# Cahier des charges

## Alexandre LANTERNIER et Léopold BELLES

#### Table des matières

I. Descritpion :	. 1
II. Fonctionnalités :	
II.I Fonctionnalités utilisateur :	
II.I.I Fonctionnalités paris :	
II.I.II Fonctionnalités boutiques (+):	
II.I.III Fonctionnalités de gestion de profil :	
II.I.IV Fonctionnalités d'interface :	. 2
II.II Fonctionnalités administrateur :	
II.II.I Fonctionnalités gestion :	
III. Schéma :	

## I. Descritpion:

Le site va permettre aux utilisateurs de réaliser des paris sur des matchs sur le jeu Counter-Strike 2. La particularité de ce site est que les paris ne se font pas avec de l'argent réel mais avec une monnaie virtuel appelé void-coin. Le void-coin ne peut être acheté, il peut être uniquement gagné avec des paris, ou par récompense journalière. Le void-coin peut ensuite être échangé contre des lots réels comme des skins Counter-Strike parié ou des clés Steam.

## II. Fonctionnalités :

### II.I Fonctionnalités utilisateur :

### II.I.I Fonctionnalités paris :

- L'utilisateur pourra visualiser les matchs et tournois futur //ainsi que les matchs et tournois passé et leurs résultats.
- Une côte sera attribué à chaque paris possible pour guider l'utilisateur dans ces paris.
- Les paris seront fermés au début de chaque matchs.
- L'utilisateur pourra visualiser les équipes ainsi que leurs joueurs //associés à divers données statistique : taux de victoire, ratio K/D.

#### II.I.II Fonctionnalités boutiques (+):

- L'utilisateur aura accès à une boutique pour dépenser ses vc.
- La boutique sera composé de diverse cosmétiques des jeux concernés ainsi que du matériel informatique dit « gaming ».
- L'utilisateur aura accès à un menu pour trier, ordonner et rechercher dans la boutique.
- Avant d'acheter de items dans la boutique, l'utilisateur devra les mettre dans son panier.

#### II.I.III Fonctionnalités de gestion de profil :

- L'utilisateur devra renseigné dans on profil :
  - o un email
  - o un pseudo
  - o un nom
  - o un prénom
  - une adresse physique
  - o un numéro de téléphone
- Avant d'utiliser les fonctionnalités du site, l'utilisateur devra se connecter à son compte. Si il n'en à pas, il aura la possibilité d'en créer un.
- L'utilisateur aura accès à une page de gestion de son profil pour modifié les données renseigné ainsi que de visualiser certaine données itinérantes au site.

#### II.I.IV Fonctionnalités d'interface :

- Le site sera composé d'un menu navigation en en haut de page.
- L'extrémité droite de ce menu comportera si l'utilisateur est connecté:
  - o Un avatar
  - Un solde de vc
  - Un bouton paramètre
  - Une récompense quotidienne si son solde de vc est inférieur a un seuil défini par l'admin
    Si il ne l'est pas, il y aura un bouton de connexion.
- Pour chaque paris proposé par le site, la côte de celui ci sera mis en valeur dans l'affichage.
- La page d'accueil du site sera composé des prochains paris disponible.

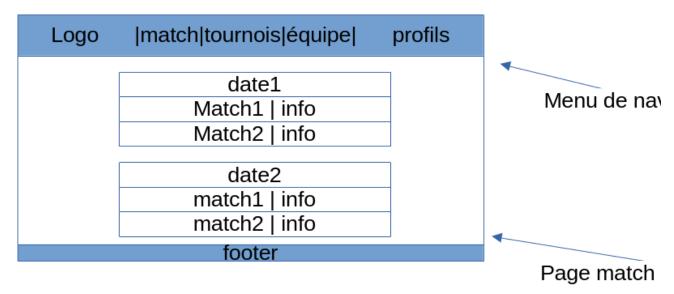
### II.II Fonctionnalités administrateur :

### II.II.I Fonctionnalités gestion :

• L'administrateur aura accès a une page de gestion complète du site où il pourra :

- Renseigner des équipes/joueurs/tournois/jeux.
- o Modifier les boutiques.
- $\circ \hspace{0.1in}$  Modifier et supprimer des comptes utilisateurs.
- La page de gestion sera composé d'un menu latéral pour naviguer.

