

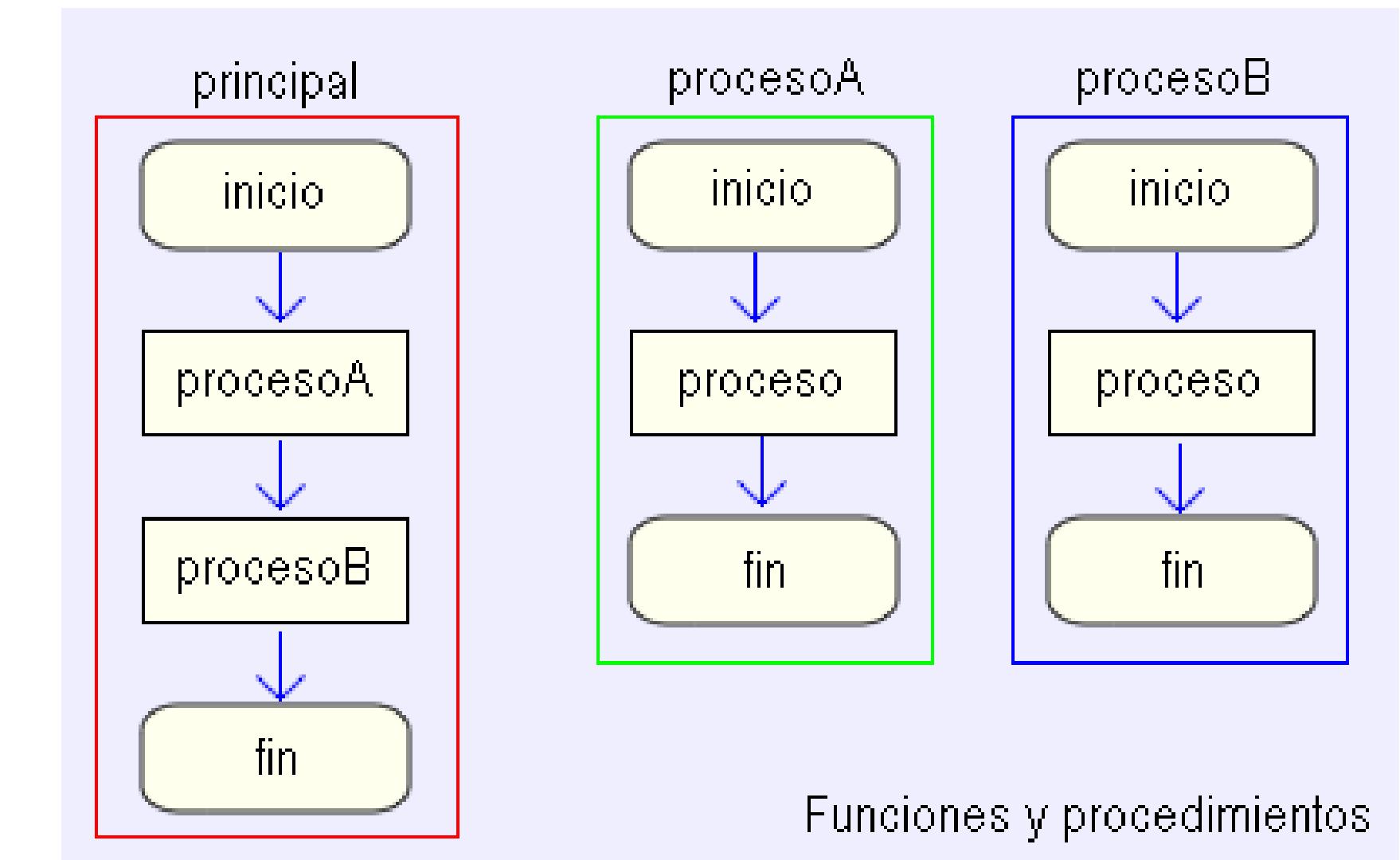
FUNCIONES O METODOS

3.^o CLASE

21/05/22

¿QUÉ SON LAS FUNCIONES?

Una función es un bloque de código que realiza alguna operación.



DECLARAR UNA FUNCIÓN

Para declarar una función se hace de una forma similar a la declaración de una variable.

