



# WINDOWS FORMS

4.º CLASE

28/05/22

# REPASO GENERAL

Antes de empezar con formularios vamos a hacer un pequeño repaso son todo lo que hemos visto hasta el día de hoy.

## 1. Variables

¿Cuáles eran los dos pasos principales para una variable?

¿Qué es una variable?

```
int variable;  
variable = 0;  
...
```

## 2. Datos por consola

¿Cómo muestro datos por consola?

¿Cómo leo datos por consola?

```
Console.WriteLine("Estoy escribiendo en la consola");  
variable = Console.ReadLine();  
...
```

# REPASO GENERAL

## 3. Condicionales

¿Qué es una condicional?

¿Qué tipos de estructuras condicionales existen?

```
if ()  
{  
...  
}  
  
switch ()  
{  
...  
    default: break;  
}
```

## 4. Bucles

¿Qué es un bucle?

¿Qué estructuras repetitivas conoces?

```
for (int i = 0; i < length; i++)  
{  
...  
}  
  
while (true)  
{  
...  
}  
  
do  
{  
...  
} while (true);
```

# REPASO GENERAL

## 5. Metodos

¿Qué es un método?

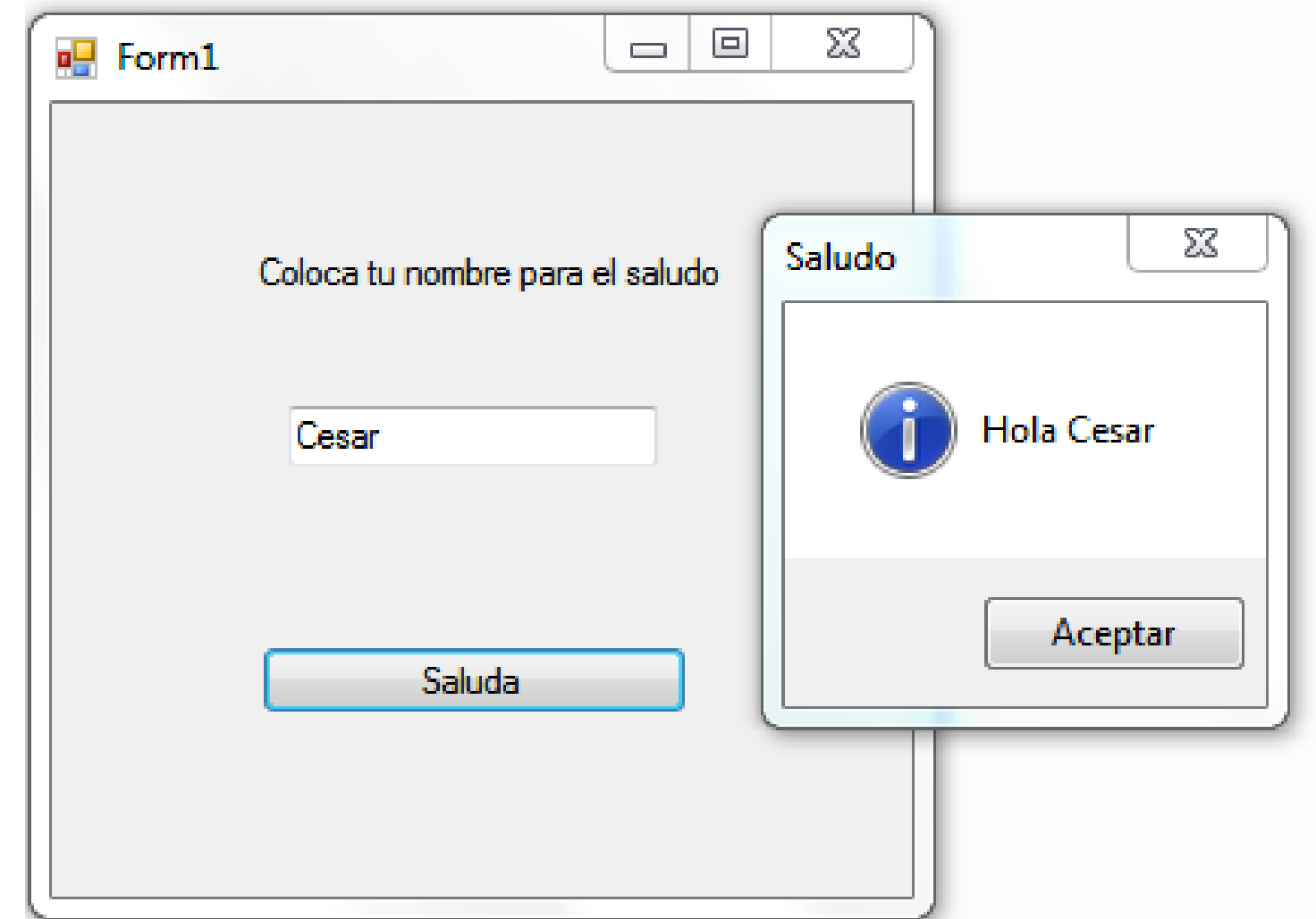
¿Qué tipos de métodos existen?

