

Alexander Jenke, Theodor Straube

Übung10: Machine Learning (mit PyTorch)

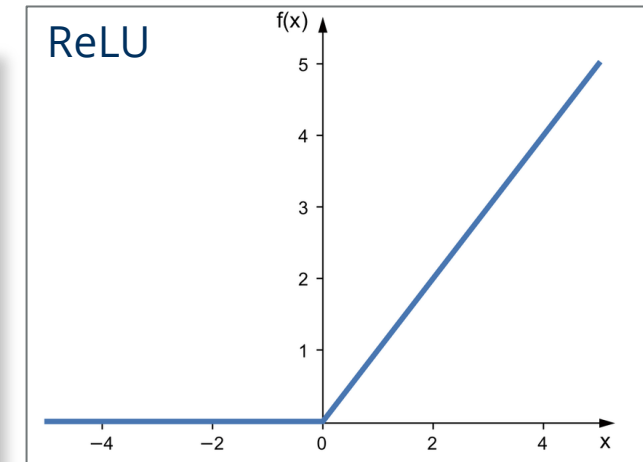
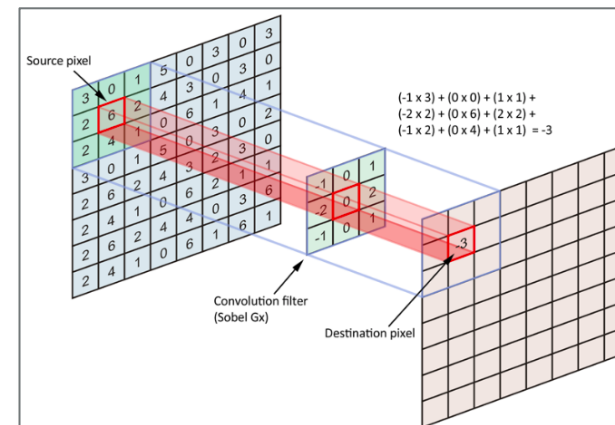
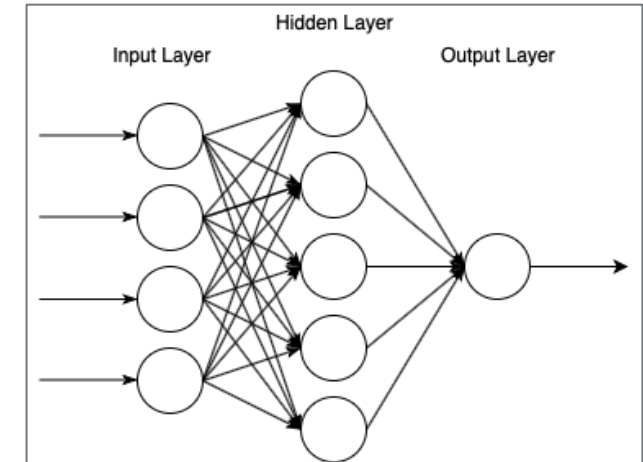
Programmierkurs Python // Mittwoch, 15. Januar 2020

ToC

- Basics
 - Neuronale Netze
 - Frameworks
- PyTorch
 - Tensoren
 - Datasets
 - Training & Evaluation

Basics – Neuronale Netze

- Architektur ist angelehnt an das menschliche Gehirn
 - Einzelne Nodes summieren eingehende Werte gewichtet auf und geben einen Wert entsprechend ihrer Aktivierungsfunktion weiter
 - Im Input Layer werden die zu verarbeitenden Daten eingegeben
 - Im Output Layer steht das Ergebnis des Netzwerkes
 - Das Hidden Layer lernt die Funktion: Input → Output
-
- Convolutional Layer filtern 2D Daten mittels eines Kernels
 - Erkennen von Zusammenhängen in Bildern



Basics – Frameworks

- Tensorflow
- CAFFE
- Amazon Machine Learning (AML)
- Apache Spark
- Scikit-learn
- PyTorch



- Tensorflow eignet sich gut für marktreife Produkte
- Pytorch eignet sich gut für die Entwicklung & Forschung

PyTorch

- Get Started: <https://pytorch.org/get-started/locally/>
- Doku: <https://pytorch.org/docs/stable/index.html>
- Installation mit pip: `pip3 install torch torchvision`
- PyTorch ermöglicht:
 - Das bauen von Netzen
 - Das laden von Daten
 - Das weiterreichen von Daten durch das Netz
 - Das berechnen von Losswerten
 - Das zurück propagieren von gradienten
 - Das anpassen des Netzes (das eigentliche Lernen)

