



NAMA : Alexander Agung Raya
NIM : 2341720040
NO ABSEN : 03
KELAS : 1F
MATERI : Konsep Pemrograman

LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

*FILE NAME =03_Alexander Agung Raya _1F_P2

* Pertemuan 2

OBJECK

Percobaan 1 :

```
1 package P2.systembuku;
2
3 public class Buku03 {
4     String judul, pengarang;
5     int halaman, stok, harga;
6
7     void tampilInformasi(){
8         System.out.println("Judul : " + judul);
9         System.out.println("Pengarang : " + pengarang);
10        System.out.println("Jumlah halaman : " + halaman);
11        System.out.println("Sisa Stok : " + stok);
12        System.out.println("Harga Buku : " + harga);
13    }
14
15    void terjual (int jml) {
16        stok -= jml;
17    }
18    void restock (int jml) {
19        stok += jml;
20    }
21    void gantiharga (int hrg) {
22        harga = hrg;
23    }
24 }
25
```

Hasil :

```
Exception in thread "main" java.lang.Error: Unresolved compilation problem:
Syntax error, insert "}" to complete ClassBody
at P2.systembuku.Bukumain03.main(Bukumain03.java:6)
```

Pertanyaan :

1. Jelaskan mengapa saat program dijalankan program mengeluarkan error?
Jawab : karena tidak ada main karena java memanggil pertama yaitu main
2. Sebutkan dua karakteristik class atau object!
Jawab : - Enkapsulasi adalah konsep yang memungkinkan pembungkusan atribut dan metode dalam satu unit tunggal, yang disebut kelas.
- Polimorfisme adalah kemampuan objek untuk menunjukkan perilaku yang berbeda tergantung pada konteks pemanggilan.
3. Perhatikan class Buku pada Praktikum 1 tersebut, ada berapa atribut yang dimiliki oleh class
Jawab :
Ada 5 artribut di buku yaitu : judul,halaman,pengarang,stock,harga
4. Ada berapa method yang dimiliki oleh class tersebut? Sebutkan apa saja methodnya!
Jawab : ada 4 method di buku yaitu tampil informasi, terjual,restock,ganti harga



NAMA : Alexander Agung Raya
NIM : 2341720040
NO ABSEN : 03
KELAS : 1F
MATERI : Konsep Pemrograman

5. Menurut Anda, mengapa method `restock()` mempunyai satu parameter berupa bilangan `int`?

Jawab : karena di method `restock()` adanya bilangan bulat untuk stock buku yang tersedia

Percobaan 2 :

```
1 package P2.systembuku;
2
3 public class Bukumain03 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Buku03 bk1 = new Buku03();
6         bk1.judul = "Today end & Tomorrow coming";
7         bk1.pengarang = "Alexander";
8         bk1.halaman = 198;
9         bk1.stok = 13;
10        bk1.harga = 71000;
11
12        bk1.tampilInformasi();
13        bk1.terjual(5);
14        bk1.gantiharga(6000);
15        bk1.tampilInformasi();
16    }
17 }
```

Hasil :

```
Judul :Today end & Tomorrow coming
Pengarang :Alexander
Jumlah halaman :198
Sisa Stok :13
Harga Buku :71000
Judul :Today end & Tomorrow coming
Pengarang :Alexander
Jumlah halaman :198
Sisa Stok :8
Harga Buku :77000
```

Pertanyaan :

1. Pada class `BukuMain`, tunjukkan baris kode program yang digunakan untuk proses instansiasi!

Jawab : `buku03 bk1 = new buku03();`

2. Bagaimana cara mengakses atribut dan method dari suatu objek?

Jawab : menggunakan nama objek di ikuti (.) contoh `bk1.tampilInformasi();`

3. Mengapa hasil output pemanggilan method `tampilInformasi()` pertama dan kedua berbeda?

jawab : Dua pemanggilan metode `tampilInformasi()` pada objek `bk1` mungkin menghasilkan output yang berbeda karena metode tersebut bisa melakukan operasi yang mengubah keadaan objek.



