

swish.swi-prolog.org

Apps eSports by Aleksan... Kahoot! - My Kaho... Rebirth: What Is Es... Факултет по матем... 1к. Софтуерно Ин... Бакалавър Бази от... 2021 - Google Диск Why Love Generati... Vertical Bouncing B...

SWISH File Edit Examples Help

198 users online

Program

```

1 %S точки / задача 1. Дефинирайте предикат,
2 % определящ N-я елемент в даден списък при известно N.
3 element_N(1,[X_],X):-!.
4 element_N(N,[_T],X):-N>1,N1 is N-1,element_N(N1,T,X).
5 %S точки / задача 2. Пресмятане на сумата от елементите на списък от числа
6 suma([], 0).
7 suma([H|T], Sum) :-
8     suma(T, X),
9     Sum is H + X.
10 %S точки / задача 3. Реализирайте предикат, който има два аргумента списъци, като вторият е
11 % пермутация на първия. Направете предиката така че при свободен втори аргумент и
12 % при всевъзможните преудовлетворявания във втория аргумент да се връщат
13 % всевъзможните пермутации на първия.
14 permutacia([],[]).
15 permutacia(L,[H|T]):-append(A,[H|B], L), append(A,B,C), permutacia(C,T).
16 %задача 4:
17

```

permutacia([1,1,2,3],[X,Y,Z,P]).

```

P = 3,
X = Y, Y = 1,
Z = 2,
P = 2,
X = Y, Y = 1,
Z = 3,
P = 3,
X = Z, Z = 1,
Y = 2,
P = X, X = 1,
Y = 2,
Z = 3,
P = 2,
X = Z, Z = 1,
Y = 3,
P = X, X = 1,
Y = 3,
Z = 2,
P = 3,
X = Y, Y = 1,
Z = 2

```

?- permutacia([1,1,2,3],[X,Y,Z,P]).

Examples History Solutions

table results Run

swish.swi-prolog.org

Apps eSports by Aleksan... Kahoot! - My Kaho... Rebirth: What Is Es... Факултет по матем... 1к. Софтуерно Ин... Бакалавър Бази от... 2021 - Google Диск Why Love Generati... Vertical Bouncing B...

SWISH File Edit Examples Help

198 users online

Program

```

1 %S точки / задача 1. Дефинирайте предикат,
2 % определящ N-я елемент в даден списък при известно N.
3 element_N(1,[X_],X):-!.
4 element_N(N,[_T],X):-N>1,N1 is N-1,element_N(N1,T,X).
5 %S точки / задача 2. Пресмятане на сумата от елементите на списък от числа
6 suma([], 0).
7 suma([H|T], Sum) :-
8     suma(T, X),
9     Sum is H + X.
10 %S точки / задача 3. Реализирайте предикат, който има два аргумента списъци, като вторият е
11 % пермутация на първия. Направете предиката така че при свободен втори аргумент и
12 % при всевъзможните преудовлетворявания във втория аргумент да се връщат
13 % всевъзможните пермутации на първия.
14 permutacia([],[]).
15 permutacia(L,[H|T]):-append(A,[H|B], L), append(A,B,C), permutacia(C,T).
16 %задача 4:
17

```

Z = 2,
P = 2,
X = Y, Y = 1,
Z = 3,
P = 3,
X = Z, Z = 1,
Y = 2,
P = X, X = 1,
Z = 3,
P = 2,
X = Z, Z = 1,
Y = 3,
P = X, X = 1,
Y = 3,
Z = 2,
P = 3,
X = 2,
Y = Z, Z = 1,
P = Y, Y = 1,
X = 2,
Z = 3

Next 10 100 1,000 Stop

?- permutacia([1,1,2,3],[X,Y,Z,P]).

Examples History Solutions

table results Run

swish.swi-prolog.org

Apps eSports by Aleksan... Kahoot! - My Kaho... Rebirth: What is Es... Факултет по матем... 1к. Софтуерно Ин... Бакалавър Бази от... 2021 - Google Диск Why Love Generati... Vertical Bouncing 8...

SWISH File Edit Examples Help

198 users online

Program

```

1 %S точки / задача 1. Дефинирайте предикат,
2 % определящ N-я елемент в даден списък при известно N.
3 element_N(1,[X|_],X):-1.
4 element_N(N,[_|T],X):-N>1,N1 is N-1,element_N(N1,T,X).
5 %S точки / задача 2. Пресмятане на сумата от елементите на списък от числа
6 suma([],0).
7 suma([H|T], Sum) :-
8   suma(T, X),
9   Sum is H + X.
10 %S точки / задача 3. Реализирайте предикат, който има два аргумента списъци, като вторият е
11 % пермутация на първия. Направете предиката така че при свободен втори аргумент и
12 % при възможните преустройства във втория аргумент да се връщат
13 % всевъзможните пермутации на първия.
14 permutacia([],[]).
15 permutacia(L,[H|T]):-append(A,[H|B], L), append(A,B,C), permutacia(C,T).
16 %задача 4:
17

```

```

Z = 3,
P = 3,
X = 2,
Y = Z, Z = 1,
P = Y, Y = 1,
X = 2,
Z = 3,
P = Z, Z = 1,
X = 2,
Y = 3,
P = Z, Z = 1,
X = 2,
Y = 3,
P = 2,
X = 3,
Y = Z, Z = 1,
P = Y, Y = 1,
X = 3,
Z = 2,
P = 2,
X = 3,
Y = Z, Z = 1

```

Next 10 100 1,000 Stop

?- permutacia([1,1,2,3],[X,Y,Z,P]).