¿Cómo llamo a un método?

```
void miMetodoVacio() {  
    :  
}  
  
0 referencias  
int miMetodoConValorRetorno() {  
    :  
    return 0;  
    :  
}
```

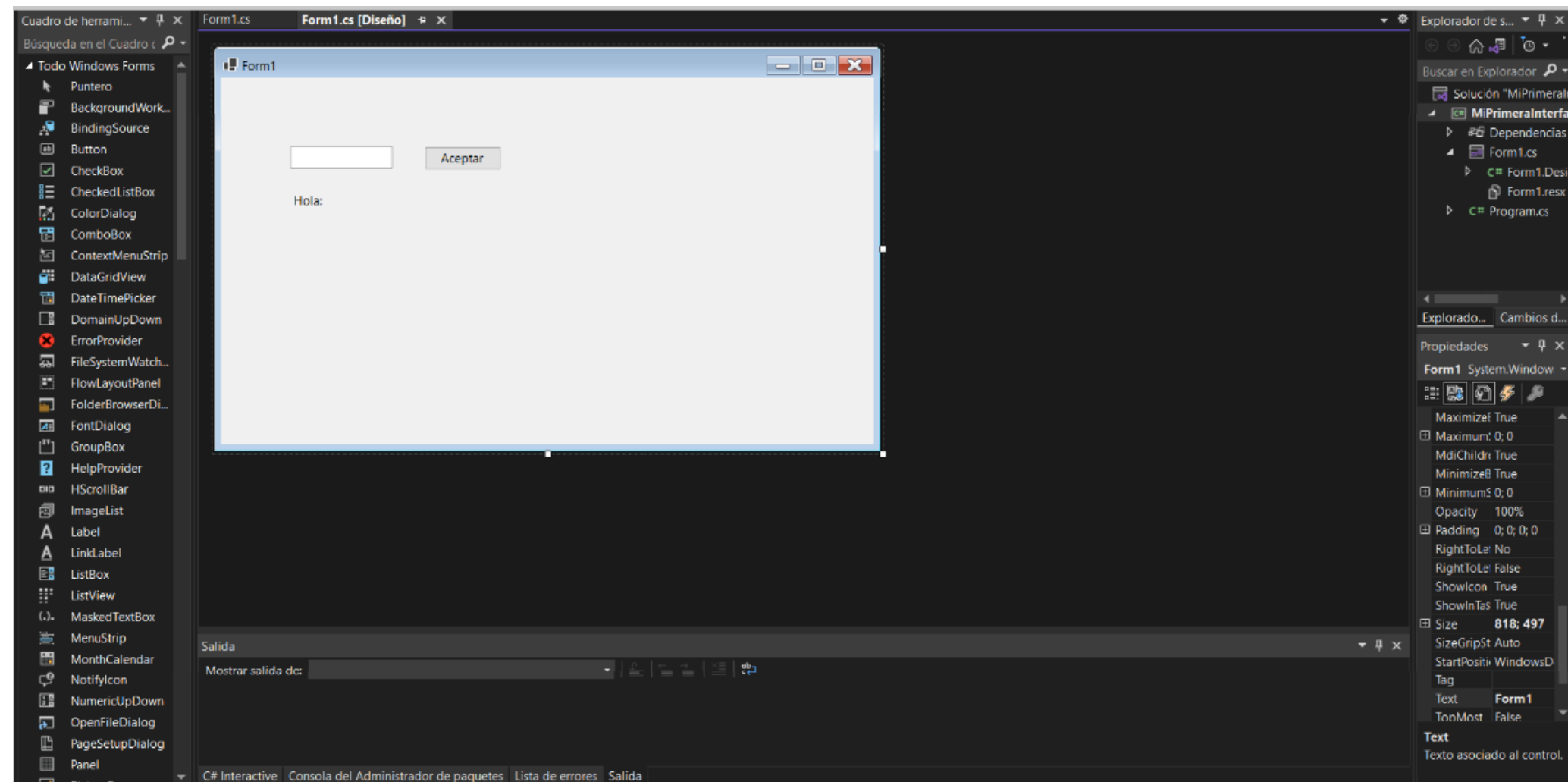
# ¿QUÉ ES WINDOWS FORMS .NET?

