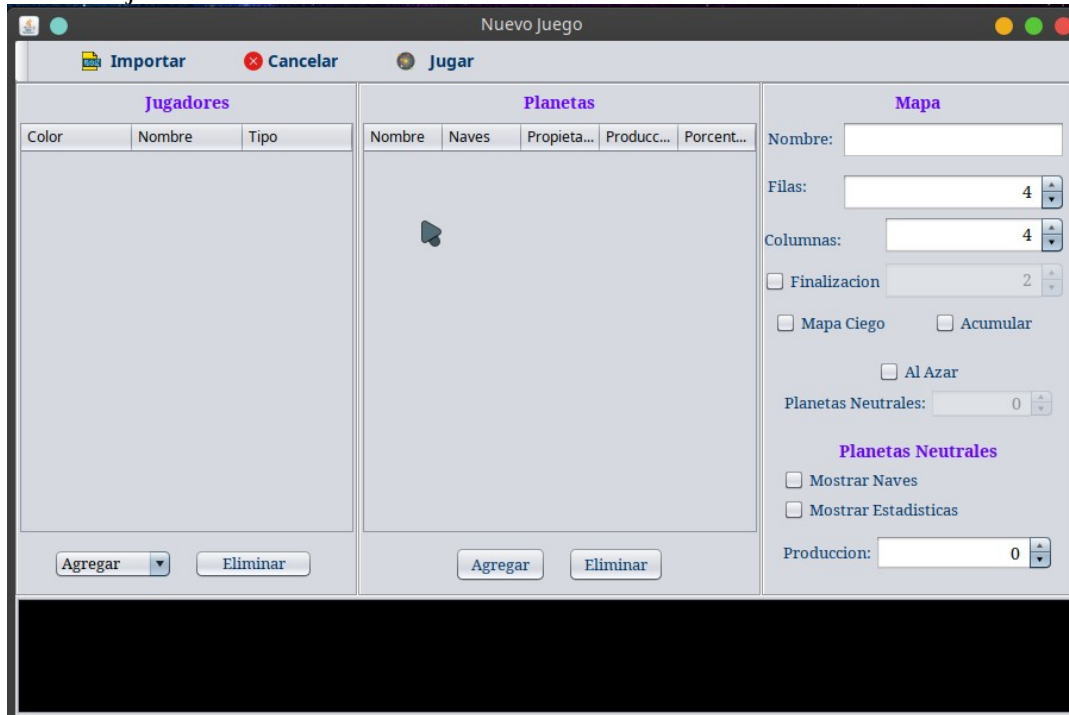


KONQUEST

Cómo jugar

Cuando inicie Konquest, presione Nuevo para empezar un juego nuevo. Verá un diálogo en el que necesitará introducir información para configurar su juego o seleccionar un archivo de configuración con una extensión .json.



Abajo se listan los siguientes parámetros para el nuevo juego:

Jugadores:

Se permite agregar, modificar y eliminar jugadores. Cada jugador debe de tener por lo menos un planeta asignado y se le asignara un color de forma automatica.

Planetas:

Se permite agregar, modificar y eliminar planetas. Los planetas pueden tener un propietario o ser planetas neutrales.

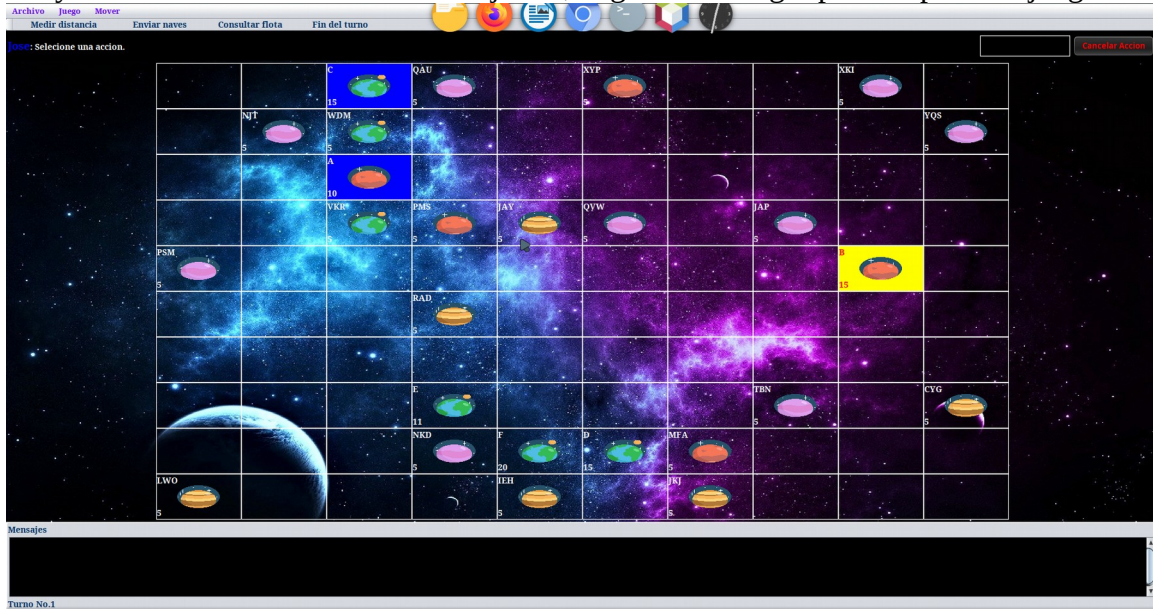
Mapa:

La configuracion del mapa se divide en varias secciones, las cuales son:

- Nombre: Nombre del mapa.
- Filas: Cantidad de filas del mapa.
- Columnas: Cantidad de columnas del mapa.
- Finalizacion: Indica a que cantidad de turnos finalizara la partida.
- Mapa ciego: Oculta las estadísticas de los planetas con propietarios.
- Acumular: Incrementa el uno al inicio de cada turno la producción de cada uno de los planetas.
- Al azar: Indica la cantidad de planetas neutrales que se crearan con atributos al azar.
- Mostrar naves: Indica si se mostraran o no la cantidad de naves de los planetas neutrales.

- Mostrar estadísticas: Indica si se mostraran o no las estadísticas de los planetas neutrales.
- Produccion: Indica la cantidad de produccion que tendran los planetas neutrales a los que no se les proporcione este dato.

Cuando haya terminado de establecer estos ajustes, haga clic en Jugar para empezar el juego.



Una vez que inicie la partida, aparecerá el tablero de juego. Los cuadrados en blanco componen el espacio vacío. Al principio, a cada jugador le pertenece un planeta. El fondo del planeta es el color del jugador. Si mueve su ratón sobre un planeta, podrá ver información adicional. Sin la opción Mapa ciego habilitada al seleccionar un juego, puede ver cualquier información sobre todos los planetas si mueve el ratón por encima de ellos. Si ha seleccionado la opción Mapa ciego al empezar el juego, solo podrá ver el nombre del planeta en los que han sido conquistados por los oponentes. La información puede incluir:

- Nombre del planeta
- Dueño
- Naves
- Producción
- Porcentaje de muerte



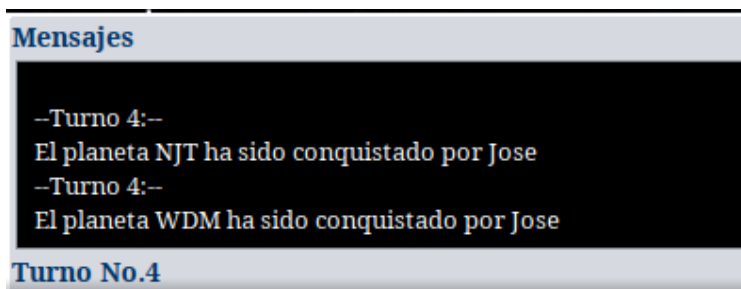
El Nombre del Planeta es para referirse a él en el juego. Los planetas neutrales creados al azar se nombran de forma aleatoria con letras mayúsculas. El Propietario es quien posee el planeta. Si el planeta es conquistado por otro jugador, este dato cambiará. Naves es el número actual de naves en el planeta. La Producción de naves es el número de naves que el planeta puede producir en cada turno. La producción varía de planeta a planeta, pero siempre permanece igual. El Porcentaje de muertes es una medida de la efectividad de las naves producidas en ese planeta. Las flotas de ataque llevan el porcentaje de muertes de su planeta de origen, y las flotas de defensa utilizan el porcentaje de muertes del planeta que están defendiendo. Puede ver fácilmente el nombre del planeta, el propietario y el número actual de naves en el cuadrado donde está situado el planeta. El propietario se representa con el color de fondo del planeta, el nombre está en la esquina superior izquierda y el número de naves está en la esquina inferior izquierda.

Para medir la distancia de un planeta a otro, seleccione la opción Medir distancia, seleccione el planeta desde el que empezara la medición y posteriormente seleccione el planeta donde finalizara la medición.

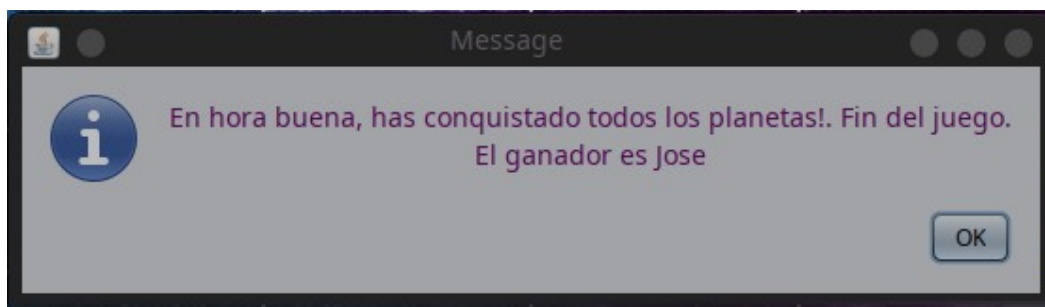
Para enviar naves de un planeta a otro, seleccione la opción Enviar naves, seleccione el planeta desde el que desea enviar las naves, introduzca el número de naves en el cuadro verde de la parte superior derecha y pulse Intro. Repita este procedimiento hasta que envíe todas las naves que desee.