PyTorch – Tensor

- Alle Wert in PyTorch werden in sog. Tensoren eingepackt
 - Ein Tensor enthält einen oder eine Menge (Listen/Arrays) von Werten
 - Der Tensor kümmert sich um das Speichern von Metainfos und Gradienten
 - Tensoren unterstützen eine Vielzahl von mathematischen Operationen (+, -, pow, usw.)
-
- Erstellen: `torch.tensor([1,2,3,4])`
 - Den einzelnen Wert bekommen: `Tensor.item()`
 - Das Array bekommen: `Tensor.numpy()`

PyTorch – Dataset

- Um eigene Daten in ein Netzwerk zu laden muss eine eigene Dataset-Klasse geschrieben werden
- Die Klasse erbt von `torch.utils.data.Dataset`
- Die Klasse enthält folgende Funktionen:
 - `__init__` : initialisiert die Klasse und bereitet die Daten vor
 - `__len__` : gibt einen Integer zurück welcher angibt wie viele Samples existieren
 - `__getitem__` : nimmt eine ID & gibt das Sample der übergebenen ID zurück
- Bilder mit PIL & Numpy laden:

```
from PIL import Image
import numpy as np

img = Image.open(fd)
img_np = np.asarray(img.getdata(), dtype=np.float32).reshape((1, 28, 28))
```

PyTorch - Netz

- Netze bestehen aus einzelnen Schichten durch welche die Daten durchgereicht werden
- forward Funktion:
Kümmert sich um das weiterreichen der Daten durch die einzelnen Schichten
- F.max_pool2d: Halbiert die Bildgröße und nimmt den maximalen der 4 Ausgangswerte
- nn.Conv2d: 2D Convolutional Layer
- nn.Linear: Fully Connected Layer
- nn.Dropout2D:
setzt zufällig Werte auf 0
 - Sorgt für ein gleichmäßigeres Training

```
import torch.nn as nn
import torch.nn.functional as F

class Net(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(Net, self).__init__()
        self.conv1 = nn.Conv2d(1, 10, kernel_size=5)
        self.conv2 = nn.Conv2d(10, 20, kernel_size=5)
        self.dropout = nn.Dropout2d()
        self.fc1 = nn.Linear(320, 50)
        self.fc2 = nn.Linear(50, 10)

    def forward(self, x):
        x = F.relu(F.max_pool2d(self.conv1(x), 2))
        x = F.relu(self.dropout(F.max_pool2d(self.conv2(x), 2)))
        x = x.view(-1, 320)
        x = F.relu(self.fc1(x))
        x = F.dropout(x, training=self.training)
        x = self.fc2(x)
        return F.log_softmax(x, dim=1)
```


PyTorch – Training & Evaluation

Loss

- Der Loss ist ein Wert wie Falsch das vorhergesagte Ergebnis des Netzes ist
- Der Loss wird durch einen Vergleich der Vorhersage mit dem tatsächlichen Label bestimmt
- Aus dem Loss kann durch zurückpropagieren ein Gradient für jeden Parameter bestimmt werden
- PyTorch stellt gängige Loss-Funktionen zur Verfügung, z.B.: NLLLoss, MSELoss, BCELoss
- Für die MNIST Klassifikation bietet sich der NLLLoss an, da er als Vorhersage ein One-Hot Label nimmt und als tatsächliches Label die ID welche Stelle des One-Hot Labels aktiv sein soll
- One-Hot Label:
Sind 5 Klassen möglich wird die richtige durch eine 1 in einem Array mit 5 Elementen markiert, alle anderen Element sind 0.
 - 0=[1,0,0,0,0]
 - 3=[0,0,0,1,0]