Es una UI framework (marco de trabajo para el desarrollo y diseño de aplicaciones), nos ayuda a crear aplicaciones de escritorio de Windows, cuenta con herramientas para el diseño visual proporcionado en Visual Studio, una de ellas es el popular drag and drop (arrastrar y soltar).



# EL DISEÑADOR DE FORMULARIOS

Al momento de diseñar un formulario, el diseñador de Visual Studio escribe de forma automática el código que describe a cada uno de los controles y al propio formulario.



# ¿QUE ES UN FORMULARIO?

Los formularios son ventanas, interfaces gráficas ,cuadros de diálogo, etc. Los cuales crean una la interacción directa con el usuario.

The screenshot shows a Microsoft Access form window titled 'Form1'. The window has a standard Windows title bar with minimize, maximize, and close buttons. Below the title bar is a navigation bar with buttons for back, forward, and other navigation functions. The main area of the form displays a list of records. The first record is highlighted with a red arrow. The fields in the record are: Customer ID, Person ID, Store ID, Territory ID, Account Number, rowguid, and Modified Date. The Modified Date field shows the date 'Wednesday, March 16, 2016'.

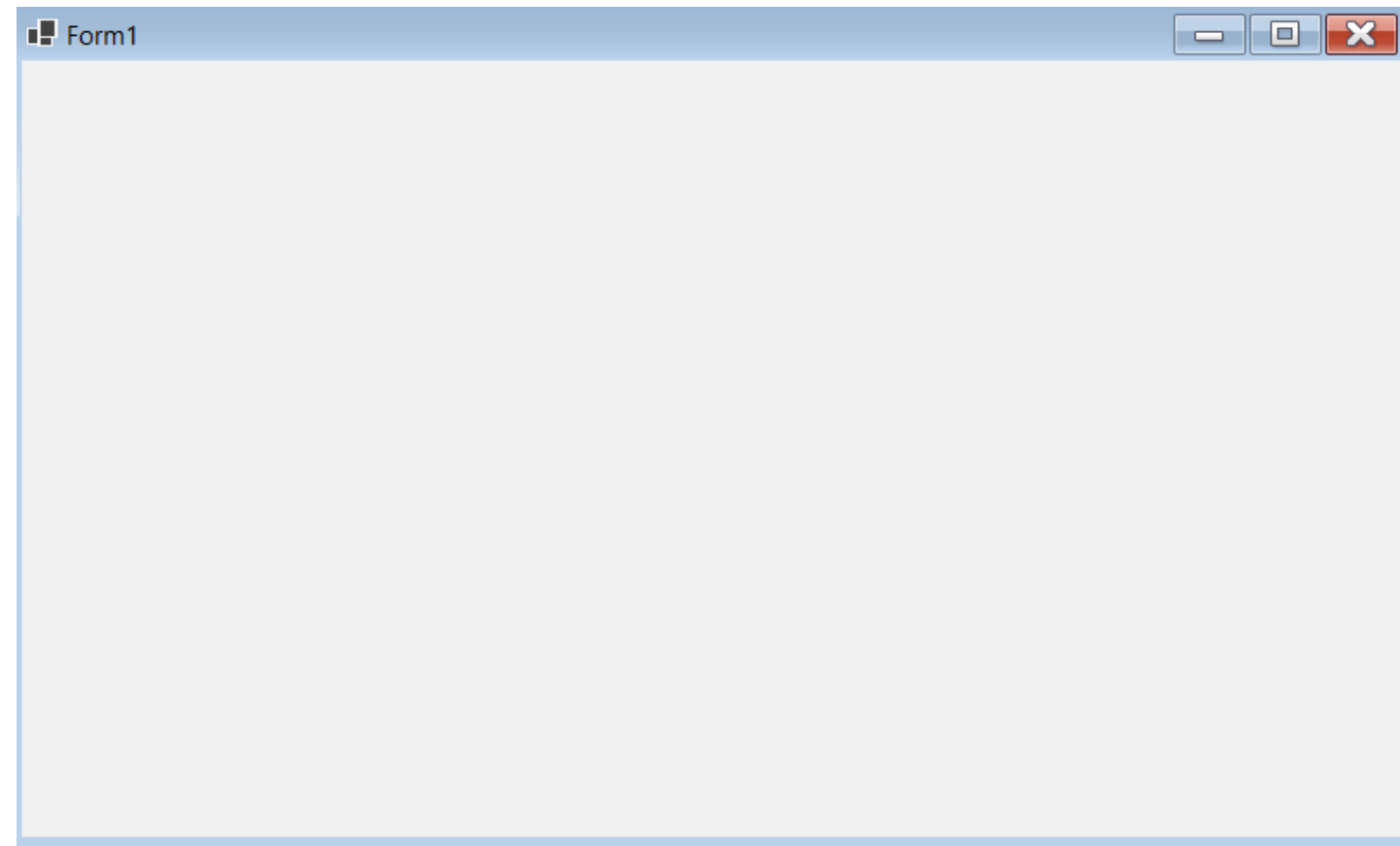
Customer ID	Person ID	Store ID	Territory ID	Account Number	rowguid	Modified Date
						Wednesday, March 16, 2016

