

Terminal zur Bearbeitung von ARX-Daten mit R

ALEXANDER BEISCHL UND THUY TRAN
Technische Universität München
18. Januar 2017

Zusammenfassung

Morbi tempor congue porta. Proin semper, leo vitae faucibus dictum, metus mauris lacinia lorem, ac congue leo felis eu turpis. Sed nec nunc pellentesque, gravida eros at, porttitor ipsum. Praesent consequat urna a lacus lobortis ultrices eget ac metus. In tempus hendrerit rhoncus. Mauris dignissim turpis id sollicitudin lacinia. Praesent libero tellus, fringilla nec ullamcorper at, ultrices id nulla. Phasellus placerat a tellus a malesuada.

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	3
2	Anwenderdokumentation	5
2.1	Übersicht	5
2.2	Vorbereitungen	5
2.3	6
2.3.1	Setup	8
2.3.2	Terminal	8
2.4	Benutzung von R für ARX	9
3	Entwicklerdokumentation	10
3.1	Verwendete Technologien	10
3.2	Architektur des Arx-R-Terminals	10
3.3	Graphische Benutzeroberfläche (GUI)	11
3.3.1	RMain	11
3.3.2	RTerminal	11
3.3.3	RSetupTab	12
3.3.4	RTerminalTab	13
3.3.5	RBrowserWindow	14
3.3.6	RLayout	14
3.3.7	RCommandListener	14
3.4	Funktionaler Kern - Integration von R	15
3.4.1	RIntegration	15
3.4.2	OS	17
3.4.3	RBuffer	18
3.4.4	RListener	18
3.5	Abhängigkeiten	18
3.5.1	SWT	19
3.5.2	R-Project	20

3.6	Ausführung ohne graphische Benutzeroberfläche	20
3.7	Alternativen	21
3.7.1	rJava	21
3.7.2	JRI	21

Kapitel 1

Einführung

This statement requires citation [1]; this one does too [?]. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean dictum lacus sem, ut varius ante dignissim ac. Sed a mi quis lectus feugiat aliquam. Nunc sed vulputate velit. Sed commodo metus vel felis semper, quis rutrum odio vulputate. Donec a elit porttitor, facilisis nisl sit amet, dignissim arcu. Vivamus accumsan pellentesque nulla at euismod. Duis porta rutrum sem, eu facilisis mi varius sed. Suspendisse potenti. Mauris rhoncus neque nisi, ut laoreet augue pretium luctus. Vestibulum sit amet luctus sem, luctus ultrices leo. Aenean vitae sem leo.

Nullam semper quam at ante convallis posuere. Ut faucibus tellus ac massa luctus consectetur. Nulla pellentesque tortor et aliquam vehicula. Maecenas imperdiet euismod enim ut pharetra. Suspendisse pulvinar sapien vitae placerat pellentesque. Nulla facilisi. Aenean vitae nunc venenatis, vehicula neque in, congue ligula.

R

R ist eine Programmiersprache und Entwicklungsumgebung, die für statistische Berechnungen und Graphen unter John Chambers von Bell Laboratories entwickelt wurde. Sie ist ein GNU-Projekt, bei dem die Entwicklung von freier Software im Mittelpunkt steht. R weist große Ähnlichkeiten zu der Programmiersprache S auf, ein weiteres GNU-Projekt, welches weitgehend auch unter R läuft. [2]

R bietet standardmäßig alle Hauptfunktionen an für die statistische Analyse von Datensätzen an und ist einfach zu erweitern, weswegen es vor allem für wissenschaftliche Arbeiten verwendet wird. Es ist mit R einfach,

statistische Funktionen auf große Datenmengen anzuwenden.

ARX

ARX ist eine freie Software zur Anonymisierung von medizinischen Datensätzen, die von Fabian Prasser und Florian Kohlmayer vom Institut für medizinische Statistik und Epidemiologie an der Technischen Universität München entwickelt wurde.

Kapitel 2

Anwenderdokumentation

2.1 Übersicht

Das Arx-R-Terminal dient dazu, über eine externe Schnittstelle R aufzurufen und zu bedienen. Dies soll vor allem dazu genutzt werden, um Tabellen aus ARX einzuladen und Skripte auszuführen, und gleichzeitig die im Kapitel 1 beschriebenen Probleme zu umgehen. Das Arx-R-Terminal ist kompatibel mit Windows, der Linux Distribution Ubuntu und OS X, von denen jeweils die folgenden Versionen im Rahmen der Entwicklung getestet wurden:

- Windows 10 Education (Version 1511)
- OS X El Capitan (Version 10.11.1)
- macOS Sierra (Version 10.12.2)
- Ubuntu

In den folgenden Abschnitten werden die Grundfunktionen und zusätzliche Features des Arx-R-Terminals beschrieben.