TipoDeDato nombre(){}

En el caso de una función puede tomar un tipo de dato void (vacio).

```
void saludar() {  
    ...  
    Console.WriteLine("Hola a todos!");  
}
```

LLAMAR A UNA FUNCIÓN

Para llamar a una función desde cualquier lugar del código, se escribe su nombre, seguido por () y un punto y coma.

```
saludar();
```

FUNCIONES CON UN VALOR DE RETORNO

Existen dos tipos de funciones, las que me retornan un valor de algún tipo (string, double, int, etc) y las que no (void).

```
[-] string saludar() {  
    :  
    }  
    return "Hola a todos!";
```

ASIGNAR EL VALOR DE UNA FUNCIÓN CON UN VALOR DE RETORNO A UNA VARIABLE

Podemos asignarle un valor a una variable de la siguiente manera.

```
string palabra = saludar();  
  
Console.WriteLine(palabra);
```

PASAR VALORES POR PARAMETRO

Podemos pasar valores por los parámetros de la función, para que luego estos valores puedan ser usados dentro de esta.

FUNCIÓN CON VALORES POR PARAMETRO

PASAR VALORES POR PARAMETRO

```
int sumar(int a, int b) {  
    return a + b;  
  
int a = 1;  
int b = 2;  
int suma=sumar(a, b);  
Console.WriteLine(suma);
```

¡A

PROGRAMAR CON FUNCIONES!

- 1.º Haciendo uso de funciones crea un programa con un método llamado `saludar()` el cual escriba por consola un saludo.
- 2.º Basándonos en el ejercicio anterior ahora has que la función reciba por parámetros un nombre y realice un saludo personalizado.
- 3.º Haciendo uso de funciones, crea un programa con un método llamado `sumar()`, que reciba como parámetros dos números y retorne el resultado de la suma de ambos.

