

# Flollow heap

## Basics

- heap  $\Rightarrow$  ◦ element = (key, value)  
◦ Node  $\uparrow$
  - Full nod: innehåller element
  - tom nod: innehåller ej element (hollow)
- (Dus nod  $\neq$  element)

## flera rotnoder

- list of root nodes.
- All nodes have linked list of children
- All nodes have linked list of children nodes.  
+ <sup>Måste på föräldrar</sup> <sup>currents</sup> <sup>Maintains</sup> <sup>heap order</sup>
- $\hookrightarrow$  Nya barn sätts in först. (minskande rank ordning)
- <sup>Decrease key</sup> När ny element  $\Rightarrow$  Ny nod  
 $\hookrightarrow$  kolla om minst.

## \* Insert \*

- ① Ny nod
- ② kolla om den är minst  
 $\hookrightarrow$  Uppdatera ~ minst ~

## \* Invariant för rank \*

Case 2 En nod med rank  $r$

- exakt  $r$  barn

Case 1: hollow nod med rank  $\geq 2$

- exakt 2 barn
- De har rank  $r-1, r-2$

• När ett element flyttas  $u \rightarrow v$

- för
- rank  $v = \max \{ 0, \text{rank}(u) - 2 \}$
  - alla barn till  $u$  med rank mindre än  $v$   
     $\Rightarrow$  Flytta, tillsammans med alla sina barn.  
    till  $v$ .

- för  
stent
- om  $r \geq 2$ 
    - $u$  behåller barnen med rank  $r-1$  &  $r-2$
  - $r = 1$ 
    - $u$  behåller sitt barn



0, 1, 1, 2, 3  
Lemma: En nod med rank  $r$  har  
 maximalt  $F_{r+3} - 1$  ättlingar  
 (tomma & fulla)

Bevis: Induktion

visa  $r=0$  eller  $r=1$

↳ Sant. Evident + invariant för rank.  
 (Pinnar resp 2 noder)

antag  $r \geq 2$   $\Rightarrow F_{r+3} - 1$  ättlingar

↳ Noden själv,  $r-1$ ,  $r-2$  Pinnar bland ättlingar.  
 Ättling inkluderar en själv  

$$1 + (F_{r+2} - 1) + (F_{r+1} - 1) = F_{r+3} - 1$$

$$\text{noden} \quad (r-1)+3 \quad (r-2)+3$$
 Stämmer.

Lemma: Ranken för en nod i en hollow heap  
 med  $N$  noder (fulla + tomma) är högst  
 $\log_2 N$

Bevis: Följer förra lemmat

Pga  $F_{r+3} - 1 \geq F_{r+2} \geq \phi^r$  för  $r \geq 0$

# hollow heap tidskomplexitet

link

- link de  $r_1 = r_2$

↳ barn först parent lista

② parent. rank++

} konstant tid

decrease

- Barn flyttas till ny nod

↳ Alla förutom första två

flyttas (med pelare)

} konstant tid

delete

- Inte minska : konstant

- minska :

① Hitta noder med samma rank

↳ Använd Pilt som indexeras

på rank

} konstant

(Prez före  
link)

$O(n)$

- $O(H+T)$  (långt)

↳ H: Antalet tomma rot-noder  
som förstörs

↳ T: Antalet rot-noder som  
lever står efter botten borttagna.

- Efter link finns högst en nod

per rank, dvs rank är max  $\log_2 N$

$\Rightarrow$  minst  $T - \log_2 N$  sammanslagning

$O(\log_2 N)$



## \* Link operation \*

↳ Compare keys of two nodes

⇒ Make smaller key parent

(Maintains, as such, heap structure)

## \* Decrease key \*

Case 1: Root!

yes ⇒ It's min

no ① Decrease key

Case 2: Not min (but root)

① Decrease key

② Potentiellt uppdatera min

Case 2: Not root!

① Skapa en ny nod

② Flytta elementet till ny nod

③ Ursprunglig nod blir hollow

④ Vissa ättlingar flyttas  
↳ Se rank invariant ③

## \* Delete \*

Case 1: Not root!

① Make hollow

Case 2: Root!

① Make hollow

② Gå igenom hollow root nodes

⇒ Varje barn blir root node

③ Delete hollow root nodes.

④ Link nodes of same rank

⇒ Resulterande parent får rank + 1