

**Universidad de las Fuerzas Armadas**

**Programación Orientada a Objetos**

**Actividad 1**

# Apellidos: BARRETO MASACHE NRC: 2355

**Nombres: ALEXANDER RAMON**

Actividad

¿Qué es la programación orientada a objetos?

Para mi según lo visto en el video la programación orientada a objetos es una rama de la programación que usa objetos para diseñar aplicaciones y programas informáticos, también se aplica en el análisis y diseño para llegar a un objetivo con éxito. Los objetos tienen atributos y métodos, los objetos se crean a través de clases o también llamadas plantillas, además la programación orientada a objetos se basa en cuatro pilares que son: abstracción, encapsulamiento, polimorfismo y la herencia.