

# РАЗПРЕДЕЛЕНИ ПРИЛОЖЕНИЯ

Павел Кюркчиев  
Ас. към ПУ „Паисий Хилендарски“  
@rkyurkchiev

УЕБ УСЛУГИ SOAP



# Web application vs Web services

# Web application

- Уеб приложенията са създадени за да бъдат използвани от крайните потребителите чрез уеб клиентски софтуер.

# Примери за web applications:

- Facebook.com
  - Twitter.com
  - Google.com
  - Github.com
- и много други

# Web services

- Уеб услугите са създадени за да бъдат използвани от други софтуерни приложения.

# Web service: W3C definition

- “A software system designed to support interoperable machine-to-machine interaction over a internet...”

# Защо са ни необходими Web services?

- За да се свързваме към вече съществуващ софтуер
- За да преизползваме вече съществуващата функционалност



# Свързаност

- Свързване със съществуващ софтуер
  - *Уеб услугите помагат за справянето с проблеми с оперативната свързаност*
    - Предоставяйки на различни приложения възможност да обменят информация
  - *Уеб услугите предоставят възможност за свързването на две приложение написани на различни езици или работещи на различни платформи*

# Преизползване

- Преизползваме вече съществуващата функционалност
  - *Идеята е всеки потребител да има достъп до вече съществуващата функционалност, както и да може да я преизползва.*

# Формат на съобщенията

- JSON
- XML

# JSON

- JSON (JavaScript Object Notation) е опростен формат за обмяна на данни, удобен за работа както за хората, така и за компютрите. Той е базиран на едно подмножество на езика за програмиране JavaScript, Standard ECMA-262 3rd Edition - от декември 1999.

# JSON реализация

- Колекция от двойки име/стойност. В различните езици, това се реализира като обект, запис, структура, речник, хеш таблица, именован списък, или асоциативен масив.
- Подреден списък от стойности. В повечето езици, това се реализира чрез масив, вектор, списък или последователност.

# JSON

```
1 {  
2   "name": "Christopher Co",  
3   "age": 29,  
4   "level": 7,  
5   "gender": "M",  
6   "status": "good"  
7 }
```

# XML

- eXtensible Markup Language - разширяем маркиращ език (PME) е стандарт (метаезик), дефиниращ правила за създаване на специализирани маркиращи езици. Сам по себе си той е безполезен, защото указва само как да бъде структуриран един документ.

```
<person>  
  <name>Иван Димитров Георгиев</name>  
  <country>България</country>  
  <language>български</language>  
  <language>руски</language>  
</person>
```

**XML документ**



# Web services

## ■ SOAP



## ■ RESTful



# Какво представлява SOAP-based services?

- SOAP е платформа обединяваща технологиите XML и HTTP
  - *HTTP*
    - най - използвания протокол
  - *XML*
    - Предоставя език, който може да бъде използван от много и различни платформи и езици за програмиране
    - Предоставя сложни съобщения и функционалност

# Елементи

- SOAP
  - *Simple Object Access Protocol*
- WSDL
  - *Web Service Description Language*
- UDDI
  - *Universal Description, Discovery, and Integration*

