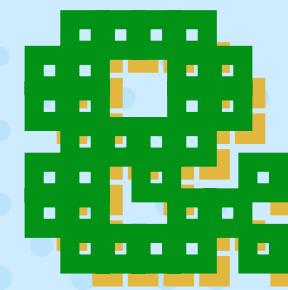


# FINAL PROJECT OOP - KELOMPOK 24

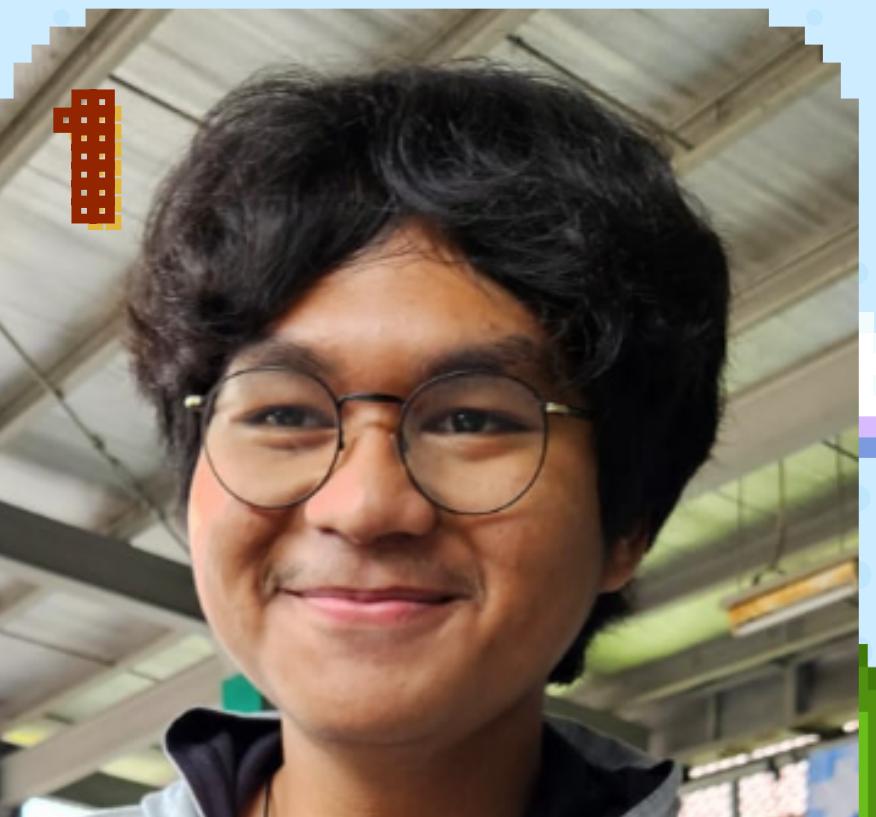
THILL



TREE



# ANGGOTA HEL DMPH 24



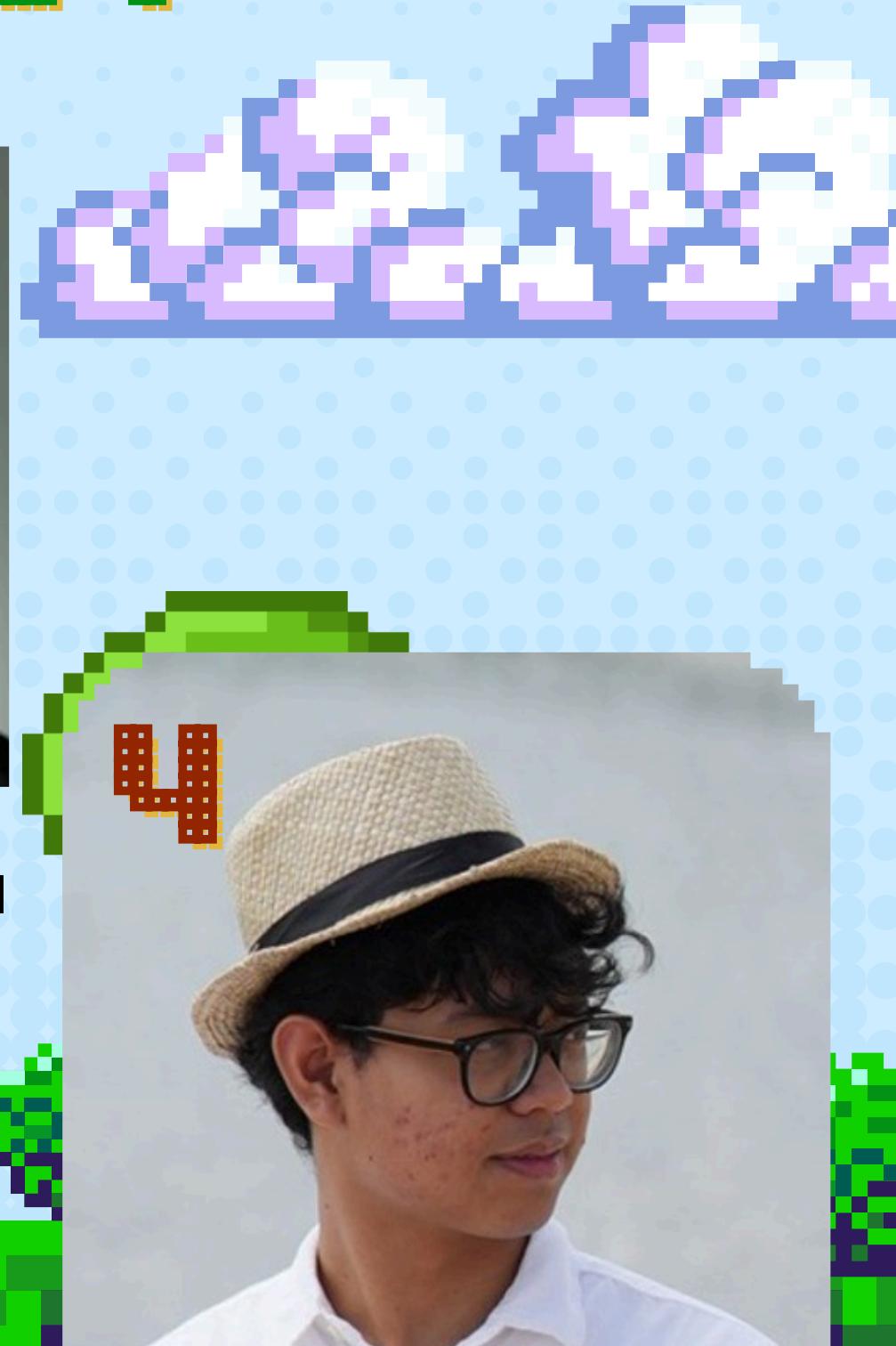
1  
Andi Muhammad Alvin



2  
Alexander Christhian



3  
Daffa Sayra Firdaus



4  
Fathan Yazid Satriani

GRANDE

TOGETHER



Till and Thrive adalah permainan santai dalam platform PC yang berupa simulasi pertanian dalam dunia top-down pixelated 2D. di mana pemain dapat mengontrol karakter untuk mengelola lahan kecil di sekitar tempat tinggalnya, dengan menanam tanaman, merawat ladang, merawat hewan ternak, dan menjual hasilnya untuk mendapatkan koin.

