## Вход: файл input.json

Формат:

```
1) char(F)! = 2,3
```

module совпадает с характеристикой поля,

```
a, b — параметры
```

Для умножения необходимо указать factor, x, y

```
factor – число BigInt
```

Для сложения — x1, y1, x2, y2

Значения можно задавать в виде десятичных чисел:

```
"module": "97",
    "a": "2",
    "b": "3",
    "factor": "432121321321312321312324342342342341321312313213213213131",
    "x": "3",
    "y": "6"
```

Либо в виде шестнадцатеричных (с префиксом 0x):

```
"module": "0x61",
"a": "0x2",
"b": "0x3",
"x1": "0x3",
"y1": "0x6",
"x2": "0x3",
"y2": "0x6"
```

Так же возможно указание бесконечно удаленной точки (x == null, y == null):

```
{
    "module": "0x97",
    "a": "0x2",
    "b": "0x3",
    "x1": "0x3",
    "y1": "0x6",
    "x2": null,
    "y2": null
```

```
2) char(F) == 2
```

module, a, b, x, y, x1, y1, x2, y2 указываются в виде массива показателей степеней ненулевых одночленов

```
Например: x^4 + x + 1 будет выглядеть как [ 4, 1, 0 ]
```

module — неприводимый многочлен над  $F_2$ 

```
a, b, x, y, x1, y1, x2, y2 \in GF(2^n).
```

factor – число BigInt

Пример сложения:

```
{
    "module": [ 4, 1, 0 ],
    "a": [ 0 ],
    "b": [ 2, 1, 0 ],
    "x1": [ 1, 0 ],
    "y1": [ 1 ],
    "x2": [ 1 ],
    "y2": [ 2, 0 ]
}
```

## Пример умножения:

```
{
   "module": [ 4, 1, 0 ],
   "a": [ 0 ],
   "b": [ 2, 1, 0 ],
   "factor": "432121321321321312321312324342342342341321312313213213213213131",
   "x": [ 1, 0 ],
   "y": [ 2, 0 ]
```

## Выход: файл output.txt

Для первого случая выводятся 10 и 16-ичные записи, для второго — пара точек из  $GF(2^n)$ 

## Запуск:

После изменения файла input.json, запустить run.cmd

Результат в файле output.txt

Для вышеописанных случаев в текущей директории есть примеры input-файлов (файлы вида input\_\*.json)