2.2 Vorbereitungen

TODO Installation von R im Vorhinein und Auswahl der richtigen SWT-Libraries beschreiben. (Auswahl der Libraries wird in 3.5.1 beschrieben ;)

2.3

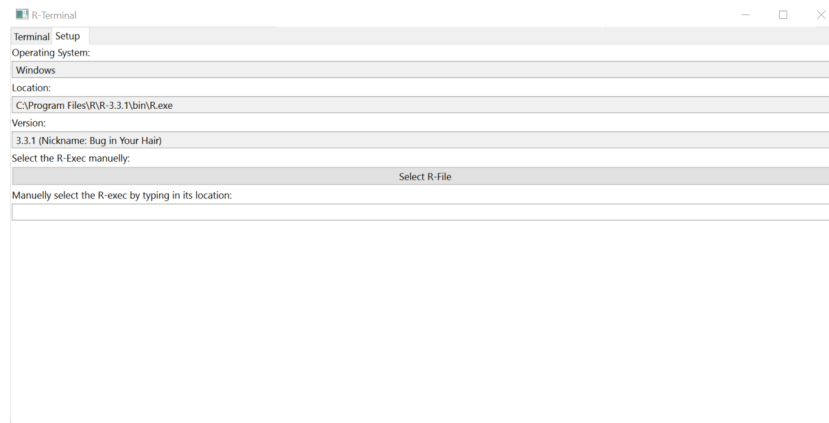


Abbildung 2.1: Arx-R-Terminal: *Terminal* unter Windows 10 Education (Version 1511)

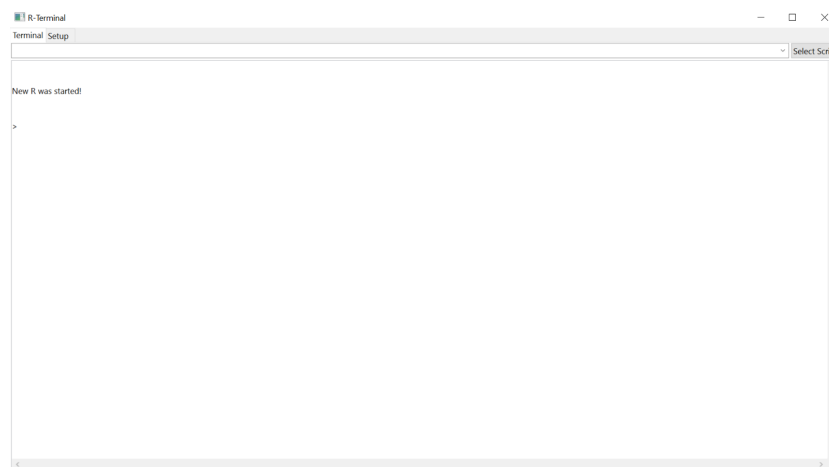


Abbildung 2.2: Arx-R-Terminal: *Setup* unter Windows 10 Education (Version 1511)

In Abbildung 2.3 ist das Arx-R-Terminal unter OS X (hier Version 10.11.1) zu sehen. Das Terminal verfügt über die beiden Tabs *Terminal* und *Setup* (s. ??).

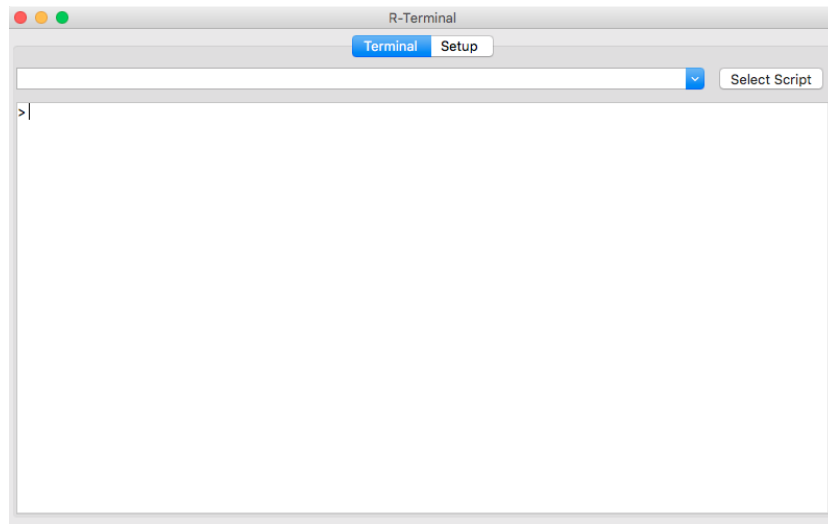


Abbildung 2.3: Arx-R-Terminal: *Terminal* unter OS X (Version 10.11.1)

