Cahier des charges

Alexandre LANTERNIER et Léopold BELLES

Table des matières

I. Descritpion :	1
II. Fonctionnalités:	
II.I Fonctionnalités utilisateur :	
II.I.I Fonctionnalités paris :	1
II.I.II Fonctionnalités boutiques (+):	
II.I.III Fonctionnalités de gestion de profil :	
II.I.IV Fonctionnalités d'interface :	2
II.II Fonctionnalités administrateur :	
II.II.I Fonctionnalités gestion :	
III. Schéma :	3
IV. Diagrammes:	

I. Descritpion:

Le site va permettre aux utilisateurs de réaliser des paris sur des matchs sur le jeu Counter-Strike 2. La particularité de ce site est que les paris ne se font pas avec de l'argent réel mais avec une monnaie virtuel appelé void-coin. Le void-coin ne peut être acheté, il peut être uniquement gagné avec des paris, ou par récompense journalière. Le void-coin peut ensuite être échangé contre des lots réels comme des skins Counter-Strike parié ou des clés Steam.

II. Fonctionnalités:

II.I Fonctionnalités utilisateur :

II.I.I Fonctionnalités paris :

- L'utilisateur pourra visualiser les matchs et tournois futur //ainsi que les matchs et tournois passé et leurs résultats.
- Une côte sera attribué à chaque paris possible pour guider l'utilisateur dans ces paris.
- Les paris seront fermés au début de chaque matchs.
- L'utilisateur pourra visualiser les équipes ainsi que leurs joueurs //associés à divers données statistique : taux de victoire, ratio K/D.

II.I.II Fonctionnalités boutiques (+):

- L'utilisateur aura accès à une boutique pour dépenser ses vc.
- La boutique sera composé de diverse cosmétiques des jeux concernés ainsi que du matériel informatique dit « gaming ».
- L'utilisateur aura accès à un menu pour trier, ordonner et rechercher dans la boutique.
- Avant d'acheter de items dans la boutique, l'utilisateur devra les mettre dans son panier.

II.I.III Fonctionnalités de gestion de profil :

- L'utilisateur devra renseigné dans on profil :
 - o un email
 - o un pseudo
 - o un nom
 - o un prénom
 - une adresse physique
 - o un numéro de téléphone
- Avant d'utiliser les fonctionnalités du site, l'utilisateur devra se connecter à son compte. Si il n'en à pas, il aura la possibilité d'en créer un.
- L'utilisateur aura accès à une page de gestion de son profil pour modifié les données renseigné ainsi que de visualiser certaine données itinérantes au site.

II.I.IV Fonctionnalités d'interface :

- Le site sera composé d'un menu navigation en en haut de page.
- L'extrémité droite de ce menu comportera si l'utilisateur est connecté:
 - o Un avatar
 - Un solde de vc
 - Un bouton paramètre
 - Une récompense quotidienne si son solde de vc est inférieur a un seuil défini par l'admin
 Si il ne l'est pas, il y aura un bouton de connexion.
- Pour chaque paris proposé par le site, la côte de celui ci sera mis en valeur dans l'affichage.
- La page d'accueil du site sera composé des prochains paris disponible.

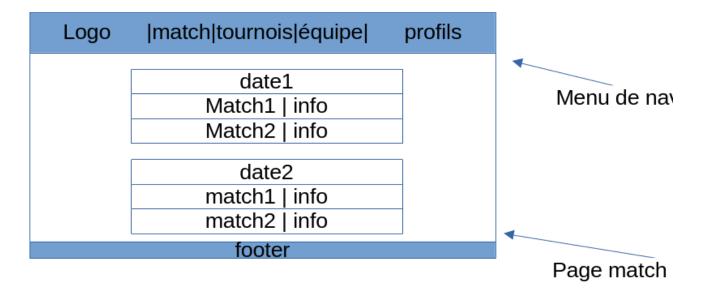
II.II Fonctionnalités administrateur :

II.II.I Fonctionnalités gestion :

• L'administrateur aura accès a une page de gestion complète du site où il pourra :

- Renseigner des équipes/joueurs/tournois/jeux.
- o Modifier les boutiques.
- $\circ\quad$ Modifier et supprimer des comptes utilisateurs.
- La page de gestion sera composé d'un menu latéral pour naviguer.

