Contenido

[A. Constructores 2](#_Toc99809449)

[B. Encapsulamiento 2](#_Toc99809450)

[C. Método toString() 2](#_Toc99809451)

[D. Variables constantes 3](#_Toc99809452)

[E. Variables estáticas 3](#_Toc99809453)

[F. Herencia 3](#_Toc99809454)

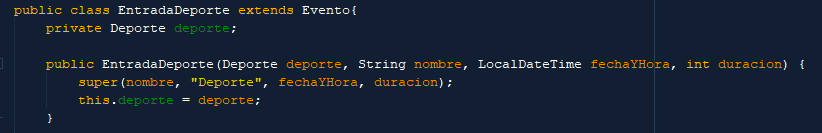
[G. Crear al menos una clase abstracta con un método abstracto 4](#_Toc99809455)

[H. Crear al menos una interfaz 4](#_Toc99809456)

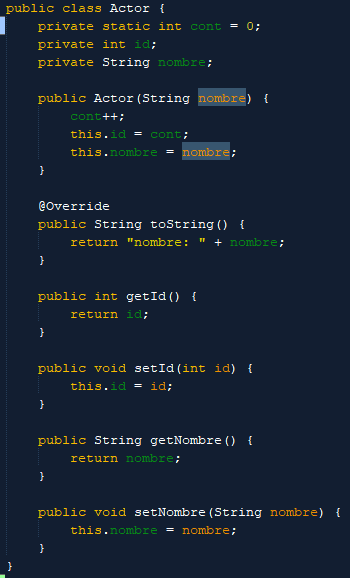
[I. Realizar un main en donde se creen entradas para TODOS los diferentes tipos de eventos y según los datos colocados se muestre la información correspondiente a la entrada incluyendo su precio. 4](#_Toc99809457)

[J. Polimorfismo 6](#_Toc99809458)

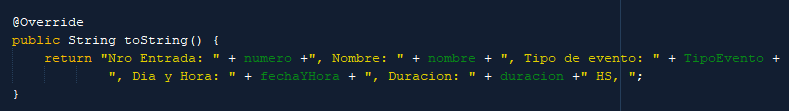
# Constructores



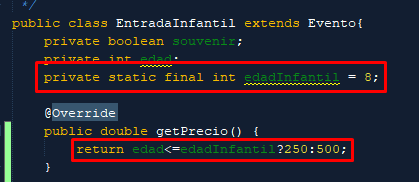
# Encapsulamiento



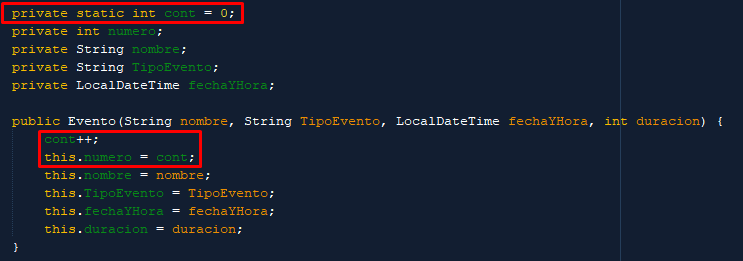
# Método toString()



