## Теоретические домашние задания

Математическая логика, ИТМО, М3232-М3239, осень 2023 года

## Задание №1. Знакомство с исчислением высказываний.

Справочное изложение теории, частично разобранной на лекции.

Определение 1. Аксиомой является любая формула исчисления высказываний, которая может быть получена из следующих схем аксиом:

- $\alpha \to \beta \to \alpha$
- $(\alpha \to \beta) \to (\alpha \to \beta \to \gamma) \to (\alpha \to \gamma)$ (2)
- (3) $\alpha \to \beta \to \alpha \& \beta$
- (4)  $\alpha \& \beta \to \alpha$
- (5) $\alpha \& \beta \to \beta$
- (6) $\alpha \to \alpha \vee \beta$
- (7) $\beta \to \alpha \vee \beta$
- $(\alpha \to \gamma) \to (\beta \to \gamma) \to (\alpha \lor \beta \to \gamma)$  $(\alpha \to \beta) \to (\alpha \to \neg \beta) \to \neg \alpha$  $\neg \neg \alpha \to \alpha$ (8)
- (9)
- (10)

Определение 2. Выводом из гипотез  $\gamma_1, \ldots, \gamma_n$  назовём конечную непустую последовательность высказываний  $\delta_1,\ldots,\delta_t$ , для каждого из которых выполнено хотя бы что-то из списка:

- 1. высказывание является аксиомой;
- 2. высказывание получается из предыдущих по правилу Modus Ponens (то есть, для высказывания  $\delta_i$ найдутся такие  $\delta_j$  и  $\delta_k$ , что j, k < i и  $\delta_k \equiv \delta_j \rightarrow \delta_i$ );
- 3. высказывание является гипотезой (то есть, является одной из формул  $\gamma_1,\ldots,\gamma_n$ ).

Определение 3. Будем говорить, что формула  $\alpha$  выводится (доказывается) из гипотез  $\gamma_1, \ldots, \gamma_n$  (и записывать это как  $\gamma_1, \ldots, \gamma_n \vdash \alpha$ ), если существует такой вывод из гипотез  $\gamma_1, \ldots, \gamma_n$ , что последней формулой которого является формула  $\alpha$ .

Заметим, что доказательство формулы  $\alpha$  — это вывод формулы  $\alpha$  из пустого множества гипотез. При решении заданий вам может потребоваться теорема о дедукции (будет доказана на второй лекции):

**Теорема 1.**  $\gamma_1, \ldots, \gamma_n, \alpha \vdash \beta$  тогда и только тогда, когда  $\gamma_1, \ldots, \gamma_n \vdash \alpha \rightarrow \beta$ .

Пример использования: пусть необходимо доказать  $\vdash A \to A$ — то есть доказать существование вывода формулы  $A \to A$  (заметьте, так поставленное условие не требует этот вывод предъявлять, только доказать его существование). Тогда заметим, что последовательность из одной формулы A доказывает  $A \vdash A$ . Далее, по теореме о дедукции, отсюда следует и  $\vdash A \to A$  (то есть, вывода формулы  $A \to A$ , не использующего гипотезы).

- 1. Докажите:
  - (a)  $\vdash (A \to A \to B) \to (A \to B)$
  - (b)  $\vdash \neg (A \& \neg A)$
  - (c)  $\vdash A \& B \rightarrow B \& A$
  - (d)  $\vdash A \lor B \to B \lor A$
  - (e)  $A \& \neg A \vdash B$
- 2. Докажите:
  - (a)  $\vdash A \rightarrow \neg \neg A$
  - (b)  $\neg A, B \vdash \neg (A \& B)$
  - (c)  $\neg A, \neg B \vdash \neg (A \lor B)$
  - (d)  $A, \neg B \vdash \neg (A \rightarrow B)$
  - (e)  $\neg A, B \vdash A \rightarrow B$
- 3. Докажите:

```
(a) \vdash (A \rightarrow B) \rightarrow (B \rightarrow C) \rightarrow (A \rightarrow C)
```

(b) 
$$\vdash (A \rightarrow B) \rightarrow (\neg B \rightarrow \neg A)$$
 (правило контрапозиции)

$$(c) \vdash \neg (\neg A \& \neg B) \rightarrow (A \lor B)$$
 (вариант I закона де Моргана)