NAMA : Alexander Agung Raya
NIM : 2341720040
NO ABSEN : 03
KELAS : 1F
MATERI : Konsep Pemrograman

4. Perhatikan method `terjual()` yang terdapat di dalam class `Buku`. Modifikasi isi method tersebut

Jawab :

```
1 void terjual (int jml) {  
2     if (stok > 0) {  
3         stok -= jml;  
4     }  
5     if (stok < 0 ) {  
6         stok = 0;  
7     } else {  
8         System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
9     }  
}
```

5. Buat sebuah object lagi dengan nama `bk2`, kemudian isikan data berikut ini ke atributnya sebagai berikut

Judul : How to Train Your Dragon

Pengarang : Cressida Cowell

Halaman : 432

Stock : 0

Harga : 275.000

Jawab :

```
1 Buku03 bk2 = new Buku03();  
2     bk2.judul = " How to Train Your Dragon";  
3     bk2.pengarang = "Alexander Agung raya";  
4     bk2.halaman = 444;  
5     bk2.stok = 0;  
6     bk2.harga = 275000;  
7  
8     bk2.tampilInformasi();  
9     bk2.terjual(4);  
10    bk2.gantiharga(6000);  
11    bk2.tampilInformasi();  
12 }
```

Hasil :

```
Stok habis bang/mbak  
Judul :Today end & Tomorrow coming  
Pengarang :Alexander  
Jumlah halaman :198  
Sisa Stok :8  
Harga Buku :77000  
Judul : How to Train Your Dragon  
Pengarang :Alexander Agung raya  
Jumlah halaman :444  
Sisa Stok :0  
Harga Buku :275000  
Stok habis bang/mbak  
Judul : How to Train Your Dragon  
Pengarang :Alexander Agung raya  
Jumlah halaman :444  
Sisa Stok :0  
Harga Buku :281000  
ASUS ▢ Prak 1F 03 ▢ @master ▢ ~1 ▢ in pwsh at 18:25:25
```



NAMA : Alexander Agung Raya
NIM : 2341720040
NO ABSEN : 03
KELAS : 1F
MATERI : Konsep Pemrograman
Percobaan 3 :
Code :

```
1 package P2.systembuku;  
2  
3 public class Buku03 {  
4     String judul, pengarang;  
5     int halaman, stok, harga;  
6  
7     public Buku03() {  
8  
9     }  
10  
11     public Buku03(String jud, String pg, int hai, int stok, int har) {  
12         judul = jud;  
13         pengarang = pg;  
14         halaman = hai;  
15         this.stok = stok;  
16         harga = har;  
17     }  
18  
19     void tampilInformasi(){  
20         System.out.println("Judul : " + judul);  
21         System.out.println("Pengarang : " + pengarang);  
22         System.out.println("Jumlah halaman : " + halaman);  
23         System.out.println("Sisa Stok : " + stok);  
24         System.out.println("Harga Buku : " + harga);  
25     }  
26  
27     void terjual (int jml) {  
28         if (stok > 0) {  
29             stok -= jml;  
30         }  
31         if (stok < 0) {  
32             stok = 0;  
33         } else {  
34             System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
35         }  
36     }  
37     void restock (int jml) {  
38         stok += jml;  
39     }  
40     void gantiharga (int hrg) {  
41         harga += hrg;  
42     }  
43 }  
44
```

```
1 package P2.systembuku;  
2  
3 public class Bukumain03 {  
4     public static void main(String[] args) {  
5         Buku03 bk1 = new Buku03();  
6         bk1.judul = "Today end & Tomorrow coming";  
7         bk1.pengarang = "Alexander";  
8         bk1.halaman = 198;  
9         bk1.stok = 13;  
10        bk1.harga = 71000;  
11  
12        bk1.tampilInformasi();  
13        bk1.terjual(5);  
14        bk1.gantiharga(6000);  
15        bk1.tampilInformasi();  
16  
17        // Buku03 bk2 = new Buku03();  
18        // bk2.judul = "How to Train Your Dragon";  
19        // bk2.pengarang = "Alexander Agung raya";  
20        // bk2.halaman = 444;  
21        // bk2.stok = 0;  
22        // bk2.harga = 275000;  
23  
24        // bk2.tampilInformasi();  
25        // bk2.terjual(4);  
26        // bk2.gantiharga(6000);  
27        // bk2.tampilInformasi();  
28  
29        Buku03 bk2 = new Buku03("Bulan purnama", "Alexander Agung", 160, 29, 50000 );  
30        bk2.terjual(11);  
31        bk2.tampilInformasi();  
32    }  
33 }
```

Hasil :

```
Judul :Today end & Tomorrow coming  
Pengarang :Alexander  
Jumlah halaman :198  
Sisa Stok :13  
Harga Buku :71000  
Stok habis bang/mbak  
Judul :Today end & Tomorrow coming  
Pengarang :Alexander  
Jumlah halaman :198  
Sisa Stok :8  
Harga Buku :77000  
Stok habis bang/mbak  
Judul :Bulan purnama  
Pengarang :Alexander Agung  
Jumlah halaman :160  
Sisa Stok :18  
Harga Buku :50000
```