INTERFACES GRÁFICAS



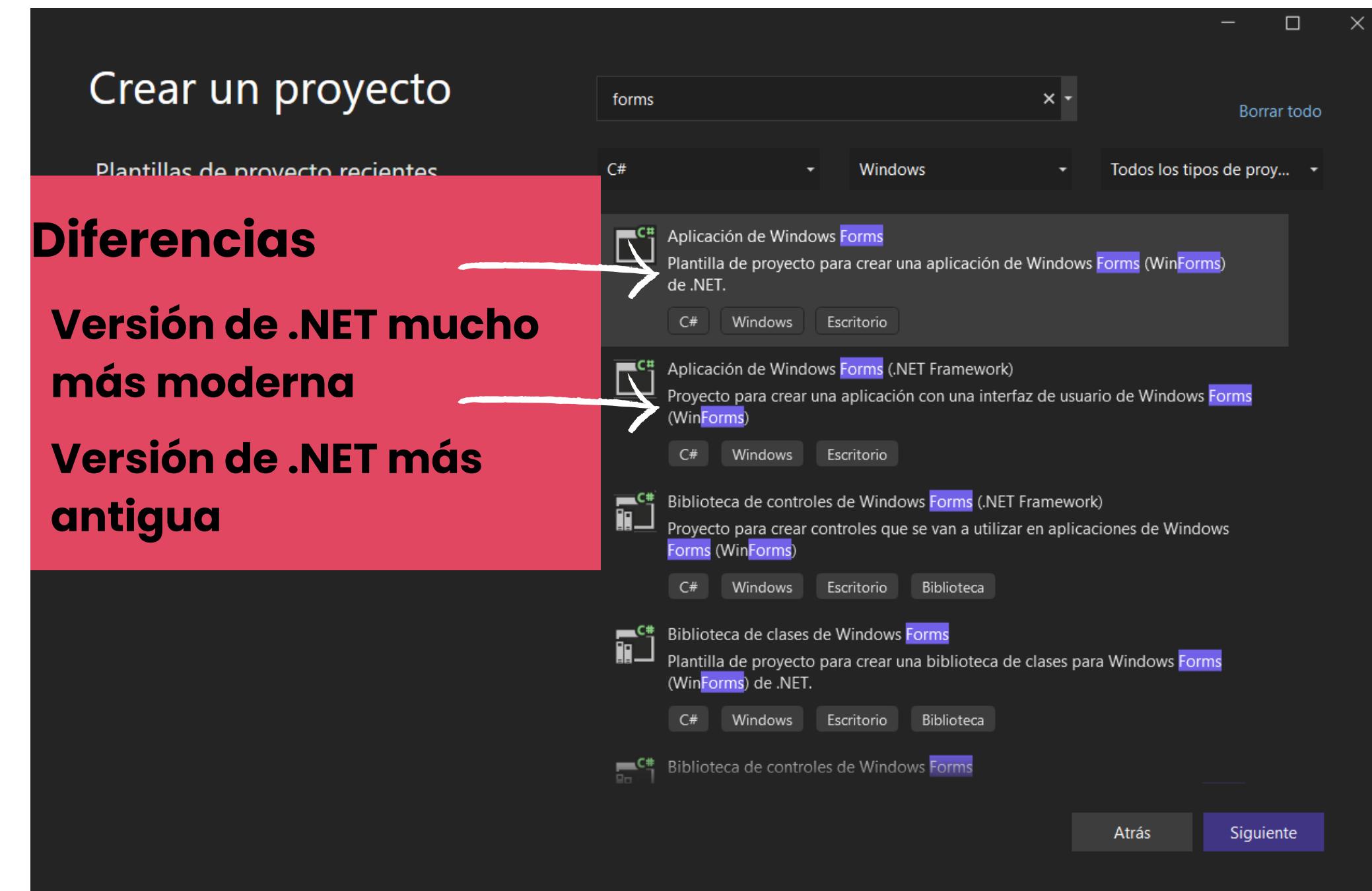
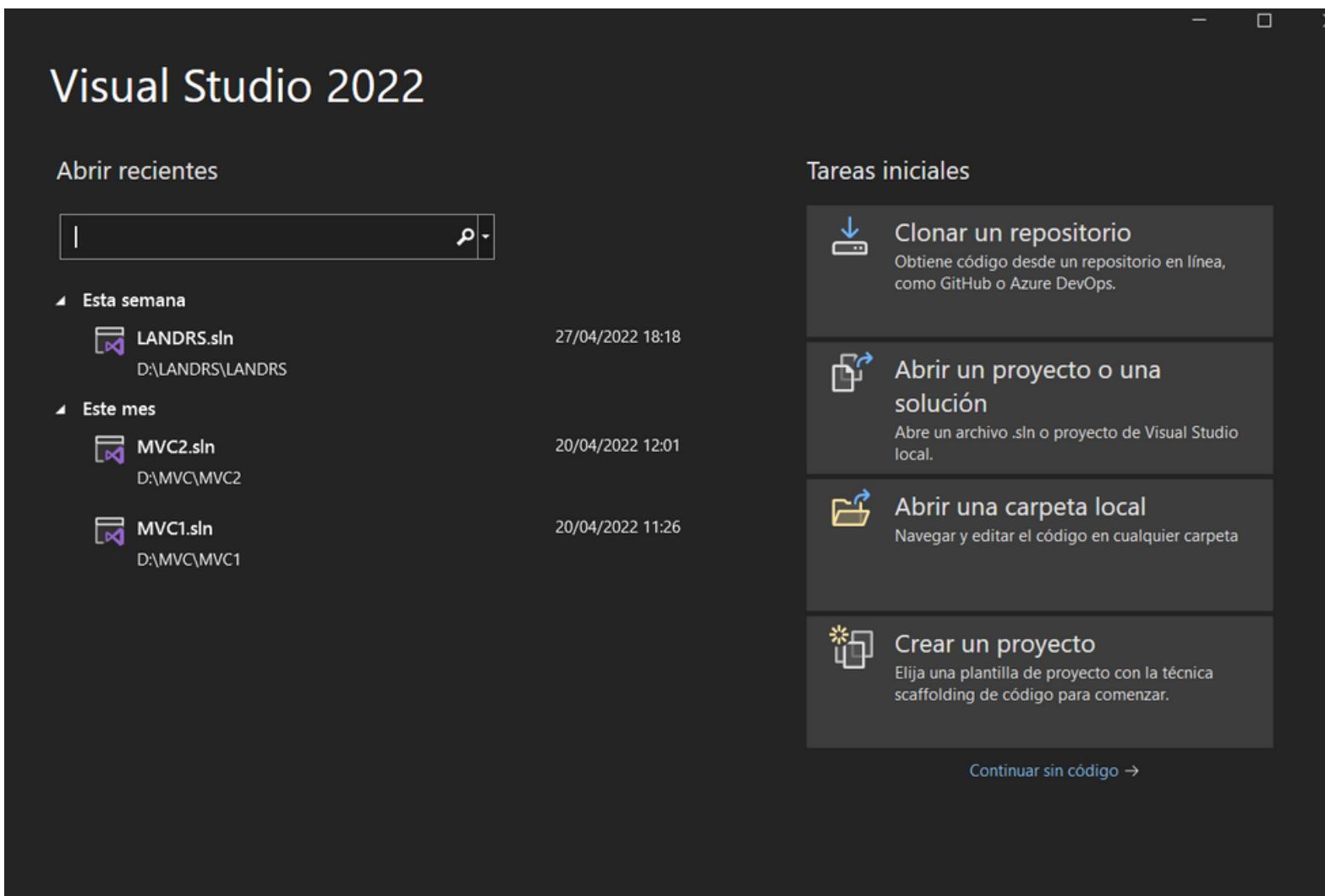
¿YA ESTAS UN POCO
CANSAD@ DE LA CONSOLA?



