-containedVertix : ArrayList<Vertix>
+Graph()
+addVertix(value : T) : void
+addEdge(vertixA : Vertix, vertixB : Vertix) : void
+numVertix() : int
+checkConnection() : boolean

1
0..*

Vertix
-value : T
-adyacents : ArrayList<Vertix>
+Vertix(value : T)

+addAdyacent(vertix Vertix) : void