

Universidad Nacional Abierta y a Distancia – UNAD - Vicerrectoría Académica y de Investigación - VIACI
Escuela: Ciencias Básicas Tecnología e Ingeniería Programa: Ingeniería de Sistemas
Curso: Diseños de Sitios Web Código: 301122

1. Objetivos del OVI

Objetivo general:

Presentar de una forma distinta y fácilmente digerible para los estudiantes del programa Tecnología en el desarrollo de Software, el tema referente al diseño de Sitios Web.

Objetivo específico 1:

Organizar de una forma dinámica y educativa los temas relacionados con el programa.

Objetivo específico 2:

Generar una mayor recepción por parte del estudiante de los temas tratados en el programa.

Objetivo específico 3:

Implementar nuevas herramientas para la presentación de temas a tratar dentro del programa.

2. Contenido informativo del OVI por secciones

Nombre de la sección que se creara en el OVI: Presentación Inicio del OVI
--

2.1 Objetivo de la sección:

Presentación Inicio del OVI

2.2 Recursos de consulta que usara en la sección:
--

Texto: Breve descripción sobre las páginas WEB y su actual uso.

Fuente: Verdana, tamaño: 12

Link: <https://www.informaticamilenium.com.mx/es/temas/que-son-los-sitios-web.html>

<https://www.codedimension.com.ar/noticias-sobre-tecnologia/noticias/que-es-y-para-que-sirve-un-sitio-web/1>

Audio: Relato de las necesidades en la vida cotidiana de las paginas web y la información que pueden suministrar a la sociedad.

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=Xtu4X4sRvXI>

Imagen: Donde se muestren las diferentes páginas web que se han creado desde el inicio del funcionamiento del internet.

Link: <https://www.whatsnew.com/2015/12/04/web-para-visitar-versiones-antiguas-de-cualquier-pagina-con-navegadores-de-la-epoca/>

<https://www.whatsnew.com/2015/12/04/web-para-visitar-versiones-antiguas-de-cualquier-pagina-con-navegadores-de-la-epoca/>

Video: Explicativo de los alcances de las páginas web en los diferentes campos (comercio, científico, investigativo, etc.).

2.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:

Presentación Inicio OVI

En el tema de las páginas web, en su diseño, se debe tener en cuenta muchas herramientas y ayudas que nos permiten crear páginas que sean de fácil entendimiento, exploración y acceso a la información, por lo cual, en la presente ayuda se realizara un recorrido por el diseño de las páginas y como se desarrollan para dar un buen producto al usuario final y alcance el entendimiento o resuelva dudas sobre este tema, logrando con ello un avance significativo en el entendimiento y el manejo de dichas herramientas.

Nombre de la sección que se creara en el OVI: Contenido en HTML

2.1 Objetivo de la sección:

Contenido en HTML (SECTION, ASIDE, FOOTER, ARTICLE)

2.2 Recursos de consulta que usara en la sección:

Texto: descripción del formato HTML, así como, de las partes de una página web SECTION, ASIDE, FOOTER and ARTICLE

Link: <https://repository.unad.edu.co/handle/10596/9134>

Link: <https://www.lucushost.com/blog/partes-de-una-pagina-web-estructura-y-contenido>

Link: <https://www.lifeder.com/partes-pagina-web/>

Link: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/>

Imagen: Estructuras de diseño de las páginas web

Link: https://www.partesdel.com/pagina_web.html

Video: Mostrar de una forma entendible las partes de una página web y como se ubican dentro de esta para dar mayor fluidez a la misma.

Link: https://www.youtube.com/watch?v=13R2_QRmwrc

1.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:

Contenido en HTML

SECTION: sección genérica de un documento. Sirve para determinar que contenido corresponde a que parte de un esquema.

ASIDE: sección de la página que consiste en contenido que esta indirectamente relacionado con el contenido principal del documento. Estas secciones a menudo son representadas como barras laterales o como inserciones y contienen una explicación al margen como una definición de glosario.

