Тема 20. Алгоритми комбінаторики

В минулих темах з комбінаторного аналізу було розглянуто основні задачі комбінаторики – знаходження кількості можливих сполучень, розміщень, перестановок та розбиттів. Але поруч із цією задачею постає наступна: систематично перебрати (або згенерувати) всі можливі сполучення, розміщення, перестановки або розбиття відповідно. Саме цьому питанню й присвячена дана тема.

20.1. Генерування перестановок

Кожній n-елементній множині A можна поставити у взаємно-однозначну відповідність множину $A' = \{1, 2, ..., n\}$. Зручно спочатку генерувати перестановки n перших натуральних чисел, а потім замінити кожне число відповідним елементом множини A. Унаслідок цього отримаємо всі перестановки елементів даної множини A.

Існують різні алгоритми побудови всіх перестановок множини $A' = \{1, 2, ..., n\}$. Розглянемо один з них. Цей алгоритм ґрунтується на послідовній побудові перестановок множини A' у лексикографічному порядку. Далі перестановку $(a_1, a_2, ..., a_n)$ для спрощення записів позначатимемо як $a_1a_2...a_n$.

На множині всіх перестановок (загальніше — на множині всіх кортежів довжиною n з елементами множини $A' = \{1, 2, ..., n\}$) означимо **лексикографічний порядок**: $a_1a_2...a_n < b_1b_2...b_n$, якщо для якогось k, $1 \le k \le n$, виконуються співвідношення $a_1 = b_1$, $a_2 = b_2$, ..., $a_{k-1} = b_{k-1}$, але $a_k < b_k$. У такому разі говорять, що перестановка $a_1a_2...a_n$ менша від перестановки $b_1b_2...b_n$, або перестановка $b_1b_2...b_n$ більша від перестановки $a_1a_2...a_n$. Якщо замість чисел 1, 2, ..., n взяти літери a, b, ..., z із природнім порядком a < b < ... < z, то лексикографічний порядок — це стандартна послідовність, у якій слова довжиною n наведено в словнику.

<u>Означення 20.1.</u> Перестановку $b_1b_2...b_n$ називають **лексикографічно наступною** за $a_1a_2...a_n$, якщо не існує такої перестановки $c_1c_2...c_n$, що $a_1a_2...a_n < c_1c_2...c_n < b_1b_2...b_n$.

Наприклад, перестановка 23415 множини {1, 2, 3, 4, 5} менша від перестановки 23514.

Алгоритм генерування перестановок множини $A' = \{1, 2, ..., n\}$ грунтується на процедурі, яка будує перестановку, лексикографічно наступну за даною перестановкою $a_1a_2...a_n$. Покажемо, як це можна зробити. Спочатку припустимо, що $a_{n-1} < a_n$. Поміняємо місцями a_{n-1} та a_n і отримуємо більшу перестановку. Вона лексикографічно наступна, бо ніяка інша перестановка не більша за дану перестановку й не менша за отриману.

Наприклад, нехай 234156 – задана перестановка; тоді перестановка 234165 лексикографічно наступна.

Тепер розглянемо випадок $a_{n-1}>a_n$. Переглянемо останні три члени перестановки. Якщо $a_{n-2}< a_{n-1}$, то останні три члени можна переставити для отримання наступної перестановки. Поставимо менше з двох чисел a_{n-1} і a_n , яке, однак, більше, ніж a_{n-2} , на позицію n-2. Потім розмістимо число, яке залишилося, та a_{n-2} на останніх двох позиціях у висхідному порядку.

Наприклад, нехай 234165 — задана перестановка; тоді перестановка 234516 лексикографічно наступна.

Узагальнивши ці міркування, отримуємо такий алгоритм.

Алгоритм побудови лексикографічно наступної перестановки

- 1. Знайти такі числа a_j і a_{j+1} , що $(a_j < a_{j+1})$ та $(a_{j+1} > a_{j+2} > ... > a_n)$. Для цього потрібно знайти в перестановці першу справа пару сусідніх чисел, у якій число, що ліворуч, менше від числа, що праворуч.
- 2. Записати в j-ту позицію таке найменше з чисел $a_{j+1}, a_{j+2}, ..., a_n$, яке водночас більше, ніж a_j .
- 3. Записати у висхідному порядку число a_j і решту чисел $a_{j+1}, a_{j+2}, ..., a_n$ у позиції j+1,...,n.

