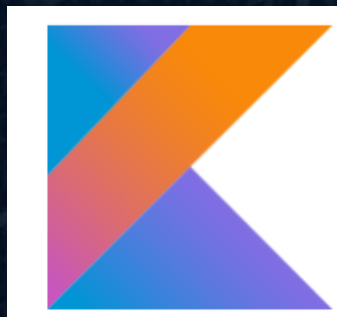




**Икономически университет -  
Варна**

**Катедра „Информатика“**

# **Нейтив мобилни приложения**



**Въведение в мобилните  
приложения**

# Android Studio

- Изтегляне и инсталиране
- Създаване на нов проект: Create New Project->Empty Activity->Kotlin
- Android API версии
  - Всяко Android устройство работи точно на една API версия, която има определени характеристики и функционалности
  - API версията определя дали приложението е съвместимо с дадена Android ОС

# Project Pane - > Android

- java – MainActivity.kt – код на Kotlin
- generatedJava – файлове създадени по време на изграждане на приложението
- res – статично съдържание в приложението
- manifests – файлове, които предоставят информация на Android за приложението
  - AndroidManifest.xml
    - Кое Activity да се стартира първо в приложението
    - Permissions – достъп до контактите, камерата и др.



# MainActivity.kt

- Език за програмиране Kotlin
- import
- class MainActivity : AppCompatActivity()
  - клас MainActivity наследява AppCompatActivity
    - AppCompatActivity е подклас на Activity
    - AppCompatActivity осигурява обратна съвместимост с по-старите версии на Android
- override fun onCreate( ... )
  - Извиква се предефиниран метод onCreate()

# Ресурси

- **drawable** – картинки – векторни и растерни
- **mipmap** – файлове за различни резолюции на иконата на приложението
- **layout** - .xml файлове – определят интерфейса на всеки екран
  - activity\_main.xml -> Code/Design
- **values** – XML файлове, съхраняващи стойности като стрингове, числа, цветове
  - strings.xml - app\_name

# Gradle

- Система за автоматизирано изграждане, която използва специфичен език, за да опише структурата и конфигурацията на проекта
  - `build.gradle(Project:...)` – конфигурационни настройки за всички модули в проекта
  - `build.gradle(Module:...)` – `compileSdkVersion`, `minSdkVersion` , `targetSdkVersion`
- APK (Android Package Kit) – инсталационен файл на приложението

# Стартиране на приложението

- На виртуално устройство (емулатор)
  - Tools->AVD Manager->Nexus 5X-> Android 7.1.1 Nougat API 25
  - Полезни при разработка при отсъствие на физическо устройство
  - Подобряване на работата на симулатора
    - Intel HAXM
- На физическо устройство
  - активиране на Developer options
  - активиране на USB debugging