FOOTER: representa un pie de página para el contenido de sección más cercano o el elemento raíz de sección. Típicamente contiene información acerca del autor de la sección, datos de derechos de autor o enlaces a documentos relacionados.

ARTICLE: representa una composición auto-contenida en un documento, pagina, una aplicación o en el sitio, que se destina a distribuir de forma independiente o reutilizable, por ejemplo, en la sindicación. Podría ser un mensaje en el foro, un artículo de una

Universidad Nacional Abierta y a Distancia – UNAD - Vicerrectoría Académica y de Investigación - VIACI
Escuela: Ciencias Básicas Tecnología e Ingeniería Programa: Ingeniería de Sistemas
Curso: Diseños de Sitios Web Código: 301122

revista o un periódico, una entrada de blog, un comentario de un usuario, un widget interactivo o gadget, o cualquier otro elemento independiente del contenido.

Nombre de la sección que se creara en el OVI: Propiedades básicas de CSS

2.1 Objetivo de la sección:

Propiedades básicas de CSS

2.2 Recursos de consulta que usara en la sección:

Texto: descripción de las propiedades básicas de CSS

Link: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>

Link: <https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss.es.html>

Link: <https://desarrolloweb.com/articulos/181.php>

Link: <https://www.laurachuburu.com.ar/tutoriales/propiedades-css.php>

Video: explicación de la implementación del CSS en el diseño de una página web

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=W6GTDfrWjXs>

Link: https://www.youtube.com/watch?v=HH_SMpxV7qQ

1.3 Redacte un borrador del contenido de lectura en formato de texto que tendrá la sección:

Propiedades básicas de CSS

Font-family:

Define la familia tipográfica. Es conveniente poner una lista de dos o tres tipografías separadas por coma, porque si el usuario no tiene instalada la tipografía que nosotros elegimos, el navegador opta por mostrar la siguiente que debería ser una similar, si tampoco la tiene instalada, mostrará la tipografía por defecto.

Font-size:

Define el tamaño de la fuente y el valor se puede escribir en pixels o en ems. En este momento se recomienda usar ems. Los dos son valores relativos, el pixel es un valor relativo a la resolución de la pantalla, pero el em es relativo al tamaño de la fuente definida por el usuario. Si el usuario no cambió la configuración, el valor por defecto de los textos en todos los navegadores es de 16px. Entonces 1em = 16px.

Color:

Define el color de la tipografía. Los colores se pueden escribir de 3 formas distintas: con sistema hexadecimal, por ejemplo: #FF0000 (es rojo). Con los nombres de los colores (más limitado) por ejemplo: black, red, green. O usando RGB, esta paleta permite agregar el canal alfa para hacer transparencias.

Width:

Define el ancho de un elemento, el valor se puede escribir en pixels, ems o porcentaje.

Max-width o min-width:

Definen el ancho máximo o mínimo de un elemento. Muy importante en sitios adaptables

Height:

Define el alto de un elemento, el valor se puede escribir en pixels, ems o porcentaje.

Max-height o min-height:

Definen el alto máximo o mínimo de un elemento. Muy importante en sitios adaptables

Padding:

Es la distancia desde el borde de un elemento hasta su contenido.

Margin:

Es la distancia entre un elemento y otro (desde el borde de un elemento hacia afuera)

Border:

Define el borde de un elemento, su color, su estilo y grosor.

Background:

Universidad Nacional Abierta y a Distancia - UNAD - Vicerrectoría Académica y de Investigación - VIACI

Escuela: Ciencias Básicas Tecnología e Ingeniería

Programa: Ingeniería de Sistemas

Curso: Diseños de Sitios Web

Código: 301122

Define los fondos de un objeto. El fondo puede ser una imagen o un color. El color puede ser pleno o degradado. La imagen se puede repetir formando una trama (es lo que ocurre por defecto) o se puede especificar que no repita y que se coloque en determinada posición.