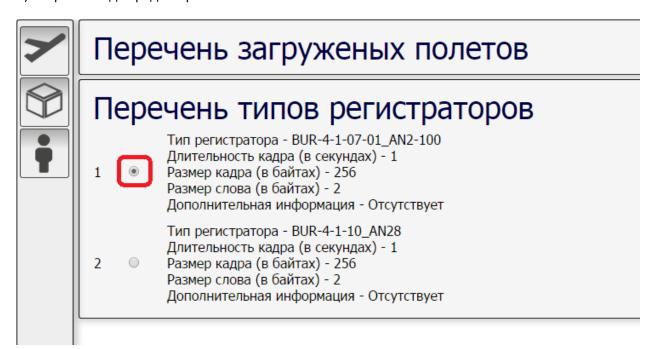
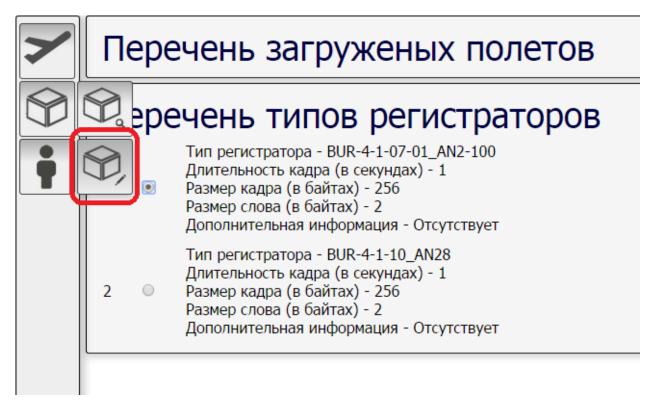
Инструкция редактирования циклограммы

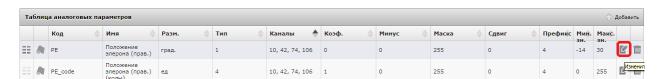
1)Выбрать тип для редактирования



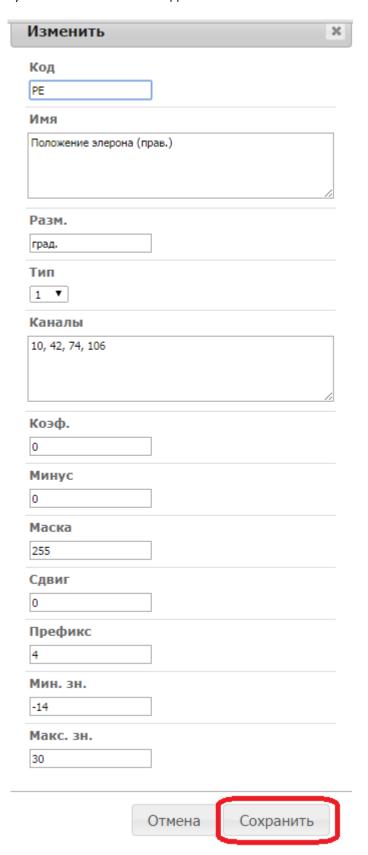
2) Нажать в боковом меню кнопку редактирования



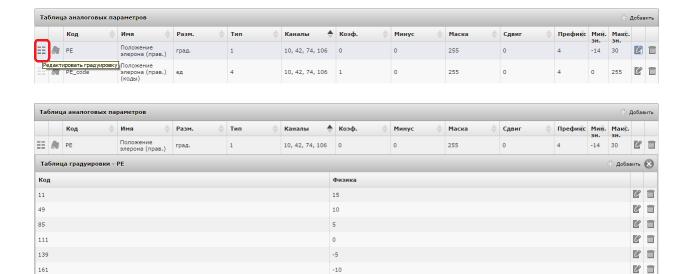
3) Для редактирования аналогового параметра нажать кнопку редактирования в строчке с выбранным параметром



4) После внесения необходимых изменений нажать кнопку сохранить



5) Для редактирования градуировки параметра, который имеет градуировочный тип (список типов сотри ниже) начать кнопку показа градуировки