III. Schéma:

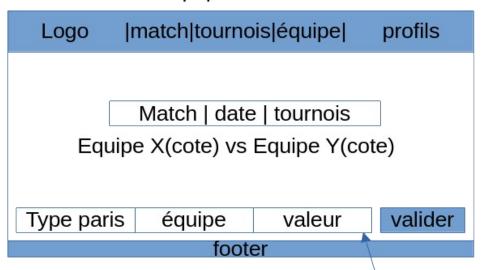


Logo	match tournois équipe	profils
	Mois	
	Tournois 1	
	Tournois 2	
	Mois	
	Tournois 1	
	Tournois 2	
	footer	

Page tournois Trié par importance

			Trie par
Logo	match tournois équipe	profils	importance
	Equipe 1 cashprize Liste des joueurs		
	Equipe 2 cashprize Liste des joueurs		
			4
	footer		Page équipe

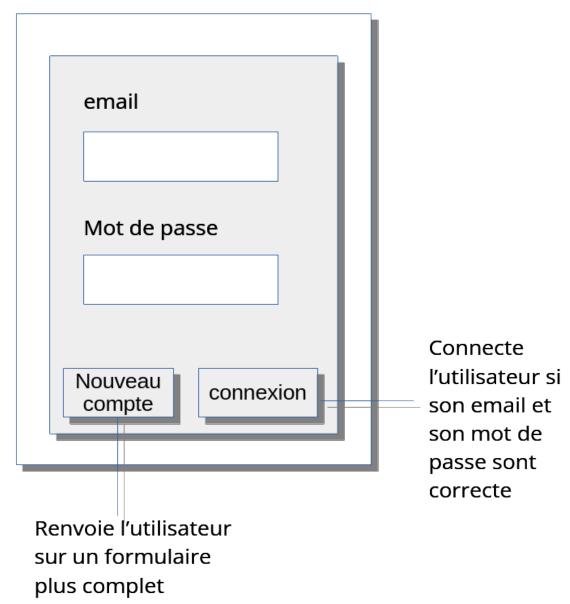
match.php?id=x



Faire un paris sur le match

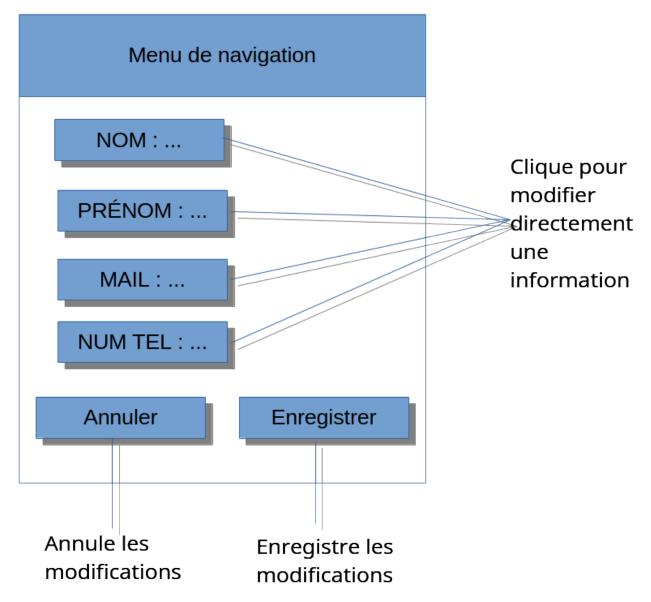
Page connexion / création de compte

login: control/login.php ?id=x



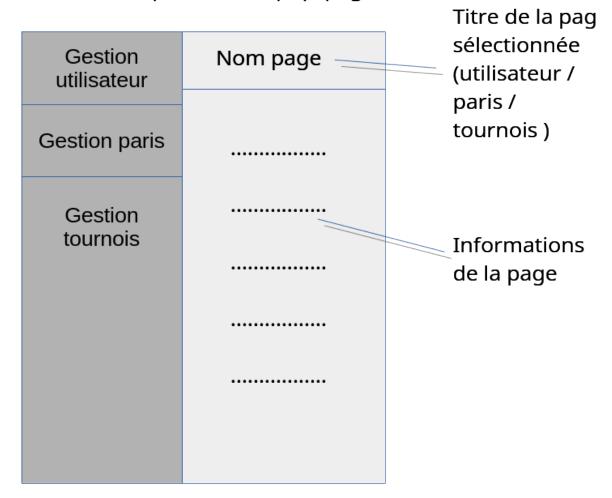
Page de gestion de profil

Profil: control/profil.php?id=x



Page Administrateur

Admin: template/menu.php?page=x



IV. Diagrammes:

