

# Cahier des charges

Alexandre LANTERNIER et Léopold BELLES

## Table des matières

I. Description :	1
II. Fonctionnalités :	1
II.I Fonctionnalités utilisateur :	1
II.I.I Fonctionnalités paris :	1
II.I.II Fonctionnalités boutiques (+):	2
II.I.III Fonctionnalités de gestion de profil :	2
II.I.IV Fonctionnalités d'interface :	2
II.II Fonctionnalités administrateur :	2
II.II.I Fonctionnalités gestion :	2
III. Schéma :	3
IV. Diagrammes :	9

## I. Description :

Le site va permettre aux utilisateurs de réaliser des paris sur des matchs sur le jeu Counter-Strike 2. La particularité de ce site est que les paris ne se font pas avec de l'argent réel mais avec une monnaie virtuelle appelé void-coin. Le void-coin ne peut être acheté, il peut être uniquement gagné avec des paris, ou par récompense journalière. Le void-coin peut ensuite être échangé contre des lots réels comme des skins Counter-Strike parié ou des clés Steam.

## II. Fonctionnalités :

### II.I Fonctionnalités utilisateur :

#### II.I.I Fonctionnalités paris :

- L'utilisateur pourra visualiser les matchs et tournois futur //ainsi que les matchs et tournois passé et leurs résultats.
- Une côte sera attribué à chaque paris possible pour guider l'utilisateur dans ces paris.
- Les paris seront fermés au début de chaque matchs.
- L'utilisateur pourra visualiser les équipes ainsi que leurs joueurs //associés à divers données statistique : taux de victoire, ratio K/D.

### **II.I.II Fonctionnalités boutiques (+):**

- L'utilisateur aura accès à une boutique pour dépenser ses vc.
- La boutique sera composé de diverse cosmétiques des jeux concernés ainsi que du matériel informatique dit « gaming ».
- L'utilisateur aura accès à un menu pour trier, ordonner et rechercher dans la boutique.
- Avant d'acheter de items dans la boutique, l'utilisateur devra les mettre dans son panier.

### **II.I.III Fonctionnalités de gestion de profil :**

- L'utilisateur devra renseigné dans on profil :
  - un email
  - un pseudo
  - un nom
  - un prénom
  - une adresse physique
  - un numéro de téléphone
- Avant d'utiliser les fonctionnalités du site, l'utilisateur devra se connecter à son compte. Si il n'en à pas, il aura la possibilité d'en créer un.
- L'utilisateur aura accès à une page de gestion de son profil pour modifié les données renseigné ainsi que de visualiser certaine données itinérantes au site.

### **II.I.IV Fonctionnalités d'interface :**

- Le site sera composé d'un menu navigation en en haut de page.
- L'extrémité droite de ce menu comportera si l'utilisateur est connecté:
  - Un avatar
  - Un solde de vc
  - Un bouton paramètre
  - Une récompense quotidienne si son solde de vc est inférieur a un seuil défini par l'adminSi il ne l'est pas, il y aura un bouton de connexion.
- Pour chaque paris proposé par le site, la côte de celui ci sera mis en valeur dans l'affichage.
- La page d'accueil du site sera composé des prochains paris disponible.

## **II.II Fonctionnalités administrateur :**

### **II.II.I Fonctionnalités gestion :**

- L'administrateur aura accès a une page de gestion complète du site où il pourra :

- Renseigner des équipes/joueurs/tournois/jeux.
  - Modifier les boutiques.
  - Modifier et supprimer des comptes utilisateurs.
- La page de gestion sera composé d'un menu latéral pour naviguer.

**III. Schéma :**

Logo	match tournois équipe	profils			
<table><tr><td>date1</td></tr><tr><td>Match1   info</td></tr><tr><td>Match2   info</td></tr></table>			date1	Match1   info	Match2   info
date1					
Match1   info					
Match2   info					
<table><tr><td>date2</td></tr><tr><td>match1   info</td></tr><tr><td>match2   info</td></tr></table>			date2	match1   info	match2   info
date2					
match1   info					
match2   info					
footer					

← Menu de navigation

← Page match

Logo	match tournois équipe	profils			
<table><tr><td>Mois</td></tr><tr><td>Tournois 1</td></tr><tr><td>Tournois 2</td></tr></table>			Mois	Tournois 1	Tournois 2
Mois					
Tournois 1					
Tournois 2					
<table><tr><td>Mois</td></tr><tr><td>Tournois 1</td></tr><tr><td>Tournois 2</td></tr></table>			Mois	Tournois 1	Tournois 2
Mois					
Tournois 1					
Tournois 2					
footer					