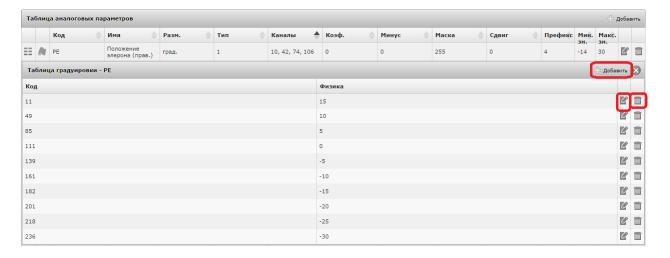


6

0

6

6) Редактирование градуировки осуществляется соответствующими кнопками «Редактировать», «Добавить», «Удалить».



Термины:

201

218

236

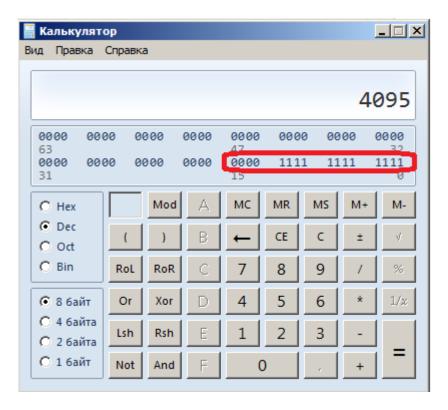
Каналы – номера каналов через запятую.

Коеф – число(точка в качестве символа десятичной дробности), на которое умножается код

Минус – имеет разное значение в зависимости от типов

Маска – задействованные биты.

Например если необходимо задействовать с первого по двенадцатый бит, то маска 4095



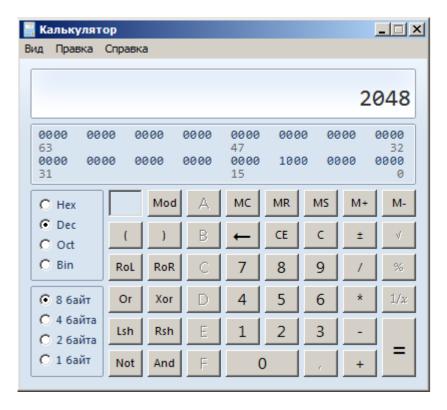
Сдвиг – число отражающее количество бит для сдвига в лево

Префикс – число отражающее опросность параметра (в следующих версиях будет автоматизировано)

Перечень типов:

- 1 градуировочный
- 2 скриптовый
- 3 расчитывается по алгоритму
 - 3.1 перевод кода в десятичный вид
 - 3.2 взятие по маске
 - 3.3. ствиг
 - 3.4 определение знакового бита через параметр «Минус»

Например если «Минус» - 2048, то 12 бит считается знаковым.



- 3.5 если знаковый бит 1 то полученное число умножается на -1.
- 3.6 полученное число умножается на коэффициент.

ПРОГРАМНЫЙ КОД

4 – расчитывается по алгоритму (Как 3, только без знакового бита)

- 3.1 перевод кода в десятичный вид
- 3.2 взятие по маске
- 3.3. ствиг
- 3.4 полученное число умножается на коэффициент.

ПРОГРАМНЫЙ КОД

```
$apCode = (hexdec($codeValue) & $gradiParam['mask']) >> ($gradiParam['shift']);
$phisics = $apCode * $gradiParam['k'];
```

5 – расчитывается по алгоритму

3.1 перевод кода в десятичный вид

- 3.2 взятие по маске
- 3.3. ствиг
- 3.4 определение отрицательной области.

Отричательной областью считается область больше половины маски, например маска 255 (1111111). Числа меньше 127 (01111111) включительно – положительные , больше – отрицательные.

3.5 полученное число умножается на коэффициент.

ПРОГРАМНЫЙ КОД

6 - расчитывается по алгоритму

Тоже, что и 4, но с заменой байтов местами



7 – расчитывается по алгоритму

Тоже, что и 5, но с заменой байтов местами