

Endabgabe
Entwicklung Interaktiver Anwendungen 2
Professor: Prof. Jirka Dell'Oro-Friedl
Betreuerin: Alida Kohler
MKB 2 - SommerSemester21

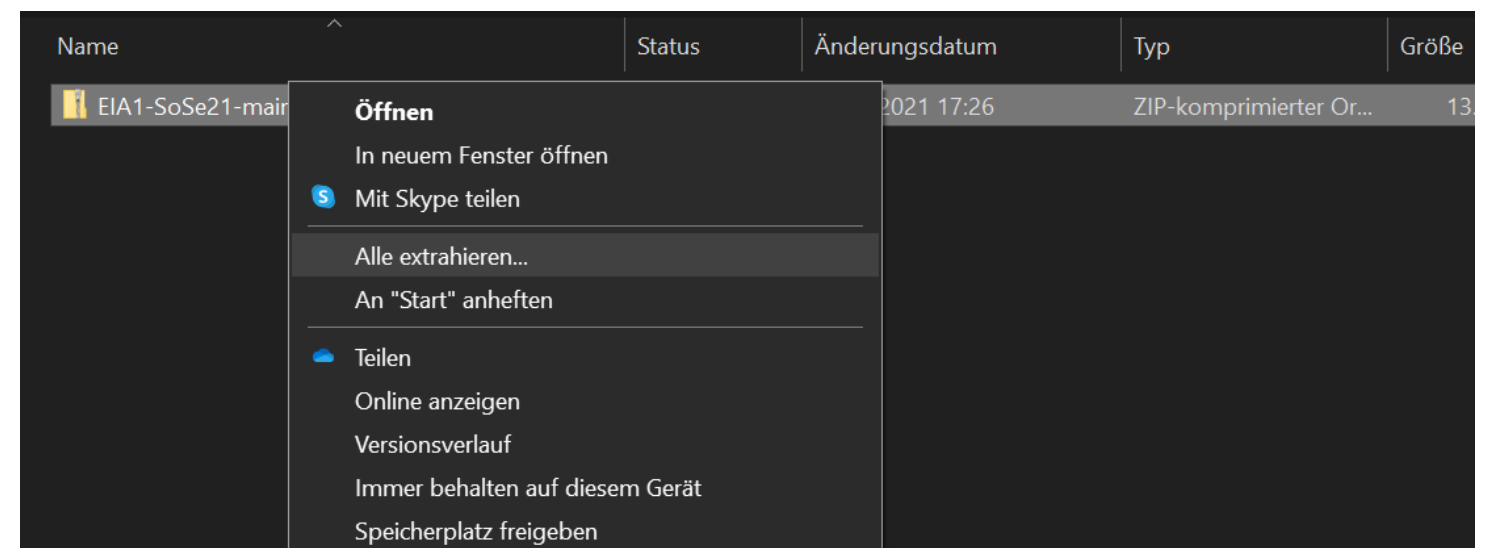
Alexander Gritzfeld (Matrikelnr.: 266821)



Anleitung

Um die Anwendung herunterzuladen zunächst einmal den verlinkten ZIP-Ordner downloaden und an den gegebenen Ort extrahieren (per Rechtsklick > Alle extrahieren...)

Dann unter Abschluss > HTML auf die „AbschlussarbeitSoSe21.html“ doppelklicken, oder alternativ mit der rechten Maustaste draufklicken und dann auf „Öffnen“ klicken.



Die Anwendung ist sehr simpel gehalten.

Am Anfang kann man für die zwei Teams eine Farbe auswählen, oder mit den voreingestellten Farben gehen.

Mit Klick auf „Los geht's“ startet das Spiel.

