

Fundamentos de Programación Ayudantía 7

Alexander Inostroza Felipe Zambrano

Cadenas / Strings

En programación, una cadena de caracteres, palabras, ristra de caracteres o frase (string, en inglés) es una secuencia ordenada (de longitud arbitraria, aunque finita) de elementos que pertenecen a un cierto lenguaje formal o alfabeto análogas a una fórmula o a una oración. En general, una cadena de caracteres es una sucesión de caracteres (letras, números u otros signos o símbolos). Si no se ponen restricciones al alfabeto, una cadena podrá estar formada por cualquier combinación finita de los caracteres disponibles (las letras de la 'a' a la 'z' y de la 'A' a la 'Z', los números del '0' al '9', el espacio en blanco ' ', símbolos diversos '!', '@', '%', etcétera).

Tanto en PSeint como en Python se utilizan las comillas dobles ("") para representar strings.

Concatenar Strings

```
Algoritmo sin_titulo
       inicio ← "Hola "
       final ← "mundo."
       cadena 	Concatenar(inicio, final)
6
       Escribir cadena
8
9
  FinAlgoritmo
   PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO
  *** Ejecución Iniciada. ***
  Hola mundo.
  *** Ejecución Finalizada. ***
```

```
codigo.py - C:/Users/Alex/Documents/VSCode/...
                                              X
 File Edit Format Run Options Window Help
 inicio = "Hola "
 final = "mundo."
 cadena = inicio + final
 print (cadena)
                                        Ln: 7 Col: 13
   = RESTART: C:/Users/Alex/Documents/VSC
   yudantia/codigo.py
   Hola mundo.
>>
```

Recorriendo Strings

```
frase = "CADENA"
for i in range (len (frase)):
    print(frase[i])
IDLE Shell 3.11.5
 Edit Shell Debug Options Window Help
 Python 3.11.5 (tags/v3.11.5:cce6ba9, A
 :38:34) [MSC v.1936 64 bit (AMD64)] on
 Type "help", "copyright", "credits" or
 or more information.
 = RESTART: C:/Users/Alex/Documents/VSC
 s ayudantia/codigo.py
```

```
Algoritmo sin_titulo
       frase ← "CADENA"
       Para i←0 hasta Longitud(frase) Hacer
           Escribir Subcadena(frase,i,i)
       FinPara
10
   FinAlgoritmo
12
   PSeInt - Ejecutando proceso SIN TITULO
   *** Ejecución Iniciada. ***
   *** Ejecución Finalizada. ***
```

Funciones

```
SubAlgoritmo resultado ← Suma(a,b)
      resultado ← a+b
  FinSubAlgoritmo
4
  Algoritmo Principal
      Escribir Suma(7,5)
6
  FinAlgoritmo
8
 PSeInt - Ejecutando proceso PRINCIPAL
*** Ejecución Iniciada. ***
12
*** Ejecución Finalizada. ***
```

```
def suma(a,b):
    resultado = a+b
    return resultado
print (suma (7,5))
    TICEHSE ()
                    HIULE
>>>
    = RESTART: C:/Users/A
    e/fundamentos ayudant
    12
>>>
```

Ejemplo: quitar los espacios en un string

```
SubAlgoritmo sin_espacios ← quitar_espacios(entrada)
    sin_espacios ← ""
    para i←0 Hasta Longitud(entrada) Hacer
        letra ← Subcadena(entrada,i,i)
        Si letra ≠ " " Entonces
            sin_espacios ← Concatenar(sin_espacios, letra)
        FinSi
    FinPara
 FinSubAlgoritmo
 Algoritmo Principal
    texto_de_entrada + "texto_con_espacios"
    Escribir quitar_espacios(texto_de_entrada)
 FinAlgoritmo
 PSeInt - Ejecutando proceso PRINCIPAL
*** Ejecución Iniciada. ***
texto_con_espacios
*** Ejecución Finalizada. ***
```

```
def quitar espacios (entrada):
    sin espacios = ""
    for i in range (len (entrada)):
        letra = entrada[i]
       if letra != " ":
            sin espacios = sin espacios + letra
    return sin espacios
texto de entrada = "texto con espacios"
print(quitar espacios(texto de entrada))
iDLE Shell 3.11.5
                                                       File Edit Shell Debug Options Window Help
    Python 3.11.5 (tags/v3.11.5:cce6ba9, Aug 24 2023, 14:38
    :34) [MSC v.1936 64 bit (AMD64)] on win32
    Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for
   more information.
    = RESTART: C:/Users/Alex/Documents/VSCode/fundamentos a
    yudantia/codigo.py
   texto con espacios
>>>
```

Ejercicio 1

Invertir un string: Escribe una función que tome un string como entrada y devuelva el string invertido.

Ejemplo: invertir("hola") debe devolver "aloh".

Ejercicio 2

Palíndromo: Escribe una función que determine si un string es un palíndromo (se lee igual al derecho y al revés, ignorando espacios y mayúsculas/minúsculas).

Ejemplo: es_palindromo("Anita lava la tina") debe devolver True.

Ejercicio 3

Contar palabras: Escribe una función que cuente el número de palabras en un string. Considera que las palabras están separadas por espacios.