Übung 06 Abschlussprojekt Vue SWP-W 5abHWII

February 12, 2023



Übungsleiter: Albert Greinöcker

Ziel der Übung:

- Projektplanung
- Sichten von unterschiedlichen Vue-Komponenten
- Aufbereitung und Bereitstellung von Daten für die Anwendung

1 Allgemeine Aufgabenstellung

- a. Bitte eine beliebige (im Idealfall ein wenig komplexere) Vue-Komponente suchen und in einer eigenen Anwendung verwenden (Vorschläge siehe unten).
- b. Als Basis sollten Daten dienen, die visualisiert, abgespielt (im Falle von Sound und Video) oder verändert werden.

Hier einige Quellen als Vorschlag:

- (a) Kaggle: www.kaggle.com. Hier gibt Daten zu unterschiedlichsten Themen in unterschiedlichen Formaten
- (b) Open Government Data Tirol: https://www.data.gv.at/auftritte/?organisation=land-tirol

Hinweis: Wenn man mit Karten arbeitet, bietet sich als Format GeoJSON an.

c. Weiters soll ein kleiner Flask-Server entstehen, der die Daten so wie in den anderen Übungen auch liefeert.

2 Vorschläge für Komponenten

2.0.1 Funktionalität

• Karten:

- OpenLayers: https://vue3openlayers.netlify.app/,
 der Aufbau einer ersten Anwendung ist beschrieben unter:
 https://dev.to/camptocamp-geo/integrating-an-openlayers-map-in-vue-j
 s-a-step-by-step-guide-2n1p
- Google Maps: https://vue-map.netlify.app/

• Sound:

- Abspielen: https://www.npmjs.com/package/vue-sound
- Visualisierung: https://sound.vueuse.org/
- Spotify Playback: https://developer.spotify.com/documentation/web-playba ck-sdk/

• Zeichnen:

– Zeichenstift:

https://vuejsexamples.com/with-this-vue-component-you-can-add-a-pain table-canvas-through-every-page/

2.0.2 Design

- Vuetify: https://vuetifyjs.com/en/
- Buefy: https://buefy.org/
- Quasar: https://quasar.dev/
- Tallwind: https://www.vue-tailwind.com/