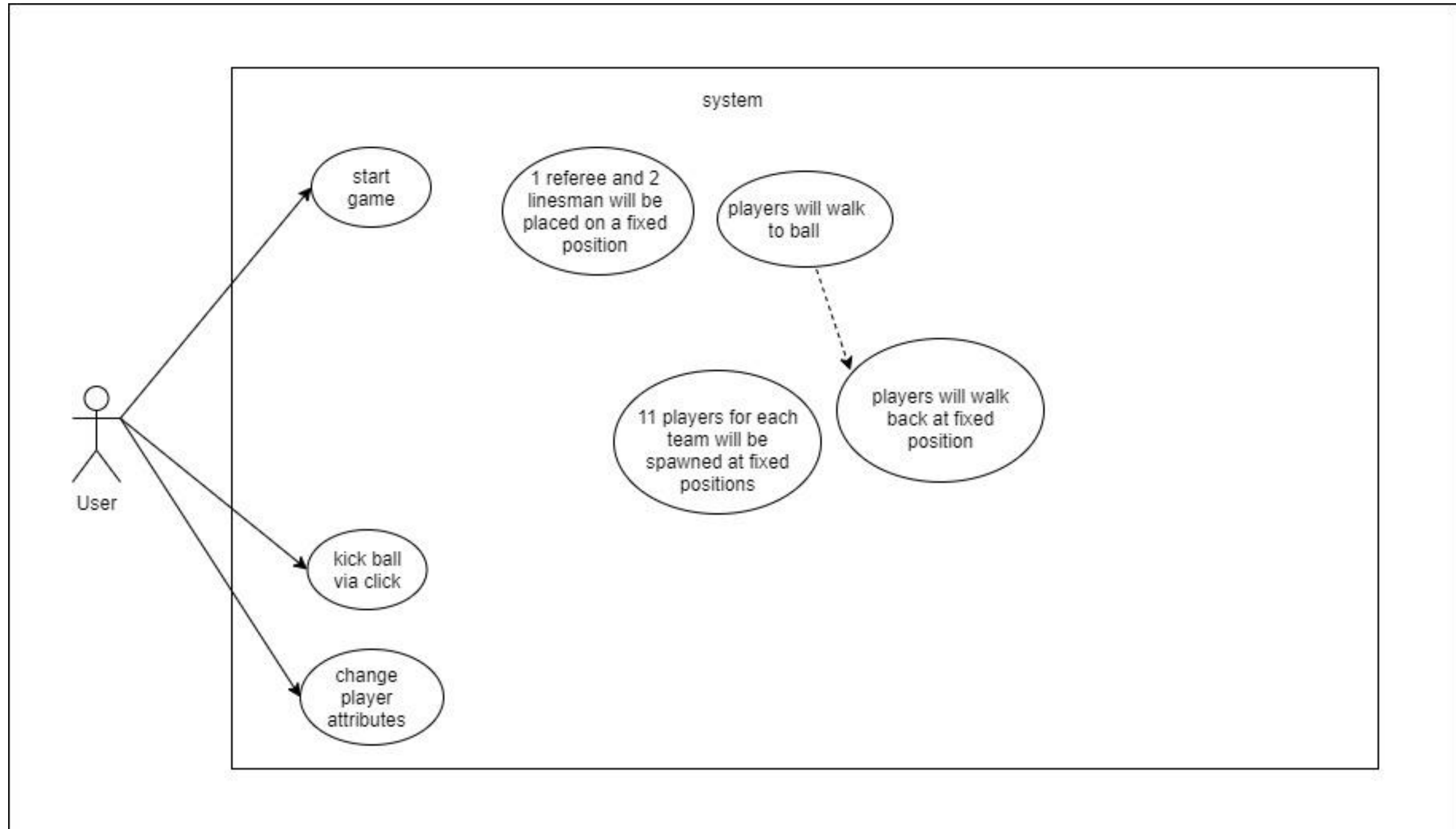
Sobald ein Spieler am Ball ist sind alle Spieler so freundlich und warten, bis man den Ball wegkickt.

Dies geht einfach indem man das Ziel, wohin der Ball fliegen soll per Mausklick auswählt.