### Main Menu:



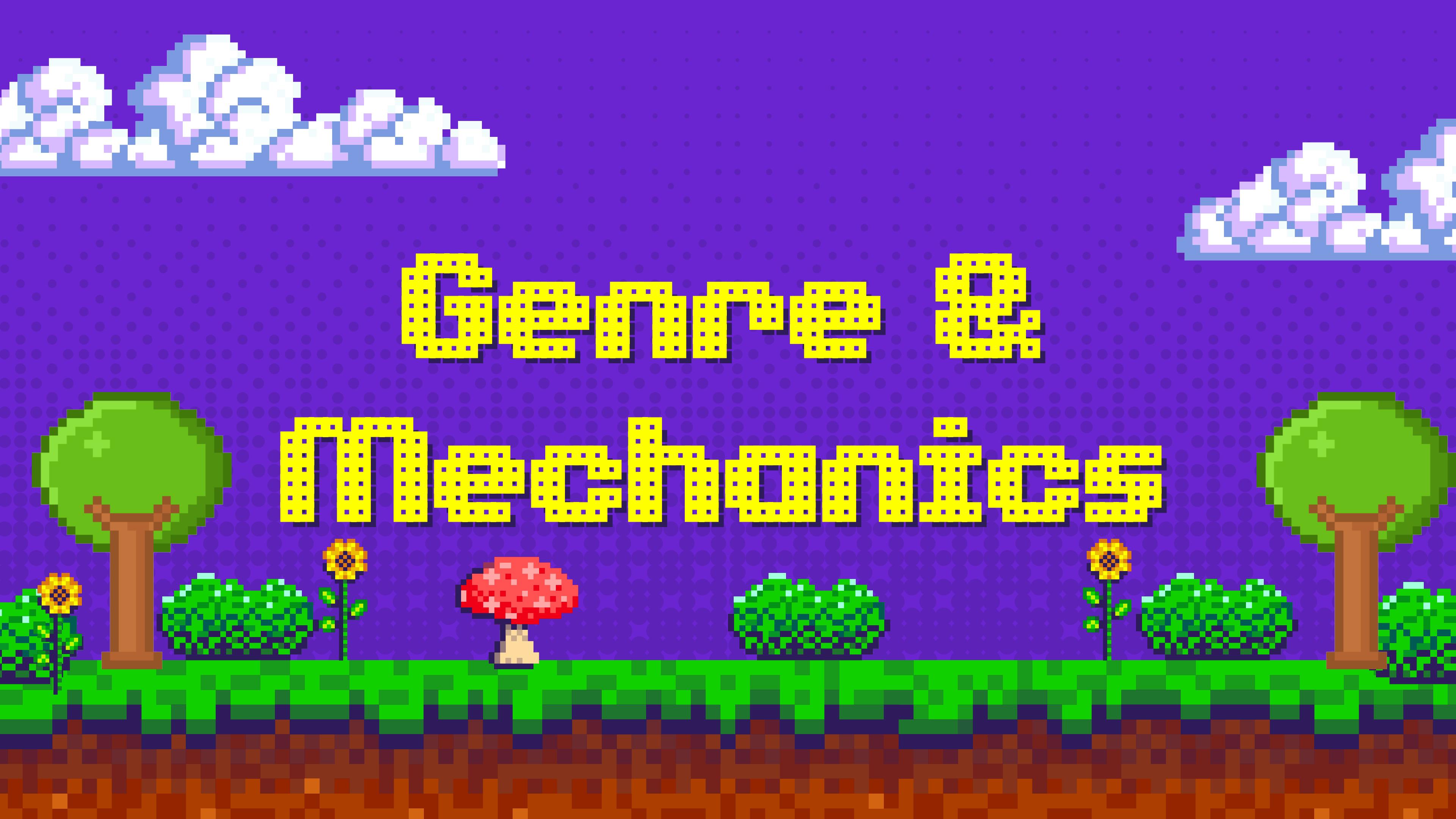
**Start Game:**



Dengan koin yang diperoleh, pemain dapat meningkatkan keterampilannya dalam bertani serta dapat membeli peralatan baru pada shop untuk mempercepat progres mereka. Setiap hari dalam permainan membawa tantangan dan peluang baru, dengan tujuan untuk menjadi petani paling sukses dalam waktu terbatas.



- Resource Management
- Simple Farming Mechanics
- Shop to Trade Goods for Coins
- Wave (Day) Progression System
- Tools & Items Upgrade System