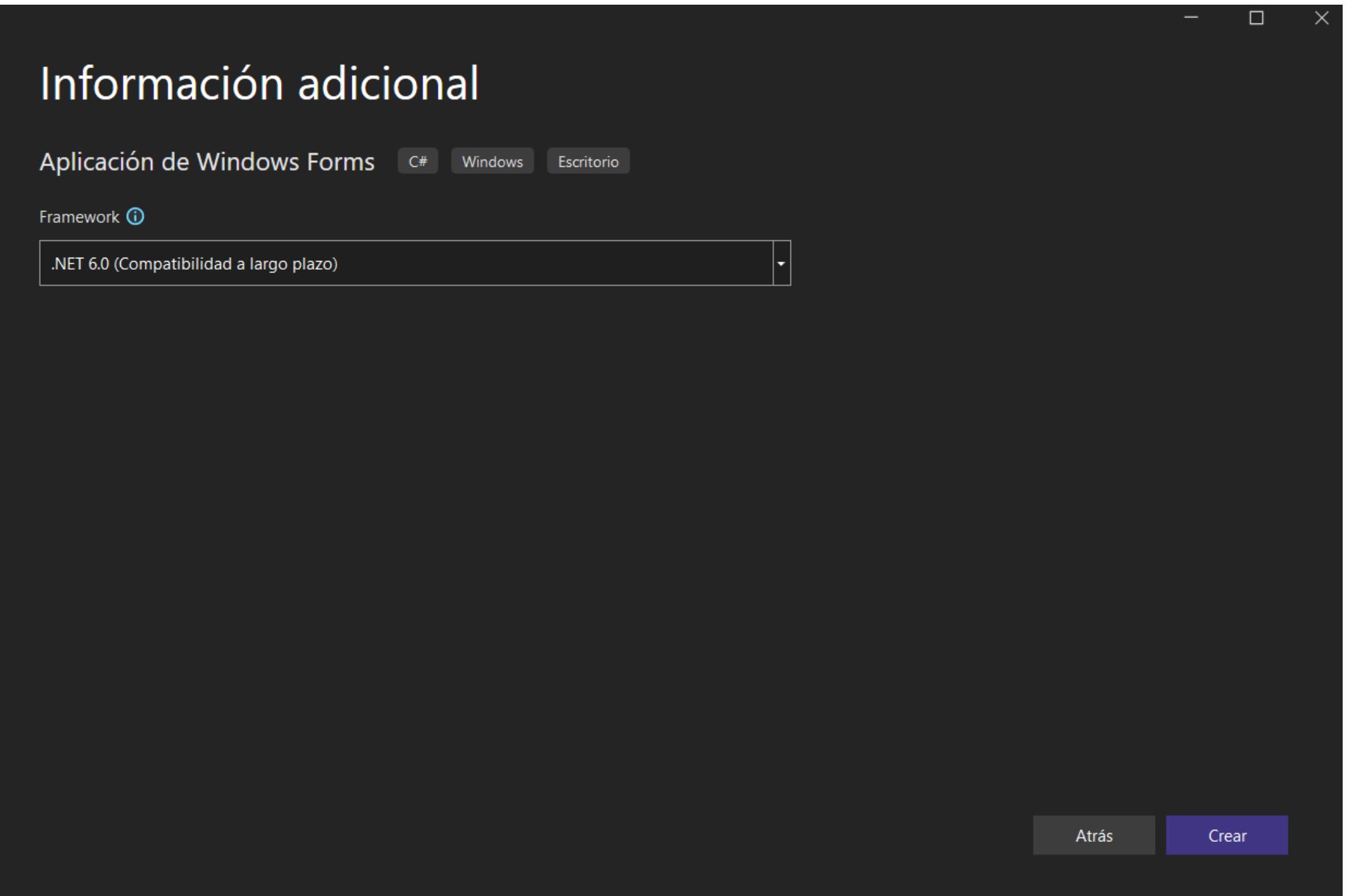
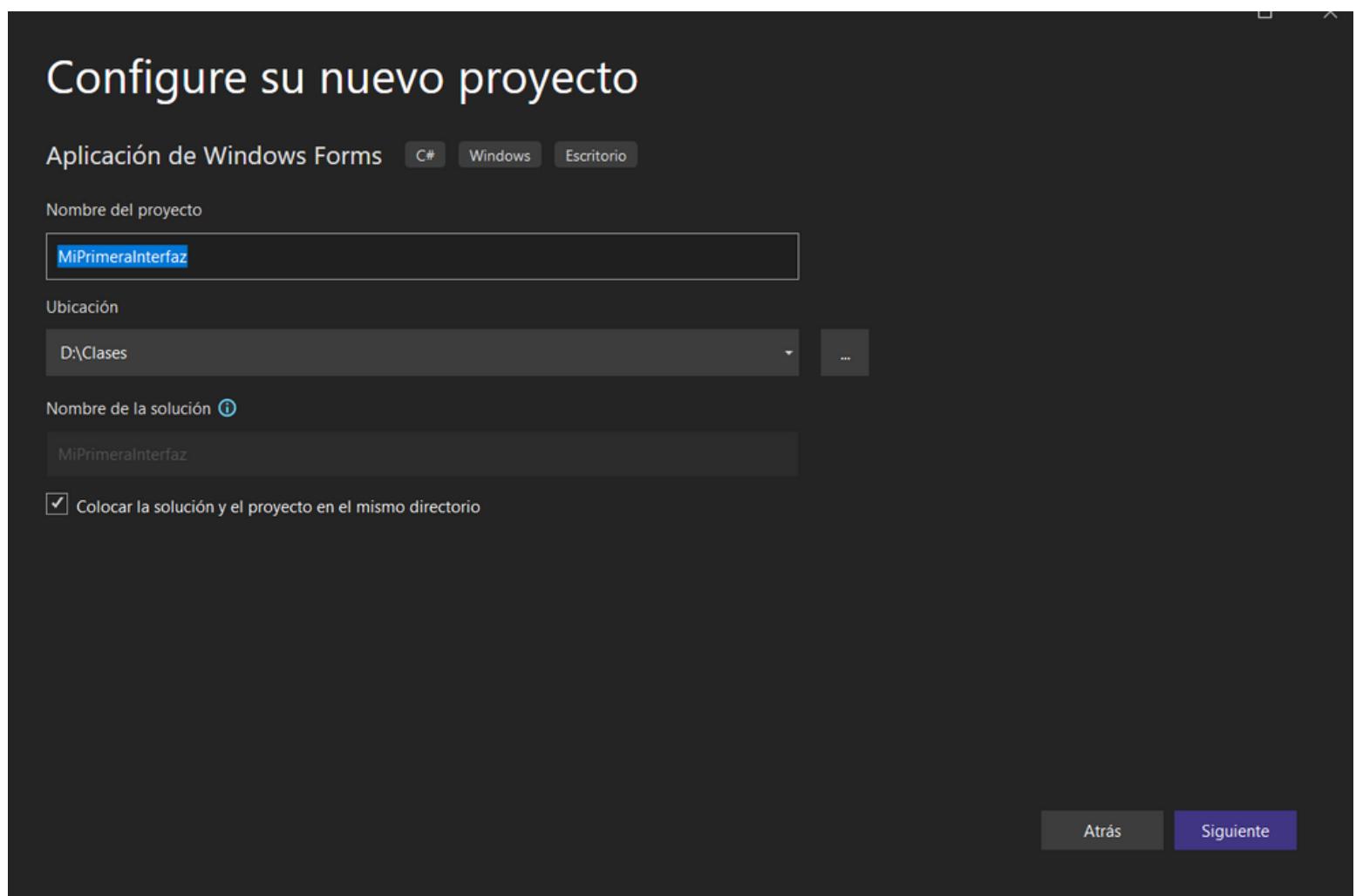
¿QUIERES VER UNA
APLICACIÓN REAL CON UNA
INTERFAZ?

