Memory main let paareCheck : boolean = false let popupPaare : HTMLElement let chance : number = 2 let tempKarte1 : HTMLElement = null let tempKarte2 : HTMLElement = null beide Karten werden let bestaetigungBttn : HTMLElement weider umgedreht let auswahl : HTMLInputElement let alleKarten: HTMLElement[] = [karte1, tempKarten werden karte2, ..., karte50] zurückgesetzt let arrayKartenpaare: number[] = [5, 6, alert("Hey nicht 25] schummeln!") let auswahlPaare : number = null let karte1 : HTMLElement zweite Auswahl rückgängig [nein] let Karte50 : HTMLElement let kartenMotive : string[] = ["motiv1", [false] "motiv1", ..., "motiv50", "motiv50"] [zweite Auswahl ein und die selbe Karte Spieler wählt eine wie Auswahl] Karten Karte aus verschwinden Spieler wählt zweite eine Karte wird geklickt [true] Welchen Wert hat Karte wird Karte aus paareCheck? aufgedeckt tempKarten [ja] werden Karte wird aufgedeckt gehören die zwei tempKarte1 = zurückgesetzt ausgewählte Karte Karten zueinander? tempKarte2 = ausgewählte Karte [bestaetigungsBttn wird geklickt] auswahlPaare wird zu ausgewähltem Wert [ja] sind noch Karten i: number = 25 is i > auswahlPaare übrig? PopUp "Congratulations!" taucht auf und "Nochmal"-Button [true] i - 0,5 [nein] taucht auf let paareCheck = [false] true [Button wird verstecke gedückt] popupPaare alleKarten.pop() Seite wird neu geladen