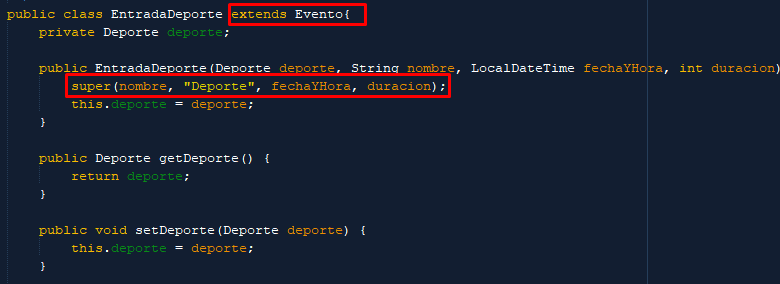
# Variables constantes



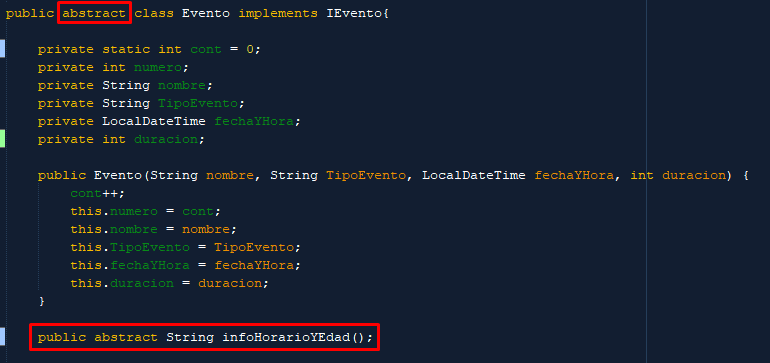
# Variables estáticas



# Herencia



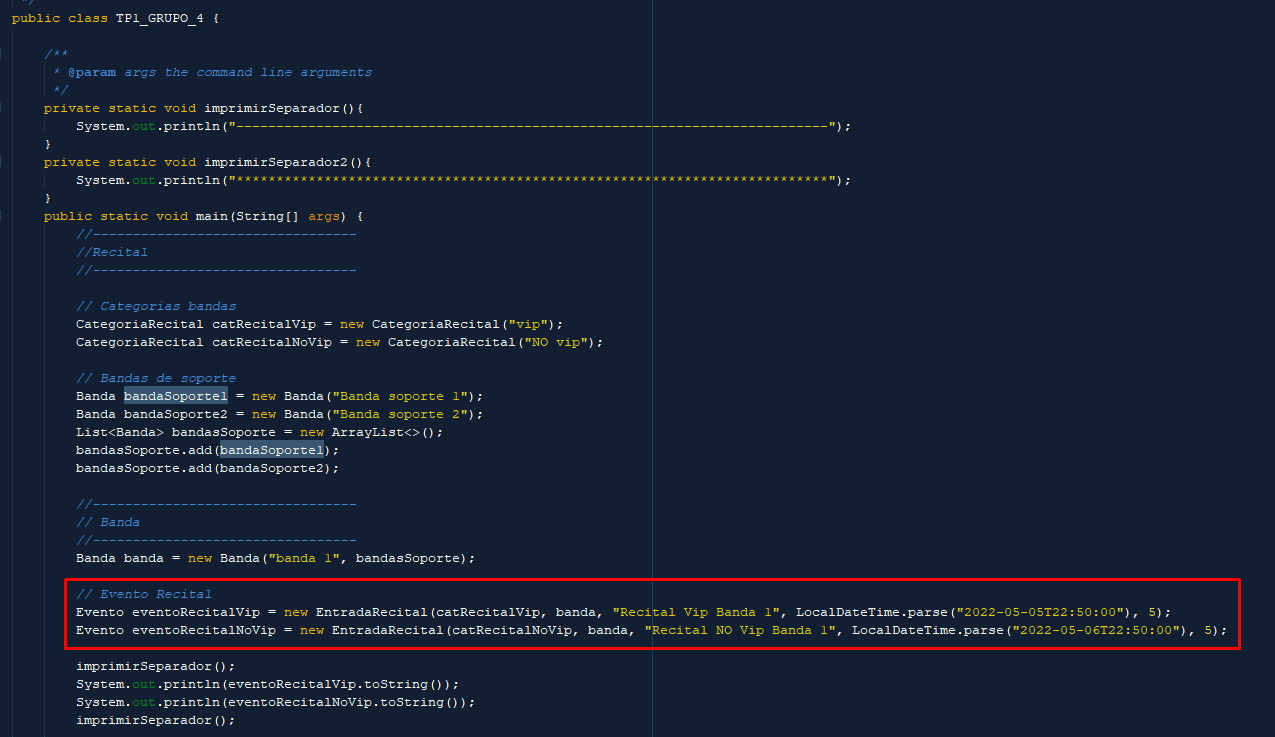
# Crear al menos una clase abstracta con un método abstracto

