МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕЛЕРАЛЬНОЕ ГОСУЛАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ» (НИЯУ МИФИ)

Предуниверситарий НИЯУ МИФИ

Выпускная работа обучающегося IT-класса Предуниверситария НИЯУ МИФИ

«Гид в мире цифрового контента»

Обучающиеся Ошаров Александр Андреевич, 10 "П" класс

Добычин Артем Константинович, 10 "П" класс Гасанов Рамиль Эльсеверович, 10 "П" класс

Дата защита:

Результат защиты:

Реферат

Постоянный переход из разных приложений для просмотра интересующей информации и "хранение" на устройстве несколько разных приложений является неудобным и неэкономичным по памяти.

Для того, чтобы повысить комфорт просмотра информации, было принято решение объединить несколько приложений в одно.

В работе рассматриваются основные способы парсинга информации, база данных, анализ интересов потенциальных пользователей и учет интересов пользователей с помощью системы категорий.

Отчет состоит из 20 страниц, включающих в себя:

- схемы;
- скриншоты;
- таблицы.

Ключевые слова: Parsing, API, Telegram, VK, Reddit, Firebase, RealtimeDatabase, MVVM, Android.

Оглавление

1
2
2
4
5
6
10
14

Введение

Всемирная паутина ведет свой прогрессивный путь, начиная с 1964 года, тогда, когда понятие "у меня дома свой компьютер" не существовало. Можно было лишь работать с электронными машинами в специализированных больших комнатах за 26-метровым контейнером, не говоря уже об Интернете... Прошло целых 59 лет, за такое время много чего изменилось. Сегодня уже очень трудно будет найти человека, у которого не будет компьютера, телефона или планшета, даже моя бабушка, будучи не приверженицей гаджетов, пользуется смартфоном. А там, где есть спрос, всегда будут продавать: игры, научные приложения, музыку, фильмы и так далее. Началась эпоха "Восхождения" и "Купли-продажи", начиная с грандиозных проектов, как vk, reddit, telegram, tiktok, которые предоставляют своим пользователям безграничные возможности. Все эти хорошо структурируемые системы сочетают в себе две необходимые человеку для развития потребности. И прежде всего это ресурсы. Именно ресурсы дают ключ к неизмеримым пространственным взаимодействиям. Благодаря ресурсам человеческий мозг начинает развиваться, прогрессировать, эволюционировать. Наши восприятия относительно дома, в котором живем, парка, в котором гуляем, города, страны, планеты, галактической системы целиком и полностью зависят от окружающих нас ресурсов, которые пододвигают к исследованиям, следовательно, к новым открытиям, которые предоставляют новые ресурсы, которые вновь пододвигают к исследованиям и так далее. Только благодаря необходимым ресурсам человек может обучаться, познавать науки и защищать диссертации. Именно ресурсы двигают человечество к прогрессу, закрывая доступ к регрессу.

Многие люди, живущие в деревнях, селах, маленьких городишках еле-еле могут позволить себе Интернет, который наполнен этими ресурсами, но которые в большинстве своём требуют денежную оплату. Очевидно, что не все готовы платить за курс, например, программирование на C++ 30 000 рублей в месяц, это слишком большая сумма, не позволяющая талантливым умам показать свои возможности. Упускается, то единственное, за что так многие борются — знания.

Все мы в детстве верим в чудеса. Будучи шестилетними детишками, мы мечтали не о самолетиках на пульте управления, нет, мы мечтали о мире возможностей. Ведь самолетик мы можем построить сами, даже не имея должного опыта, но создать летающий ранец без необходимых навыков в 6 лет довольно трудно.