# OBJETO FORM

Es el principal componente de un formulario de Windows.

Cuenta con distintos métodos y propiedades como

- Close()
- Activate()
- Show()





# CONTROLES DE WINDOWS

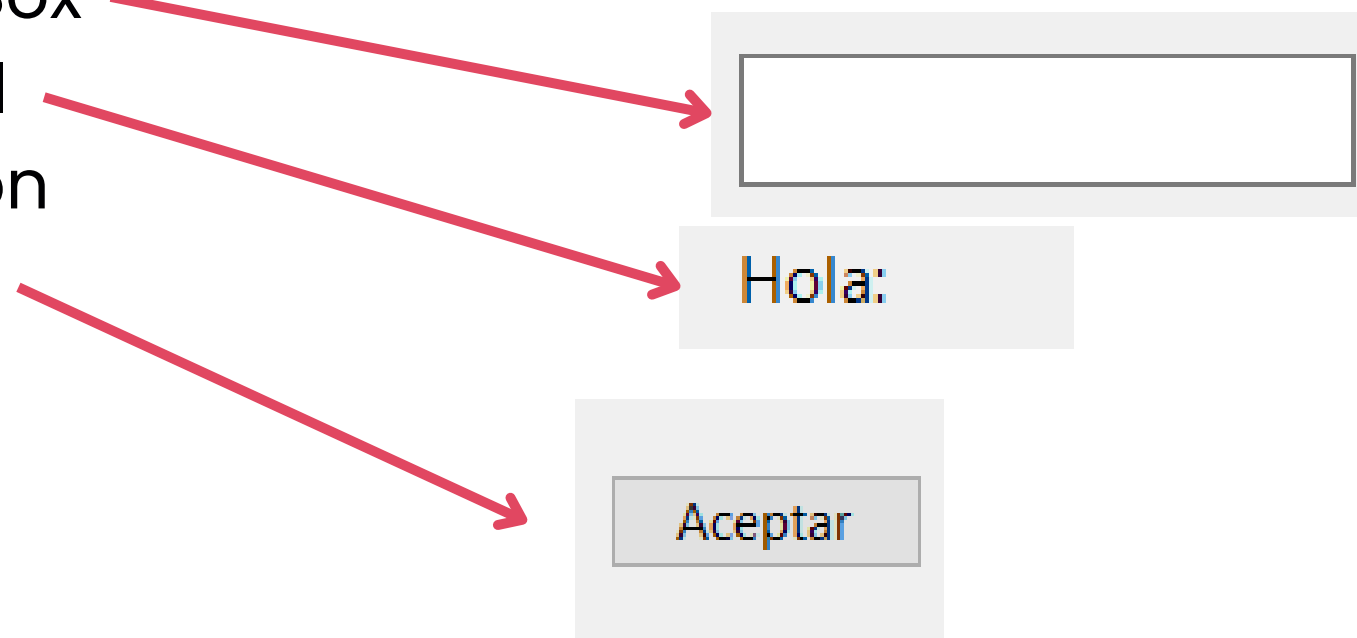
Un control es aquel componente que le permite al usuario interactuar con el aplicativo.