NAMA : Alexander Agung Raya
NIM : 2341720040
NO ABSEN : 03
KELAS : 1F
MATERI : Konsep Pemrograman

Pertanyaan :

1. Pada class Buku03 di Percobaan 3, tunjukkan baris kode program yang digunakan untuk mendrelaksi konstrukur berpamater

Jawab :

```
1 public Buku03(String jud, String pg, int hal, int stok, int har) {  
2     judul = jud;  
3     pengarang = pg;  
4     halaman = hal;  
5     this.stok = stok;  
6     harga = har;  
7 }  
8
```

2. Perhatikan class BukuMain. Apa sebenarnya yang dilakukan pada baris program berikut

Buku03 bk2 = new Buku03("Bulan purnama","Alexander Agung", 160, 29,50000); ?

Jawab :

Code ini di gunakan untuk mempersingkat code yang awalnya berbaris-baris tapi dengan adanya code tesebut hanya 1 line aja untuk menjalankan program tersebut

3. Hapus konstruktor default pada class Buku, kemudian compile dan run program. Bagaimana

Jawab : jika di hapus maka tidak bisa di gunakan untuk membuat lagi object tanpa memberikan nilai awal untuk setiap Artribut.

```
Exception in thread "main" java.lang.Error: Unresolved compilation problem:  
The constructor Buku03() is undefined
```

```
at P2.systembuku.Bukumain03.main(Bukumain03.java:5)
```

4. Setelah melakukan instansiasi object, apakah method di dalam class Buku harus diakses

Jawab :

Setelah melakukan instansiasi objek dari kelas Buku03, metode dalam kelas tersebut tidak perlu diakses secara langsung dari luar kelas. Namun, metode tersebut dapat dipanggil menggunakan objek yang telah Anda buat.



NAMA : Alexander Agung Raya
NIM : 2341720040
NO ABSEN : 03
KELAS : 1F
MATERI : Konsep Pemrograman

5. Buat object baru dengan nama buku menggunakan konstruktor berparameter dari class Buku!

Jawab :

```
1 Buku03 bukuAlex = new Buku03("Belajar Java bersama Alex","Alexander", 500, 30,500000 );  
2 bukuAlex.terjual(20);  
3 bukuAlex.tampilInformasi();
```

Hasil :

```
Judul :Today end & Tomorrow coming  
Pengarang :Alexander  
Jumlah halaman :198  
Sisa Stok :8  
Harga Buku :77000  
Stok habis bang/mbak  
Judul :Bulan purnama  
Pengarang :Alexander Agung  
Jumlah halaman :160  
Sisa Stok :18  
Harga buku :50000  
Stok habis bang/mbak  
Judul :Belajar Java bersama Alex  
Pengarang :Alexander  
Jumlah halaman :500  
Sisa Stok :10  
Harga Buku :50000
```

Latihan 1 :