A CONTINUACIÓN CREAREMOS UNA
APLICACIÓN CON UNA INTERFAZ GRÁFICA

CREACIÓN DE UN PROYECTO CON WINDOWS FORMS



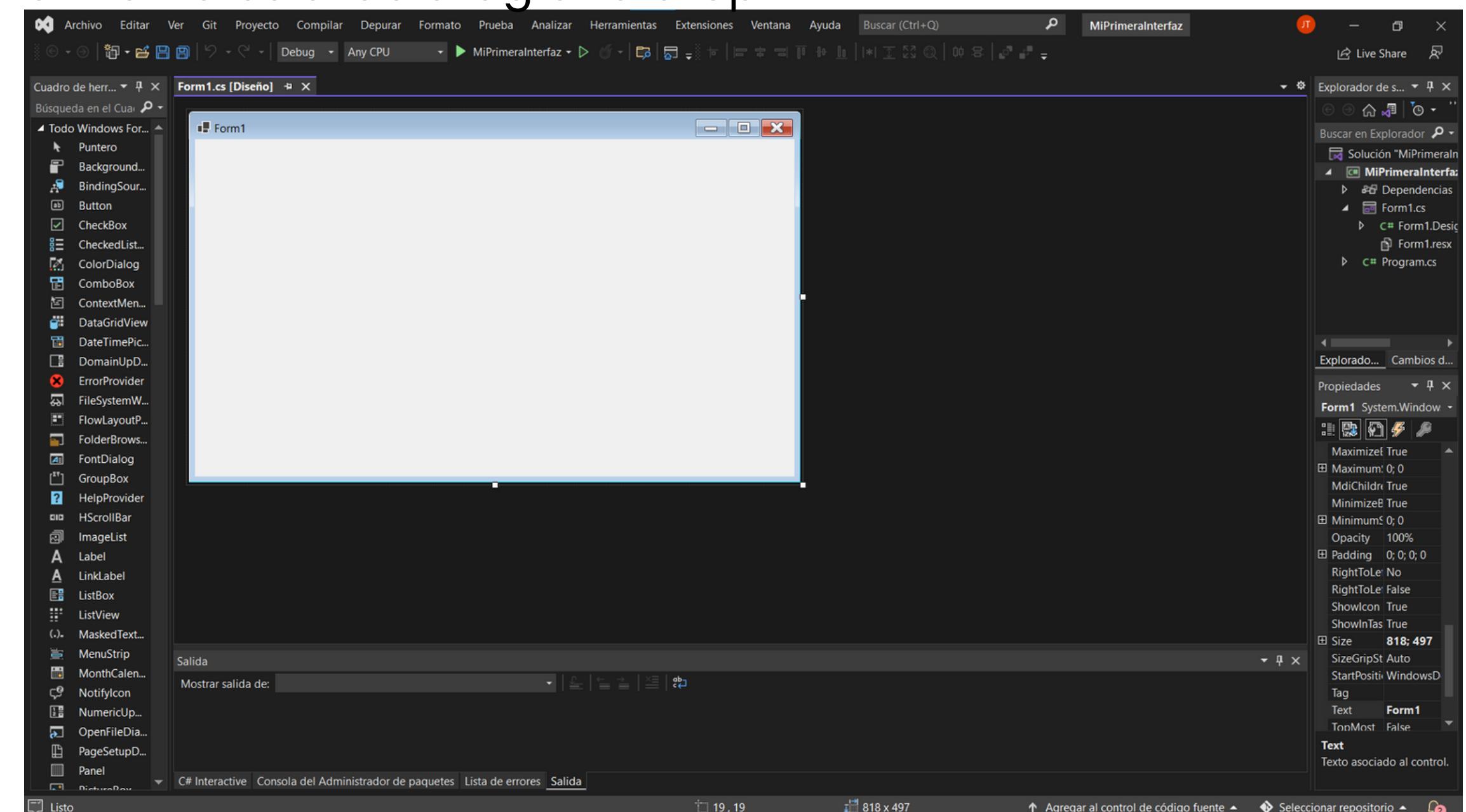
CREACIÓN DE UN PROYECTO CON WINDOWS FORMS



¿QUE ES TODO ESTO?

