



MANUAL DE USUARIO

SGLP - GERENCIA DE
IMPRESA

CONTROL DE PRODUCCION
DE LOTERIA

Inicio de sesión 2

Gerencia de Imprenta 4

Control de producción 5

 Control de producción de lotería menor5

 Registro de billetes malos y pruebas8

 Cierre de control de lotería menor10

Inicio de sesión



Paso 1: Dar clic con el mouse en la opción del menú “INICIAR SESIÓN”, seguidamente aparecerán las siguientes opciones:

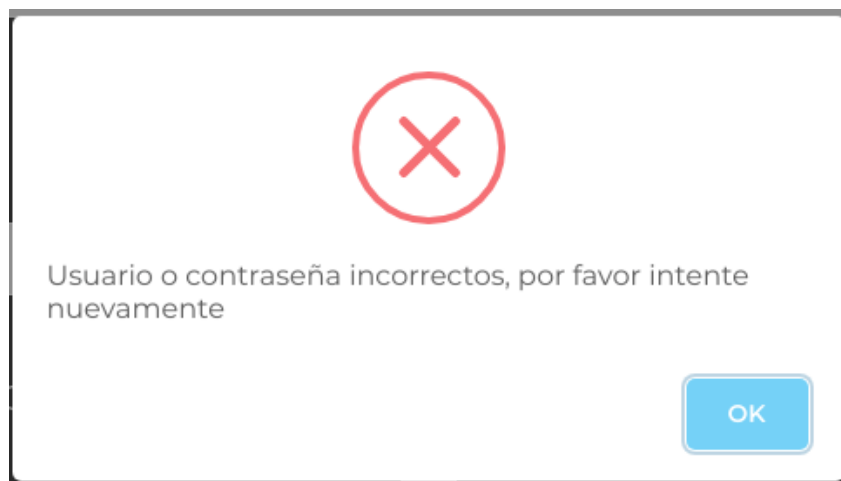
Este es un formulario de autenticación de usuario que aparece en una ventana emergente titulada 'AUTENTIFICACION DE USUARIO'. El formulario contiene dos campos de entrada: el primero está etiquetado 'Usuario' y el segundo 'Contraseña'. El campo de contraseña tiene un ícono de ojo que permite alternar la visibilidad. Debajo de los campos, hay un botón azul que dice 'Iniciar Sesión'. Los números rojos '2', '3' y '4' están superpuestos sobre el formulario para indicar los pasos de uso: '2' sobre el campo de usuario, '3' sobre el campo de contraseña y '4' sobre el botón de inicio de sesión.

Paso 2: Ingresar en la casilla de “Usuario” el usuario asignado por la unidad de informática.

Paso 3: Ingresar su contraseña establecida previamente.

Paso 4: Dar clic con el mouse al botón “Iniciar Sesión”.

Nota: Si ha ingresado incorrectamente su usuario o contraseña le parecerá el siguiente mensaje:



En caso de haber iniciado sesión correctamente, la pantalla inicial se mostrara de la siguiente manera, en donde se habrán habilitado cada una de las opciones a las que tiene acceso según su **Rol en sistema**:



Gerencia de Imprenta

Una vez haya iniciado sesión, para ingresar al modulo de GERENCIA DE IMPRENTA deberá dar clic con el mouse en el siguiente botón:



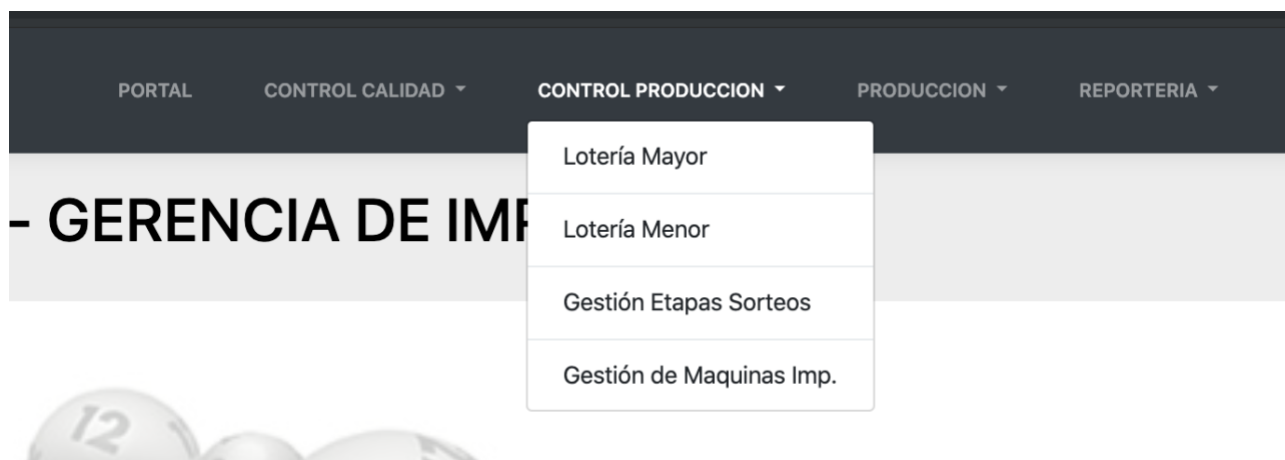
Una vez hecho esto, se mostrarán distintas opciones en el menú superior, esto según el nivel de acceso del usuario:



La primera opción llamada PORTAL, esta le retornará a la pantalla inicial para cambiar de modulo.

Control de producción

El menú CONTROL DE PRODUCCION, contiene los siguientes procesos:



Control de producción de lotería menor

Como se ve en la imagen anterior, para ingresar a la pantalla de creación de control de lotería menor, deber dar clic con el mouse en la opción del menú “CONTROL PRODUCCION” y subsecuentemente en la opción “Lotería Menor”, al hacer esto se le mostrará la siguiente pantalla:

A screenshot of a web application interface for managing minor lottery controls. At the top, there is a dark grey header with the text 'SGLP' on the left and navigation links 'PORTAL', 'CONTROL PRODUCCION', and 'PRÁCTICANTE' on the right. Below the header, there is a light grey bar with two tabs: 'Controles Nuevos' and 'Historico de Controles'. The 'Controles Nuevos' tab is selected and highlighted with a red border. Below this bar, the main title 'GESTION DE CONTROLES DE PRODUCCION MENOR' is displayed. The main content area has a blue header 'Creacion de controles de produccion Menor'. Below this, there is a form with several input fields: 'Contador Inicial' (40997358), 'Sorteo' (3296), 'Maquina' (MAQUINA 1), 'Controlador' (AGUILAR GARCIA EDWAR FRANCISCO), 'Grupo', 'Fecha Inicial' (dd/mm/aaaa), and 'Jornada' (Diurna). There is also a 'Prensistas' field and a 'Seleccionar Prensistas' button. At the bottom of the form, there is a 'Crear Control' button. Below the form, there is a green bar with the text 'Controles Iniciados'.

Controles nuevos: Se hará uso de esta pestaña para crear nuevos controles de lotería menor y a su vez para poder ingresar a controles ya abiertos y pendientes de finalizarse.

Histórico de controles: En la pestaña de “Histórico de controles” podrá visualizar todos los controles ya finalizados.

Para la creación de controles de lotería menor, debe ingresar cada uno de los señalados en la siguiente imagen:

Datos requeridos en formulario para creación de nuevos controles:

1. **Contador Inicial:** contador inicial en maquina
2. **Sorteo:** numero de sorteo del control
3. **Maquina:** Maquina en que se realizó la producción
4. **Controlador:** El controlador de producción a cargo.
5. **Grupo:** El tipo de impresión a realizarse las cuales pueden ser;
 - 00 – 09
 - 10 – 19
 - 20 – 29
 - 30 – 39
 - 40 – 49
 - 50 – 59
 - 60 – 69
 - 70 – 79
 - 80 – 89
 - 90 – 99
 - S/N
 - Reposiciones
6. **Fecha inicial:** Fecha de inicio del control.
7. **Jornada:** En este campo se debe seleccionar si dicha jornada es **diurna** o **nocturna** y a la vez la hora de inicio de dicho control.
8. **Prensistas:** En la opción de prensistas debe seleccionar cada uno de los prensistas que participaron al momento de la impresión, para ello debe dar clic con el mouse en el botón “Seleccionar prensistas”, al hacer eso se le mostrará la siguiente ventana:



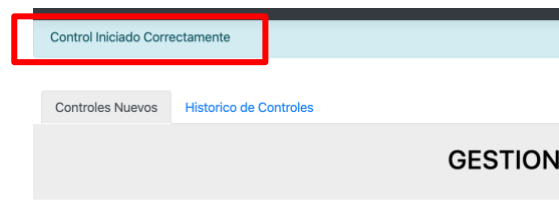
Seguidamente deberá con el mouse seleccionar el prensista, en caso de ser dos o mas, deberá mantener pulsada la tecla “CTRL” y dar clic a cada uno de los prensistas deseados, una vez seleccionados los prensistas únicamente deberá dar clic con el mouse en el botón “X”.

Una vez ingresados cada uno de los datos anteriormente detallados, deberá dar clic con el mouse en el botón “**Crear Control**”.

Nota: En caso de haber errores o datos no ingresados, se le mostrará un mensaje similar al siguiente:



Si se realizó correctamente el registro del nuevo control, aparecerá el siguiente mensaje en la parte superior de la pantalla:



Adicionalmente, en la parte inferior de la pantalla le aparecerán cada uno de los controles iniciados y pendientes de cierre, tal como se puede observar en la siguiente imagen:

Creacion de controles de produccion Menor

Contador Inicial: 40997358

Sorteo: 3305

Maquina: MAQUINA 1

Controlador: AGUILAR GARCIA EDWAR FRANCISCO

Grupo:

Fecha Inicial dd/mm/aaaa

Jornada Diurna

Prensistas

Seleccionar Prensistas

Crear Control

Controles Iniciados

Sorteo	Fecha	Maquina	Grupo	Contador Inicial	Contador Final	F/S	Jornada	Estado	Accion
3241	2019-10-30	1	20 ~ 29	40997358			D	INICIADO	<div>Ingresar Eliminar</div>

En caso de haber cometido algún error en la creación del control podrá eliminarlo simplemente dando clic con el mouse en el botón “Eliminar” de dicho control, tal como se aprecia en la imagen anterior, por otra parte, para ingresar los datos del control deberá dar clic con el mouse en el botón “Ingresar” al hacerlo se le mostrará la siguiente pantalla:

Control de Produccion de Loteria Nacional Menor

REGISTRO DE MALOS Y PRUEBAS 1

Tipo: B. Malos

↕

Grupo: 20 ~ 29

↕

Serie I:

Registro

Serie F:

Registro

Cantidad en Rango

Cantidad Billetes

Observacion

Numeradora Parcial: 40997358

Guardar

Historico de Registros 2

Mostrar 10 registros

Buscar:

Cantidad	Tipo	Series Del ~ Al	Registro Del ~ Al	Observaciones	Numeradora Parcial	Accion
Ningún dato disponible en esta tabla						

Mostrando registros del 0 al 0 de un total de 0 registros

Anterior

Siguiente

Cierre del Control 3

Contador Inicial: 40997358

Sorteo: 3241 - 3241

MAQUINA 1

Contador Final:

Fecha: 2019-11-11
JORNADA DIURNA

Hora Inicio: 08:59
Hora Final: --:--

Billetes Buenos:
Cont. Final en Maq.:

Diferencias: 0

A continuación se explican cada uno de los elementos principales de la pantalla anterior:

Registro de billetes malos y pruebas

En esta sección deberá ingresar todas las incidencias correspondientes a billetes malos, pruebas de montaje, etc. que se presenten durante la impresión, al seleccionar el tipo de irregularidad se le presentará el siguiente menú:

Tipo:

✓ B. Malos
 H. Blancas
 P. Montaje
 Reposiciones
 S/S
 B. Malos S/S

Grupo:

Serie I:

Serie F:

Registro

En caso de seleccionar B. Malos seguidamente deberá ingresar la serie inicial y serie final de billetes mal impresos, al hacerlo el sistema le calculará la cantidad en rango de billetes malos, seguidamente debe ingresar cuantas veces se imprimió mal dicho rango de billetes, ejemplo:

REGISTRO DE MALOS Y PRUEBAS

Tipo: B. Malos

↕

Grupo: 20 ~ 29

↕

Serie I: 234

Registro

41734

Serie F: 237

Registro

41737

Cantidad en Rango

4

Cantidad Billetes

2

Para el ejemplo anterior, se reporto como malos los rangos de series del 234 al 237, este da un total de 4 series, adicionalmente dicho rango se imprimió mal 2 veces, tal como se refleja en la casilla “Cantidad Billetes”.

Por otra parte, si dicho rango solo hubiese sido mal impreso una vez deberá ingresar el valor de 1 en la casilla “Cantidad de billetes”.

En caso de que solo una serie haya sido mal impresa, deberá escribir esa misma serie tanto en la casilla “Serie I” y “Serie F”, el sistema le calculara el registro de dicha serie y a su vez en la casilla de “Cantidad en Rango” se reflejara únicamente el valor de 1.

REGISTRO DE MALOS Y PRUEBAS

Tipo:

Grupo: 20 ~ 29

Serie I: Registro

Serie F: Registro

Cantidad en Rango:

Cantidad Billetes:

Observacion:

Numeradora Parcial: 40997358

[Guardar](#)

Al seleccionar otro tipo de irregularidad distinto a “B. Malos” (Billetes malos) se le deshabilitaran las casillas de serie inicial y final y únicamente deberá ingresar la cantidad de billetes.

Una vez ingresados cada uno de los datos requeridos en la sección de “REGISTRO DE MALOS Y PRUEBAS” deberá dar clic con el mouse al botón “Guardar” que se encuentra ubicado en la parte inferior de dicha sección, al hacerlo le parecerá el siguiente mensaje:

Registro Guardado Correctamente

Cont

Histórico de registros

En la sección numero 2 de la pantalla denominado “Histórico de registros” deberá aparecer cada uno de los datos guardados

Historico de Registros						
Mostrar <input type="text" value="10"/> registros			Buscar: <input type="text"/>			
Cantidad	Tipo	Series Del ~ Al	Registro Del ~ Al	Observaciones	Numeradora Parcial	Accion
1	<input type="text" value="P. Montaje"/>	~	~		40997359	
Mostrando registros del 1 al 1 de un total de 1 registros						Anterior 1 Siguiente
Eliminar Ultimo Registro						

En caso de haberse equivocado en alguno de los datos guardados, podrá dar clic con el mouse en el botón “Eliminar Ultimo Registro” por lo cual se eliminará únicamente el ultimo registro de billetes malos y pruebas guardado.

Cierre de control de lotería menor

La ultima sección corresponde al cierre de control, para ello deberá previamente haber ingresado cada una de las irregularidades suscitadas en el control.

Cierre del Control			
Contador Inicial: 40997358	Sorteo: 3241 - 3241	MAQUINA 1	Contador Final:
Fecha: 2019-11-11 JORNADA DIURNA	Hora Inicio 08:59 Hora Final --:--	Billetes Buenos: Cont. Final en Maq.:	Diferencias: 0
<button>Realizar Cierre de Control</button>			

Para realizar el cierre del control deberá ingresar los siguientes datos:

- **Hora Final:** Hora en que finalizó la producción
- **Billetes buenos:** Billetes que se produjeron correctamente.
- **Contador Final en maquina:** Contador en maquina con que se finalizo la producción

Al ingresar los datos anteriormente señalados, se calculará cualquier faltante o sobrante que exista, en caso de no haber irregularidades en la casilla de diferencias aparecerá el valor de cero, finalmente debe dar clic con el mouse en el botón “Realizar Cierre de Control” para finalizar el control.

Nota: El cierre de un control es una acción irreversible, una vez cerrado un control no podrá realizar modificaciones en el mismo, solamente podrá ver el detalle de dicho control.