Code :

```
1 package P3.spmahasiswa;  
2  
3 public class Buku03 {  
4     String judul; //nama buku  
5     int halaman; //jumlah halaman  
6     int stok; //jumlah stok  
7  
8     public Buku03(String judul, int halaman, int stok, int harga) {  
9         this.judul = judul;  
10        this.halaman = halaman;  
11        this.stok = stok;  
12        this.harga = harga;  
13    }  
14  
15    void tampilInformasi() {  
16        System.out.println("Judul : " + judul);  
17        System.out.println("Pengarang : " + pengarang);  
18        System.out.println("Jumlah halaman : " + halaman);  
19        System.out.println("Sisa stok : " + stok);  
20        System.out.println("Harga buku : " + harga);  
21    }  
22  
23    void terjual(int stok) {  
24        if (stok > 0) {  
25            stok = stok - stok;  
26            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
27        }  
28    }  
29  
30    void terjual(int stok) {  
31        if (stok > 0) {  
32            stok = stok - stok;  
33            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
34        }  
35    }  
36  
37    void terjual(int stok) {  
38        if (stok > 0) {  
39            stok = stok - stok;  
40            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
41        }  
42    }  
43  
44    void terjual(int stok) {  
45        if (stok > 0) {  
46            stok = stok - stok;  
47            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
48        }  
49    }  
50  
51    void terjual(int stok) {  
52        if (stok > 0) {  
53            stok = stok - stok;  
54            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
55        }  
56    }  
57  
58    void terjual(int stok) {  
59        if (stok > 0) {  
60            stok = stok - stok;  
61            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
62        }  
63    }  
64  
65    void terjual(int stok) {  
66        if (stok > 0) {  
67            stok = stok - stok;  
68            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
69        }  
70    }  
71  
72    void terjual(int stok) {  
73        if (stok > 0) {  
74            stok = stok - stok;  
75            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
76        }  
77    }  
78  
79    void terjual(int stok) {  
80        if (stok > 0) {  
81            stok = stok - stok;  
82            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
83        }  
84    }  
85  
86    void terjual(int stok) {  
87        if (stok > 0) {  
88            stok = stok - stok;  
89            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
90        }  
91    }  
92  
93    void terjual(int stok) {  
94        if (stok > 0) {  
95            stok = stok - stok;  
96            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
97        }  
98    }  
99  
100    void terjual(int stok) {  
101        if (stok > 0) {  
102            stok = stok - stok;  
103            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
104        }  
105    }  
106  
107    void terjual(int stok) {  
108        if (stok > 0) {  
109            stok = stok - stok;  
110            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
111        }  
112    }  
113  
114    void terjual(int stok) {  
115        if (stok > 0) {  
116            stok = stok - stok;  
117            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
118        }  
119    }  
120  
121    void terjual(int stok) {  
122        if (stok > 0) {  
123            stok = stok - stok;  
124            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
125        }  
126    }  
127  
128    void terjual(int stok) {  
129        if (stok > 0) {  
130            stok = stok - stok;  
131            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
132        }  
133    }  
134  
135    void terjual(int stok) {  
136        if (stok > 0) {  
137            stok = stok - stok;  
138            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
139        }  
140    }  
141  
142    void terjual(int stok) {  
143        if (stok > 0) {  
144            stok = stok - stok;  
145            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
146        }  
147    }  
148  
149    void terjual(int stok) {  
150        if (stok > 0) {  
151            stok = stok - stok;  
152            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
153        }  
154    }  
155  
156    void terjual(int stok) {  
157        if (stok > 0) {  
158            stok = stok - stok;  
159            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
160        }  
161    }  
162  
163    void terjual(int stok) {  
164        if (stok > 0) {  
165            stok = stok - stok;  
166            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
167        }  
168    }  
169  
170    void terjual(int stok) {  
171        if (stok > 0) {  
172            stok = stok - stok;  
173            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
174        }  
175    }  
176  
177    void terjual(int stok) {  
178        if (stok > 0) {  
179            stok = stok - stok;  
180            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
181        }  
182    }  
183  
184    void terjual(int stok) {  
185        if (stok > 0) {  
186            stok = stok - stok;  
187            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
188        }  
189    }  
190  
191    void terjual(int stok) {  
192        if (stok > 0) {  
193            stok = stok - stok;  
194            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
195        }  
196    }  
197  
198    void terjual(int stok) {  
199        if (stok > 0) {  
200            stok = stok - stok;  
201            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
202        }  
203    }  
204  
205    void terjual(int stok) {  
206        if (stok > 0) {  
207            stok = stok - stok;  
208            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
209        }  
210    }  
211  
212    void terjual(int stok) {  
213        if (stok > 0) {  
214            stok = stok - stok;  
215            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
216        }  
217    }  
218  
219    void terjual(int stok) {  
220        if (stok > 0) {  
221            stok = stok - stok;  
222            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
223        }  
224    }  
225  
226    void terjual(int stok) {  
227        if (stok > 0) {  
228            stok = stok - stok;  
229            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
230        }  
231    }  
232  
233    void terjual(int stok) {  
234        if (stok > 0) {  
235            stok = stok - stok;  
236            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
237        }  
238    }  
239  
240    void terjual(int stok) {  
241        if (stok > 0) {  
242            stok = stok - stok;  
243            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
244        }  
245    }  
246  
247    void terjual(int stok) {  