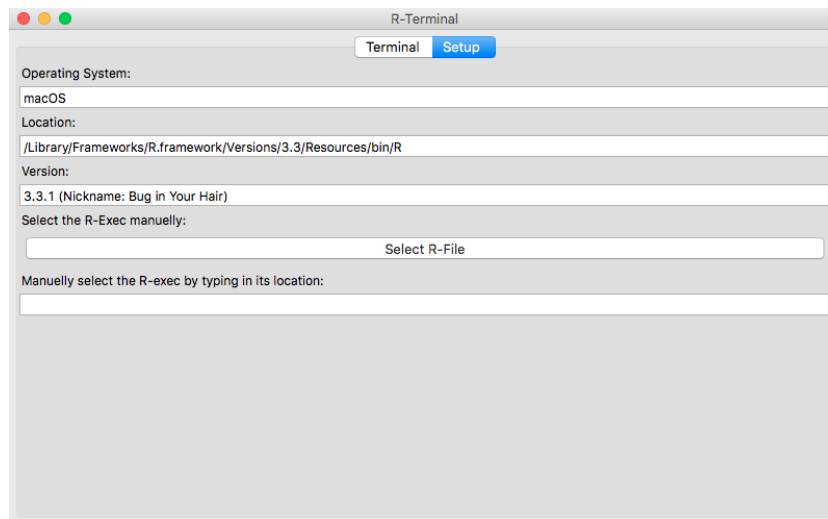


Abbildung 2.4: Arx-R-Terminal: *Setup* unter OS X (Version 10.11.1)

2.3.1 Setup

Unter *Setup* wird entweder eine R-Version auf dem Rechner gesucht und automatisch ausgeführt oder es wird vom Benutzer selber der Pfad zu der gewünschten R-Version angegeben.

Hierbei gibt das Feld unter *Operating System* das Betriebssystem der benutzten Plattform an. Das Feld *Location* gibt den Pfad an, unter dem die automatische Suche die ausführbare R-Version gefunden hat. Konnte keine ausführbare R-Version gefunden werden, wird in dem Feld die Nachricht *No valid R-exec found!* angezeigt.

Das mit *Version* betitelte Feld gibt die Version an, die die gefundene R-Version hat. Wurde keine ausführbare R-Version gefunden oder eine ungültige R-Version angegeben, zeigt das Feld die Ausgabe *No valid R-Version selected* an.

Sind auf dem Rechner mehrere R-Versionen vorhanden, von denen der Benutzer eine andere Version bevorzugt, als die durch die manuelle Suche gefundene, gibt es die beiden unteren, im folgenden erläuterten Felder als Optionen.

Select the R-Exec manually öffnet eine Ordnerübersicht, durch die dann die zu der gewünschten R-Version navigiert werden kann. Hierbei sollte beachtet werden, dass nicht der Pfad zu der R-GUI angegeben werden sollte, welche oft zusammen mit dem R-Executable installiert wird, sondern zu der ausführbaren R-Datei.

Das letzte Feld *Manually select the R-exec by typing in its location* gibt dem Benutzer die Möglichkeit, den bereits bekannten Dateipfad zur ausführbaren R-Datei anzugeben. Hierbei sollte ein absoluter Dateipfad angegeben werden, der die ausführbare R-Datei enthält (im Gegensatz dazu, nur den Ordner anzugeben, in dem die Datei liegt).

Wird in *Select the R-Exec manually* oder in *Manually select the R-exec by typing in its location* eine ungültige R Version oder ein ungültiger Dateipfad angegeben, wird unter *Operating System* und *Version* dieselbe Fehlermeldung angegeben, wie oben bei dem Fehlschlagen der automatischen Suche beschrieben.

2.3.2 Terminal

Nachdem die gewünschte R-Version gefunden wurde, kann diese nun unter dem Tab *Terminal* bedient werden. Das Eingabefeld kann benutzt werden, um R-kompatible Befehle auszuführen. Es werden bis zu 10 Befehle

gespeichert. Diese können ausgewählt werden, indem auf den Pfeil auf der rechten Seite des Eingabefeldes geklickt wird. Dadurch öffnet sich ein Dropdown-Menü, aus dem der gewünschte Befehl ausgewählt werden kann. Dieser erscheint im Eingabefeld.

2.4 Benutzung von R für ARX

Dieser Abschnitt wird sich mit der Benutzung von R im Zusammenhang mit großen Datentabellen befassen, wie sie in ARX üblich sind. Dies soll die Benutzung von dem Arx-R-Terminal zur Verarbeitung von ARX-Daten ermöglichen.

Kapitel 3

Entwicklerdokumentation

3.1 Verwendete Technologien

Das *Arx-R-Terminal* wurde mit der Entwicklungsumgebung *Eclipse* entwickelt. Als Programmiersprache wurde *Java* gewählt. Zur Realisierung der graphischen Benutzeroberfläche wurde *SWT* gewählt, genauere Details hierzu werden in 3.5.1 erläutert. Um *R*-Kommandos auszuführen, wird durch das hier dokumentierte Programm ein *R*-Prozess der Standalone-Installation von *R* durch die Java-Library *ProcessBuilder* erzeugt.

