

Alexander Jenke, Theodor Straube

Übung8: Environment, Iterators, Generators

Programmierkurs Python // Mittwoch, 18. Dezember 2019

ToC

- Virtual Environment
- Shebang
- Iterators
- Generators

Venv - Virtual Environment

- Installierte Packages in eine eigene Umgebung kapseln
 - Verschiedene Versionen für verschiedene Projekte möglich
- Erstellen mittel dem venv-Package
- Aktivieren über *source* PATH_TO_ACTIVATE
- Deaktivieren über *deactivate*
- Innerhalb des Venv können mittels Pip Packages installiert und verwaltet werden
- PyCharm bietet beim Wählen des Interpreters das Erstellen eines Venv an

```
alexanderjenke@MacBook-Pro ~ ➤ python3 -m venv PATH_TO_VENV
```

```
alexanderjenke@MacBook-Pro ~ ➤ source test-env/bin/activate  
(test-env) alexanderjenke@MacBook-Pro ~ ➤
```

Shebang

- In einer Python-Datei kann definiert werden mit welchem Interpreter diese ausgeführt werden soll
- Danach kann die Datei ausführbar gemacht werden (*chmod u+x PATH_TO_FILE*)
- Interpreter kann auch in einem Venv liegen
 - dann wird die Datei innerhalb des Venv ausgeführt
- **#!/usr/bin/env python3** für den Standard-Interpreter
- **#!/test-env/bin/python3** für unseren Interpreter im test-env Venv

Iterators

- Ermöglichen das Iterieren über mehrere Objekte
 - Z.b. nacheinander alle Elemente einer Liste in einer for-Schleife zurückbekommen
- `__iter__`: Setup für Iteration, gibt Iterator zurück
- `__next__`: gibt nächstes Element
- `raise StopIteration`: signalisiert Ende der Liste, stoppt Iteration
- `iter(Iterator)`: Ruft `__iter__` auf

```
class Reverse:
    def __init__(self, l: list):
        self.list = l

    def __iter__(self):
        self.i = len(self.list)
        return self

    def __next__(self):
        self.i -= 1
        if self.i < 0:
            raise StopIteration
        return self.list[self.i]

l = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
it = Reverse(l)
for i in it:
    print(i)
```

Generators

- Ermöglichen das Iterieren über eine Menge genau wie ein Iterator
- Aber die Menge muss vorher nicht geladen sein, sondern die Elemente können bei Anforderung generiert werden
- Funktion mit *yield* statt *return*
- Nächstes Element mit *next()*

```
def fibonacci(n):  
    a, b = 0, 1  
    for i in range(n):  
        if i < 2:  
            yield i  
        a, b = b, a + b  
        yield b
```

```
fib = fibonacci(1000)  
print(fib)  
for i in range(11):  
    print(next(fib))
```

```
class Fibonacci:  
    def __init__(self):  
        self.a = 0  
        self.b = 1  
        self.i = 0  
  
    def __iter__(self):  
        return self  
  
    def __next__(self):  
        self.i += 1  
        if self.i < 3:  
            return self.i - 1  
  
        self.a, self.b = self.b, self.a + self.b  
  
        return self.b  
  
fib = Fibonacci()  
c = 0  
for i in fib:  
    print(i)  
    c += 1  
    if c > 10: break
```

nächstes Mal

- Mehr Zeit für Aufgaben
 - Zeit für Fragen
 - Lösungen
-
- **Nächster Termin: 08. Jan 2020**

