Класс RectanglesArray

Конструкторы

* RectanglesArray(**int** Length)

Индексатор

* rectanglesArray[index]

Методы:

* **void** Add (**Rectangle** value) – Добавляет объект Rectangle в конец массива
* **void** Swap (ref **Rectangle** a, ref **Rectangle** b) – Меняет объекты a и b
* **void** Sort () – Сортировка по возрастанию меньшей стороны
* **void** RemoveOne (**int** index) – Удаляет объект с индексом index (смещая каждый элемент налево)
* **bool** DivideByTwo (**int** index, **int** side) – Делит прямоугольник на два с учетом вписанного квадрата со стороной side.

1. Если сторона side больше меньшей стороны прямоугольника, то вписать нельзя
2. Если сторона side равна длине L и ширине W, то удаляем этот прямоугольник
3. Если сторона side равна длине L или ширине W, то оставляем прямоугольник без квадрата
4. Иначе делим на два прямоугольника, один из которых с размерами: меньшая сторона минус side и side

Класс SquaresArray

Конструкторы

* SquaresArray (**int** Length)

Индексатор

* squaresArray[index]

Методы:

* **void** Add (**Square** value) – Добавляет объект Square в конец массива
* **void** Swap (ref **Square** a, ref **Square** b) – Меняет объекты a и b
* **void** SortByMax () – Сортировка по убыванию стороны
* **void** RemoveOne (**int** index) – Удаляет объект с индексом index (смещая каждый элемент налево)

ToDo:

//переделать RemoveOne

//расчеты

//контроль типов

//визуализация:

//1) координаты квадрата

//2) номер листа квадрата (blankRectangles.Add(W,L) -> blankRectangles[i].plate -> squares[i].plate)\

//3) масштаб

//4) новое окно

//Form2 form = new Form2();

//form.Show();