3.2 Architektur des Arx-R-Terminals

Die Software des *Arx-R-Terminal* ist in zwei Komponenten aufgeteilt, welche als getrennte Packages vorliegen. Das erste Package beinhaltet die graphische Benutzeroberfläche, das Zweite beinhaltet die gesamte Integration von *R* in *Java*, es stellt also alle Funktionen zur Verfügung und verwaltet die Kommunikation zwischen *R* und dem *Java*-Programm.

Durch die Trennung von graphischer Benutzeroberfläche und der Integration von *R*, also dem funktionalen Kern, können alle Funktionen auch ohne die GUI ausgeführt und verwendet werden.

3.3 Graphische Benutzeroberfläche (GUI)

Das erste Package, benannt „org.deidentifier.arx.gui“, erzeugt und verwaltet die graphische Benutzeroberfläche. Es umfasst sieben Klassen:

- *RMain*
- *RTerminal*
- *RSetupTab*
- *RTerminalTab*
- *RBrowserWindow*
- *RLayout*
- *RCommandListener*

3.3.1 *RMain*

Um das Programm mit der graphischen Benutzeroberfläche zu starten, muss die Methode „main“ der Klasse *RMain* aufgerufen werden. Diese erzeugt ein neues Display sowie eine Shell und im Anschluss ein neues Objekt der Klasse *RTerminal*. Letzteres erzeugt die einzelnen Komponenten der Oberfläche.

3.3.2 *RTerminal*

Die Erzeugung der GUI wird durch den Konstruktor des neuen *RTerminal*-Objektes realisiert. Dieser erzeugt einen *TabFolder* mit zwei Tabs, welche mit den Klassen *RTerminalTab* und *RSetupTab* befüllt werden. Außerdem erzeugt der Konstruktor noch einen Ring-Puffer, welcher zur Speicherung des Std-Output von *R* verwendet wird, sowie einen Listener. Sowohl der Ring-Puffer, als auch der Listener wurden im zweiten Package implementiert. Im Anschluss wird die Integration mit *R* durch den Aufruf der Methode „startRIntegration“ eingeleitet.

Diese Methode erzeugt ein neues Objekt der Klasse „*RIntegration*“, welches in 3.4.1 beschrieben wird und die Integration von *R* realisiert.

3.3.3 RSetupTab

Die Klasse *RSetupTab* erzeugt einen Tab, welcher Informationen zum verwendeten Betriebssystem sowie dem Status der Integration von *R* anzeigt.

Die unterschiedlichen Informationen werden in SWT-Labels dargestellt, welche in einem *GridLayout* angeordnet sind. Die SWT-Labels werden durch mehrere Methodenaufrufe im Konstruktor erzeugt. Das aktuell verwendete Betriebssystem wird durch den Aufruf der Methode „printOS()“ der Klasse *OS* aus dem zweiten Package aufgerufen. Weitere Informationen hierzu finden sich in 3.4.2.

Die Integration von *R* wird in der Klasse *RIntegration* des zweiten Package durchgeführt. Diese wird beim Start des Programms aufgerufen und durchsucht die Standard-Installationspfade von *R* nach einer ausführbaren *R*-Executive. Um den Status der Integration zu prüfen, wird aus *OS* die Methode „getR()“ aufgerufen. Diese gibt den absoluten Pfad zur aktuell verwendeten *R*-Executive zurück, welcher im *RSetupTab* angezeigt wird. Wurde keine *R*-Executive gefunden oder konnte diese nicht erfolgreich gestartet werden, so wird von „getR()“ *null* zurückgegeben und es wird im *RSetupTab* ausgegeben:

Location: „No valid R-exec found!“
Version: „No valid R-Version selected!“

Wurde eine *R*-Version gefunden und erfolgreich ausgeführt, so wird der erzeugte Listener ausgelöst. Dieser ruft anschließend die Methode „update()“ auf, durch welche die beiden Felder Location und Version aktualisiert werden.

Außerdem ermöglicht der *RSetupTab* die manuelle Suche einer *R*-Executive. Hierfür kann entweder der absolute Pfad zur Datei angegeben werden oder diese mittels eines Navigationsfensters ausgewählt werden. Der *RSetupTab* beinhaltet hierfür eine Kommandozeile zur Pfadeingabe bzw. einen Knopf, durch welchen ein Navigationsfenster aufgerufen wird.