Сегодня мы живем в мире технологий, нас окружают нейронные сети, способные написать диплом. Это двигает на путь будущего, будущих свершений, будущих реализаций. Но именно это и рушит всю экономическую, политическую, социальную сферы. Такой подход не позволяет развиваться, лишь способствует деградации. Но есть выход: те самые ресурсы можно брать и другим путём, который доступен гораздо большему количеству людей, который заставляет думать, а значит — созидать. И этот путь нам дарят, перед нами широко растворяют ворота и предлагают погрузиться в сладостные познания мира с помощью крупнейших компаний в области научного, публицистического, развлекательного контента таких, как vk, reddit, telegram, tiktok. Эти сети содержат в себе терабайты информации, которая так нужна миру. Предприятия несут в себе огромную ценность и потенциал, но в различной форме, под разными предлогами. Посещая данные виртуальные площадки довольно часто, становится невероятно неудобно на постоянной основе переходить с одного приложения на другое, с одного сайта на другой. Память устройства начинает забиваться от большого многообразия, что приводит к ужасным последствиям люди не выдерживают и отказываются от предложенной им возможности познания. Именно поэтому данной системе необходима новая реализация, новый подход в виде целостного приложения, заключающего в себе все необходимые данные, информацию, ресурсы и контент в удобном и привычном формате.

Описание

Метwor — это мобильное андроид приложение, которое нужно для просмотра контента с разных источников и составления ленты на основе интересов пользователя. Приложение позволяет клиентам не задумываться о нахождении того или иного канала, об его ново выпущенном туториале. Метwor даёт возможность забыть об 4ех приложениях и работать в одном, ища в нем при необходимости нужную информацию по различным категориям. Приложение берёт крупнейшие платформы vk, reddit, telegram, tiktok и в зависимости от интересов добавляет контент в его собственную "ленту".

Такой подход работы с крупными приложениями, содержащими в себе огромное количество каналов, принуждает к хранению информации для дальнейшей в будущем ускоренной работы с пользователем. Но добавление всего разом в базу данных просто невозможно, поэтому мы дали пользователям возможность самостоятельно расширять базу путем добавления новых сообществ. Важно отметить: главной целью приложения является преподношение людям возможности упрощенного бесплатного безаграничного знания, а уже посредственной – повышение удобства просмотра информации крупных приложений.

Единомышленники

Довольно лестно было бы сказать, что наша идея является уникальной. Ведь тогда бы многие компании не согласились с таким заявлением от Memwor. Каждый делец хочет видеть в своём детище изюминку, ту отличительную черту, по характеристике которой не подходит не одно другое. "Если мир кажется Вам холодным, разожгите огни, чтобы сделать его теплее!" — Люси Ларком.

В наших сердцах разгорелся огонь и, дабы разжечь его в других, мы вдохновились нашим проектом. Перед нашими глазами через Memwor мы видим светлый улучшенный мир, построенный всеми нами — людьми.

В сети уже существует нескольких проектов со схожими задумками. Например, файловый хостинг компании Dropbox Inc., включающий персональное облачное хранилище, синхронизацию файлов и программу-клиент. Необходимо сразу отметить схожую черту — "хранилище", ведь именно хранилищем контента является Memwor. Но, несмотря на это, у приложения Memwor кардинально другой смысл: Меmwor преподносит знания, то есть является неким "учебником" для пользователей, и заменяет использование четырех структур на одну тогда, как Dropbox выступает в роли "виртуального жесткого диска". Невозможно отрицать, что Dropbox не является единомышленником, но он не несет за собой те возможности, которые несет Memwor, и направлен лишь на хранение.

Ещё одним единомышленником можно считать "энциклопедию мемов" — memepedia. Этот сервис основывается на публикации актуальной информации — выступает в роли газеты или же вестника. Сравнивая его с приложением Memwor, невозможно не заметить сильного различия: сервис memepedia работает за счет алгоритма создания — без сбора, без проверки на качество, через ручной расклад. Когда же Memwor предоставляет всевозможную информацию, производит поиск среди уже востребованных компаний, тем самым расширяя круг обзора, охватывая целевую аудиторию, проверяя и показывая только качественный продукт, исключая мат, бранную лексику и так далее.

Подводя итог, можно сделать следующий вывод: Memwor схож со многими идеями мировых производителей, но ни один из них не имеет функционал, умения и исполнимость, которые имеет Memwor.

