

# Clase 12. Programación Backend APLICACIÓN CHAT CON WEBSOCKET



- Desarrollar una Aplicación Web chat basada en Websocket
- Probar la aplicación de chat en ambiente local y en glitch.com



#### CRONOGRAMA DEL CURSO









#### Repasando...

#### Websocket & Socket.10

#### Cómo funciona WEBSOCKET





#### Aplicación chat con Websocket





#### Vamos al IDE...





## *¿Alguna pregunta hasta ahora?*





#### CHAT COLABORATIVO

Vamos a practicar lo aprendido hasta ahora

Tiempo: 45 minutos

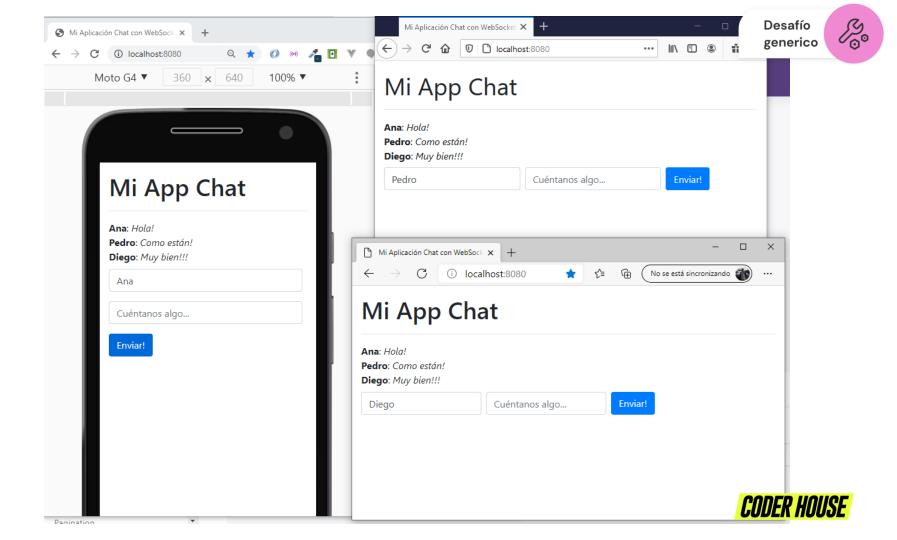




En base a lo desarrollado en clase, realizar una aplicación basada en node.js, express y websocket que permita generar un chat colaborativo entre usuarios conectados.

- Cada usuario podrá ingresar su nombre y mensaje a través de un formulario y enviar la información utilizando el canal de websocket.
- Los mensajes serán presentados en tiempo real en cada uno de los clientes.
- Cuando un usuario nuevo se conecte, recibirá todos los mensajes hasta ahí ingresados.
- Los mensajes persistirán en memoria del servidor.

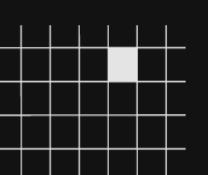








**i5/10 MINUTOS Y VOLVEMOS!** 



## Vamonos a glitch.com











## Despliegue en Glitch

Tiempo: 45 minutos





Realizar el despliegue de la aplicación de chat colaborativo realizado en el desafío anterior en la plataforma Glitch.com







## *¿Alguna pregunta hasta ahora?*







#### WEBSOCKETS

**Formato:** link a un repositorio en Github con el proyecto cargado.

**Sugerencia:** no incluir los node\_modules

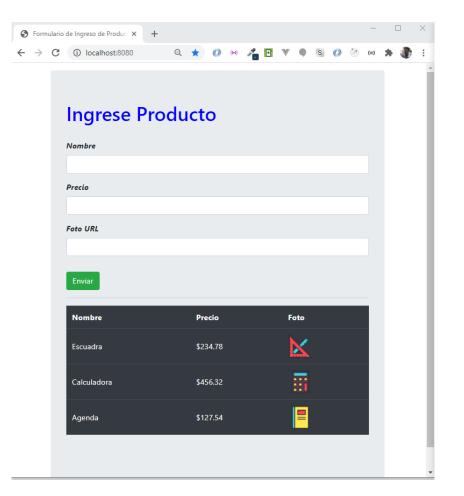


- >> Consigna 1: Modificar el último entregable para que disponga de un canal de websocket que permita representar, por debajo del formulario de ingreso, una tabla con la lista de productos en tiempo real.
  - Puede haber varios clientes conectados simultáneamente y en cada uno de ellos se reflejarán los cambios que se realicen en los productos sin necesidad de recargar la vista.
  - Cuando un cliente se conecte, recibirá la lista de productos a representar en la vista.