El número de naves indicado se enviará al final del turno. Cuando haya terminado, presione Finalizar turno. Cuando todos los jugadores hayan jugado un turno, aparecerán cuadros de diálogo que le darán las últimas noticias.



El juego continuará así hasta que uno de los jugadores se adueñe de toda la galaxia o se alcance el límite de turnos.



Reglas del juego

- Las naves no pueden detenerse hasta que no lleguen al planeta.
- Las naves no pueden atacar a otras naves en medio del aire.
- Las naves no se pueden guardar en los planetas para usarlas después.
- Un planeta no puede abandonarse.
- Un jugador puede saltarse un turno pulsando Terminar turno sin enviar ninguna nave.

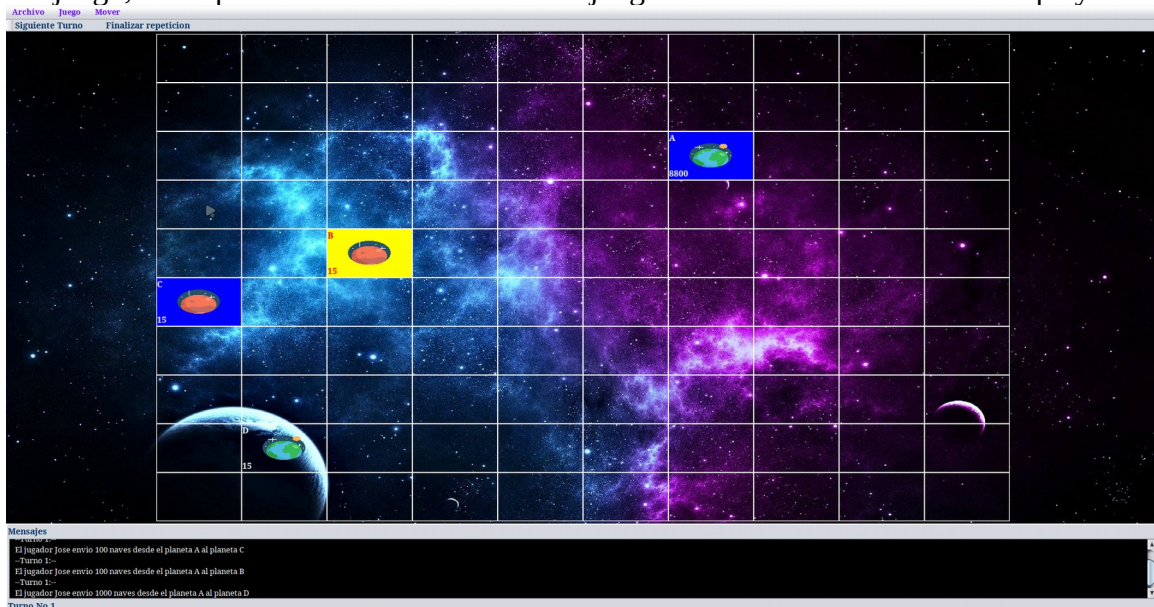
Estrategias y consejos

- El juego trata sobre la producción de naves. Trate de conseguir tantos planetas como sea posible tan rápido como pueda para construir más naves que sus adversarios.
- No ataque un planeta con menos de 10 naves, a menos que pueda conquistarlo.
- Ataque planetas neutrales antes que los planetas de los demás jugadores.
- Divida sus naves guardándolas en varios planetas.
- Planee sus ataques con anticipación.
- Utilice la regla para averiguar la distancia entre planetas.
- Utilice la ventana de información para obtener información sobre los planetas antes de atacar.
- Si esta información está disponible para usted, es preferible atacar un planeta con una tasa de muertes baja desde un planeta con una tasa alta.

Guardado y Replay

El juego permite el guardado de una partida para su posterior reproducción o para su posterior reanudación.

Al momento de reproducir una partida se mostrarán mensajes informativos indicando las acciones realizadas en el turno respectivo y mostrando en pantalla los resultados y reflejando los mismos en el tablero de juego, no se permite realizar acciones del juego al momento de realizar un replay.



Al momento de reanudar una partida se reiniciará el tablero al estado que tenía cuando se realizó el último envío de naves, se permitirá realizar el juego de forma normal a partir de este momento.