Техническая составляющая

При разработке проекта использовался ряд технологий:

- язык программирования Kotlin/Java;
- среда разработки Android Studio;
- база данных от Firebase;
- для отрисовки ленты используются сторонние библиотеки (Swiperefreshlayout, Picasso...);
- для формирования запросов на сервера используются сторонние библиотеки (Retrofit, OkHttpClient).
- 1) При разработке приложения основным языком программирования является Kotlin, являющийся более современным, продвинутым и со своими уникальными особенностям аналогом языка программирования Java. Преимущества которого: упрощенный синтаксис, оформленный код, написание которого на Kotlin, намного компактнее по сравнению с Java на 30–40 % и т. д. Но полностью отказываться от Java было бы нерационально, например, по параметру скорости Java превосходит Kotlin на 12–15 % для чистых сборок (то есть Kotlin компилируется в разы медленнее, за исключением особых ситуаций). Поэтому в приложении используется 2 языка в связке, тем более, оба языка преобразуют код в байт-код, исполняемый JVM, то есть Java без проблем можно вызвать из Kotlin или наоборот.
- 2) Firebase RealtimeDatabase это NoSQL база данных, размещенная в облаке. Данные хранятся в формате JSON и синхронизируются в реальном времени для каждого подключенного клиента. Создание кроссплатформенного приложения с помощью платформ Apple, Android и

JavaScript SDK позволяет пользователям совместно использовать один экземпляр базы данных реального времени и автоматически получать обновления с новейшими данными.

3) Вместо типичных HTTP-запросов база данных Firebase Realtime использует синхронизацию данных — каждый раз, когда данные изменяются, любое подключенное устройство получает это обновление в течение миллисекунд.

Исследование

Для создания приложения недостаточно простых знаний и навыков в языках программирования. Необходимо четкое понимание желаний от потенциальных пользователей, чтобы реализовать наиболее подходящую, уникальную и актуальную модель под каждого клиента. Поэтому общее решение команды — было провести социальный эксперимент.

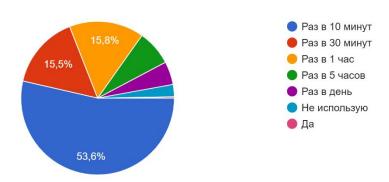
В ходе работы было привлечено небольшое количество людей (349) разных возрастов и профессий:

- 1. Детей и подростков
- 2. Молодых людей
- 3. Людей старшего поколения

Всем участникам предлагалось пройти маленький опрос, состоящий из 6 вопросов, 3 из которых были необязательными. Планировалось узнать важные аспекты для понимания важности проекта и значимости его в этом мире. Ниже будут представлены 5 вопросов и диаграмма ответов на них.

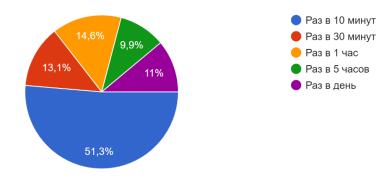
1)

Как часто Вы используете приложения vk, telegram, tiktok, reddit? 349 ответов



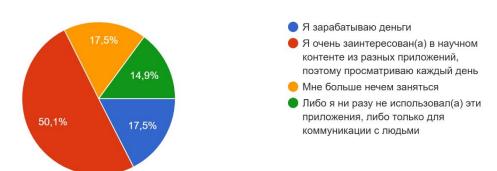
2)

Как часто Вы переходите из одного приложения в другое (речь идёт о вышеуказанных) ? 335 ответов

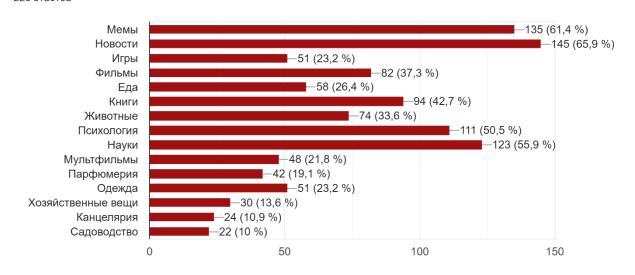


3)

