

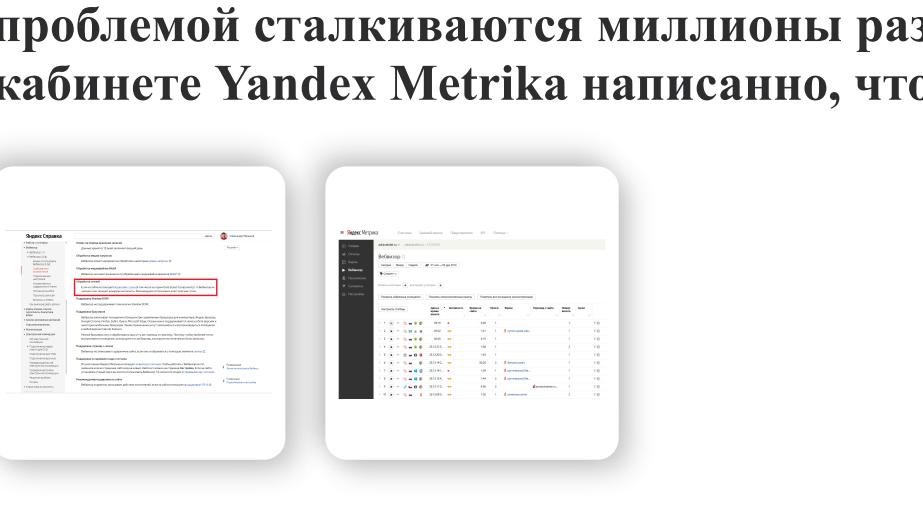


# Мальков Александр

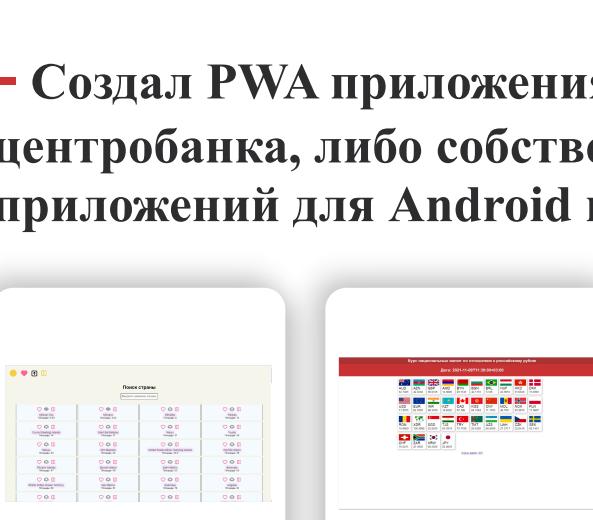
[Скачать PDF](#)[@Malkov\\_Alexander](#)

## Frontend-разработка

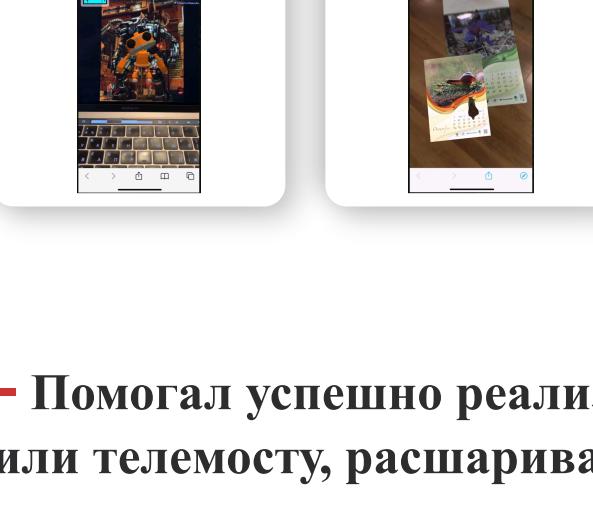
- Перевёл приложение с десятками тысяч пользователей с Next версии 12 на Next 13 и прм версии 6 на прм 8, в то время когда появилась проверка одноранговых зависимостей у Node не используя --legacy-peer-deps или --force