Toda la interfaz que visualizamos es una herramienta que nos brinda Visual Studio para poder crear una interfaz gráfica, sin la necesidad de usar muchas líneas de código y facilitándonos el trabajo para crear nuestra interfaz.

El concepto aplicado en esta herramienta es el de drag and drop (arrastrar y soltar).

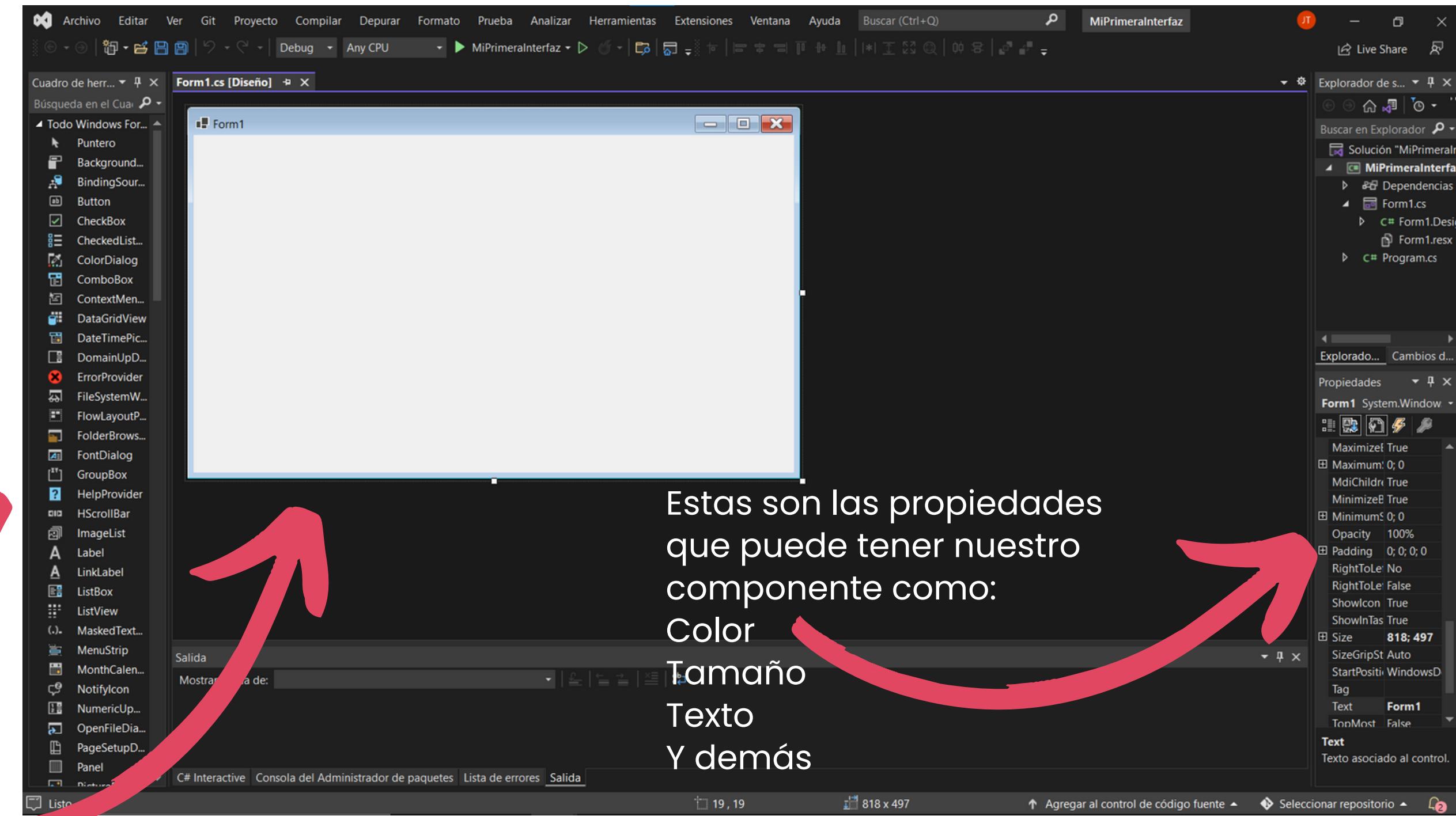


EXPLICAREMOS LAS HERRAMIENTAS QUE NOS OFRECE

Esta es la caja de herramientas, la cual contiene componentes como:
Botones
Cajas de Texto
Labels
Y demás