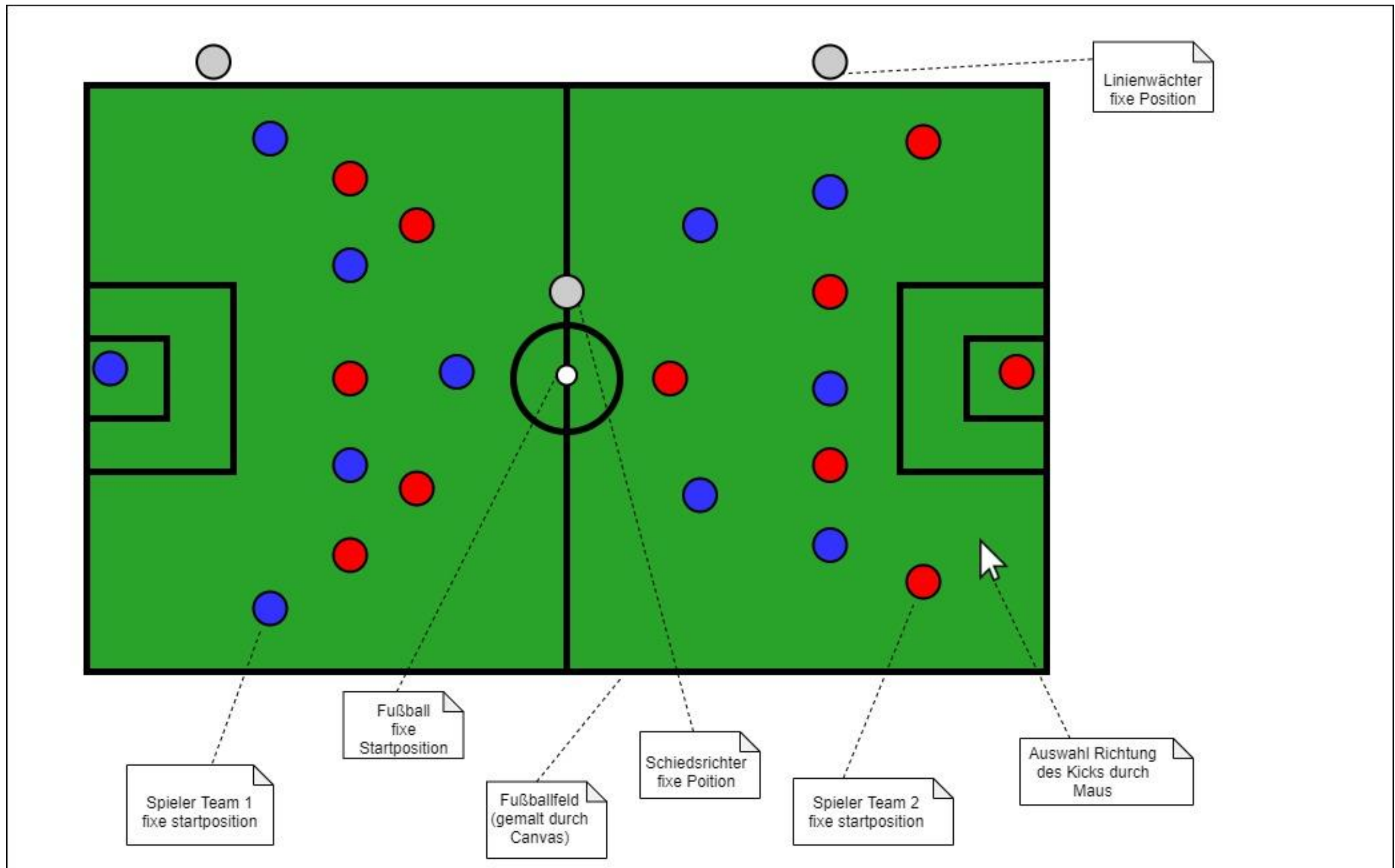
Wenn man die Seite neu lädt kann man die Einstellungen nochmal ändern und das Spiel von neuem beginnen.

Viel Spaß!