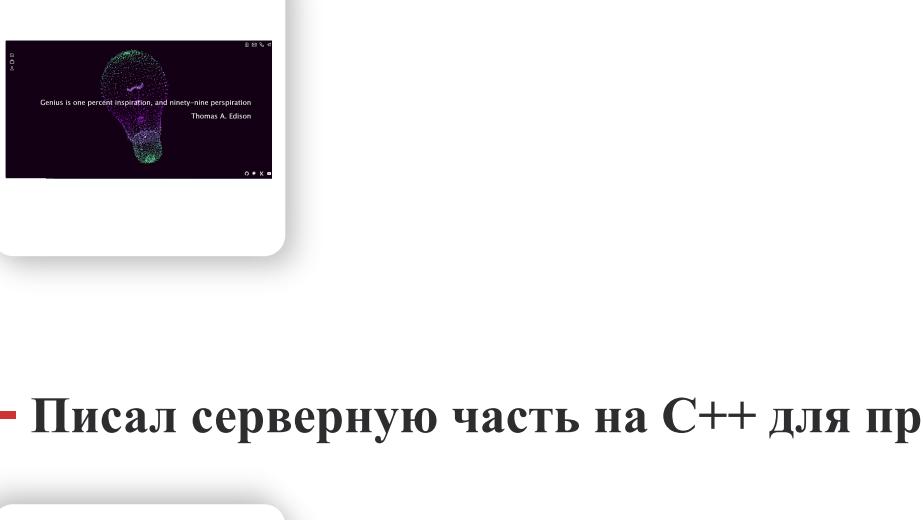
- Прикрепил Webvisor к проекту на data-styled технологиях (Emotion, Styled-Components) с этой проблемой ставились миллионы разработчиков в РФ и странах ближнего зарубежья. В личном кабинете Yandex Metrika написано, что на сегодняшний день это реализовать невозможно



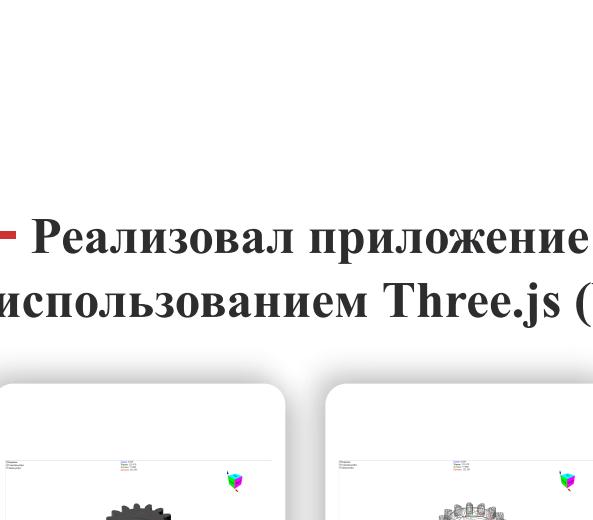
- Поднял кратно баллы производительности и характеристики SEO - Core Web Vitals no PageSpeed Insights и Google Search Console. Приложение на Next 12, Node 16



- Создал PWA приложения, как для Next так и для нативных технологий с использованием API центробанка, либо собственных API на PHP. Установливал кастомные кнопки скачивания приложений для Android и IOS, настраивал избирательное копирование данных



- Реализовал проект с дополненной реальностью (на странице приложения во фрейме подтверждается доступ к камере и по наведению камеры на календарь, картинка оживает, появляется трехмерная модель с анимацией. WebXR)



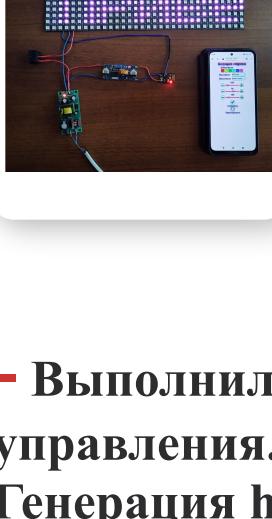
- Помогал успешно реализовывать задачи младшим сотрудникам в команде (подключались по миту, или телемосту, распарнивали экран и решали задачи которые вызывают затруднение)

