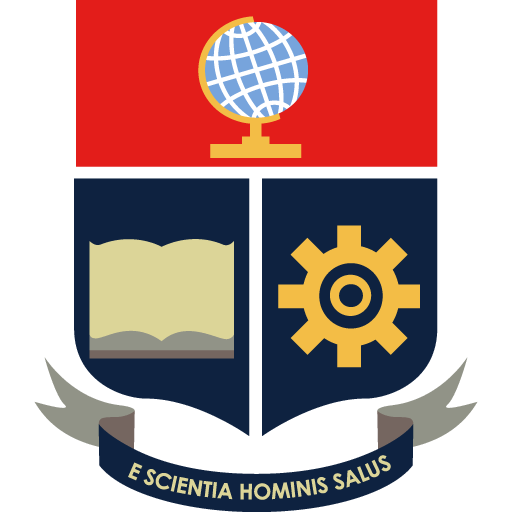
**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**



**ASIGNATURA:** APLICACIONES MÓVILES (GR1CC)

**ESTUDIANTE:** Jhosel Alexander Guillin Fierro

**PROFESOR:** Vicente Adrian Eguez Sarzosa

**CURSO:** GR1CC

**FECHA DE ENTREGA:** 06/03/2023

**QUITO – ECUADOR**

**ENSAYO SOBRE APLICATIVO DESARROLLADO EN FIREBASE**

Firebase es una plataforma de desarrollo de aplicaciones móviles y web creada por Google. Proporciona una variedad de servicios y herramientas que ayudan a los desarrolladores a crear aplicaciones de alta calidad, escalables y seguras. Dentro de las funcionalidades principales que se tienen por sus herramientas son: desarrollo, crecimiento, monetización y análisis. Adicionalmente, ayuda en el mantenimiento del código, disminuyendo el trabajo de los desarrolladores de backend.

La aplicación propuesta para el uso de los diferentes servicios de Firebase, se enfoca en el desarrollo de un aplicativo que tiene como principal función el seguimiento del entrenamiento realizado por los corredores. Firebase puede ser utilizado para almacenar datos de cada usuario respectivamente, como sus sesiones de entrenamiento, el seguimiento de su progreso y verificar si los objetivos propuestos de manera inicial se están cumpliendo.

Los servicios utilizados para este aplicativo serían:

1. Firebase Realtime Database: este servicio permitirá almacenar los datos en tiempo real con respecto al entrenamiento realizado por cada usuario y obtener respuestas en tiempo real.
2. Firebase Authentication: dado que el aplicativo es enfocado a medir la rutina de entrenamiento de cada usuario, es decir, se manejan datos únicos, por tanto, se necesita tener autenticación y autorización dentro del aplicativo.
3. Firebase Cloud Messaging: al ser un servicio de notificaciones, se podría enviarlas a cada usuario en función de un objetivo logrado, meta alcanzada, distancia recorrida, tiempo de entrenamiento o a su vez recordar a cada usuario si no se ha completado el entrenamiento planeado para el día.
4. Firebase Analytics: este servicio ayudaría más a los desarrolladores del aplicativo, dado que es importante conocer la interacción que están teniendo los usuarios con el aplicativo y de esta manera mejorar o quitar funcionalidades en función de las respuestas dadas por cada usuario.

Firebase es una herramienta que simplifica en gran medida el trabajo realizado por los desarrolladores, todo esto gracias a los servicios que ofrece. La documentación existente con respecto a esta plataforma es de gran ayuda para tener una correcta comprensión de sus servicios de una forma más sencilla. Uno de los principales inconvenientes sería la necesidad de pago, pero para el desarrollo de una aplicación que no es a gran escala y está ubicada dentro de sus etapas iniciales, la versión de prueba o gratuita es suficiente.