← Page tournois  
Trié par importance

Logo	match tournois équipe	profils		
<table><tr><td>Equipe 1   cashprize</td></tr><tr><td>Liste des joueurs</td></tr></table>			Equipe 1   cashprize	Liste des joueurs
Equipe 1   cashprize				
Liste des joueurs				
<table><tr><td>Equipe 2   cashprize</td></tr><tr><td>Liste des joueurs</td></tr></table>			Equipe 2   cashprize	Liste des joueurs
Equipe 2   cashprize				
Liste des joueurs				
footer				

← Page équipe

match.php?id=x

Logo	match tournois équipe	profils
Match   date   tournois		
Equipe X(cote) vs Equipe Y(cote)		
Type paris	équipe	valeur
valider		
footer		

Faire un paris sur le match

# Page connexion / création de compte

login: control/login.php?id=x

The diagram shows a login/registration form with the following elements:

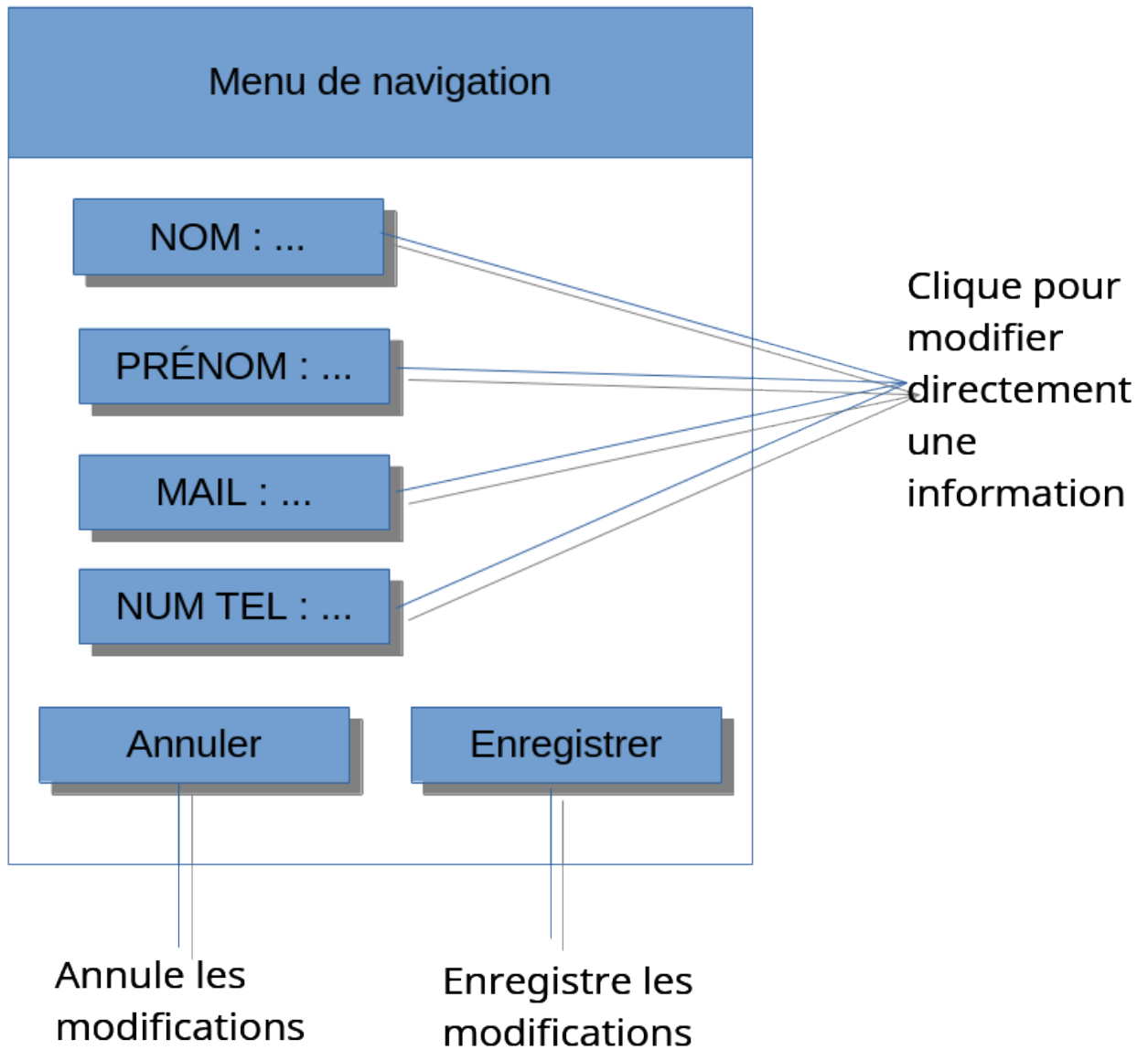
- email**: A text input field for the user's email address.
- Mot de passe**: A text input field for the user's password.
- Nouveau compte**: A button for creating a new account.
- connexion**: A button for logging in.