## III. Schéma:



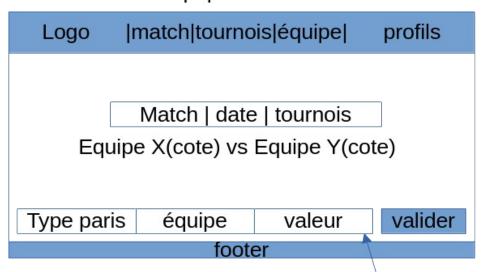
Logo	match tournois équipe	profils
	Mois	
	Tournois 1	
	Tournois 2	
	Mois	
	Tournois 1	
	Tournois 2	
	footer	

Page tournois Trié par importance

Logo	match tournois équipe	profils
	Equipe 1   cashprize Liste des joueurs	
	Equipe 2   cashprize Liste des joueurs	
	Liste des joueurs	
	footer	

Page équipe

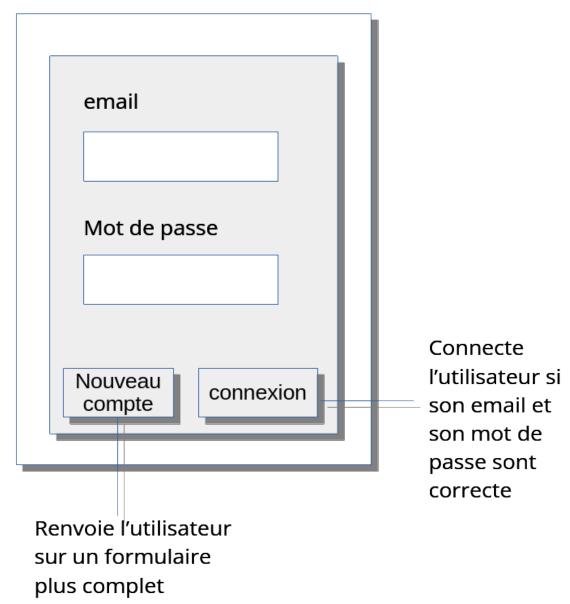
match.php?id=x



Faire un paris sur le match

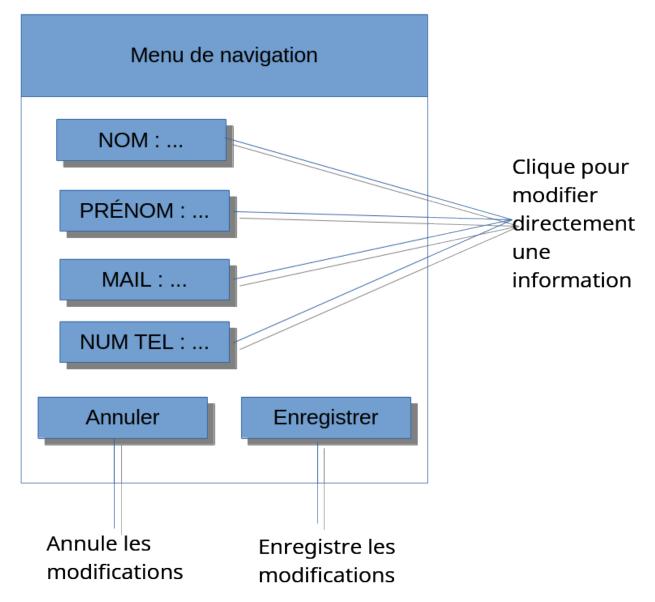
# Page connexion / création de compte

login: control/login.php ?id=x



## Page de gestion de profil

Profil: control/profil.php?id=x



# Page Administrateur

Admin: template/menu.php?page=x

