

# Documentation Client - Gestion des Paris en Ligne

## Objectif

Ce module permet de gérer les **paris sportifs** liés à des **matches d'eSport**. En tant qu'administrateur du site, vous pouvez :

- Ajouter de nouveaux paris sur des matchs.
  - Modifier des paris existants (date, équipes, cote, etc.).
  - Supprimer un pari.
  - Consulter la liste de tous les paris en base.
- 

## Accès au module

- Page principale : `admin/paris.php`

Ce fichier est accessible via le panneau d'administration. Il affiche l'ensemble des paris existants et permet leur gestion.

---

## Ajout d'un pari

Sur la page d'administration des paris :

1. Remplir les champs du formulaire :
    - **Nom** : identifiant du match (lié à la table Match).
    - **Match** : libellé ou nom affiché pour le match.
    - **Date du pari** : date à laquelle le pari est proposé.
    - **Équipe 1** et **Équipe 2** : noms des deux équipes qui s'affrontent.
    - **Cote** : valeur de la cote du pari (float).
  2. Cliquer sur **Ajouter**.
  3. Le pari est automatiquement enregistré et visible dans la liste.
- 

## Modification d'un pari

Pour modifier un pari :

1. Cliquer sur le bouton **Modifier** à côté du pari concerné.

2. Le formulaire devient modifiable.

3. Modifier les champs nécessaires :

- Date du pari
- Nom du tournoi (si utilisé)
- Nom du match
- Équipes
- Cote

4. Cliquer sur **Valider** pour enregistrer les modifications.

Note : Si vous vous êtes trompé, cliquez sur **Annuler** pour recharger la page sans enregistrer.

---

## Suppression d'un pari

Pour supprimer un pari de la base :

1. Cliquer sur le bouton **Supprimer** en face du pari.
2. Le pari est immédiatement retiré de la liste.

Attention : cette action est **définitive**. Il n'y a pas de confirmation ou d'annulation.

---

## Vue détaillée des paris

Chaque ligne affichée correspond à un pari avec :

- **Nom du tournoi** (lié via le match).
  - **Format du match** (Bo1, Bo3, Bo5... selon le match).
  - **Noms des équipes**.
  - **Date du pari**.
  - **Cote du pari**.
- 

## Liens avec les autres éléments du site

- Les paris sont liés à des **matches** (classe `Matches`), eux-mêmes liés à des **tournois** (`Tournoi`).
  - Les données des matchs, tournois et équipes doivent être créées avant d'ajouter un pari.
  - La gestion des utilisateurs parieurs est disponible dans `admin/utilisateurs.php`.
-

## Fichiers techniques liés

- `model/Bet.php` : contient les fonctions d'accès à la base (save, update, delete, liste).
  - `classe/Bet.php` : définition de la classe `Bet` (structure d'un pari).
  - `templates/back/paris_struct.php` : structure HTML de la page.
  - `templates/back/paris_line.php` : affichage d'un pari sous forme de ligne.
- 

## Fonctionnalités à venir (si prévu)

- Ajout de filtres ou tri sur les paris.
  - Statistiques sur les mises.
  - Interface de validation par modérateurs (optionnel).
- 

## Technologies utilisées

- PHP (sans JavaScript)
- HTML/CSS pour les interfaces
- Programmation orientée objet

*Document mis à jour le : 7 avril 2025*