Зачем Вы используете вышеперечисленные приложения? 349 ответов

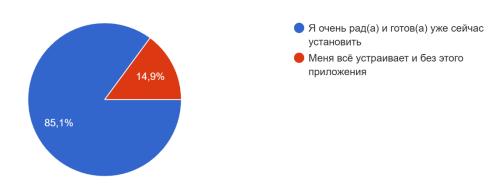


Что Вы чаще всего смотрите в этих приложениях? 220 ответов



5)

Появилось уникальное приложение, способное объединить все 4 в одно... 349 ответов



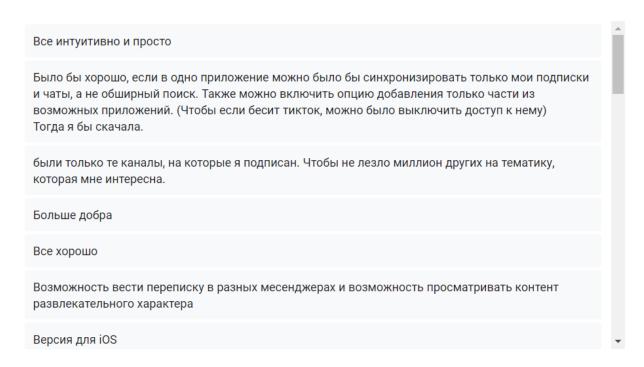
По приведенным выше ответам на вопросы принимались важнейшие решения:

 из-за большого проведения людей за гаджетами (основываясь по первым трем вопросам) процента устройства может не хватать на весь рабочий день человека, поэтому основные данные держать локально, а при выходе из приложения очищать кэш по максимуму насколько возможно;

- из-за меньшего числа пользователей "зарабатывающих" (исходя из третьего вопроса) на первый запуск приложения полную синхронизацию с аккаунтами пользователей убрать по причине невостребованности и уменьшения скорости работы приложения;
- создать "базовые настройки", опираясь на которые, будет составляться лента под пользователя (исходя из ответов на четвертый вопроса), не ориентируя первые показы контента на определенную тематику, из-за большого расхождения во мнениях.

Последний вопрос непохож на предыдущие, он ориентирован на полноценные запросы пользователей. Но, к сожалению, на него ответила лишь малая доля "испытуемых" (≈11,2%), причем многие из них не несли особого смысла, но встречались и рассудительные ответы, на которые можно было опираться при разработке:

Я хотел(а) бы, чтобы в нём было... 39 ответов



Голосование ещё продолжается, оно доступно по ссылке: https://forms.gle/9ABbFeTV76ecLu199

Основная часть

Парсинг — это автоматизированный сбор и структурирование информации с сайтов при помощи программы или сервиса. Эта программа называется парсер и её задачей является сбор информации в соответствии с заданными параметрами.



Существуют два основных способа парсинга, отличающиеся только способом получения информации:

- Парсинг "в лоб". Парсер, грубо говоря "вручную" получает доступ к содержимому веб-страницы или веб приложения и производит поиск информации.
 - У данного способа существует ряд проблем, самая главная из которых это проблема пагинации (Paging). Чтобы полностью запарсить информацию с веб-страницы необходимо, чтобы она полностью была загружена. Большинство современных сайтов прогружаются в процессе того, как пользователь просматривает их. Поэтому полностью запарсить такой источник трудная задача. Существуют инструменты, которые предоставляют решение данной проблемы, например Selenium для Python. Он позволяет полностью прогружать страницу, но данных процесс относительно долгий и трудоемкий.
- Парсинг с использованием API, способ, больше всего подходящий для приложения Memwor. API (Application programming interface) это инструменты, предусмотренные самими разработчиками вебприложений, программный интерфейс приложения, через который

Метwor отправляет запросы на сервера веб-приложений и получать от них ответ, содержащий целевую информацию. Кроме того, это решает проблему пагинации, так как приложение обращается сразу к серверам веб-приложений, а не к html коду, использование API позволяет использовать сортировку постов от рекламы, их классификацию, а также указание точного количества интересующих постов.