## Backend-разработка

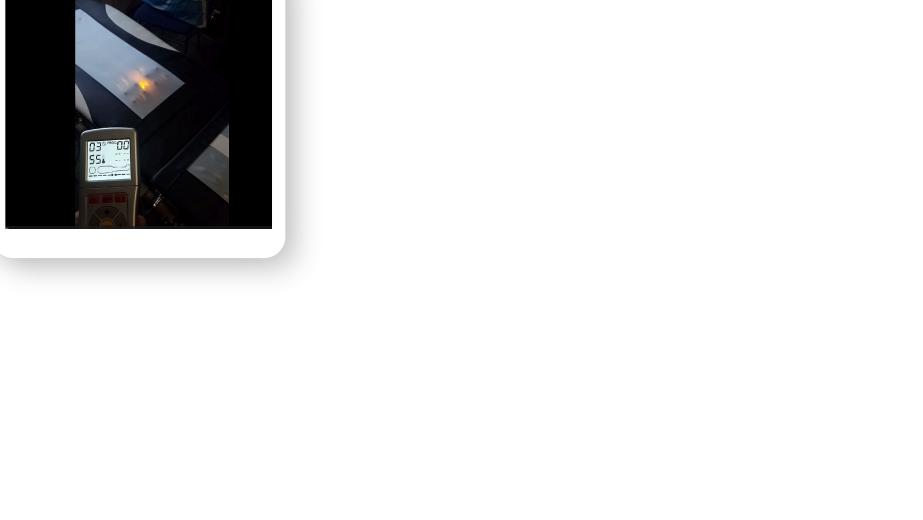
- Создал API на PHP для своего сайта-портфолио с MySQL, работа в PhpMyAdmin



- Писал серверную часть на C++ для проекта со светодиодной матрицей (поднял сервер, написал API)



- Реализовал приложение для измерения трехмерных объектов на выходе из 3D принтера в браузере с использованием Three.js (WebGL) в трёх проекциях



- Создал проект для создания схемы электрификации помещения с несколькими этажами и скачиванием сметы по результатам подсчетов в формате word (.docx)

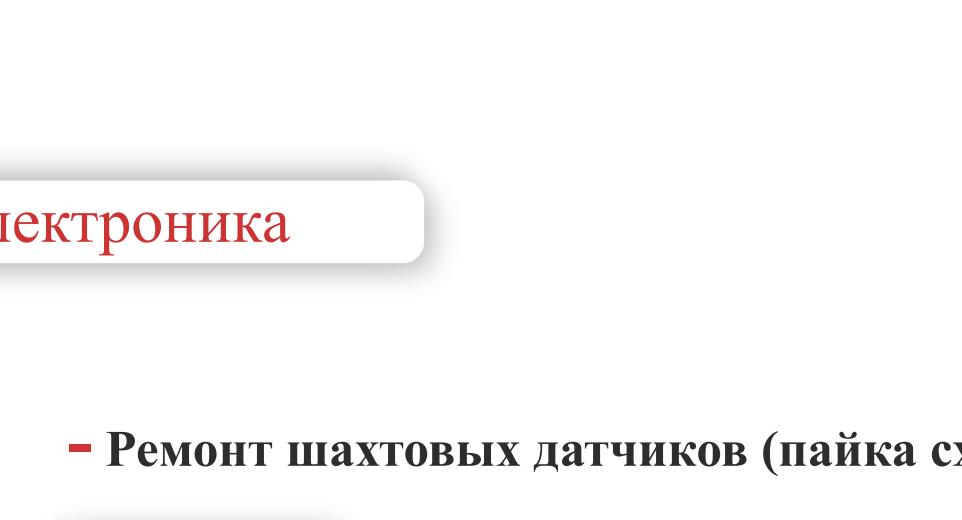


- Добавлял трехмерные модели на сцену в приложения на Vue или Flatter, с панорамными изображениями с прогресс барами и скриптом Drako, а также шейдерные материалы и геометрия на GLSL (WebGL) и интерактивным взаимодействием с пользователем

