

廈門大學

本科畢業論文(論文)

(通信工程)

題目

Title

姓名: 姓名

學號: 1234567

學院: 信息科學與技術學院

專業: 通信工程

年級: 201x 級

指導老師: xxx

職稱: 教授

二〇 1x 年 y 月 z 日

厦门大学本科学位论文诚信承诺书

本人呈交的学位论文是在导师指导下独立完成的研究成果。本人在论文写作中参考其他个人或集体已经发表的研究成果，均在文中以适当方式明确标明，并符合相关法律法规及《厦门大学本科毕业论文规范》。

另外，该学位论文为（ ）课题（组）的研究成果，获得（ ）课题（组）经费或实验室的资助，在（ ）实验室完成。（请在以上括号内填写课题或课题组负责人或实验室名称，未有此项声明内容的，可以不作特别声明。）

学生声明（签名）：

年 月 日

该同学呈交的学位论文是在本人指导下独立完成的研究成果。本人已经对学生毕业论文内容进行严格审核，论文写作中参考其他个人或集体已经发表的研究成果，均在文中以适当方式明确标明，并符合相关法律法规及《厦门大学本科毕业论文规范》。

学生声明（签名）：

年 月 日

致谢

感谢大家！

题目

[摘要] 摘要内容

[关键词] 关键词 1；关键词 2；关键词 3

Title

[Abstract] content

[Keywords] Keyword1; Keywords2; Keywords3

目录

致谢	I
摘要	II
Abstract	III
第一章 引言	1
1.1 研究目的	1
1.2 研究方法	1
1.3 论文结构	1
第二章 背景	2
2.1 历史发展	2
2.2 背景知识	2
2.2.1 知识点一——列表	2
2.2.2 知识点二——图片	2
2.2.3 清除图片浮动	3
第三章 原理	4
3.1 研究方向一	4
3.1.1 算法原理	4
3.1.2 实现方法	4
3.2 研究方向二	4
3.2.1 基本思想	4
3.2.2 实现方法	4

第四章 实验	5
4.1 前期准备	5
4.2 实验步骤	5
4.3 实验相关参数	5
4.4 其他问题	5
第五章 结果	6
5.1 实验结果展示	6
5.2 结果分析	6
5.2.1 速度	6
5.2.2 效果	6
5.2.3 验证	6
5.3 比较	6
5.3.1 另一种方法	6
5.3.2 这种方法	6
第六章 总结	7
参考文献	8

第一章 引言

1.1 研究目的

本文的研究目的是...

1.2 研究方法

本文的研究方法是...

1.3 论文结构

下面介绍论文之后的行文结构：

第二章 背景

2.1 历史发展

相关研究的发展历史……

2.2 背景知识

2.2.1 知识点一——列表

1. 第一项
2. 第二项
3. 第三项
4. 第四项

2.2.2 知识点二——图片



2.2.3 清除图片浮动



图 2.1: Fish

第三章 原理

3.1 研究方向一

3.1.1 算法原理

行间公式 $G^l \in R^{N_l \times N_l}$

3.1.2 实现方法

公式：

$$L_{content}(\vec{p}, \vec{x}, l) = \frac{1}{2} \sum_{i,j} (F_{ij}^l - P_{ij}^l)^2 \quad (1)$$

公式 2：

$$\frac{\partial L_{content}}{\partial F_{ij}^l} = \begin{cases} (F^l - P^l)_{ij} & \text{if } F_{ij}^l > 0, \\ 0 & \text{if } F_{ij}^l < 0. \end{cases} \quad (2)$$

3.2 研究方向二

3.2.1 基本思想

3.2.2 实现方法

第一步

第二步

第三步

第四章 实验

4.1 前期准备

4.2 实验步骤

4.3 实验相关参数

表格展示：

item	x	y	z	k
first	50	1	25	4
second	38	1	20	4
third	40	1	20	4
fourth	42	1	18	4

4.4 其他问题

第五章 结果

5.1 实验结果展示

5.2 结果分析

5.2.1 速度

5.2.2 效果

5.2.3 验证

5.3 比较

5.3.1 另一种方法

5.3.2 这种方法

第六章 总结

本文结论

参考文献

- [1] Gatys, L.A., Ecker, A.S., Bethge, M.: A neural algorithm of artistic style [J]. arXiv preprint arXiv:1508.06576, 2015.
- [2] Gatys, L.A., Ecker, A.S., Bethge, M.: Texture synthesis using convolutional neural networks [J]. In: Advances in Neural Information Processing Systems 28, May 2015.