Die Kommandozeile wird in der Methode „createDirSearchLine()“ erzeugt und erfasst die Eingabe durch einen *TraversalListener*. Der *TraversalListener* wird durch Drücken der Return-Taste ausgelöst und gibt den eingegeben Pfad an die Methode „updateSetup(path)“ weiter. Diese startet eine neue Integration von *R* durch den Aufruf der Methode „startManuellRIntegration(String path)“ aus der Klasse *RTerminal*. Nähere

Details hierzu in 3.3.4. Falls die *R-Executive* erfolgreich gestartet wurde, wird durch den *RListener* (siehe oben) der Tab wieder aktualisiert. Andernfalls wird die selbe Ausgabe angezeigt, wie bei der automatischen Suche.

3.3.4 RTerminalTab

In dem *RTerminalTab* werden die *R*-Befehls-Eingaben des Nutzers erfasst sowie der Std-Output von *R* ausgegeben. Außerdem können mittels eines Knopfes fertige *R*-Skripte geladen und ausgeführt werden. Der *RTerminalTab* ist nur nutzbar, falls *R* erfolgreich gestartet und integriert wurde.

Der Tab hat als Layout ebenso wie der *RSetupTab* ein *GridLayout*. Dieses besteht aus einem *Composite* und einem Textfeld.

Das Kompositum „topline“ umfasst eine Kommandozeile, ein Dropdown-Menü um eingegebene Befehle erneut auszuführen sowie einen Button zum Aufrufen von *R*-Skripten. Als Layout wurde ebenfalls *GridLayout* gewählt, da es alle Komponenten möglichst kompakt darstellt.

Die Kommandozeile und das Dropdown-Menü „input“ wurden mit der importierten Klasse *swt.widget.Combo* erstellt. Die Kommandozeile erfasst die Eingaben des Nutzers beim Drücken der Enter-Taste durch einen *TraverseListener*. Die Eingabe wird anschließend an die Methode „command(command)“ der Klasse *RCommandListener* übergeben, welche den Befehl an *R* übergibt. Dies wird in 3.3.7 beschrieben.

Die letzten 10 Befehle werden im Dropdown-Menü angezeigt. Die Befehle werden in einem Ring-Puffer mit 10 Elementen gespeichert, welcher als String Array implementiert ist.

Skripte können durch den Knopf „Select Script“ ausgewählt und ausgeführt werden. Der Knopf wird durch einen *MouseListener* ausgelöst und erzeugt ein Navigationsfenster der Klasse *RBrowserWindow*. Weiter Informationen hierzu in 3.3.5. Durch dieses kann das Skript ausgewählt werden und es wird der absolute Pfad des Skriptes übergeben. Anschließend wird überprüft, ob es sich um ein *R*-Skript handelt, also die Datei auf „.r“ endet. Trifft dies zu, so wird durch die Methode „command(command)“ der Klasse *RCommandListener* der Befehl das Skript zu öffnen an *R* übergeben. Dieser setzt sich zusammen aus *source(" absoluter Pfad ")*.

Das Textfeld „output“ beinhaltet die Ausgabe von *R* und wurde durch die importierte Klasse *StyledText* realisiert. Das Textfeld ist als Ring-Puffer implementiert, sodass dieser nur die letzten 10000 Zeichen des *R*-Std-Output anzeigt. Die Größe des Ring-Puffers ist in der Klasse *RTerminal* in den globalen Variablen als int Variable „BUFFER_SIZE“ festgelegt und kann hier geändert werden. Der Std-Output von *R* wird durch das Auslösen des RListener „listener“ in *RTerminal* aktualisiert. Dieser ruft hierzu die Methode „setOutput(Text)“ aus *RTerminalTab* auf.

Falls *R* erfolgreich durch „startRIntegration(path)“ aus der Klasse *RTerminal* gestartet wurde, wird die Methode „enableTab()“ in *RTerminalTab* aufgerufen, sodass der Tab nutzbar wird. Beim Beenden von *R* wird in der Methode „endR()“ in *RTerminal* die Methode „disableTab()“ in *RTerminalTab* aufgerufen, welche den Tab wieder für den Nutzer sperrt.

3.3.5 RBrowserWindow

Die Klasse *RBrowserWindow* implementiert ein Navigationsfenster des Standard-Dateimanagers. Dieses wurde durch die importierte SWT-Klasse *FileDialog* implementiert. Die Klasse beinhaltet nur eine Methode „openBrowser(Shell)“, durch welche ein neuer *FileDialog*, also ein Navigationsfenster, erzeugt wird, mit welchem eine Datei ausgewählt werden kann. Anschließend gibt die Methode den absoluten Pfad der ausgewählten Datei zurück. Mit dem Navigationsfenster kann sowohl manuell die *R*-Executive im *RSetupTab* sowie ein ausführbares *R*-Skript im *RTerminalTab* ausgewählt werden. Anschließend muss der Pfad übergeben werden, damit der funktionale Kern, siehe 3.4, die Aktion durchführen kann.