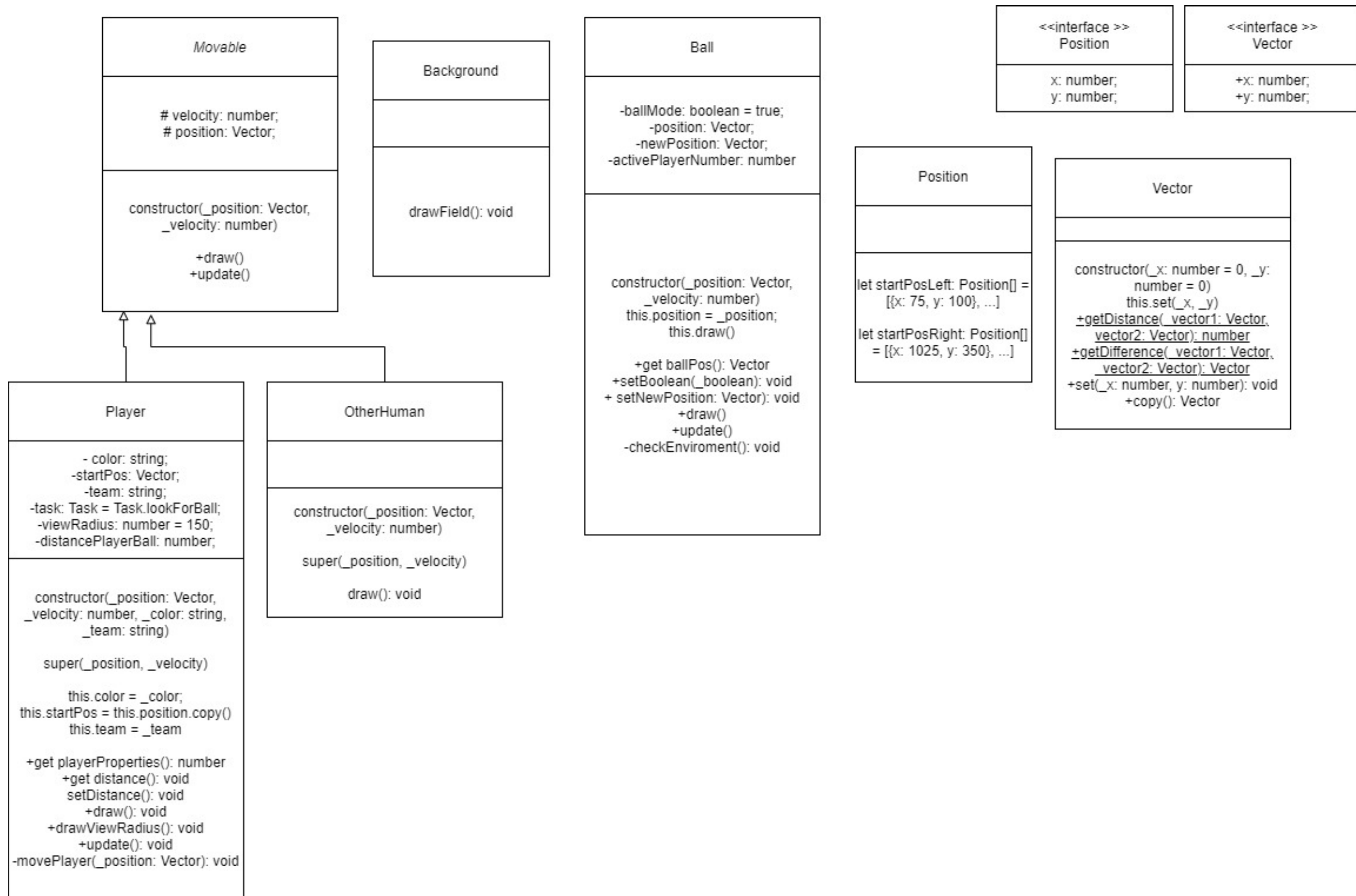
Use-Case-Diagram



Ui-Scribble



Klassendiagramme



Aktivitätsdiagramme

AbschlussarbeitSoSe21 (main)

