Проект по теме: “Шахматы в телеграмм боте” на языке программирования Python

Проект выполнил: Гордеев Александр Алексеевич

**Общий принцип работы**

Сейчас я опишу свой проект.

В моём боте:  
1) Через бота скидывается ссылка для подключения к игре 2-го игрока  
2) Ходы сохраняются в файл  
3) Имеются команды с описанием бота

Данный бот создавался с использованием библиотеки telegram и chess. В этом боте можно играть в шахматы с другом. Надо скинуть ссылку ему и можно будет играть.

В нём есть все функции шахмат и описание самого бота. Также все ходы игроков сохраняются в файл

**Результат**

В результате этого проекта я создал собственного телеграмм бота. Разработка заняла около месяца. У меня получилось создать почти всё то, что я хотел

