Betodningar till tenta

- 1. CharSeq.mkString måste göras
- 2. Stor bokstav på alla typer
- 3. Stränginterpolator: val msg = s"... x ..."
- 4. Notera, ok att skriva
 - a. def gurka = if ... then ... else ...
- 5. Finns inte i++. tror jag inte
- 6. Procedur är en metod som gör något intressant men inte returnerar ett returvärde
 - a. Görs med unit
 - b. Det som görs kallas för sidoeffekt
- 7. Literal är ...
- 8. Dokumentation skriva med /** * * * */
- 9. Huvud är allt innan =. Allt efter är kroppen
- 10. Defaultargument:
 - a. definc(a: Int = 1) = a + 1
- 11. Predikat är en funktion som returnerar en Boolean
- 12. Funktioner med namngivna argument
 - a. funktion(b = 1, a = 2)
- 13. Kan ha funktioener i funktioner. Detta kallas lokala funktioner
- 14. Skuggning:
 - a. Ett "mer lokalt" variabelnamn kan skugga ett mindre lokalt.
- 15. Hur ett object skapas
- 16. Notera att hur ett objekt och en funktion skapas är likadana
- 17. Funktioner är object i scala
 - a. De har bara en apply metod, som går att tas bort.
- 18. java.awt.Color(...,...) eller import java.awt.*
- 19. importera med annat namn:
 - a. import java.awt. {Event as , Color as JColor, *}
 - b. Allt förutom Event importeras. Color importeras dock som JColor
- 20. Glömde skriva ner här lite
- 21. Refenselikhet: Pekar på samma referens
 - a. Innehållslikhet (strukturlikhet): referear till olika objekt som har samma innehåll
- 22. eq testar REFERENSLIKHET
- 23. == och equals testar innehållslikhet för javas klasser och caseklasser
 - a. Den ger referenslikhet
- 24. Dessa kan överskuggas
- 25. ??? ger NotImplementedErrpr
- 26. tror case matchning använder innehållslikhet
- 27. Colon on collection side. x +: xs eller xs :+ x
 - a. Note sträng är en collection av characters.
- 28. Buffer kan ändra storlek. Vektor och List är unmuttable. De andra är mutable (sida 223)
 - a. Stämmer det helt dock? Kan man exempelvist göra förändliga saker på en vektor så att det typ blir en annan vektor, så den känns mutable

- i. Ja det s3tämmer. Men det finns saker som updated(..., ...) som uppdaterar den genom att skapa en kopia.
- b. Notera att: Array är referenslikhet. De andra är innehållslikhet
- 29. Har massor av metoder som står i snabbreferensen
- 30. Seg är en superklass som kan användas som returtyp. Kan lämna det öppet.
- 31. glöm inte xs.indices
- 32. Iterera över en nästkad struktur:
 - a. xss.indices elller xss.foreach(xs => xs.foreach(...))
 - b. Nästlade for
- 33. val xss = for (i <- xss.indices) yield for (j <- xss(i).indices) yield i + j
- 34. val xss = (1 to 4).map $(i \Rightarrow (3 \text{ to } 5)$.map $(j \Rightarrow j))$
- 35. använd Array.sameElements för innehållslikhet på Array