248        if (stok > 0) {  
249            stok = stok - stok;  
250            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
251        }  
252    }  
253  
254    void terjual(int stok) {  
255        if (stok > 0) {  
256            stok = stok - stok;  
257            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
258        }  
259    }  
260  
261    void terjual(int stok) {  
262        if (stok > 0) {  
263            stok = stok - stok;  
264            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
265        }  
266    }  
267  
268    void terjual(int stok) {  
269        if (stok > 0) {  
270            stok = stok - stok;  
271            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
272        }  
273    }  
274  
275    void terjual(int stok) {  
276        if (stok > 0) {  
277            stok = stok - stok;  
278            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
279        }  
280    }  
281  
282    void terjual(int stok) {  
283        if (stok > 0) {  
284            stok = stok - stok;  
285            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
286        }  
287    }  
288  
289    void terjual(int stok) {  
290        if (stok > 0) {  
291            stok = stok - stok;  
292            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
293        }  
294    }  
295  
296    void terjual(int stok) {  
297        if (stok > 0) {  
298            stok = stok - stok;  
299            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
300        }  
301    }  
302  
303    void terjual(int stok) {  
304        if (stok > 0) {  
305            stok = stok - stok;  
306            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
307        }  
308    }  
309  
310    void terjual(int stok) {  
311        if (stok > 0) {  
312            stok = stok - stok;  
313            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
314        }  
315    }  
316  
317    void terjual(int stok) {  
318        if (stok > 0) {  
319            stok = stok - stok;  
320            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
321        }  
322    }  
323  
324    void terjual(int stok) {  
325        if (stok > 0) {  
326            stok = stok - stok;  
327            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
328        }  
329    }  
330  
331    void terjual(int stok) {  
332        if (stok > 0) {  
333            stok = stok - stok;  
334            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
335        }  
336    }  
337  
338    void terjual(int stok) {  
339        if (stok > 0) {  
340            stok = stok - stok;  
341            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
342        }  
343    }  
344  
345    void terjual(int stok) {  
346        if (stok > 0) {  
347            stok = stok - stok;  
348            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
349        }  
350    }  
351  
352    void terjual(int stok) {  
353        if (stok > 0) {  
354            stok = stok - stok;  
355            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
356        }  
357    }  
358  
359    void terjual(int stok) {  
360        if (stok > 0) {  
361            stok = stok - stok;  
362            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
363        }  
364    }  
365  
366    void terjual(int stok) {  
367        if (stok > 0) {  
368            stok = stok - stok;  
369            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
370        }  
371    }  
372  
373    void terjual(int stok) {  
374        if (stok > 0) {  
375            stok = stok - stok;  
376            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
377        }  
378    }  
379  
380    void terjual(int stok) {  
381        if (stok > 0) {  
382            stok = stok - stok;  
383            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
384        }  
385    }  
386  
387    void terjual(int stok) {  
388        if (stok > 0) {  
389            stok = stok - stok;  
390            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
391        }  
392    }  
393  
394    void terjual(int stok) {  
395        if (stok > 0) {  
396            stok = stok - stok;  
397            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
398        }  
399    }  
400  
401    void terjual(int stok) {  
402        if (stok > 0) {  
403            stok = stok - stok;  
404            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
405        }  
406    }  
407  
408    void terjual(int stok) {  
409        if (stok > 0) {  
410            stok = stok - stok;  
411            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
412        }  
413    }  
414  
415    void terjual(int stok) {  
416        if (stok > 0) {  
417            stok = stok - stok;  
418            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
419        }  
420    }  
421  
422    void terjual(int stok) {  
423        if (stok > 0) {  
424            stok = stok - stok;  
425            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
426        }  
427    }  
428  
429    void terjual(int stok) {  
430        if (stok > 0) {  
431            stok = stok - stok;  
432            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
433        }  
434    }  
435  
436    void terjual(int stok) {  
437        if (stok > 0) {  
438            stok = stok - stok;  
439            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
440        }  
441    }  
442  
443    void terjual(int stok) {  
444        if (stok > 0) {  
445            stok = stok - stok;  
446            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
447        }  
448    }  
449  
450    void terjual(int stok) {  
451        if (stok > 0) {  
452            stok = stok - stok;  
453            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
454        }  
455    }  
456  
457    void terjual(int stok) {  
458        if (stok > 0) {  
459            stok = stok - stok;  
460            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
461        }  
462    }  
463  
464    void terjual(int stok) {  
465        if (stok > 0) {  
466            stok = stok - stok;  
467            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
468        }  
469    }  
470  
471    void terjual(int stok) {  
472        if (stok > 0) {  
473            stok = stok - stok;  
474            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
475        }  
476    }  
477  
478    void terjual(int stok) {  
479        if (stok > 0) {  
480            stok = stok - stok;  
481            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
482        }  
483    }  
484  
485    void terjual(int stok) {  
486        if (stok > 0) {  
487            stok = stok - stok;  
488            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
489        }  
490    }  
491  
492    void terjual(int stok) {  
493        if (stok > 0) {  
494            stok = stok - stok;  