Examples History Solutions

table results Run!

swish.swi-prolog.org

Apps eSports by Aleksan... Kahoot! - My Kaho... Rebirth: What is Es... Факултет по матем... 1к. Софтуерно Ин... Бакалавър Бази от... 2021 - Google Диск Why Love Generati... Vertical Bouncing 8...

SWISH File Edit Examples Help

181 users online

Program

```

17 %спортист(име(елект)).
18
19 спортистъне(бобо).
20
21 спортистъне(васил).
22
23 спортистъне(того).
24
25 спортистъне(део).
26
27 специалностъне(филолог).
28
29 специалностъне(юрист).
30
31 специалностъне(информатик).
32
33 специалностъне(математик).
34
35 специалностъне(физик).
36
37
38
39 позиция(1).
40
41 позиция(2).
42
43 позиция(3).
44
45 позиция(4).
46
47 позиция(5).
48

```

результат(S).

Име	Позиция	Специалност
алекс	2	филолог
бобо	3	физик
васил	4	юрист
того	1	информатик
део	5	математик

?- резултат(S).

Examples History Solutions

table results Run!

← → ↺ swish.swi-prolog.org

Apps eSports by Aleksan... Kahoot! - My Kaho... Rebirth: What Is Es... Факултет по матем... 1к. Софтуерно Ин... Бакалавър Базис от... 2021 - Google Диск Why Love Generati... Vertical Bouncing B...

SWISH

File Edit Examples Help

199 users online

Search

📄 📁 🚨

Program

1 %\$ точки / Задача 1. Дефинирайте предикат,
2 % определящ N-я елемент в даден списък при известно N.
3 element_N(1,[X|_],X):-!.
4 element_N(N,[_|T],X):-N>1,N1 is N-1,element_N(N1,T,X).
5 %\$ точки / Задача 2. Пресмятане на сумата от елементите на списък от числа
6 suma([], 0).
7 suma([H|T], Sum) :-
8 suma(T, X),
9 Sum is H + X.
10 %\$ точки / Задача 3. Реализирайте предикат, който има два аргумента списъци, като вторият е
11 % пермутация на първия. Направете предиката така че при свободен втори аргумент и
12 % при всевъзможните преустройства във втория аргумент да се връщат
13 % всевъзможните пермутации на първия.
14 permutacia([], []).
15 permutacia(L,[_|T]):-append(A,[H|B], T), append(A,B,C), permutacia(C,T).
16 %задача 4:
17

Y = 3
P = Z, Z = 1,
X = 2,
Y = 3
P = 2,
X = 3,
Y = Z, Z = 1
P = Y, Y = 1,
X = 3,
Z = 2
P = 2,
X = 3,
Y = Z, Z = 1
P = Y, Y = 1,
X = 3,
Z = 2
P = Z, Z = 1,
X = 3,
Y = 2
P = Z, Z = 1,
X = 3,
Y = 2
false

?- permutacia([1,1,2,3],[X,Y,Z,P]).

Examples History Solutions

☐ table results **Run**

← → ↺ swish.swi-prolog.org

eSports by Aleksan... Kahoot! - My Kaho... Rebirth: What Is Es... Факултет по матем... 1к. Софтуерно Ин... Бакалавър Бази от... 2021 - Google Диск Why Love Generati... Vertical Bouncing B...

SWISH File Edit Examples Help 493 users online Search

Program

```
1 %S точки / задача1. Дефинирайте предикат,  
2 % определящ N-я елемент в даден списък при известно N./  
3 element_N(1,[X|_],X):-!.  
4 element_N(N,[_|T],X):-N>1,N1 is N-1,element_N(N1,T,X).  
5 %S точки / задача 2. Пресметане на сумата от елементите на списък от числа/  
6 suma([], 0).  
7 suma([H|T], Sum) :-  
8   suma(T, X),  
9   Sum is H + X.
```

suma([1,2,3],X).

X = 6

?- suma([1, 2, 3],X).

Examples History Solutions table results Run!

← → ↺ swish.swi-prolog.org

eSports by Aleksan... Kahoot! - My Kaho... Rebirth: What Is Es... Факултет по матем... 1к. Софтуерно Ин... Бакалавър Бази от... 2021 - Google Диск Why Love Generati... Vertical Bouncing B...

SWISH File Edit Examples Help 495 users online Search

Program

```
1 %S точки / задача1. Дефинирайте предикат,  
2 % определящ N-я елемент в даден списък при известно N./  
3 element_N(1,[X|_],X):-!.  
4 element_N(N,[_|T],X):-N>1,N1 is N-1,element_N(N1,T,X).  
5
```

element_N(3,[1,2,9,4,5],X).

X = 9

?- element_N(3,[1,2,9,4,5],X).

Examples History Solutions table results Run!