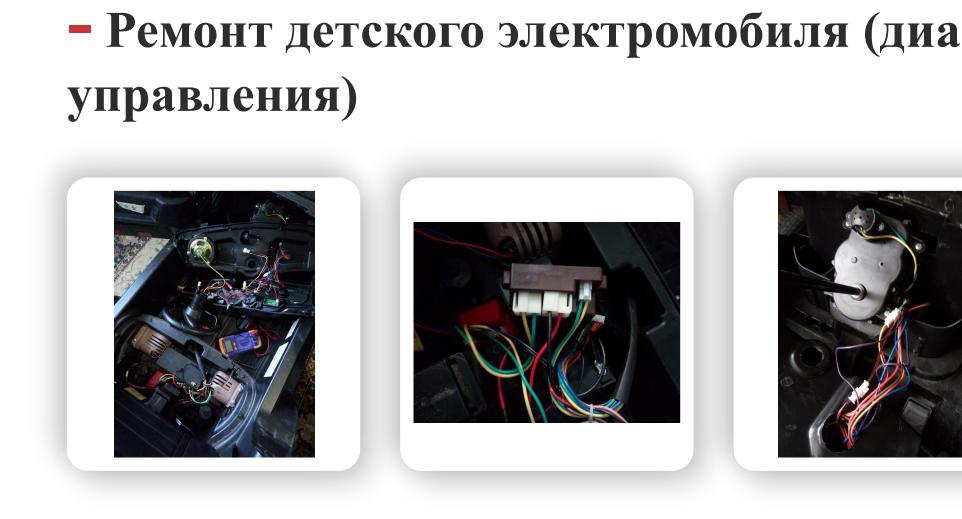


## Графика (2d/3d)

- Выполнил приложение для заказчика из медицинской сферы (ортопедия) На канвасе в 2D можно отобразить сканы челюсти и добавить изменяемые контуры для очертания зубов и костей. До этого приходилось рисовать руками



- Реализовал конфигуратор 3D модели с возможностью соединять, разделять, оставлять пересечение, как в Blender только на Three.js с CSG

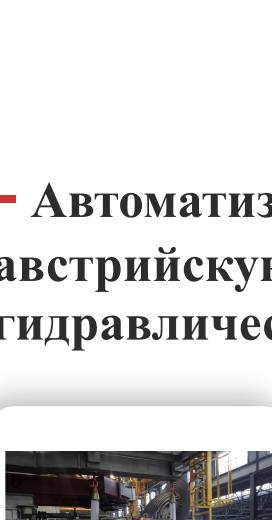


## Встраиваемые системы (IoT)

- Создал проект схожий с Blink на веб технологиях, но абсолютно бесплатно. Основная идея преобразовать информационный сигнал в физический. На ESP8266 был поднят сервер и написано API (C++/Wiring, Assembler) для получения запросов и преобразования данных. На фронте реализован пользовательский графический интерфейс, где можно было менять параметры и обращаться по эндпоинтам к API передавая данные. К устройству обращаться можно из любой точки, так как настроены проброс портов, DHCP, подключение к обычному роутеру



- Выполнил управление осветительным прибором через интернет из любой точки по одному каналу управления. Рабочий процесс: Описание процедуры выполнения задач в Atmel Studio на C. Генерация hex файла для прошивки микроконтроллера. В программе AVR-OSP II выбор необходимый параметров и подключение чипа к USBasp. После завершения прошивки пайка схемы соединяющую силовую часть и контролльную. Гальваническая развязка на фото симисторов или транзисторных ключах в исключительных случаях реле. Монтаж оборудования, наладка, ввод в эксплуатацию