495            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
496        }  
497    }  
498  
499    void terjual(int stok) {  
500        if (stok > 0) {  
501            stok = stok - stok;  
502            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
503        }  
504    }  
505  
506    void terjual(int stok) {  
507        if (stok > 0) {  
508            stok = stok - stok;  
509            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
510        }  
511    }  
512  
513    void terjual(int stok) {  
514        if (stok > 0) {  
515            stok = stok - stok;  
516            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
517        }  
518    }  
519  
520    void terjual(int stok) {  
521        if (stok > 0) {  
522            stok = stok - stok;  
523            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
524        }  
525    }  
526  
527    void terjual(int stok) {  
528        if (stok > 0) {  
529            stok = stok - stok;  
530            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
531        }  
532    }  
533  
534    void terjual(int stok) {  
535        if (stok > 0) {  
536            stok = stok - stok;  
537            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
538        }  
539    }  
540  
541    void terjual(int stok) {  
542        if (stok > 0) {  
543            stok = stok - stok;  
544            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
545        }  
546    }  
547  
548    void terjual(int stok) {  
549        if (stok > 0) {  
550            stok = stok - stok;  
551            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
552        }  
553    }  
554  
555    void terjual(int stok) {  
556        if (stok > 0) {  
557            stok = stok - stok;  
558            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
559        }  
560    }  
561  
562    void terjual(int stok) {  
563        if (stok > 0) {  
564            stok = stok - stok;  
565            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
566        }  
567    }  
568  
569    void terjual(int stok) {  
570        if (stok > 0) {  
571            stok = stok - stok;  
572            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
573        }  
574    }  
575  
576    void terjual(int stok) {  
577        if (stok > 0) {  
578            stok = stok - stok;  
579            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
580        }  
581    }  
582  
583    void terjual(int stok) {  
584        if (stok > 0) {  
585            stok = stok - stok;  
586            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
587        }  
588    }  
589  
590    void terjual(int stok) {  
591        if (stok > 0) {  
592            stok = stok - stok;  
593            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
594        }  
595    }  
596  
597    void terjual(int stok) {  
598        if (stok > 0) {  
599            stok = stok - stok;  
600            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
601        }  
602    }  
603  
604    void terjual(int stok) {  
605        if (stok > 0) {  
606            stok = stok - stok;  
607            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
608        }  
609    }  
610  
611    void terjual(int stok) {  
612        if (stok > 0) {  
613            stok = stok - stok;  
614            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
615        }  
616    }  
617  
618    void terjual(int stok) {  
619        if (stok > 0) {  
620            stok = stok - stok;  
621            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
622        }  
623    }  
624  
625    void terjual(int stok) {  
626        if (stok > 0) {  
627            stok = stok - stok;  
628            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
629        }  
630    }  
631  
632    void terjual(int stok) {  
633        if (stok > 0) {  
634            stok = stok - stok;  
635            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
636        }  
637    }  
638  
639    void terjual(int stok) {  
640        if (stok > 0) {  
641            stok = stok - stok;  
642            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
643        }  
644    }  
645  
646    void terjual(int stok) {  
647        if (stok > 0) {  
648            stok = stok - stok;  
649            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
650        }  
651    }  
652  
653    void terjual(int stok) {  
654        if (stok > 0) {  
655            stok = stok - stok;  
656            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
657        }  
658    }  
659  
660    void terjual(int stok) {  
661        if (stok > 0) {  
662            stok = stok - stok;  
663            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
664        }  
665    }  
666  
667    void terjual(int stok) {  
668        if (stok > 0) {  
669            stok = stok - stok;  
670            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
671        }  
672    }  
673  
674    void terjual(int stok) {  
675        if (stok > 0) {  
676            stok = stok - stok;  
677            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
678        }  
679    }  
680  
681    void terjual(int stok) {  
682        if (stok > 0) {  
683            stok = stok - stok;  
684            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
685        }  
686    }  
687  
688    void terjual(int stok) {  
689        if (stok > 0) {  
690            stok = stok - stok;  
691            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
692        }  
693    }  
694  
695    void terjual(int stok) {  
696        if (stok > 0) {  
697            stok = stok - stok;  
698            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
699        }  
700    }  
701  
702    void terjual(int stok) {  
703        if (stok > 0) {  
704            stok = stok - stok;  
705            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
706        }  
707    }  
708  
709    void terjual(int stok) {  
710        if (stok > 0) {  
711            stok = stok - stok;  
712            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
713        }  
714    }  
715  
716    void terjual(int stok) {  
717        if (stok > 0) {  
718            stok = stok - stok;  
719            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
720        }  
721    }  
722  
723    void terjual(int stok) {  
724        if (stok > 0) {  
725            stok = stok - stok;  
726            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
727        }  
728    }  
729  
730    void terjual(int stok) {  
731        if (stok > 0) {  
732            stok = stok - stok;  
733            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
734        }  
735    }  
736  
737    void terjual(int stok) {  
738        if (stok > 0) {  
739            stok = stok - stok;  
740            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