3.3.6 RLayout

Diese Klasse definiert das SWT-Layout der Klassen *RSetupTab* und *RTerminalTab*. Die Methoden der Klasse werden im Konstruktor der beiden genannten Klassen aufgerufen, um die SWT-Objekte der des jeweiligen Tabs mit den richtigen Parametern und Abständen zu erzeugen.

3.3.7 RCommandListener

Das Java-Interface *RCommandListener* implementiert einen Listener, welcher bei der Eingabe von Befehlen für *R* ausgeführt wird. Die abstrakte Methode

„command(command)“ des Interfaces wird in der Klasse *RTerminal* mit der Methode „execute(command)“ aus der Klasse *RIntegration* überschrieben. Somit wird die Trennung der graphischen Oberfläche und des funktionalen Kerns der *R*-Integration, welcher in 3.4 beschrieben wird, beibehalten.

3.4 Funktionaler Kern - Integration von R

Die eigentliche Integration von R in Java ist in dem Package „org.deidentifier.arx.r“ implementiert. Dieses beinhaltet alle Funktionen, durch welche die *R*-Executive automatisch oder manuell gefunden, ausgeführt und das Betriebssystem erkannt wird. Zur Integration von R in Java wurde die Klasse *ProcessBuilder* verwendet.

Das Package umfasst vier Klassen:

- *RIntegration*
- *OS*
- *RBuffer*
- *RListener*

3.4.1 RIntegration

Die Klasse *RIntegration* ist das Kernstück des Programms und ist für die Integration von *R* verantwortlich. Der *R*-Prozess wird durch die Library *ProcessBuilder* gestartet.

Wird das Programm mit der graphischen Benutzeroberfläche gestartet, so wird jedes mal, wenn eine ausführbare *R*-Executive gefunden wurde ein neues Objekt dieser Klasse erzeugt. Hierbei werden dem Konstruktor folgende Attribute von der Methode „startRIntegration“ beziehungsweise „startManuellRIntegration“ *RTerminal* übergeben:

- *final String* path
- *final buffer* buffer
- *final RListener* listener

Der absolute Pfad zur Executive wird durch „path“ angegeben. Bei „buffer“ handelt es sich um den Ring-Puffer der Klasse *RBuffer*, welcher zur Ausgabe des Std-Output des *R*-Prozesses im *RTerminalTab* erzeugt wurde. Gibt es eine neue Ausgabe des Std-Output des Prozesses, so wird dieser im

Ring-Puffer angehängt. Um die beiden Tabs *RSetupTab* und *RTerminalTab* immer zu aktualisieren, wird der *RListener*, welcher in *RTerminal* erzeugt wurde, als Attribut „listener“ übergeben. Bei einer Ausgabe des Std-Output oder Start bzw. Beenden des *R*-Prozesses wird dieser ausgelöst.

Der Konstruktor erzeugt ein neues Objekt der Klasse *ProzessBuilder* mit den passenden Parametern. Die Parameter werden durch Aufrufen der Methode „getParameters(*String* path)“ aus der Klasse *OS* übergeben und dem Konstruktor des *ProzessBuilders* als Attribut übergeben.

Anschließend wird der Prozess gestartet.

Nach erfolgreichen Start des *R*-Prozesses wird ein Reader „reader“ erzeugt, welchem die Ausgabe des *R*-Prozesses übergeben wird. Dieser Reader übergibt die Ausgabe an den Ring-Puffer „listener“. Direkt im Anschluss wird die Methode „getVersion(*Reader* reader)“ aufgerufen. Durch diese wird abgefragt, welche Version von *R* verwendet wird.

Die Ausgabe der Version wird durch das Kommando „version“, welches an den laufenden *R*-Prozess als Input durch den Methodenaufruf „execute(“version”)“ übergeben wird, erreicht. Die Ausgabe dieses Kommandos soll nicht im Ausgabefenster der GUI, dem *RTerminalTab*, angezeigt werden. Deshalb erzeugt die Methode „getVersion(*Reader* reader)“ einen neuen, temporären Ring-Puffer, in welchem die Ausgabe des Std-Outputs gespeichert wird.

Aus dem Ausgabe-*String* dieses „version“-Kommandos wird anschließend die genaue Version sowie der Nickname extrahiert und in der lokalen Variable „version“ gespeichert. Im Anschluss wird der *Rlistener* „listener“ ausgelöst, welcher die Methode „setupUpdate()“, die in *RTerminal* überschrieben wurde, ausführt. Diese Methode ruft die „update“-Methode im *RSetupTab* auf und aktualisiert den Tab.

Alle weiteren Ausgaben werden in den Ring-Puffer „buffer“ geschrieben und durch Auslösen des *RListener* „listener“ in der graphischen Benutzeroberfläche aktualisiert.

