

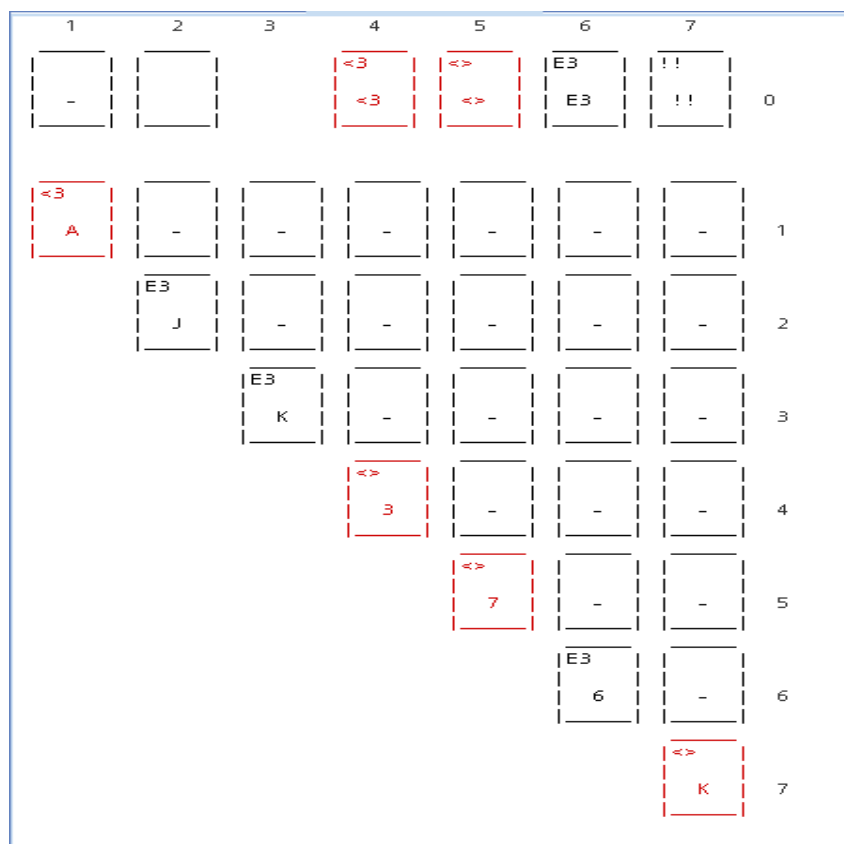
# Solitario

### Descripcion:

El programa presentando consiste en una version minimalista y para consola del clasico juego de solitario, el cual se va desarrollando mediante el ingreso de comandos a traves del teclado y esto permite el movimiento de las cartas dentro del juego.

El juego inicia con 52 cartas en el tablero de juego y tres areas diferentes.:

- 28 cartas apiladas entre 7 pilas principales que forma una diagonal y cuya primer carta es la unica que se muestra al inicio del juego (Area principal).
- 22 cartas dentro de una cola, de las cuales ninguna se muestra al inicio del juego. (Area de colas)
- Un area especifica para depositar cada uno de los 4 tipos de cartas dentro del juego en orden ascendente. (Area secundaria).



## Reglas del Juego:

El juego se rige bajo las reglas del solitario clasico:

1. Se podran mover las cartas del area de colas la cantidad de veces que asi sea requerido durante el juego.
2. Se podran mover las cartas del area de colas al area principal la cantidad de veces que sea requerido hasta que el area de colas se quede vacia.
3. El movimiento de las cartas hacia el area principal debera respetar el orden descendente de las cartas, de la siguiente manera:  
K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, A.
4. El movimiento de las cartas hacia el area secundaria debera respetar el orden ascendente de las cartas, de la siguiente mananera:  
A, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K
5. Dentro del area principal no se podran colocar cartas del mismo color juntas, deberan alternarse los colores y los tipos no representan ninguna limitacion.
6. Dentro del area secundaria se deberan colocar en cada pila un tipo especifico de cartas, siguiendo el orden antes mencionado, los tipos de cartas existentes son:
  - Corazones
  - Diamantes
  - Treboles
  - Espadas
7. El juego finalizara cuando todas las cartas se encuentren dentro de las pilas del area secundaria.

## Jugabilidad:

Todo movimiento sera realizado a traves de columnas, las cuales tendran un identtificador siemrpe visible dentro del tablero de juego. Al momento de querer realizar una accion sera solicitada la columna de origen y la columna de destino, si asi se requiere, y por ultimo se mostrara en la interfaz grafica el respectivo movimiento.

Se mostrara un menu con las opciones para poder realizar movimientos, las opciones son las siguientes:

1. Sacar carta de la cola.
2. Mover carta de la cola al tablero principal.
3. Mover carta en el tablero principal.
4. Mover carta del tablero principal a la pila.

### Sacar carta de la cola:

Esta opción moverá la carta que se encuentra en la cima de la primera cola y la pasará a la cima de la siguiente cola, la hará visible y permitirá que sea utilizada en el siguiente movimiento.

Si la primera cola se queda vacía, todas las cartas dentro de la segunda cola regresarán a la primera cola y se podrán sacar nuevamente.

### Mover carta de la cola al tablero principal:

Esta opción moverá la carta que se encuentra en la cima de la segunda pila a la columna indicada dentro del tablero principal. El juego solicitará que se indique la columna objetivo donde se desea insertar la carta y realizará el movimiento solo si se cumple con las reglas establecidas.

### Mover carta en el tablero principal:

Esta opción moverá una carta de una columna a otra columna dentro del tablero principal.

El juego solicitará que se indique la columna inicial donde se removerá la carta y la columna objetivo donde se desea insertar la carta. Realizará el movimiento solo si se cumple con las reglas establecidas.

### Mover carta del tablero principal a la pila:

Esta opción moverá una carta del tablero principal a alguna de las pilas del área secundaria. El juego solicitará que se indique la columna donde se removerá la carta. Realizará el movimiento a la columna cuyo tipo coincida con el de la carta que se está moviendo de forma automática, si y solo si, se cumple con las reglas establecidas.

```
SOLITARIO
1. Sacar carta de la cola.
2. Mover carta de la cola al tablero principal.
3. Mover Carta en el tablero principal.
4. Mover carta del tablero principal a la pila.
5. Salir del Juego.
Seleccione una opción
□
```