GIGANTIC

MAGICAL

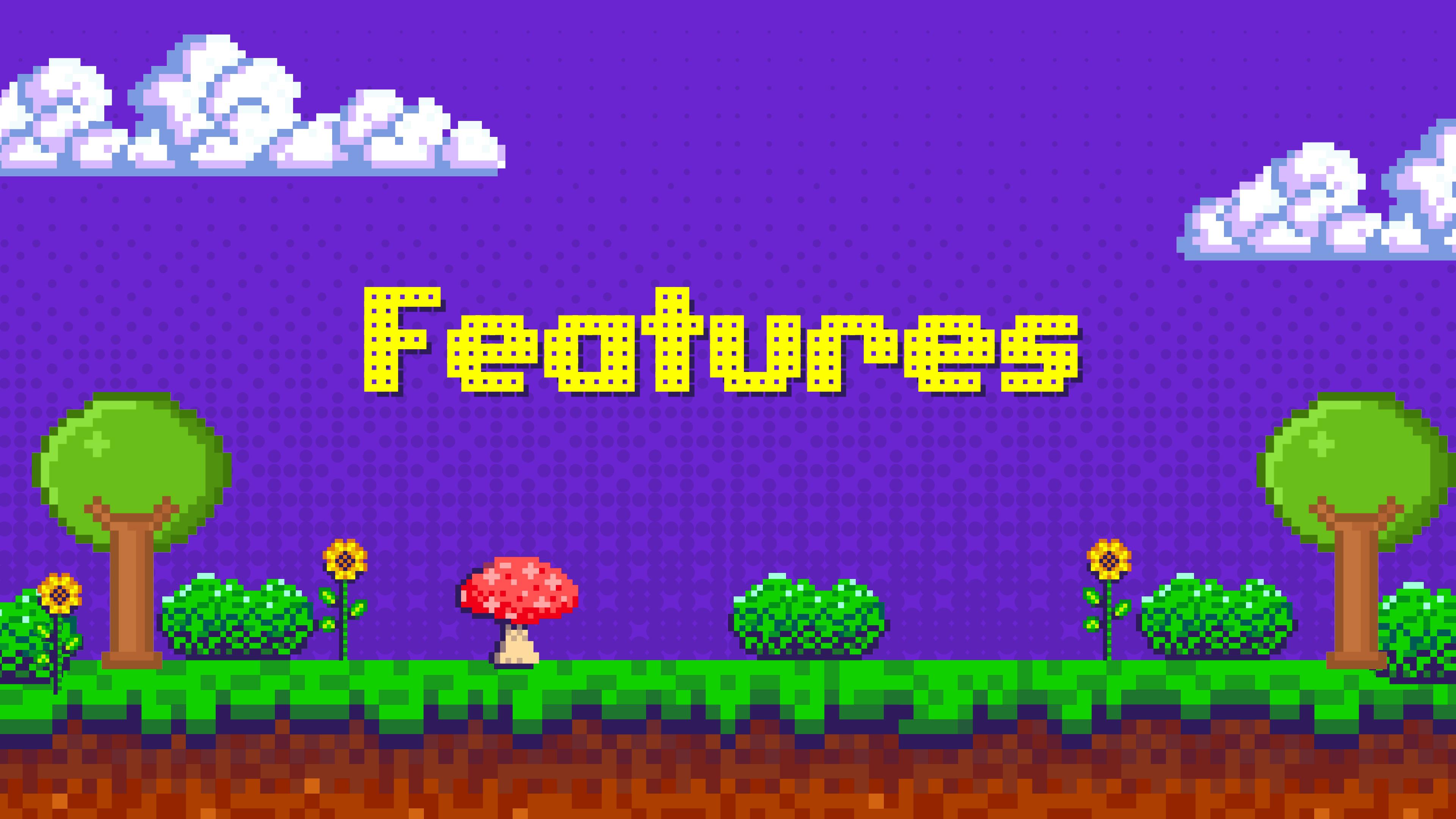
Game ini memiliki mekanik seperti pada umumnya game Farming dimana akan terdapat tanaman yang dapat ditanam pada lahan yang tersedia. Player dapat menanam berbagai jenis tanaman yang tersedia dalam game dan player dapat mengembangkan lahan tersebut dengan alat-alat dan lahan kosong yang tersedia.