Обгрунтування алгоритму. Доведемо, що не існує перестановки, яка водночає більша від $a_1a_2...a_n$, але менша від побудованої за цим алгоритмом. Це означає, що побудована перестановка дійсно лексикографічно наступна за даною перестановкою $a_1a_2...a_n$. Справді, за

наведеним алгоритмом нова перестановка збігається зі старою в позиціях 1, ..., j-1. У j-й позиції нова перестановка містить a_k , а стара $-a_j$, причому $a_k > a_j$. Отже, нова перестановка лексикографічно більша від старої. Окрім того, вона перша в лексикографічному порядку з a_1 , a_2 , ..., a_{j-1} , a_k у позиціях з 1 до j. Стара перестановка остання з a_1 , a_2 , ..., a_{j-1} у цих самих позиціях. Згідно з алгоритмом a_k вибирають найменшим з a_{j+1} , a_{j+2} , ..., a_n , але більшим, ніж a_j . Отже, не існує жодної перестановки між старою та новою.

Наприклад, побудуємо перестановку, наступну в лексикографічному порядку за 362541. Остання пара чисел, у якій перше число менше за друге, — 25. Отже, розглянемо послідовність чисел 541. Серед них найменше число, яке більше від 2, це — 4. Тепер 4 запишемо на місце 2, а решту чисел 251 розмістимо на останніх трьох позиціях у висхідному порядку: 364125.

Щоб побудувати всі n! перестановок множини $A' = \{1, 2, ..., n\}$, починаємо з лексикографічно найменшої перестановки 123...n і послідовно n! - 1 разів виконуємо алгоритм побудови лексикографічно наступної перестановки.

Продемонструємо це на прикладі множини $A' = \{1, 2, 3, 4\}$. За наведеним алгоритмом буде побудована наступна послідовність перестановок: 1234, 1243, 1324, 1342, 1423, 1432, 2134, 2143, 2314, 2341, 2413, 2431, 3124, 3142, 3214, 3241, 3412, 3421, 4123, 4132, 4213, 4231, 4312, 4321. Як і очікувалось, кількість перестановок становить 4! = 24.

20.2. Генерування сполучень

Розглянемо множину $A' = \{1, 2, ..., n\}$. Сполучення без повторень з n елементів по r це r-елементна підмножина множини A'. Позаяк порядок запису елементів множини неістотний, то домовимося записувати елементи в кожному сполученні у висхідному порядку: наприклад, $\{3,5,1\}$ будемо записувати як $\{1,3,5\}$. Отже, сполучення $\{a_1, a_2, ..., a_r\}$ розглядатимемо як рядок чисел $a_1a_2...a_r$, причому $a_1 < a_2 < ... < a_r$.

Як і для перестановок, покажемо, як за даним сполученням знайти наступне відповідно до лексикографічного порядку. Припустимо, що n=5 та r=3. Якщо можна збільшити останню цифру перестановки, то так і будемо робити. Тому, маючи рядок 123, його можна замінити на 124. Якщо ж маємо 125, останнє число збільшити не можна. Тому переходимо до наступного (справа) числа і дивимось, чи можна збільшити його. У даному разі це можна зробити: потрібно замінити 2 на 3. Проте ми прагнемо побудувати найменший рядок із тих, котрі більші 125. Тому збільшуємо останнє число (тобто 3) на 1 і записуємо результат у наступну позицію. Отже, перші два числа — 1 і 3, тому наступний рядок — 134. Припустимо, що є рядок 145. Останнє й передостаннє числа збільшити не можна. Проте перше число можна збільшити, тому замість 1 пишемо 2. Щоб зробити рядок мінімальним, як останні числа візьмемо 3 та 4, унаслідок чого отримаємо рядок 234.

Узагальнимо ці міркування. Значення останнього числа в рядку — найбільше можливе, якщо воно дорівнює n=n-r+r. Якщо останнє число — найбільше можливе, то передостаннє — найбільше можливо, якщо воно дорівнює n-r+(r-1) або n-r+i, де i=r-1 — позиція числа. Загалом, значення кожного i-го числа найбільше можливе, якщо числа праворуч від нього — найбільші можливі, і це значення дорівнює n-r+i. Отже, переглядаємо рядок справа наліво й визначаємо, чи дорівнює значення i-го елемента n-r+i (це максимальне значення, яке може бути в позиції i). Перше значення, яке не задовольняє цю умову, можна збільшити. Нехай, наприклад, це значення дорівнює m і займає j-ту позицію. Збільшуємо m на 1, а значення кожного елемента, який стоїть після j-го, дорівнює значенню попереднього елемента плюс 1. Тепер можемо сформулювати потрібний алгоритм.