(d) 
$$\vdash (\neg A \lor \neg B) \rightarrow \neg (A \& B)$$
 (II закон де Моргана)

(e) 
$$\vdash (A \rightarrow B) \rightarrow (\neg A \lor B)$$

(f) 
$$\vdash A \& B \rightarrow A \lor B$$

$$(g) \vdash ((A \rightarrow B) \rightarrow A) \rightarrow A$$
 (закон Пирса)

(h) 
$$\vdash A \lor \neg A$$

(i) 
$$\vdash (A \& B \rightarrow C) \rightarrow (A \rightarrow B \rightarrow C)$$

$$(j) \vdash (A \rightarrow B \rightarrow C) \rightarrow (A \& B \rightarrow C)$$

$$(k) \vdash (A \rightarrow B) \lor (B \rightarrow A)$$

(1) 
$$\vdash (A \rightarrow B) \lor (B \rightarrow C) \lor (C \rightarrow A)$$

- 4. Даны высказывания  $\alpha$  и  $\beta$ , причём  $\vdash \alpha \to \beta$  и  $\not\vdash \beta \to \alpha$ . Укажите способ построения высказывания  $\gamma$ , такого, что  $\vdash \alpha \to \gamma$  и  $\vdash \gamma \to \beta$ , причём  $\not\vdash \gamma \to \alpha$  и  $\not\vdash \beta \to \gamma$ .
- 5. Покажите, что если  $\alpha \vdash \beta$  и  $\neg \alpha \vdash \beta$ , то  $\vdash \beta$ .

## Задание №2. Теоремы об исчислении высказываний. Знакомство с интуиционистским исчислением высказываний.

- 1. (только для очной практики) на память приведите греческий алфавит запишите на доске в алфавитном порядке все большие и маленькие греческие буквы и назовите их.
- 2. Давайте вспомним, что импликация правоассоциативна:  $\alpha \to \beta \to \gamma \equiv \alpha \to (\beta \to \gamma)$ . Но рассмотрим иную расстановку скобок:  $(\alpha \to \beta) \to \gamma$ . Возможно ли доказать логическое следствие между этими вариантами расстановки скобок и каково его направление?
- 3. Покажите, что в классическом исчислении высказываний  $\Gamma \models \alpha$  влечёт  $\Gamma \vdash \alpha$ .
- 4. Покажите, что в классическом исчислении высказываний  $\Gamma \vdash \alpha$  влечёт  $\Gamma \models \alpha$ .
- 5. Возможно ли, что какая-то из аксиом задаётся двумя разными схемами аксиом? Опишите все возможные коллизии, если они есть. Ответ обоснуйте (да, тут потребуется доказательство по индукции).
- 6. Заметим, что можно вместо отрицания ввести в исчисление ложь. Рассмотрим *исчисление высказываний с ложью*. В этом языке будет отсутствовать одноместная связка (¬), вместо неё будет присутствовать нульместная связка «ложь» (⊥), а 9 и 10 схемы аксиом будут заменены на одну схему:

$$(9_{\perp}) \quad ((\alpha \to \bot) \to \bot) \to \alpha$$

Будем записывать доказуемость в новом исчислении как  $\vdash_{\perp} \alpha$ , а доказуемость в исчислении высказываний с отрицанием как  $\vdash_{\neg} \beta$ .

Определим операцию трансляции между языками обычного исчисления высказываний и исчисления с ложью как операции рекурсивной замены  $\bot := A \& \neg A$  и  $\neg \alpha := \alpha \to \bot$  (и обозначим их как  $|\varphi|_{\neg}$  и  $|\psi|_{\bot}$  соответственно), то:

(a) ⊢
$$_{\perp}$$
  $\alpha$  влечёт ⊢ $_{\neg}$   $|\alpha|_{\neg}$ 

- (b)  $\vdash \neg \alpha$  влечёт  $\vdash \neg |\alpha|$
- 7. Изоморфизм Карри-Ховарда соответствие между логическими исчислениями (например, исчислением высказываний), с одной стороны, и языками программирования, с другой. А именно, можно заметить, что программа соответствует доказательству, тип программы логическому высказыванию. Связки (как составные части логического высказывания) соответствуют определённым типовым конструкциям: функция импликации, конъюнкция упорядоченной паре, дизъюнкция алгебраическому типу (std::variant и т.п.). Атомарным высказываниям мы сопоставим элементарные типы. Понятие же доказуемости превращается в обитаемость типа. Например, доказать обитаемость типа int возможно, предъявив значение этого типа: 5.