- Ремонт медицинского оборудования массажный стол (диагностика схемы, пайка контактов, замена плейфа)

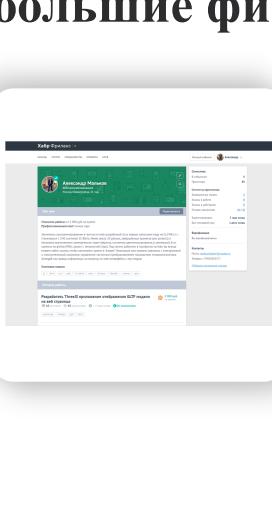


## Радиоэлектроника

- Пайка соединительных разъемов на гидравлической маслостанции (металлургического оборудования сталеплавильного комплекса)



- Сборка схемы Программатор Громова (можно использовать вместо USBasP для прошивки микроконтроллеров AVR)



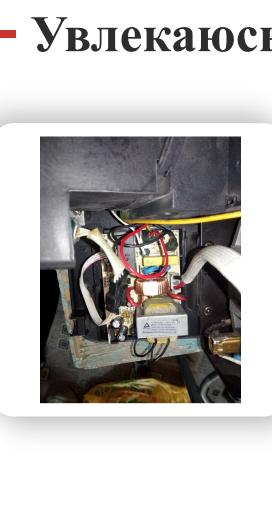
- Ремонт магнитофона Sony (замена усилителя звука на плате)



- Ремонт плагбэма на посту охраны - КПП (пропайка схемы)



- Ремонт и обслуживание компьютеров и ноутбуков, телевизоров, холодильных установок (замена батарей, памяти, установка OS, замена термоасты на процессоре, ...)



- Автоматизировал специальную лабораторию сталей и сплавов в г. Санкт-Петербург под австрийскую наладку (коммутация сталеплавильного электрооборудования, пайка разъемов гидравлических маслостанций, сборка постов и щитов управления)



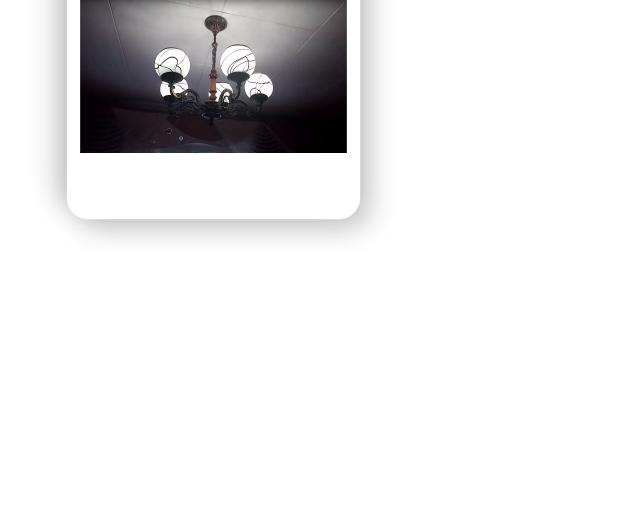
- Монтаж, наладка и эксплуатация киевского и электрооборудования (PLC-Siemens, ПЧ-Alstivag, плавный пуск AuCom, датчики скорости, уровня, схода, ...)