#### >> Aspectos a incluir en el entregable:

Para construir la tabla dinámica con los datos recibidos por websocket utilizar Handlebars en el frontend. Considerar usar archivos públicos para alojar la plantilla vacía, y obtenerla usando la función fetch(). Recordar que fetch devuelve una promesa.







#### **WEBSOCKETS**

Formato: link a un repositorio en Github con el proyecto cargado.

**Sugerencia:** no incluir los node\_modules

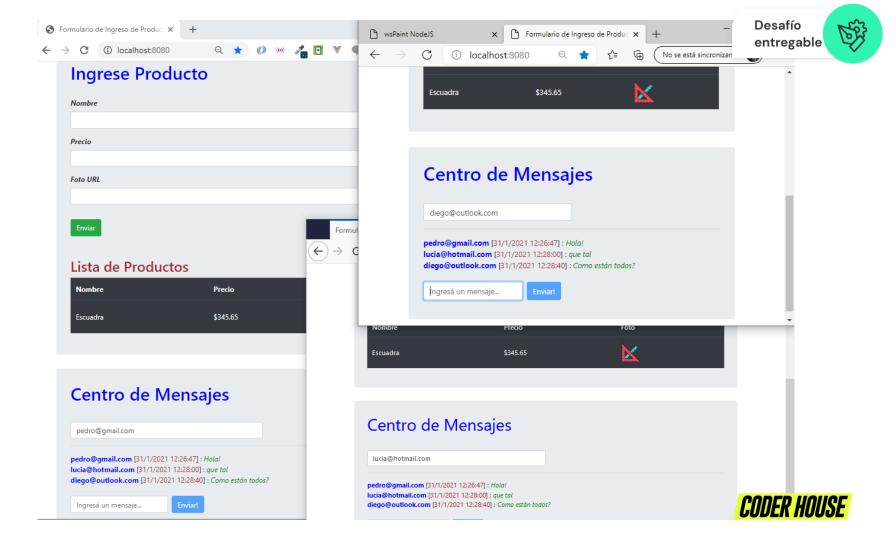


>> Consigna 2: Añadiremos al proyecto un canal de chat entre los clientes y el servidor.

#### >> Aspectos a incluir en el entregable:

- En la parte inferior del formulario de ingreso se presentará el centro de mensajes almacenados en el servidor, donde figuren los mensajes de todos los usuarios identificados por su email.
- El formato a representar será: email (texto negrita en azul) [fecha y hora (DD/MM/YYYY HH:MM:SS)](texto normal en marrón) : mensaje (texto italic en verde)
- Además incorporar dos elementos de entrada: uno para que el usuario ingrese su email (obligatorio para poder utilizar el chat) y otro para ingresar mensajes y enviarlos mediante un botón.
- Los mensajes deben persistir en el servidor en un archivo (ver segundo entregable).

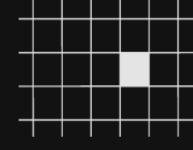






## GPREGUNTAS?

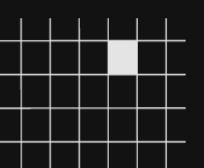


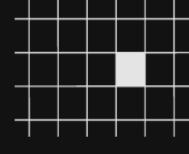


## iMuchas Gracias!

Resumen de lo visto en clase hoy:

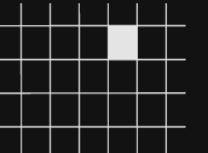
- -Implementación en Node.js
  - -Despliegue en Glitch







#### OPINA Y VALORA ESTA CLASE



## #DEMOCRATIZANDOLAEDUCACIÓN