Функция A id(A x) { return x; } доказывает  $A \to A$ , а функция

```
std::pair<A,B> swap(std::pair<B,A> x) { return std::pair(x.second, x.first); }
```

доказывает  $B \& A \to A \& B$ . В самом деле, данные функции являются элементами соответствующих типов, поэтому их можно понимать как доказательства соответствующих типам логических выражений.

Ложь — это необитаемый тип; тип, не имеющий значений. В некоторых языках такие типы можно выписать явно. Например, в Хаскеле можно построить алгебраический тип без конструкторов:

```
data False
main = do print "Hi"
```

В других (например, в C++) эти значения можно сымитировать. Например, в одних случаях сделать параметром темплейта. Тогда, если мы никаких ограничений на этот параметр не делаем, кто-то мог бы подставить и необитаемый тип вместо этого параметра:

```
template <class Bot>
Bot (*contraposition (A a)) (A a, B b, Bot (*neg_b) (B));
```

В самом деле,  $(A \to B) \to ((B \to \bot) \to (A \to \bot))$  есть частный случай  $(A \to B) \to ((B \to \alpha) \to (A \to \alpha))$ , который тоже можно доказать.

В некоторых случаях можно воспользоваться конструкцией, не возвращающей управления, которая *понятна компилятору*. Например, можно так задать правило удаления лжи  $(\bot \to A)$ :

```
template <class Bot>
A remove_bot(Bot x) { throw x; }

int a = remove_bot<int> (...);
char* b = remove_bot<char*> (...);
char(*c)() = remove_bot<char(*)()> (...);
```

В заверешние теоретической части заметим, что

- логика, которая получится, если мы будем играть в эту игру честно это уже будет не классическая логика; для неё не будут справедливы все схемы аксиом, 10 схема будет нарушаться;
- большинство языков программирования противоречивы в смысле логической теории; в частности, там можно доказать ложь. Но для того, чтобы это получилось, вам обычно требуется использовать либо инструменты обхода ограничений типовой системы (например, явные приведения типов), либо конструкции, не возвращающие управления: бесконечная рекурсия, исключения и т.п.

Докажите следующие утверждения, написав соответствующую программу на выбранном вами языке программирования, не используя противоречивости его типовой системы (кроме последнего задания). В случае C++ можно также использовать правило удаления лжи, указанное выше; для других языков при необходимости можно выделить какое-то похожее правило:

- (a)  $A \to B \to A$
- (b)  $A \& B \rightarrow A \lor B$
- (c)  $(A \& (B \lor C)) \rightarrow ((A \& B) \lor (A \& C))$
- (d)  $(A \rightarrow C) \& (B \rightarrow C) \& (A \lor B) \rightarrow C$
- (e)  $(B \lor C \to A) \to (B \to A) \& (C \to A)$
- (f)  $(A \to B) \to (\neg B \to \neg A)$
- (g)  $((A \rightarrow B) \rightarrow C) \rightarrow (A \rightarrow (B \rightarrow C))$
- (h)  $(A \rightarrow B) \& (A \rightarrow \neg B) \rightarrow \neg A$
- (i) Одно из двух утверждений:  $(A \to B) \to \neg A \lor B$  или  $\neg A \lor B \to (A \to B)$ . Сразу заметим, что оставшееся утверждение доказать без использования противоречивости языка не получится.
- (j)  $\bot$  (любым доступным в языке способом)

Для зачёта по пункту условия требуется написать код программы и продемонстрировать его работу на компьютере. Если вы желаете получить дополнительные 0.5 балла за оформление в Тех-е, вам потребуется оформить в Тех-е исходный код программы (подсказка: для языков программирования могут существовать специальные пакеты для красивого оформления кода).