Kommandos, welche in *R* ausgeführt werden sollen, werden als *String* der Methode „execute(*String* command)“ übergeben, welche diese an den *R*-Prozess weiterleitet. Hier wird ein *BufferedWriter*-Objekt erstellt. Mit der „write(*String* command)“ Methode dieses Elementes wird das Kommando in dem *BufferedWriter* geschrieben und anschließend mit „newline()“

noch ein Zeilenumbruch im *BufferedWriter* gespeichert. Um den Inhalt des *BufferedWriter* an den *R*-Prozess zum Abschluss die Methode „flush()“ ausgeführt. Mit dieser Methode werden alle Kommandos an den *R*-Prozess übergeben. Die „execute(*String* command)“ Methode wird bei der Nutzung der GUI von der Methode „command(*String* command)“ aufgerufen. Nähere Informationen zur Methode „command(*String* command)“ finden sich in 3.3.7.

3.4.2 OS

Die Klasse *OS* beinhaltet die Erkennung des verwendeten Betriebssystems, die Anpassung der Pfade der Standard-Speicherorte der *R*-Executive je nach verwendetem Betriebssystem und die Überprüfung der übergebenen *R*-Executives.

Um die drei unterstützten Betriebssysteme Windows, Mac und Unix effizient zu unterscheiden, werden diese als Enum „*OSType*“ erzeugt.

Die absoluten Pfade der Standard-Speicherorte der *R*-Executive wird für jedes Betriebssystem in einem eigenen String Array gespeichert. Es ist wichtig hier zu beachten, dass Windows andere Separatoren verwendet als Linux und OS X. Bei Windows müssen die einzelnen Verzeichnisse durch „\\“ getrennt werden, bei beiden anderen Betriebssystemen nur durch „/“.

Falls neue Standard-Speicherorte für die *R*-Executive hinzugefügt werden sollen, so kann das jeweilige Array einfach um den neuen Pfad erweitert werden. Beim Starten des Programms werden alle Pfade des Arrays nach einer ausführbaren *R*-Executive durchsucht.

Außerdem werden die Dateinamen der *R*-Executive für die unterschiedlichen Betriebssysteme in einem String-Array gespeichert, da diese je nach Betriebssystem anders benannt sind. Außerdem wird das jeweilige Array benötigt, um bei der manuellen *R*-Auswahl zu prüfen, ob es sich um eine *R*-Executive handelt. Dies wird in der Methode „isRExec(*String* path)“ in Abhängigkeit des verwendeten Betriebssystems überprüft.

Die Methode „getOS()“ fragt den Namen des Betriebssystems ab und gibt dieses als Enum „*OSType*“ passend zurück.

Wie bereits beschrieben, werden nach dem Start des Programms die

Standart-Speicherorte nach einer ausführbaren R-Executive durchsucht. Ob an einem dieser Speicherorte eine Executive liegt, wird mit der Methode „`String getPath(String[] locations, String[] executables)`“ überprüft. Außerdem wird versucht die Executive mit einem `ProcessBuilder` zu starten, um zu prüfen, ob der Nutzer ausreichende Zugriffsberechtigungen besitzt.

Zusätzlich sind in der Klasse `OS` die Parameter zur Ausführung der R-Executive in `ProcessBuilder` gespeichert. Diese werden beim Aufruf der Methode „`getParameters(String path)`“ mit dem Pfad „`path`“ der Executive zu einem String-Array konkateniert und anschließend als String-Array zurückgegeben.

3.4.3 RBuffer

Diese Klasse implementiert den Ring-Puffer, welcher für die Ausgabe des Std-Output von R im Textausgabefenster des `RTerminalTab` verwendet wird. Die Größe des Ring-Puffers wird bei der Erzeugung dem Konstruktor übergeben und ist beim Starten des Programms mit graphischer Benutzeroberfläche in der Klasse `RTerminal` in der Variable „`BUFFER_SIZE`“ festgelegt.

3.4.4 RListener

Die Klasse `RListener` implementiert einen Listener, welcher in den Klassen `RTerminal` des ersten Package, siehe 3.3, sowie `RIntegration` verwendet wird.

Der Listener aktualisiert die Inhalte der `RSetupTabs` sowie des `RTerminalTabs`. Durch die abstrakte Methode „`setupUpdate()`“, welche in `RTerminal` überschrieben wird, wird bei einer Änderung der Integration von R, also dem Beenden oder dem Starten eines neuen R-Prozesses der `RSetupTab` aktualisiert. Durch „`bufferUpdate`“ wird das Textausgabefenster im `RTerminalTab` aktualisiert. Diese abstrakte Methode wird ebenfalls in `RTerminal` überschrieben.