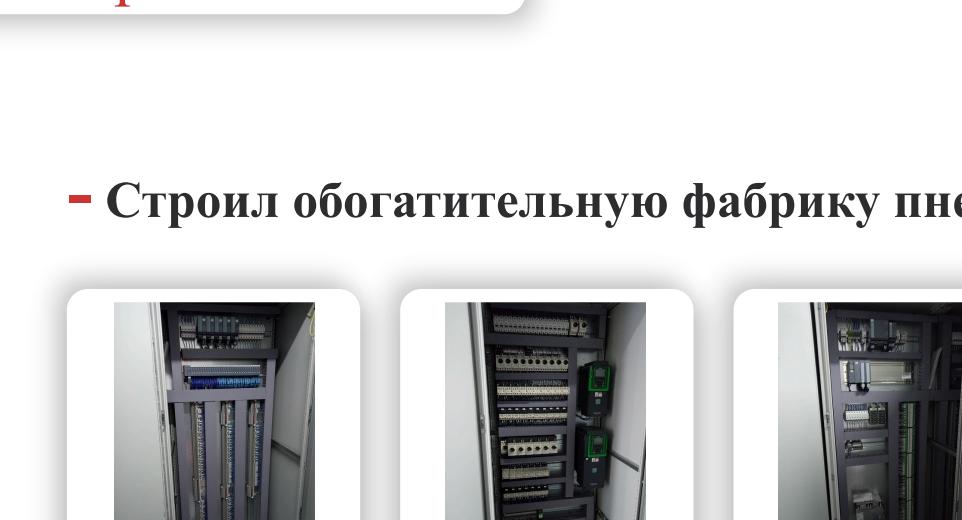
- Обслуживал электрооборудование и трансформаторные подстанции (замена, подключение, диагностика электродвигателей, постов управления, распределительных пунктов, аппаратных комплексов, ...)



- Реализовал дополнительное оборудование на микроконтроллере архитектуры AVR - Atmega8 для преобразователя частоты (Mitsubishi electric) переменного тока под трехфазный асинхронный двигатель с короткозамкнутым ротором. Оборудование экономило человеческие ресурсы производства, выполняла запуск и остановку вибровозбудителя в зависимости от настроек, с панели устройства

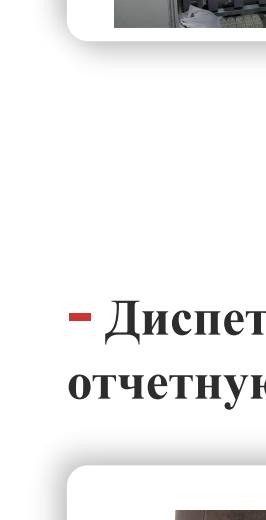


- В проектах по электромонтажу использовал, светодиоды с пиксельной адресацией WS2812 со стабилизированным питанием. Прошивку выполнял в среде Arduino



## КИПиА и электротехника

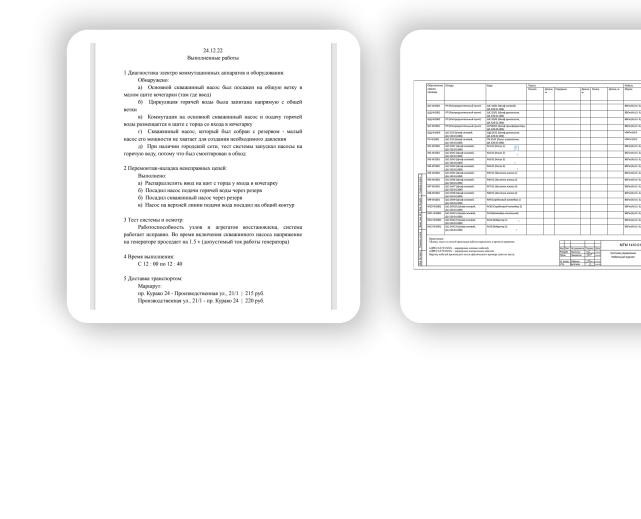
- Ремонт шахтовых датчиков (пайка схем, замена светодиодов, резисторов, ...)



- Ремонт летского электромобиля (диагностика, замена замка зажигания, пайка контактов на схеме управления)



