

Universidad Don Bosco



Docente

Mario Alvarado

Materia

Desarrollo de Aplic. Web con Soft. Interpret. en el Servidor

Integrante

Emerson Josue Gabriel Rosales

Alisson Yasmin Vivas Castro

Jorge Alexander Martinez Gonzalez

vc230868

Carnet

GR232330

VC230868

MG232198

Contenido

Manual Tecnico.

1. Objetivos

Se ha creado dicho documento con el propósito de mostrar cómo fue diseñado el sistema, y al mismo tiempo dar referencias de como interactuar con el programa para que sea actualizado o al mismo tiempo se le dé un mantenimiento adecuado en caso de un fallo.

A grandes rasgos se diseñó con el mero propósito de guiar al programador que este al frente de dicho sistema como se hizo, su proceso de instalación, código fuente, etc.

2. Alcance

Este documento esta dirigido para los Programadores, Conocimientos básicos en programación de sitio web y bases de datos.

3. Requerimientos Técnicos

A. Software

- Navegador web: (El de su elección) para el manejo de la aplicación
- Gestor de bases de datos: (MySQL) para la administración de los registros almacenados
- Una aplicación de desarrollo de página web: (Visual Studio Code) para la actualización y modificación del código.

B. Hardware

- Computadora completa incluyendo mouse, teclado, CPU, monitor.
- Conexión a internet vía wifi o fibra óptica para un mejor rendimiento.

3.1 Requerimiento Mínimos de Hardware.

Procesador: i3-7th

Memoria RAM (Mínimo) : 4gb

Disco Duro: 64gb

1. INTRODUCCION

La finalidad de todo manual técnico es la de proporcionar al lector las pautas de configuración y la lógica con la que se ha desarrollado una aplicación, la cual se sabe que es propia de cada programador; por lo que se considera necesario ser documentada. Aclarando que este manual no pretende ser un curso de aprendizaje de cada una de las herramientas empleadas para el desarrollo del sitio, sino documentar su aplicación en el desarrollo del sitio. Para un mayor detalle acerca de cada una de las herramientas utilizadas, y su forma de operación y aplicación, se recomienda consultar los manuales respectivos de cada una de ellas.

A lo largo de este manual, encontrarás información esencial para comprender y desarrollar desde su diseño arquitectónico hasta su implementación práctica. Cada sección está diseñada para brindar una comprensión completa de cómo funciona el sistema y cómo puede ser configurado y mantenido.

2. Arquitectura Del Proyecto

El sistema "Cafetines UDB" se basa en una arquitectura cliente-servidor, donde el cliente es una página web desarrollada en html y css , por el lado del servidor es una api creada por php. La base de datos es la que almacenara la información del usuario tanto de los nuevos como de los que ya poseen una cuenta.

3. Componentes Principales

A. Cliente (Frontend):

La pagina web proporciona una interfaz intuitiva para que los usuarios busquen comida y realicen compras y administren sus pedidos de una manera efectiva.

B. Servidor (Backend):

La API desarrollada gestiona la lógica del negocio, procesa las solicitudes del cliente y se comunica con la base de datos.

C. Base de datos:

se utilizó como base de datos relacional para almacenar cada dato de información que pueda llegarse a ingresar.

4. Tecnologías Utilizadas

GitHub



GitHub es una herramienta esencial para los desarrolladores de software. Es utilizada por millones de personas en todo el mundo para trabajar en una amplia gama de proyectos, desde pequeños scripts hasta grandes aplicaciones empresariales. Donde ofrece una mayor administración de cada proyecto alojado en la plataforma

¿Por qué se escogió?

En parte se escogió por lo antes mencionado de que ofrece una mayor administración y orden a la hora de estar desarrollándolo y puedes tener el control de cada desarrollador que está participando en el proyecto y también por que ofrece una estabilidad de alojamiento grande y de una mayor

capacidad y ayuda a gestionar problemas que pueden llegar a presentarse a la hora del desarrollo.

MySQL



MySQL es una solución poderosa y confiable para administrar bases de datos relacionales. Su naturaleza de código abierto, compatibilidad multiplataforma y amplio apoyo de la comunidad lo convierten en una opción popular para diversas aplicaciones web y proyectos basados en datos.

¿Por qué se escogió?

Como base de datos relacional, se utilizó MySQL para almacenar la información de cada usuario ingresado en la aplicación y poder tener una mejor gestión y tráfico de datos.

Visual Studio Code



es un editor de código fuente potente y versátil que satisface las necesidades de los desarrolladores modernos. Su naturaleza gratuita y de código abierto, combinada con sus amplias funciones y personalización, lo convierten en una opción popular para programadores de todos los niveles.

¿Por qué se escogió?

Como IDE (Integrated Development Environment), Visual Studio Code es altamente funcional y que ofrece numerosas características y extensiones útiles para el desarrollo de aplicaciones React Native y Node.js y tiene una gran potencia a la hora de estar desarrollando cada parte de la aplicación.