3.5 Abhängigkeiten

Das Projekt beinhaltet bereits alle benötigten Java-Libraries zur Ausführung des Java-Programms. Da die graphische Benutzeroberfläche mit SWT

umgesetzt wurde, müssen die SWT-Libraries je nach Betriebssystem ausgewählt werden. Dies wird genauer unter 3.5.1 erläutert.

Um die Integration von *R*, welche durch das Java-Programm realisiert wird, ausführen zu können, muss eine Standalone-Installation von *R* vorliegen. Nähere Details hierzu in 3.5.2.

3.5.1 SWT

Die graphische Benutzeroberfläche wurde mithilfe des *Standard Widget Toolkit* (SWT) realisiert. SWT ist ein „open-source widget toolkit“ für Java mit Integration in die GUI des nativen Betriebssystems, sodass das Design der Benutzeroberfläche an das Design des Betriebssystems angepasst wird.

Für das Projekt *Arx-R-Terminal* wurde die SWT-Version 4.2.1 verwendet.

Wie die betriebssystemspezifischen SWT-Libraries auf den „Build Path“ hinzuzufügen, kann unter 3.5.1 nachgeschlagen werden.

TODO vlt in die Anwenderdokumentation?

Um das *Arx-R-Terminal* Programm ausführen zu können, müssen die betriebssystemspezifischen SWT-Libraries auf den Build-Path gesetzt werden und die SWT-Libraries anderer Betriebssysteme entfernt werden. Die Libraries können unter Eclipse folgendermaßen gefunden und geändert werden:

1. Navigieren Sie im Eclipse Package Explorer zu:

Arx-R-Terminal -> lib -> swt

2. Wählen Sie die betriebssystemspezifischen SWT-Libraries aus und öffnen Sie mit der rechten Maustaste, bzw. dem OS-spezifischen Äquivalent, für jede dieser Libraries das Auswahlfenster. Klicken Sie auf „Build-Path“. Sollte die Library bereits hinzugefügt sein, erscheint „Configure Build Path...“. Ist dies nicht der falls, erscheint „Add to Build Path“, klicken Sie dieses an.

- Windows:

- swt-4.2.1-win32-win32-x86_64.jar

- swt-4.2.1-win32-win32-x86.jar
 - Mac:
 - swt-4.2.1-cocoa-macosx-x86_64.jar
 - swt-4.2.1-cocoa-macosx.jar
 - Linux:
 - swt-4.2.1-gtk-linux-x86_64.jar
 - swt-4.2.1-gtk-linux-x86.jar
3. Überprüfen Sie nun, ob alle anderen Libraries des Ordners *swt* nicht auf dem „Build Path“ liegen. Gehen Sie hierfür zu:

Arx-R-Terminal -> Referenced Libraries

Überprüfen Sie, dass keine der genannten Libraries der oberen Aufzählung in diesem Ordner enthalten ist, die nicht Ihrem Betriebssystem zugehört. Sollte sich dennoch eine SWT-Library für ein anderes Betriebssystem in diesem Ordner befinden, öffnen Sie mit einem Rechtsklick das Menü und wählen Sie aus:

Build Path -> Remove from Build Path

Nun können Sie das Java-Programm starten.

3.5.2 R-Project

Um R in Java zu integrieren, muss eine Standalone-Installation von R, für welche der aktuellen Benutzer ausreichende Zugriffsrechte besitzt, vorhanden sein. Alle aktuellen R-Versionen können von der Homepage des R-Projects¹ heruntergeladen werden.

3.6 Ausführung ohne graphische Benutzeroberfläche

Der funktionale Kern des *Arx-R-Terminals* kann auch ohne die graphische Benutzeroberfläche ausgeführt werden. Hierfür müssen allerdings folgende Objekte erzeugt werden:

¹<https://www.r-project.org>

- ein Ring-Puffer der Klasse *RBuffer*, welcher den Input für *R* beinhaltet.
- ein weiterer Ring-Puffer der selben Klasse, welcher den Std-Output von *R* beinhaltet.
- ein Listener der Klasse *RListener*

Anschließend müssen die abstrakten Methoden des *RListeners* überschrieben werden:

- *bufferUpdated()*
- *closed()*
- *setupUpdate()*

Anschließend kann

TODO

3.7 Alternativen

In diesem Unterkapitel werden mögliche Alternativen vorgestellt um *R* in ein *Java*-Programm zu integrieren. Die in dieser Dokumentation vorgestellte Umsetzung wurde gewählt, um die verwendete Version von *R* frei wählen zu können und des weiteren Abhängigkeiten von weiteren Libraries zu vermeiden.

3.7.1 rJava

TODO

3.7.2 JRI

TODO

Literaturverzeichnis

1. Michel Goossens, Frank Mittelbach, and Alexander Samarin. *The L^AT_EX Companion*. Addison-Wesley, Reading, Massachusetts, 1993.
2. <https://www.r-project.org/about.html>