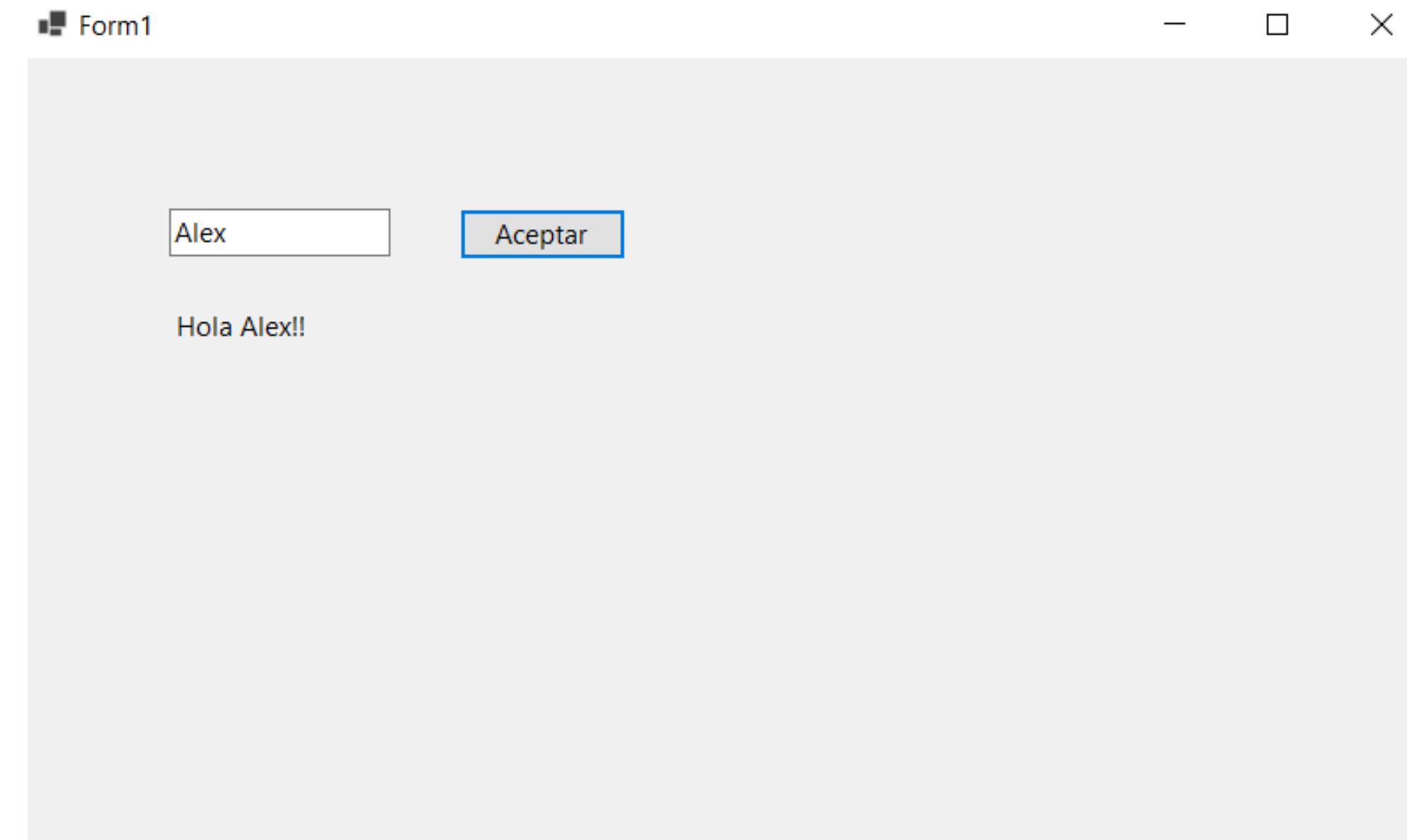
Esta es la venta sobre la cual estarán nuestros componentes.



Estas son las propiedades que puede tener nuestro componente como:
Color
Tamaño
Texto
Y demás

¡MANOS A LA OBRA!

Crear una interfaz de usuario con un cuadro de texto y un botón, mediante el cuadro, nosotros ingresaremos un nombre y después de presionar el botón podremos visualizar, en un label, un saludo personalizado.



**GRACIAS POR
ASISTIR**