Проект по игре: “Geometry Rush” на языке программирования Python

Проект выполнил: Гордеев Александр Алексеевич

**Общий принцип работы**

Сейчас я опишу свой проект.

Моя игра содержит:  
1) В этой игре несколько уровней   
2) Уровни должны храниться в базе данных csv  
3) Должен появляться начальный и конечный экран   
4) Подсчет результатов

Данная игра создавалось с использованием библиотеки Pygame. Это игра похожа на популярную игру “Geometry Dash”. В ней пользователь играет за квадрат, навстречу которому летят разные геометрические препятствия. Чтобы пройти уровень игрок должен ни разу не соприкоснуться с другими объектами иначе уровень начинается заново

**Результат**

В результате этого проекта я создал собственную игру. Разработка заняла около месяца. У меня получилось создать почти всё то, что я хотел: 2 уровня, начальный и конечный экран, сама игра в целом