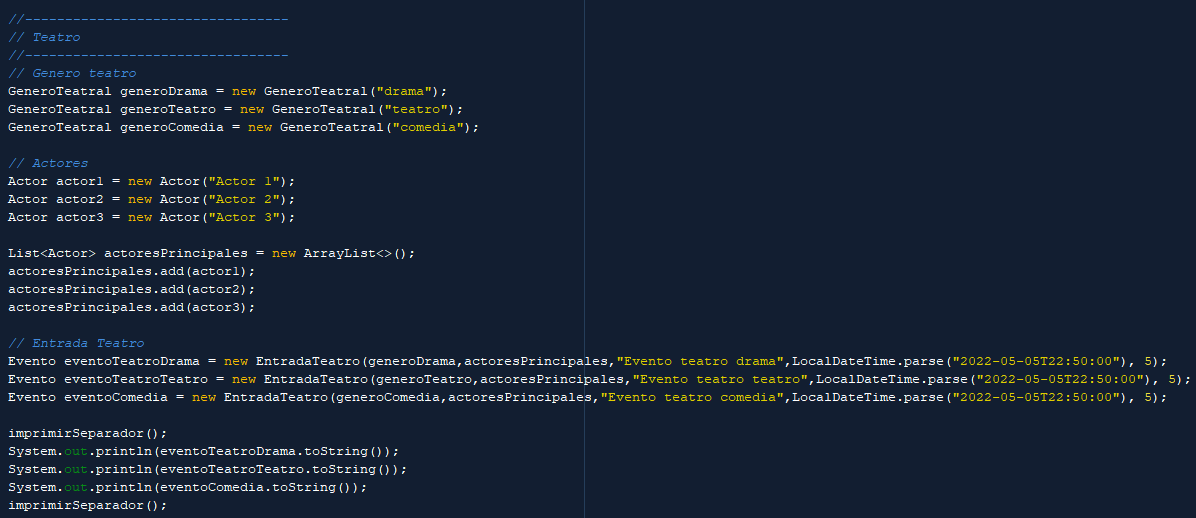
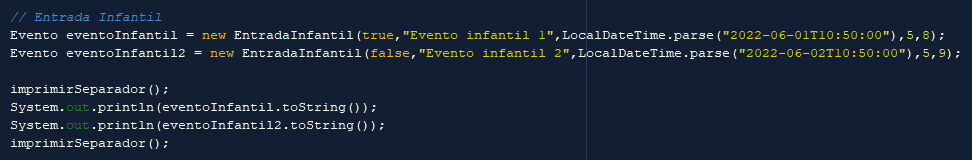


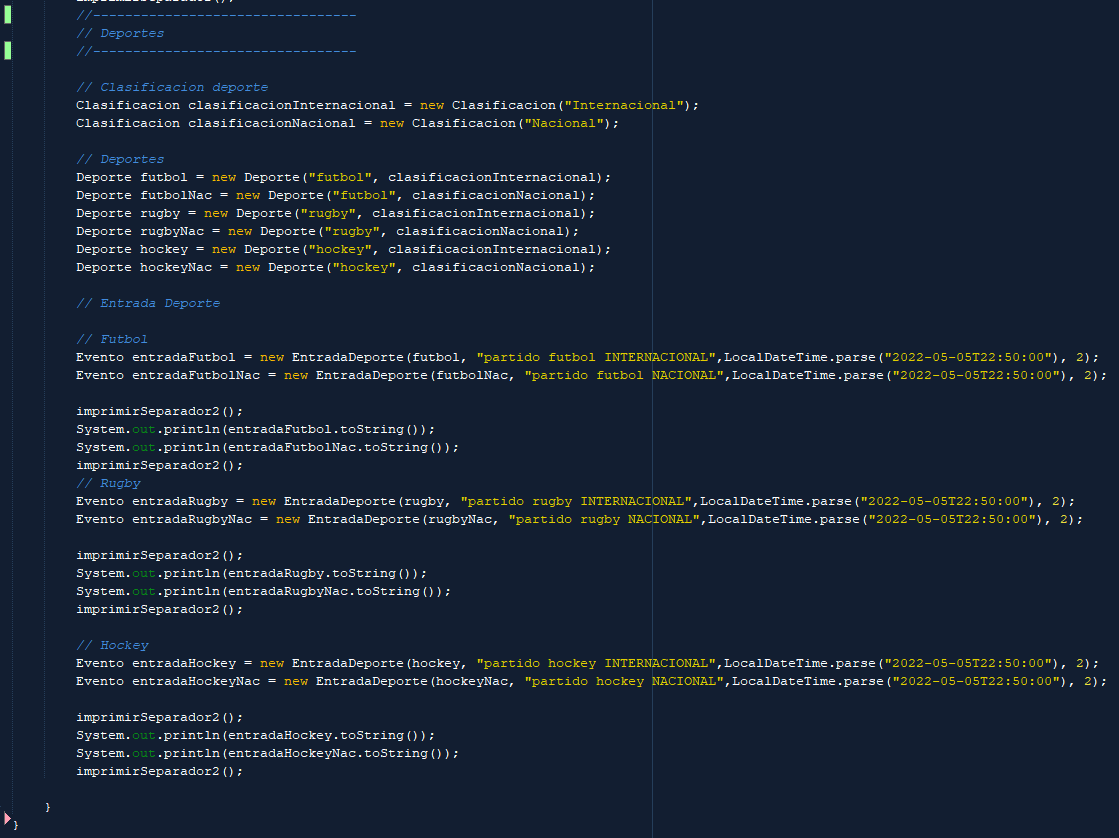
# Crear al menos una interfaz



# Realizar un main en donde se creen entradas para TODOS los diferentes tipos de eventos y según los datos colocados se muestre la información correspondiente a la entrada incluyendo su precio.







# Polimorfismo

