





<https://softwareengineering.stackexchange.com/questions/228571/hadoop-and-object-reuse-why> (Creating a million new strings is always going to be slower than using a StringBuilder to manipulate a single string)

<https://m.facebook.com/notes/cloudera/7-tips-for-improving-mapreduce-performance/207887162002/> (пункт 6, о переиспользовании writable)

таск на введение переиспользования объектов - <https://issues.apache.org/jira/browse/HADOOP-2399>

public class MapRunner#run

1. Увеличиваем нагрузку на GC (он запускается при превышении размера памяти)
2. Создание кучи объектов дороже чем изменение значения одного
3. Улучшает сериализацию/десериализацию