PyTorch – Training & Evaluation

Optimizer

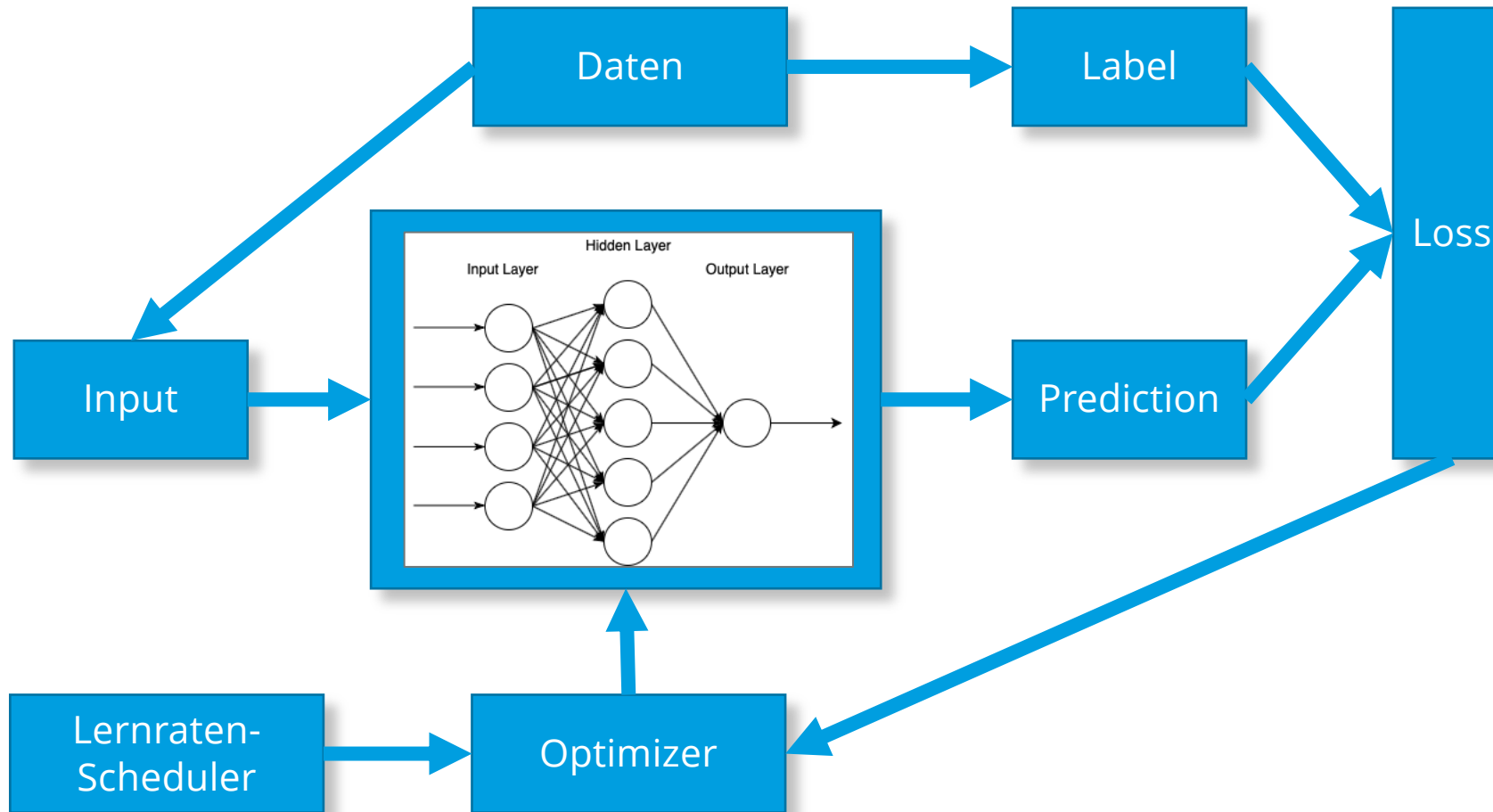
- Der Optimizer kümmert sich um die Anpassung des Netzwerkes auf Basis der ermittelten Gradienten
- PyTorch stellt gängige Algorithmen zur Verfügung, z.B.: Adam, SDG, RMSprop
- Input:
 - Anzupassende Parameter (`model.parameters()`)
 - Lernrate
- Schritt: Um das Netzwerk an die Daten anzupassen, macht er einen Schritt mit der Lernrate als Schrittgröße und den Gradienten als Richtung. (`optimizer.step()`)
- Der Optimizer setzt voraus, dass die Parameter bereits einen Gradienten haben.
In PyTorch wird das gewährleistet, indem auf dem berechneten Loss-Wert `.backward()` aufgerufen wird

PyTorch – Training & Evaluation

Lernraten-Scheduler

- Über die Zeit wird die Lernrate angepasst
 - Zu Beginn muss das Netz noch stark verändert werden, da es noch wenig über das System weiß und grobe Fehler macht.
 - Gegen Ende werden nur noch kleine Änderungen vorgenommen, um einzelne Ergebnisse anzupassen
- PyTorch bietet gängige Verfahren zur Lernratenanpassung an, z.B.: StepLR, ReduceLROnPlateau, OneCycleLR

Recap



Nächste Woche

- F1-Score
- Trainings & Evaluations-Zyklus
- Wir Trainieren unser Netz auf den MNIST Datensatz