Annotations with leader lines:

- A line from the **Nouveau compte** button points to the text: "Renvoie l'utilisateur sur un formulaire plus complet".
- A line from the **connexion** button points to the text: "Connecte l'utilisateur si son email et son mot de passe sont correcte".

# Page de gestion de profil

Profil : control/profil.php ?id=x





# Page Administrateur

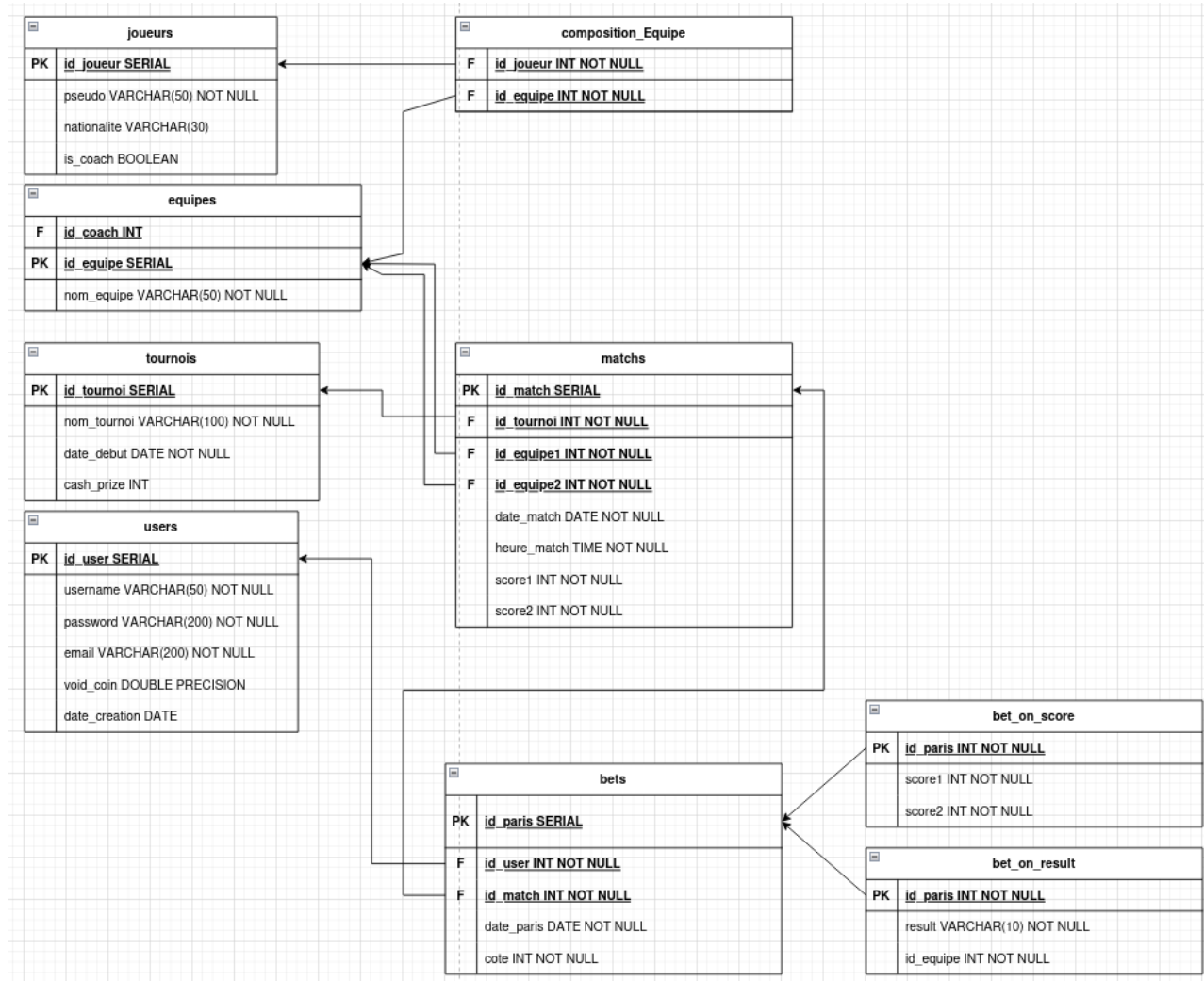
