

## **Задание 1.**

### **Решение уравнений**

Программа решает разные уравнения одной переменной разными способами. Конкретное уравнение и конкретный метод определяются аргументами командной строки (argc, argv), то есть, уже в момент исполнения программы. Также через командную строку передаются границы отрезка, на котором ведётся поиск, параметры (если есть) уравнений и методов.

На выходе название метода, уравнения, границ поиска и найденный корень уравнения.

Реализовать не меньше двух методов, не меньше трёх уравнений. К примеру, методы: деления пополам и метод секущей, уравнения: парабола, экспонента и логарифм. Помимо правильности работы, основная задача – написать хороший объектно-ориентированный код. То есть на данный момент это иерархия классов, вызов через виртуальные функции. Не забывайте про const, public/private и другие нюансы.