741        }  
742    }  
743  
744    void terjual(int stok) {  
745        if (stok > 0) {  
746            stok = stok - stok;  
747            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
748        }  
749    }  
750  
751    void terjual(int stok) {  
752        if (stok > 0) {  
753            stok = stok - stok;  
754            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
755        }  
756    }  
757  
758    void terjual(int stok) {  
759        if (stok > 0) {  
760            stok = stok - stok;  
761            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
762        }  
763    }  
764  
765    void terjual(int stok) {  
766        if (stok > 0) {  
767            stok = stok - stok;  
768            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
769        }  
770    }  
771  
772    void terjual(int stok) {  
773        if (stok > 0) {  
774            stok = stok - stok;  
775            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
776        }  
777    }  
778  
779    void terjual(int stok) {  
780        if (stok > 0) {  
781            stok = stok - stok;  
782            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
783        }  
784    }  
785  
786    void terjual(int stok) {  
787        if (stok > 0) {  
788            stok = stok - stok;  
789            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
790        }  
791    }  
792  
793    void terjual(int stok) {  
794        if (stok > 0) {  
795            stok = stok - stok;  
796            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
797        }  
798    }  
799  
800    void terjual(int stok) {  
801        if (stok > 0) {  
802            stok = stok - stok;  
803            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
804        }  
805    }  
806  
807    void terjual(int stok) {  
808        if (stok > 0) {  
809            stok = stok - stok;  
810            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
811        }  
812    }  
813  
814    void terjual(int stok) {  
815        if (stok > 0) {  
816            stok = stok - stok;  
817            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
818        }  
819    }  
820  
821    void terjual(int stok) {  
822        if (stok > 0) {  
823            stok = stok - stok;  
824            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
825        }  
826    }  
827  
828    void terjual(int stok) {  
829        if (stok > 0) {  
830            stok = stok - stok;  
831            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
832        }  
833    }  
834  
835    void terjual(int stok) {  
836        if (stok > 0) {  
837            stok = stok - stok;  
838            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
839        }  
840    }  
841  
842    void terjual(int stok) {  
843        if (stok > 0) {  
844            stok = stok - stok;  
845            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
846        }  
847    }  
848  
849    void terjual(int stok) {  
850        if (stok > 0) {  
851            stok = stok - stok;  
852            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
853        }  
854    }  
855  
856    void terjual(int stok) {  
857        if (stok > 0) {  
858            stok = stok - stok;  
859            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
860        }  
861    }  
862  
863    void terjual(int stok) {  
864        if (stok > 0) {  
865            stok = stok - stok;  
866            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
867        }  
868    }  
869  
870    void terjual(int stok) {  
871        if (stok > 0) {  
872            stok = stok - stok;  
873            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
874        }  
875    }  
876  
877    void terjual(int stok) {  
878        if (stok > 0) {  
879            stok = stok - stok;  
880            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
881        }  
882    }  
883  
884    void terjual(int stok) {  
885        if (stok > 0) {  
886            stok = stok - stok;  
887            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
888        }  
889    }  
890  
891    void terjual(int stok) {  
892        if (stok > 0) {  
893            stok = stok - stok;  
894            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
895        }  
896    }  
897  
898    void terjual(int stok) {  
899        if (stok > 0) {  
900            stok = stok - stok;  
901            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
902        }  
903    }  
904  
905    void terjual(int stok) {  
906        if (stok > 0) {  
907            stok = stok - stok;  
908            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
909        }  
910    }  
911  
912    void terjual(int stok) {  
913        if (stok > 0) {  
914            stok = stok - stok;  
915            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
916        }  
917    }  
918  
919    void terjual(int stok) {  
920        if (stok > 0) {  
921            stok = stok - stok;  
922            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
923        }  
924    }  
925  
926    void terjual(int stok) {  
927        if (stok > 0) {  
928            stok = stok - stok;  
929            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
930        }  
931    }  
932  
933    void terjual(int stok) {  
934        if (stok > 0) {  
935            stok = stok - stok;  
936            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
937        }  
938    }  
939  
940    void terjual(int stok) {  
941        if (stok > 0) {  
942            stok = stok - stok;  
943            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
944        }  
945    }  
946  
947    void terjual(int stok) {  
948        if (stok > 0) {  
949            stok = stok - stok;  
950            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
951        }  
952    }  
953  
954    void terjual(int stok) {  
955        if (stok > 0) {  
956            stok = stok - stok;  
957            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
958        }  
959    }  
960  
961    void terjual(int stok) {  
962        if (stok > 0) {  
963            stok = stok - stok;  
964            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
965        }  
966    }  
967  
968    void terjual(int stok) {  
969        if (stok > 0) {  
970            stok = stok - stok;  
971            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
972        }  
973    }  
974  
975    void terjual(int stok) {  
976        if (stok > 0) {  
977            stok = stok - stok;  
978            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
979        }  
980    }  
981  
982    void terjual(int stok) {  
983        if (stok > 0) {  
984            stok = stok - stok;  
985            System.out.println("Stok habis bang/mbak");  
986        }  
987    }  
988  
989    void terjual(int stok
```