### Fitur Pertanian:



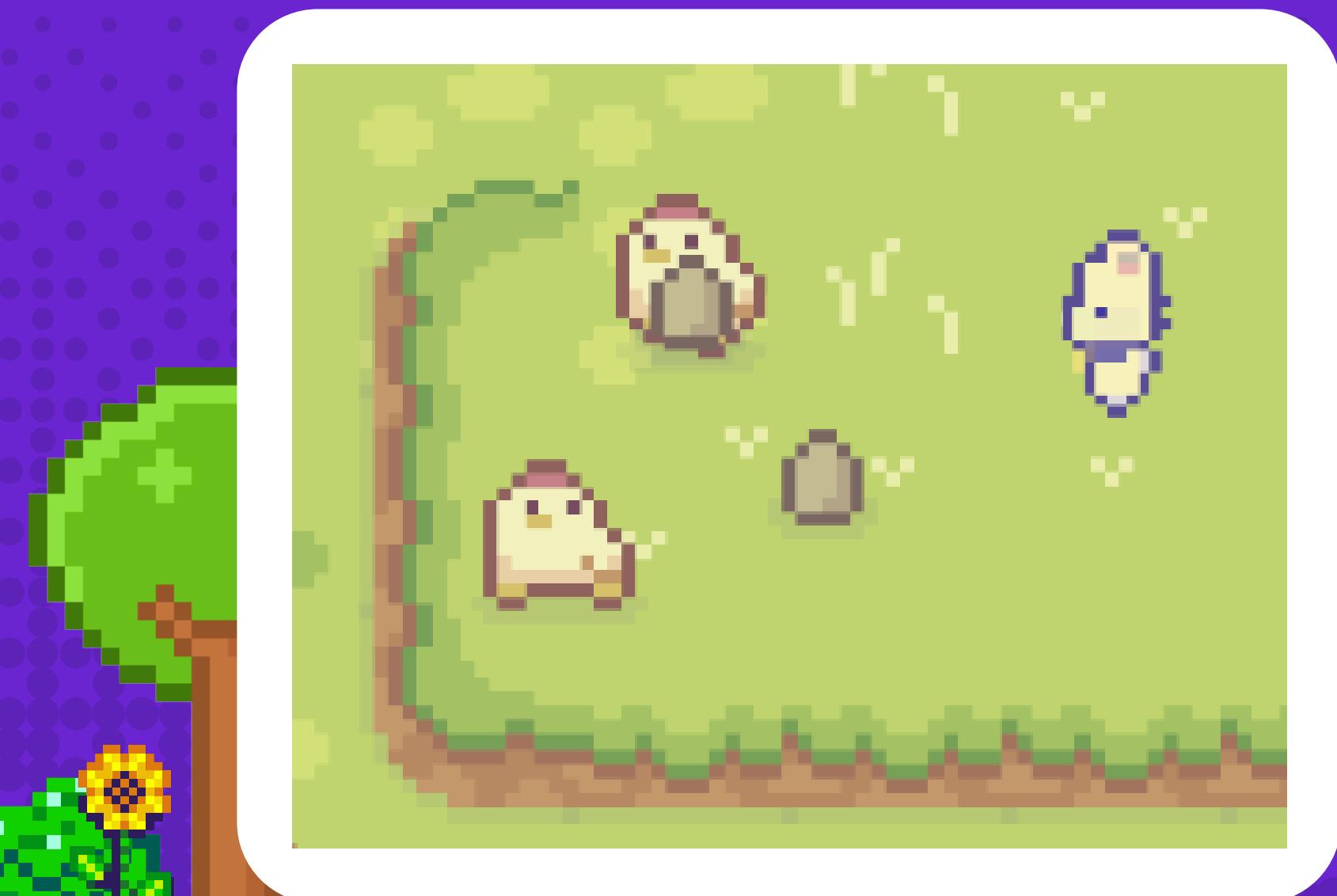
Farm



- Sistem Pertanian dan Penanaman
- Sistem Peternakan
- Sistem Shop
- Sistem Upgrade
- Progress Hari (Wave Progression)
- Daily Challenge