Podemos encontrar distintos controles en Windows Forms

-TextBox

-Label

-Button



# VAMOS A PRACTICAR

1. Crear un formulario que registre nombres y apellidos y luego los muestre en un label.
2. Con un grupo de amigos están planeando hacer una fiesta para la universidad, pero para registrar a los invitados se necesita que todos sean mayores de edad. para ello necesitan crear un programa que según una fecha de nacimiento, sea capaz de saber si es o no mayor de edad, crea un formulario donde registres nombre y edad y luego muestre si ingresa o no.
3. Con ayuda de los formularios crea un aplicativo que sea capaz de sumar dos números ingresados.
4. Con todos los conocimientos adquiridos crea una calculadora, donde según el botón presionado, se realice la operación debida.



# RETO DE LA SEMANA

Crea un inicio de sesión para un usuario y a través de este realizará una validación de datos, donde no se podrá ingresar si se registra un usuario o contraseña incorrecta.

Hacer uso de los formularios para el inicio de sesión.

¿PODRÁS LOGRALO?



# ¿QUE VEREMOS EL SIGUIENTE MES?



## PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Paradigma de programación más usado en la rama de desarrollo, contiene como concepto "objetos" como base, que a su vez tienen información sobre sus atributos y métodos.

## CREACIÓN DE ARCHIVOS

Un lugar donde puedas almacenar información de tu aplicación.

## MANEJO DE ARCHIVOS CON FORMATO JSON (JavaScript Object Notation)

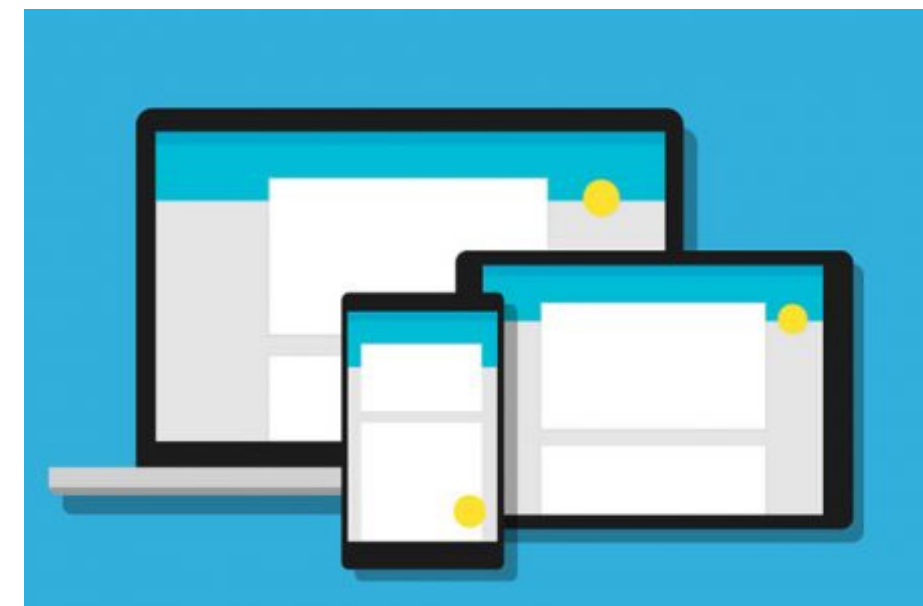
Formato de texto usado para el intercambio de datos en aplicaciones.

## MANEJO DE COMPONENTES GRAFICOS

Mejor manejo de componentes gráficos de Windows Forms como pueden ser botones, cajas de texto, labels, cuadros, paneles y demás

## DISEÑO DE INTERFACES GRAFICAS

Aprenderemos a diseñar interfaces amigables con el usuario y con una vista atractiva, basándonos en material design, la cual es una normativa de diseño, creado por Google.



```
{
  hey: "guy",
  anumber: 243,
  - anobject: {
    whoa: "nuts",
    - anarray: [
      1,
      2,
      "thr<h1>ee"
    ],
    more: "stuff"
  },
  awesome: true,
  bogus: false,
  meaning: null,
  japanese: "明日がある。",
  link: http://jsonview.com,
  notLink: "http://jsonview.com is great"
}
```

# CADA VEZ ESTAMOS MAS CERCA DE NUESTRO OBJETIVO

Y los conocimientos adquiridos no solo te servirán para crear un aplicativo como este, si no también para crear diversidad de aplicaciones, el limite esta en tu imaginación.





**GRACIAS POR  
ASISTIR**