NAMA : Alexander Agung Raya
NIM : 2341720040
NO ABSEN : 03
KELAS : 1F
MATERI : Konsep Pemrograman

Hasil :

```
Sisa Stok :8
Harga Buku :77000
Stok habis bang/mbak
Judul :Bulan purnama
Pengarang :Alexander Agung
Jumlah halaman :160
Sisa Stok :18
Harga Buku :50000
Stok habis bang/mbak
Judul :Belajar Java bersama Alex
Pengarang :Alexander
Jumlah halaman :500
Sisa Stok :10
Harga Buku :500000
Diskon yang diberikan: 12.0%
Total harga setelah diskon : 440000.0
Total harga setelah diskon : 880000.0
```

Latihan 2 :

Code :

```
1 package P2.GameNaga;
2 public class Nagamain03 {
3     int x,y, width, height;
4
5     void drag(int x, int y, int width, int height) {
6         title = "Naga";
7         titleX = x;
8         titleY = y;
9         titleWidth = width;
10        titleHeight = height;
11    }
12
13    public void moveLeft() {
14        if (x > 0) {
15            x--;
16        } else {
17            detachCollision();
18        }
19    }
20
21    public void moveRight() {
22        if (x < width) {
23            x++;
24        } else {
25            detachCollision();
26        }
27    }
28
29    public void moveUp() {
30        if (y > 0) {
31            y--;
32        } else {
33            detachCollision();
34        }
35    }
36
37    public void moveDown() {
38        if (y < height) {
39            y++;
40        } else {
41            detachCollision();
42        }
43    }
44
45    public void printPosition() {
46        System.out.println("Position: (" + x + ", " + y + ")");
47    }
48
49    private void detachCollision() {
50        System.out.println("Detaching Collision...Game Over");
51    }
52 }
```

```
1 package P2.GameNaga;
2
3 public class Nagamain03 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Naga03 kadalterbang = new Naga03();
6
7         kadalterbang.moveLeft();
8         kadalterbang.printPosition();
9
10        kadalterbang.moveUp();
11        kadalterbang.printPosition();
12
13        kadalterbang.moveRight();
14        kadalterbang.printPosition();
15
16        kadalterbang.moveDown();
17        kadalterbang.printPosition();
18
19
20        kadalterbang.moveLeft();
21    }
22 }
23
```



NAMA : Alexander Agung Raya
NIM : 2341720040
NO ABSEN : 03
KELAS : 1F
MATERI : Konsep Pemrograman

Hasil :

```
a.Nagamain03'  
YA kamu kalah  
Position: (0, 0 c;; cd 'c:\Users\ASUS\Documents\File untuk kuliah\Semester-2\  
Pratikum Algoritma dan Struktur Data\Prak_1F_03'; & 'C:\Program Files\Java\jd  
k-21\bin\java.exe' '--enable-preview' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessage  
s' '-cp' 'C:\Users\ASUS\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\5e2b2a4a57  
b279bb9de65e7529186b2a\redhat.java\jdt_ws\Prak_1F_03_ff53e1e\bin' 'P2.GameNag  
a.Nagamain03'  
HA-HA-HA Kasihan....Game Over  
Position: (0, 0)  
HA-HA-HA Kasihan....Game Over  
Position: (0, 0)  
HA-HA-HA Kasihan....Game Over  
Position: (0, 0)  
HA-HA-HA Kasihan....Game Over  
Position: (0, 0)  
HA-HA-HA Kasihan....Game Over  
Position: (0, 0)  
HA-HA-HA Kasihan....Game Over  
Position: (0, 0)  
ASUS > Prak 1F 03 > master > ~1 >
```