# SOAP е:

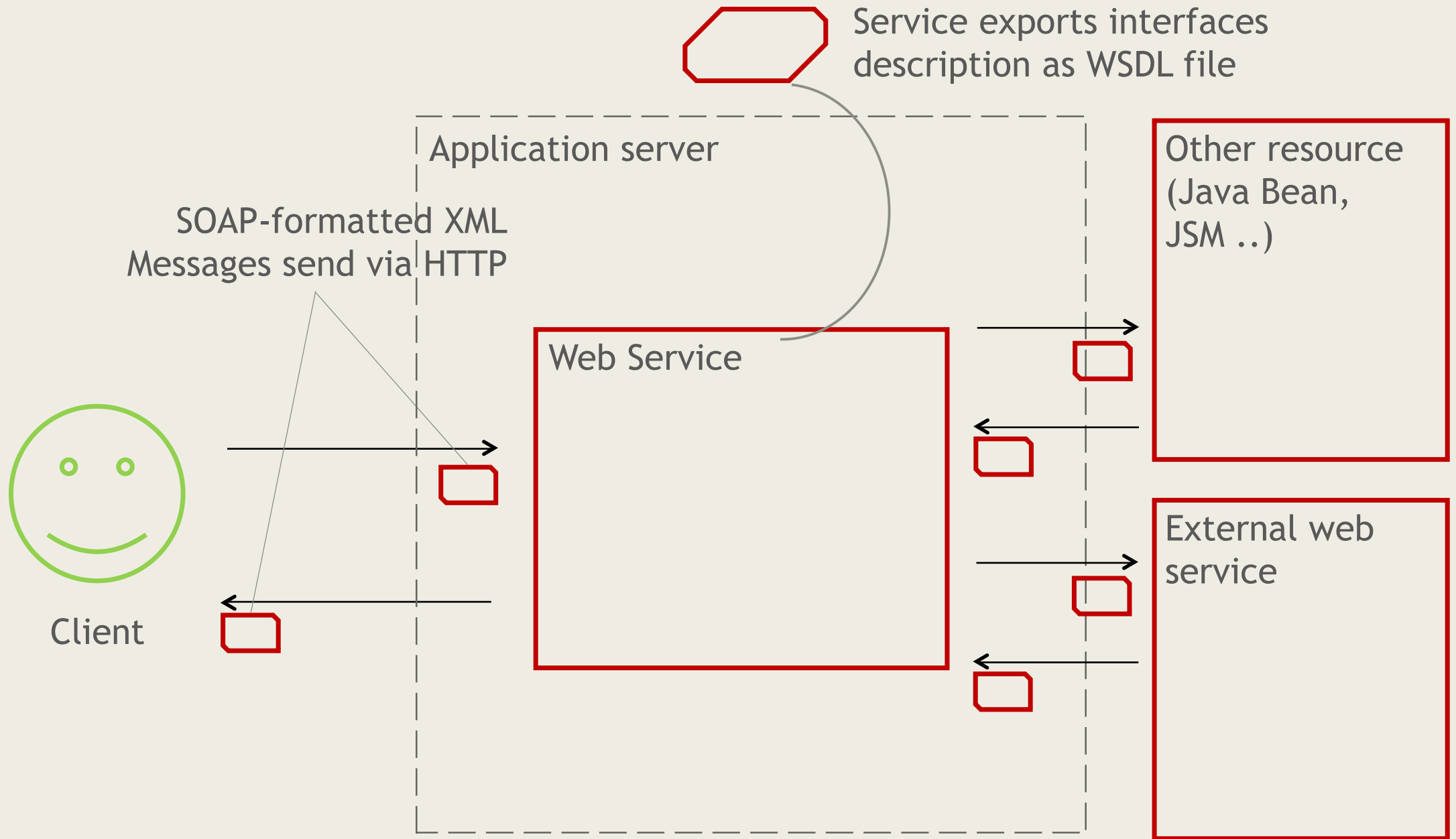
- Протокол за общуване
- Услуга за комуникация между приложения
- Формат за изпраща на съобщения
- Създаден за комуникация през интернет
- Платформено независим
- Езиково независим
- Базиран на XML
- Опростен и разширяем
- Позволява за обикалянето на firewall
- Разработван като W3C стандарт

# WSDL е:

- WSDL е XML базиран език
  - *Услуга за описание на веб услуги и достъпът до тях*
- Стандарт за Web Services Descriptions Language
- Описан с XML
- WSDL представлява XML документи
- Използва се за описание на веб услуги
- Използва се и за описание на локални веб услуги
- Все още не е W3C стандарт

# UDDI e:

- Спецификация за разпределено регистриране на уеб услуги
- Независим от вида на платформата за разработка
- Рамка с отворен код
- Може да общува посредством SOAP, CORBA и JAVA RMI Protocol
- Използва WSDL за да опише интерфейс за уеб услуги



- Уеб услугите нямат потребителски интерфейс
- Не е възможен достъпа без специален софтуер
  - *Този софтуер трябва да позволява изграждането на XML заявка посредством собствен интерфейс*
  - *Най - често потребителския интерфейс е текстов редактор*