Алгоритм побудови лексикографічно наступного сполучення

- 1. Знайти в рядку перший справа елемент a_i такий, що $a_i \neq n r + i$.
- 2. Збільшити знайдений елемент a_i на 1.
- 3. Встановити значення елементів в позиціях j = i+1, i+2, ..., r на $a_{i-1} + 1$.

Наприклад, нехай $A' = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$. Знайдемо сполучення, наступне за $\{1, 2, 5, 6\}$ у лексикографічному порядку. Це сполучення подамо рядком 1256. Маємо n=6, r=4. Перший справа з таких елементів, що $a \neq 6 - 4 + i$, — це a_2 =2. Для обчислення наступного більшого

сполучення збільшуємо a_2 на 1 й отримуємо a_2 =3. Тепер нехай a_3 = 3+1 = 4 і a_4 = 4+1 = 5. Отже, наступне в лексикографічному порядку сполучення – те, що зображене рядком 1345.

Обтрунтування алгоритму. Доведемо, що наведений алгоритм дійсно будує наступне в лексикографічному порядку сполучення. Рядок чисел, яким подано лексикографічно наступне сполучення, відрізняється від рядка, що зображує дане сполучення, з позиції i, бо в даному сполученні в позиціях i+1, i+2, ..., r є максимально можливі числа. Отже, a_i+1 — найменше можливе число, яке можна записати в позицію i, якщо хочемо отримати сполучення, більше від даного. Тоді a_2+2 , ..., $a_i+r-i+1$ — найменші можливі числа, які можна записати в позиціях від i+1 до r. ▶

Продемонструємо наведений алгоритм на прикладі множини $A' = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$, коли потрібно знайти всі сполучення довжиною 4. За наведеним алгоритмом буде побудована наступна послідовність сполучень: 1234, 1235, 1236, 1245, 1246, 1256, 1345, 1346, 1356, 1456,

2345, 2346, 2356, 2456, 3456. Як і очікувалось, кількість сполучень становить
$$\frac{6!}{4!\cdot(6-4)!}$$
 = 15.

Коротко зупинимось на питанні генерування всіх розміщень з n елементів по r. Знову розглядатимемо цю задачу лише для множини $A' = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$. Один із можливих способів її розв'язання такий. Використаємо алгоритм генерування лексикографічно наступного сполучення для побудови r-елементних сполучень n-елементної множини A'. Після кожної стадії, коли побудовано чергове r-сполучення, застосуємо r!—1 разів алгоритм побудови перестановки за умови n=r для побудови всіх перестановок елементів цього сполучення як r-елементної множини.

20.3. Генерування розбиттів множини

Опишемо алгоритм генерування всіх розбиттів множини. Ідею цього алгоритму найпростіше пояснити, сформулювавши його в рекурентній формі. Зазначимо спочатку, що кожне розбиття π множини $\{1,2,...,n\}$ однозначно задає розбиття π_{n-1} множини $\{1,2,...,n-1\}$, яке одержане з π після вилучення елемента n із відповідного блока (і вилучення порожнього блока, якщо елемент n утворював одноелементний блок). Навпаки, якщо дано розбиття $\sigma = \{A_1,...,A_k\}$ множини $\{1,2,...,n-1\}$, то легко знайти всі такі розбиття π_n множини $\{1,2,...,n-1,n\}$, що $\pi_{n-1}=\sigma$. Це розбиття:

Наведені міркування підказують простий рекурентний спосіб генерування всіх розбиттів. Якщо дано список L_{n-1} усіх розбиттів множини $\{1, 2, ..., n-1\}$, то список L_n усіх розбиттів множини $\{1, 2, ..., n-1, n\}$ утворюють заміною кожного розбиття σ в списку L_{n-1} на відповідну йому послідовність з наведених вище.

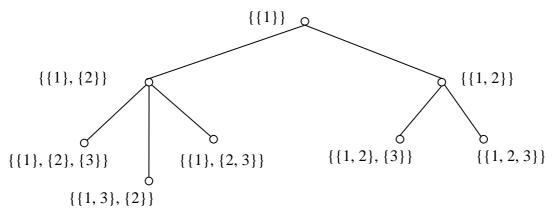


Рис. 20.1.

Наприклад, на рис. 20.1 показано формування списку всіх розбиттів множини $\{1, 2, 3\}$. Усього розбиттів $\Phi(3) = 5$, де $\Phi(n)$ – число Белла.