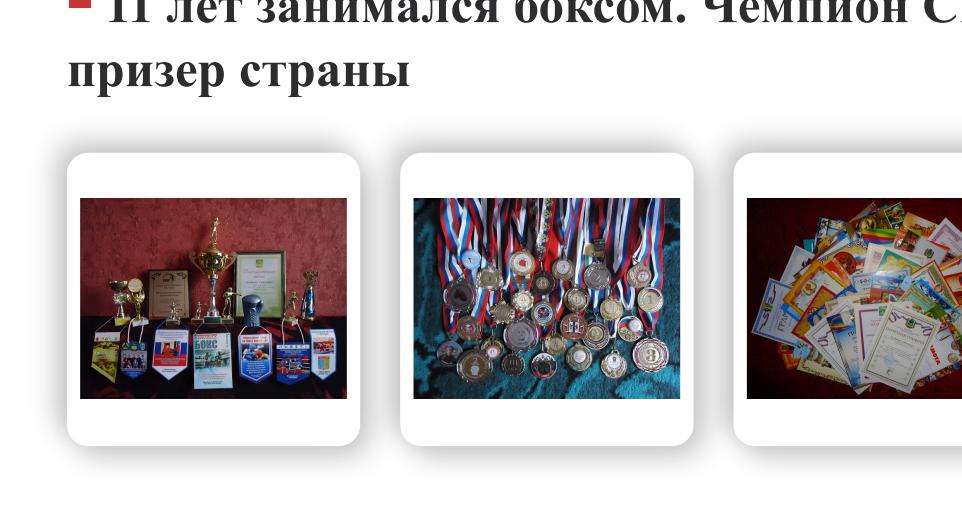
- Доработка приточно вытяжной системы, интеграция таймера отключения с регулировкой времени



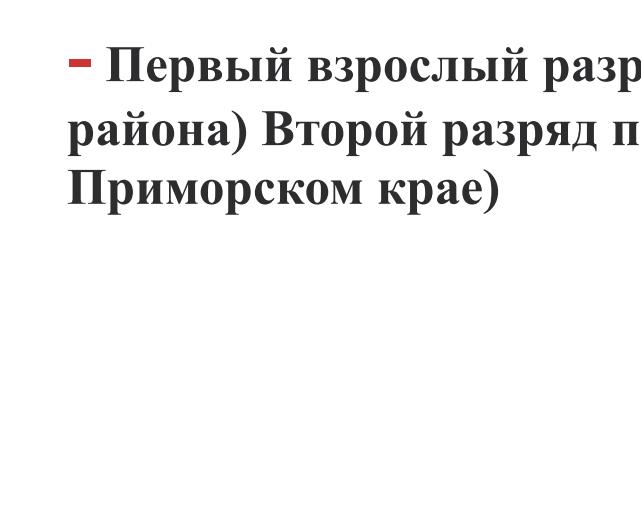
- Реализация люстры с диммированием (доработка димера) Управление по одному каналу, включение разных групп и режимов



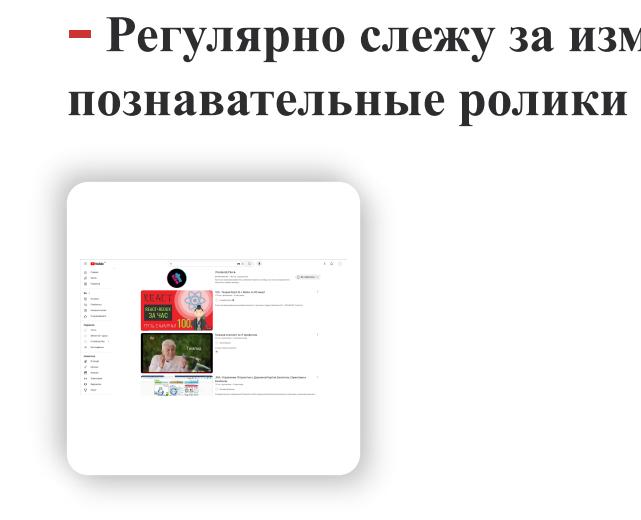
- Строил обогатительную фабрику пневмо вакуумной сепарации с нуля



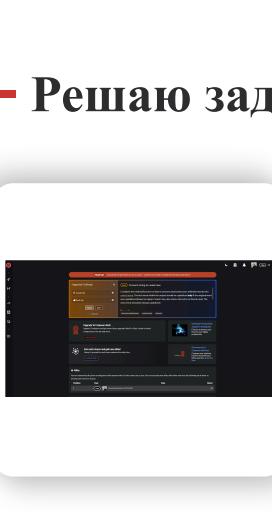
- Диспетчерил на обогатительной фабрике (работал с мнемонической схемой SCADA WinCC, вёл отчетную документацию, производил оперативные переключения)