PHP



PHP se ejecuta en el servidor y es utilizado para generar contenido dinámico en las páginas web. Es especialmente adecuado para la creación de aplicaciones web y sistemas de gestión de contenidos

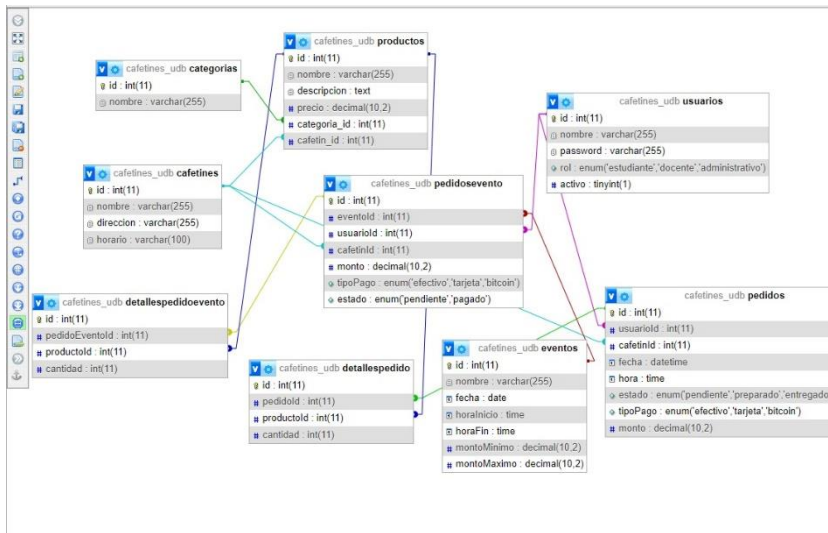
¿Por qué se escogió?

PHP es una opción popular para el desarrollo web debido a su facilidad de uso, amplia compatibilidad, gran comunidad de desarrolladores y su capacidad para crear aplicaciones web dinámicas y sitios web interactivos de manera eficiente.

5. Instalación

- Visitar nuestro repositorio:

6. Estructura de la base de Datos



El diagrama que se muestra es la estructura de la base de datos para nuestra app y está compuesta por las siguientes tablas:

Usuario:

Esta tabla almacena información sobre los usuarios de la página.

Los campos de esta tabla incluyen:

Id Usuario (PK): Un identificador único para cada usuario.

Nombre: El nombre del usuario.

Contraseña: La contraseña del usuario.

Rol: Rol de cada persona.

Categoría:

Esta tabla almacena información sobre las categorías de productos de la pagiona.

Los campos de esta tabla incluyen:

IdCategoria (PK): Un identificador único para cada categoría.

Nombre: El nombre de la categoría.

Producto:

Esta tabla almacena información sobre los productos de la tienda.

Los campos de esta tabla incluyen:

IdProducto (PK): Un identificador único para cada producto.

Nombre_producto: El nombre del producto.

Descripción: Una descripción del producto.

Precio: El precio del producto.

IdCategoria (FK): Un identificador de la categoría a la que pertenece el producto.

PedidosEvento:

Esta tabla almacena la información sobre una reserva de evento:

Los campos de esta tabla incluyen:

EventoId (PK): Un identificador único para cada reserva.

UsuarioId: Identificador de cada usuario.

CafetinId: Identificador del cafetín solicitado.

Monto: Precio del evento.

TipoPago: Que tipo usara para hacer el respectivo pago.

Estado: El estado del evento si a sido cancelado o pagado.

Cafetines:

Esta tabla almacena la información sobre los cafetines:

Los campos de esta tabla incluyen:

Nombre: Nombre del cafetín.

Dirección: Donde este alojado el cafetín.

Horario: La disponibilidad de horario.

DetallesPedidoEvento:

Esta tabla almacena la información sobre los detalles de los pedidos y ventos:

Los campos de esta tabla incluyen:

PedidoEventoId: Almacena los productos pedidos por el cliente,

ProductoId: Identificador del producto.

Cantidad: Cantidad de producto que lleva.

Pedidos:

Esta tabla almacena la información sobre los pedidos:

Los campos de esta tabla incluyen:

UsuarioId: Identificador de cada usuario.

CafetinId: Identificador del cafetín solicitado.

Fecha: Fecha de entrega.

Hora: Hora de entrega.

Estado: Estado del pedido.

TipoPago: Que tipo usara para hacer el respectivo pago.

Monto: Precio a pagar.

Detalles Pedido:

Esta tabla almacena la información sobre el detalle del pedido:

Los campos de esta tabla incluyen:

PedidoId: Identificador del pedido.

IdProducto (PK): Un identificador único para cada producto.

Cantidad: Cantidad de producto que lleva.

Eventos:

Esta tabla almacena la información sobre Eventos:

Los campos de esta tabla incluyen:

Nombre: Nombre del cliente.

Fecha: Fecha de reservación.

HoraInicio: Hora de inicio de evento.

HoraFin: Hora de final del evento.

MontoMinimo: Presupuesto mínimo que tiene.

MontoMaximo: Presupuesto Máximo que da.