# Fitur Peternakan:

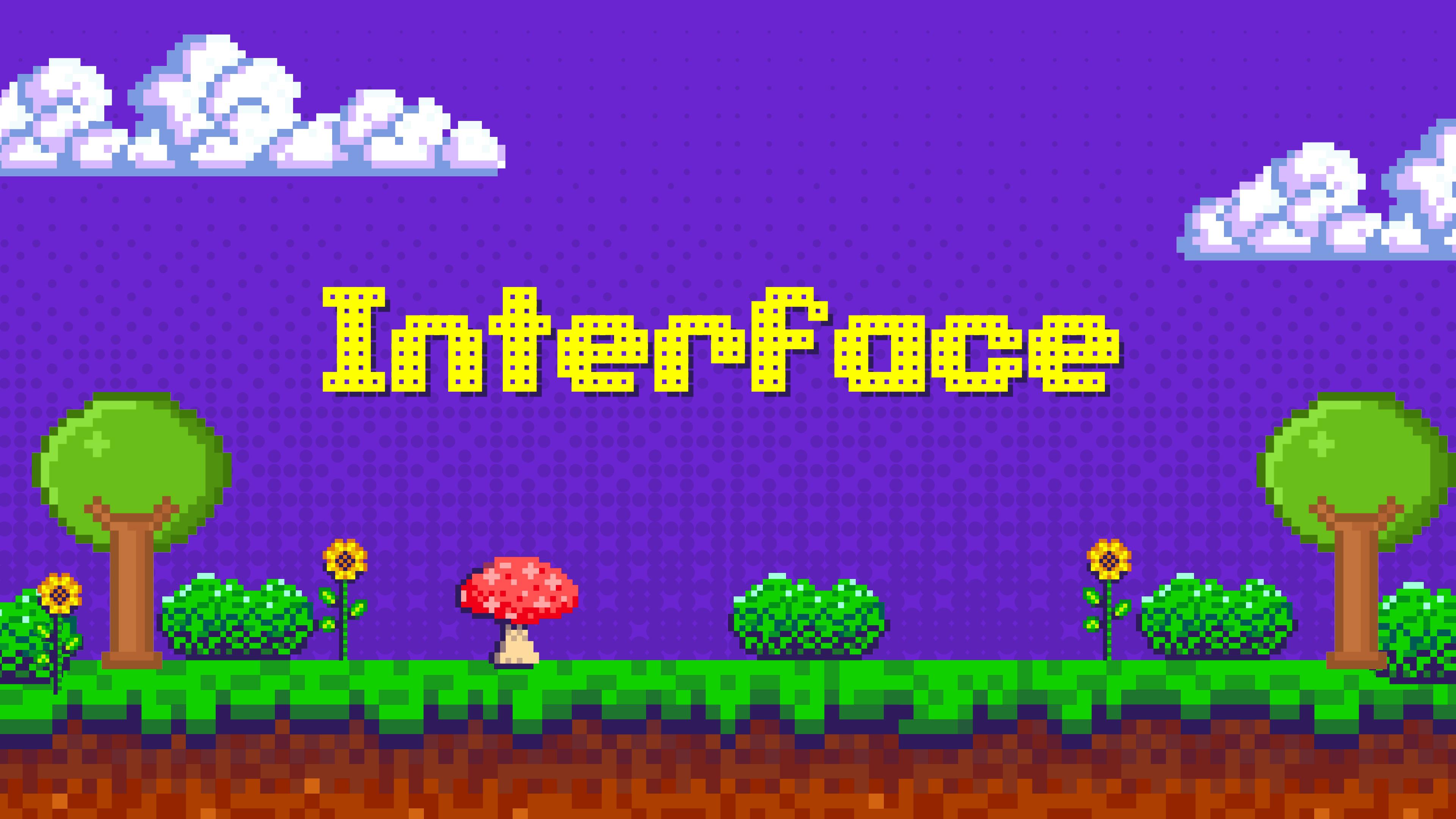
Ternak Ayam:



Ternak Sapi:



森林魔術師



- Pause Menu:



- Help Menu



- Inventory:



- Money:





Art style yang kami gunakan untuk permainan ini adalah natural pixelated 2D. Semua hal dalam dunia ini bertekstur pixel dengan warna yang beragam dan lucu. Asset yang kami gunakan juga berasal dari link berikut:

- <https://cupnooble.itch.io/sprout-lands-asset-pack>



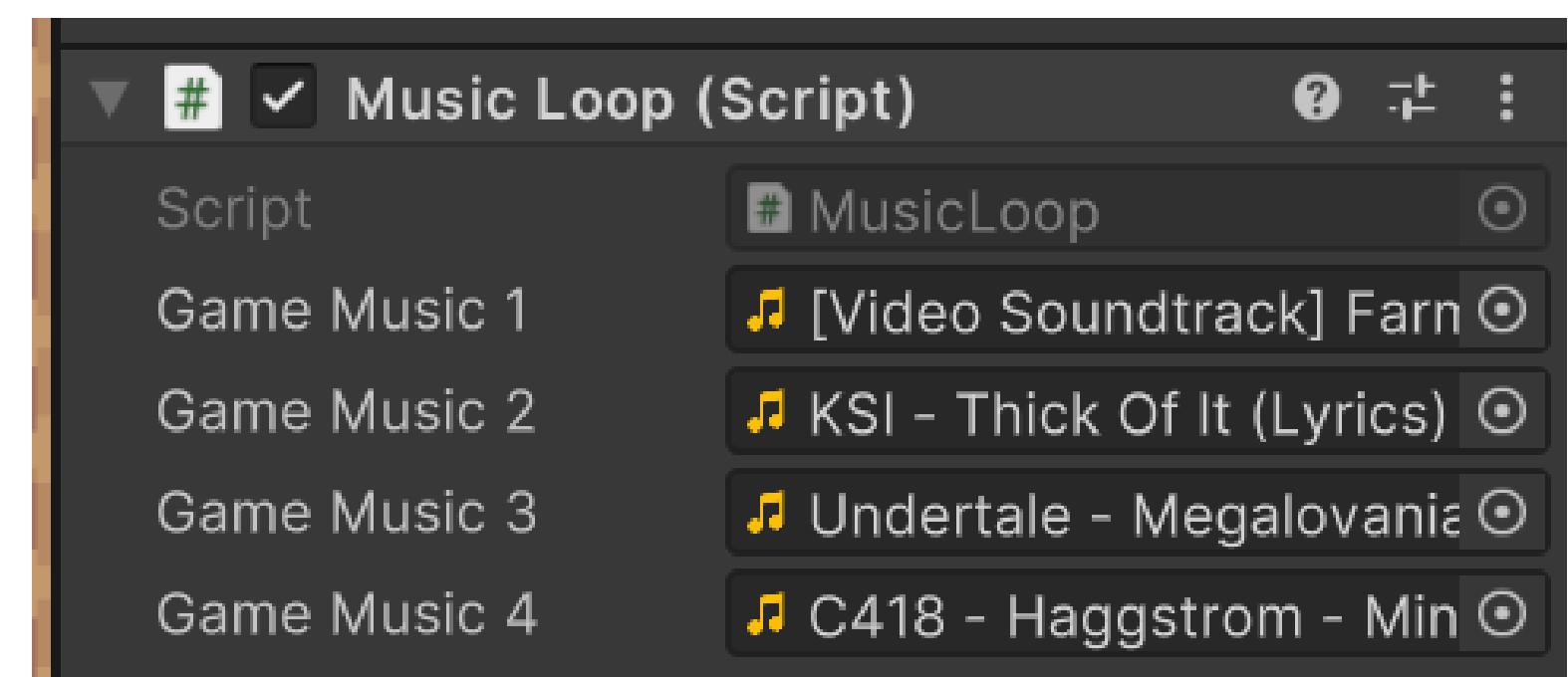


A pixel art landscape featuring a yellow background with a dotted pattern. Two purple and white cloud-like shapes are positioned at the top corners. In the foreground, there's a green grassy field with brown dirt patches. Several trees with green leaves and brown trunks are scattered across the scene. Two sunflowers are visible: one on the left and one on the right. The central focus is the text "MUSIC AND SOUND EFFECT" in a green, blocky font.  
**MUSIC AND  
Sound  
Effect**

MUSIC AND  
Sound  
Effect

## • MUSIC:

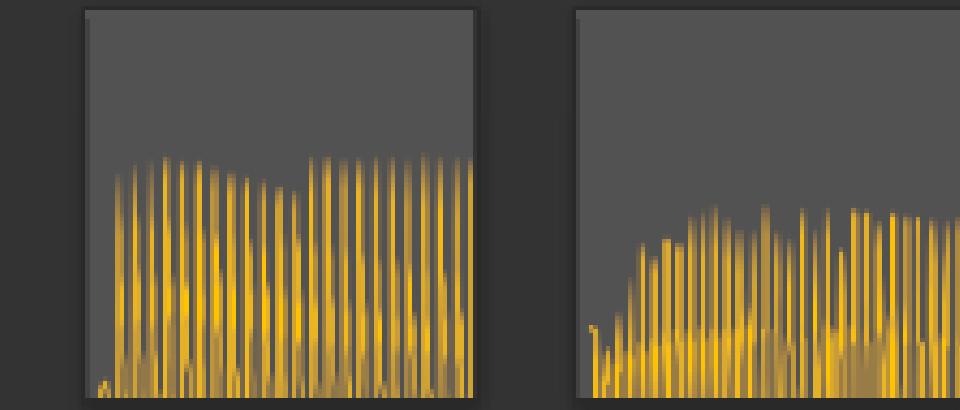
**Musik dalam permainan dipilih dengan tujuan untuk menciptakan suasana santai dan imersif.** Setiap bagian hari memiliki tema musik unik pagi yang ceria, siang yang energik, sore yang menenangkan, dan malam dengan musik lembut untuk menutup hari.



- **SFX:**

Efek suara dalam game ini menambahkan kedalaman pada interaksi pemain, seperti bunyi ketika memencet tombol, suara karakter berjalan, suara hewan ternak, dan lain sebagainya

Assets > Sound Effect



>SelectSFX   WalkingSo...

# TERIMA KASIH

- KELOMPOK 24