- За время работы на фабрике последние пять лет занимался адаптацией новых сотрудников к производственным условиям труда



- Являюсь выпускником училища олимпийского резерва



- Есть проекты в электротехнической среде, где также есть навыки менеджмента проекта, закупки материалов, реализация технических задач от начала и до конца запланированных работ (реализация АВР в сауне, коммутация сталеплавильного печь-кована)



- Увлекаюсь радиоэлектроникой (пайка и сборка схем)

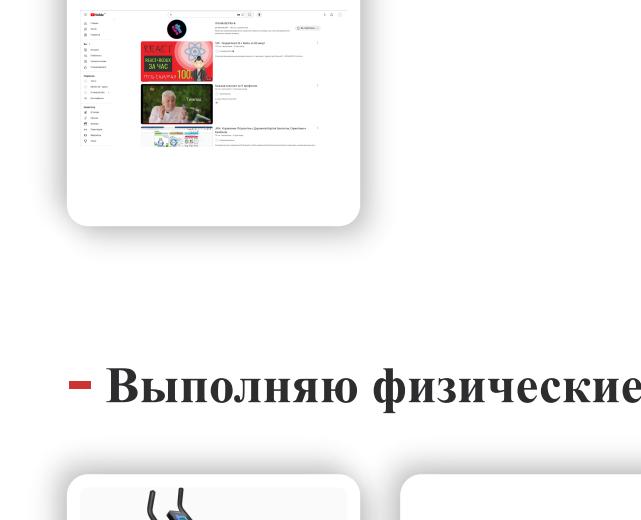


- Решаю задачи или бросаю вызовы на Codewars, LeetCode и SoloLearn

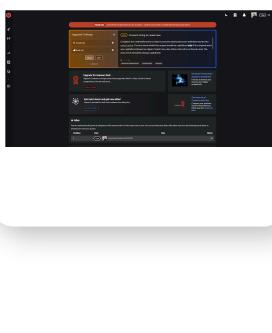


## Фриланс и собственные проекты

- Получил навыки самонеджмента и тайм менеджмента, которые нужны для работы в компании (ведение журнала выполненных работ, формировал свой график)



- Являюсь выпускником училища олимпийского резерва



- Мастер спорта России по боксу



- Увлекаюсь радиоэлектроникой (пайка и сборка схем)

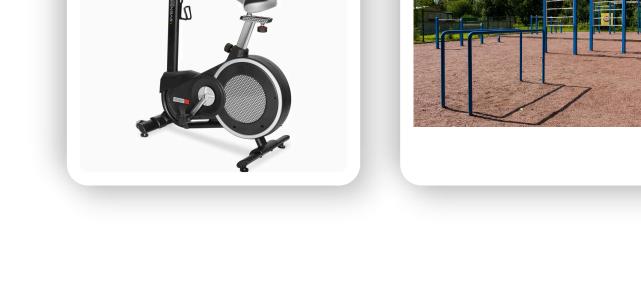


- Решаю задачи или бросаю вызовы на Codewars, LeetCode и SoloLearn



## Спорт

- 11 лет занимался боксом. Чемпион Сибири, чемпион Дальневосточного федерального округа, призер страны



- Первый взрослый разряд по волейболу и баскетболу (Первое общекомандное место первенства района) Второй разряд по бегу на две тысячи метров 6 мин. 9 сек. (Первое место в своей подгруппе на Приморском крае)



- За время работы на фабрике последние пять лет занимался адаптацией новых сотрудников к производственным условиям труда



## Хобби

- Регулярно слежу за изменениями и развитием IT-технологий, а также смотрю другие познавательные ролики на YouTube



- Выполняю физические упражнения, катаясь на велотренажере и бегаю на спортивплощадку