Admin : `template/menu.php?page=x`

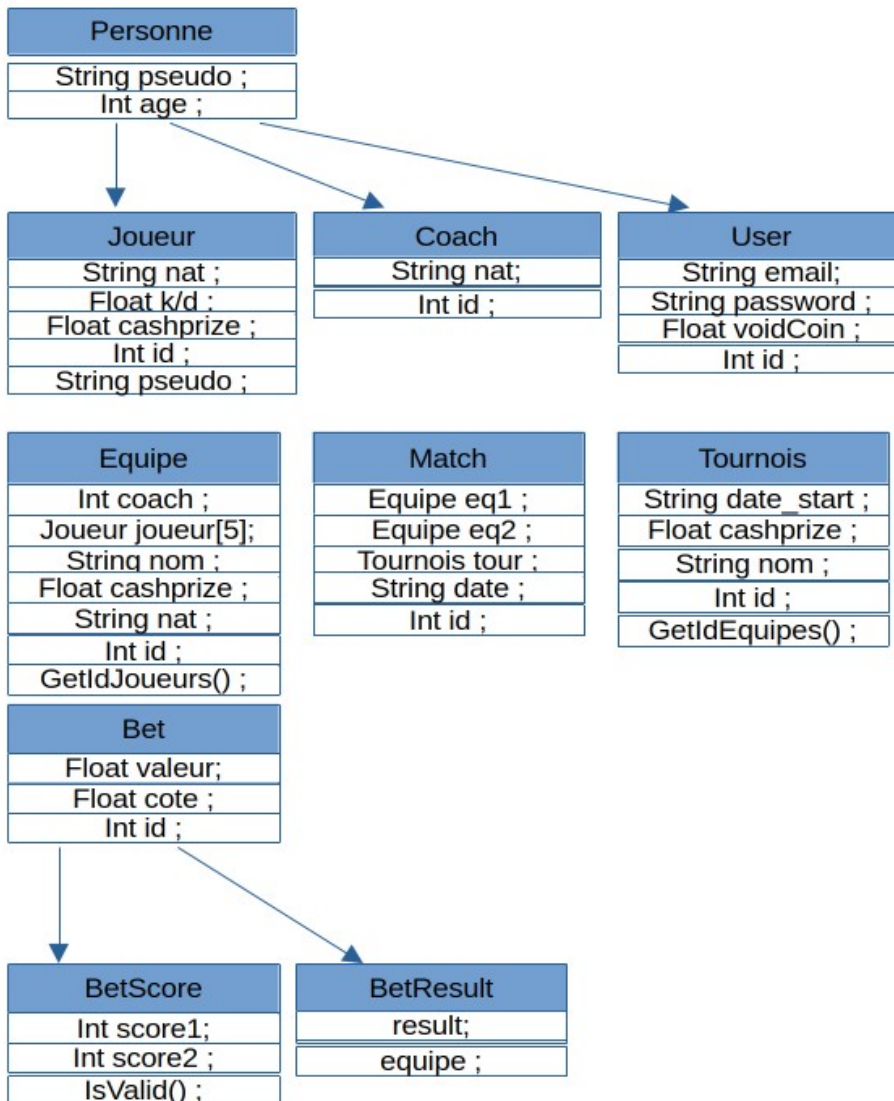
Gestion utilisateur	Nom page
Gestion paris	.....
Gestion tournois	.....
	.....
	.....
	.....

Titre de la pag  
sélectionnée  
(utilisateur /  
paris /  
tournois )

Informations  
de la page

## IV. Diagrammes :





Toute les class du model possède une méthode  
liste, get, getID, update et save

Toute les class possèdent une méthode  
\_\_construct() et \_\_toString()