

ИНТЕРАКТИВНАЯ КАРТА КУЛЬТУРНЫХ ОБЪЕКТОВ МОСКВЫ

Актуальность. В условиях современного общества, где существует проблема нахождения проверенных данных о достопримечательностях, приложение "HistoryMoment" представляет собой инструмент для развития интереса к истории. Оно предоставляет интерфейс для взаимодействия с базой данных, содержащей исторические сведения, способствует углубленному взаимодействию с местным культурным наследием и создает уникальный опыт для туристов и жителей.

Цель. Создать приложение, которое, обеспечивая простой доступ к историческим фактам, позволит каждому человеку путешествовать и открывать для себя новые места, мимо которых раньше он прошел бы, не заметив.

Наше стремление - не просто заинтересовать любителей истории качественным контентом, но и предложить людям удобный инструмент для планирования своего досуга, формируя маршруты по историческим достопримечательностям, которые наше приложение создает.

Задачи. Проработка источников информации (ЕГРОКН, mos.ru); Составление интерактивной карты (геолокация, объекты, маршруты); Реализация озвучки текста, используя голоса разработчиков;

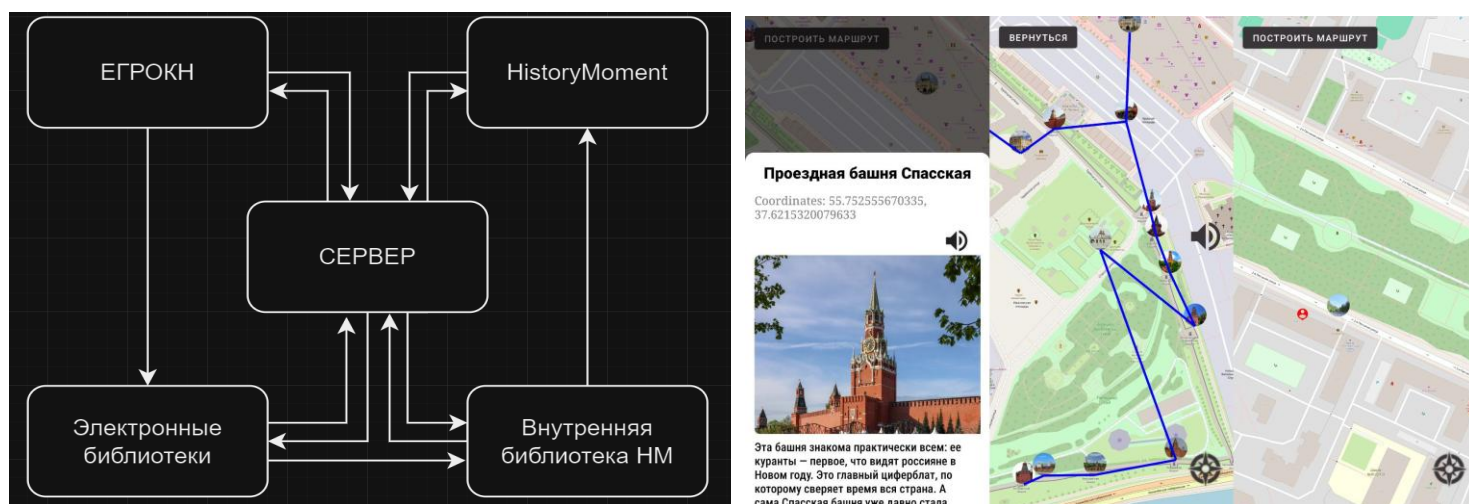
Процесс разработки:

- 1) Поиск источников исторических объектов [1].
- 2) Выделение главных электронных библиотек России, которые предоставят информацию об объектах [1][5][6].
- 3) Создание сервера, позволяющего с помощью информации, предоставленной библиотеками, обновлять базу данных приложения (см п.2).
- 4) При отсутствии информации в библиотеках HistoryMoment выдает неофициальную информацию из резервных источников и сообщает об этом пользователю.

- 5) Создание модели искусственного интеллекта, обученного на голосах разработчиков и способного озвучивать исторические справки о достопримечательностях [2][3].
- 6) Построение маршрутов между ближайшими точками [4][7].

Полученные результаты. Создана интерактивная карта, содержащая исторические объекты с информацией о них и логику построения маршрутов. Рассмотрены способы внедрения озвучки текста, но конечный вариант не был внедрен в приложение. Создана и заполнена база данных, содержащая информацию об исторических объектах.

Перспективы дальнейшей разработки. Внедрение голосовой модели в приложение, улучшение дизайна добавление новых источников.



Список использованной литературы

1. Сведения из Единого государственного реестра объектов культурного наследия (памятников истории и культуры) народов Российской Федерации // Портал Открытых Данных Министерства Культуры Российской Федерации : сайт. – URL: <https://opendata.mkrf.ru/opendata/7705851331-egrkn/>
2. Рассел, Д. С Artificial Intelligence: A Modern Approach / Д. С Рассел. – USA : Вильямс, 1995. – 704 с. – ISBN 9785907365254.
3. Рашка, С Python Machine Learning / С Рашка. – USA : Packt Publishing, 2015. – 772 с. – ISBN 9781789955750.
4. Geographic Coordinate Systems: Geographic Coordinate System, Geography, Military Grid Reference System / Books, LLC ; Source: Wikipedia. – USA : General Books LLC, 2010. – 100 с. – ISBN 9781155784120
5. Объекты Культурного Наследия // Портал Открытых Данных Правительства Москвы : сайт. – URL: <https://data.mos.ru/>
6. Открытые данные // Портал Открытых Данных Министерства Культуры Российской Федерации : сайт. – URL: <https://opendata.mkrf.ru/>
7. OpenStreetMap API Documentation : сайт. – URL: https://wiki.openstreetmap.org/wiki/API_v0.6