Чтобы пользоваться API нужно использовать соответствующие каждой платформе команды и данные. Под данными подразумевается информация о сообществах.

Во всех используемых приложениях существует структурирование на каналы и сообщества. Чтобы получить контент с источника необходимо где-то хранить информацию о нем:

- Домейн сообщества (Краткая ссылка на сообщество) ключевой параметр
- Имя сообщества
- Категория сообщества (характер контента)
- Платформа сообщества (VK, Telegram, Reddit)

Домейн – это ключевой параметр при формирования запроса к API Данная информация хранится в Firebase (Realtime database).

Структура базы – древовидная.



Запросы формируются с помощью сторонних библиотек Retrofit и OkHTTPClient.

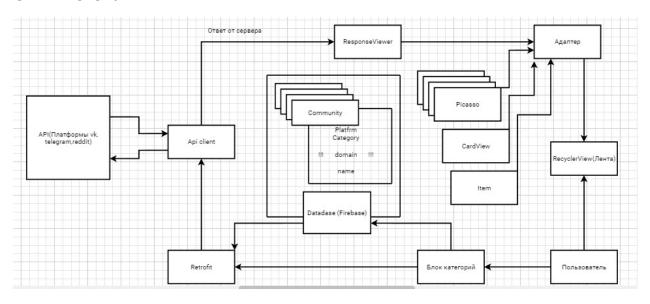


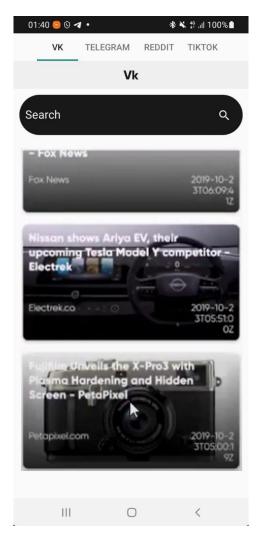
Схема взаимодействия основных компонентов приложения.

Пользователь при использовании приложения выбирает интересующие его категории. Осуществляется запрос в базу данных.

На основе этих категорий происходит поиск в базе данных, и возвращаются домейны (краткие ссылки) сообществ, по которым формируются запросы. Далее запросы отправляются на сервера приложений. От серверов приложение получает ответ. Полученный ответ перенаправляется в ResponseViewer, где происходит подготовка для его отображения в ленту. После этого подготовленные данные перенаправляются в Adapter

Получив необходимые данные, Адаптер прикрепляет эти данные в заранее описанное тело поста, которое также подгружает картинки из интернета с помощью сторонней библиотеки Picasso. После этих операций пост с помощью адаптера передаётся в ленту, где происходит отображение. (Саша)

На данный момент в приложении реализован метод парсинга для платформы VK, сделан подбор информации и составление ленты на основе категорий для платформы VK и разработана общая методика работы с вебприложениями, поэтому сейчас остается лишь реализовать выбранный нами метод парсинга для остальных платформ и наполнить базу большим количеством источников.



- скриншот работы приложения

Список литературы

- Видеоматериалы с платформы YouTube: каналы Neco Ru, Mobile Developer и др.;
- Официальные документации по: среде разработки Android Studio, языкам программирования Kotlin и Java, базе данных от Firebase, инструментам платформ (VK API, Reddit API, Telegram API);
 - Вспомогательные источники: Habr, Skillbox, Geeksforgeeks, StackOverflow;

Kotlin Build a full-stack web app with Kotlin Multiplatform,

Хабр Пишем простой RESTful сервис на kotlin,

Солонько М.К. - Язык программирования Kotlin,

Хабр Kotlin vs Java,

Checkroi Java vs Kotlin,

skillbox.ru Java или Kotlin: что выбрать начинающему андроид-разработчику,

VK для разработчиков - API,

reddit Документация API,

Core.telegram - api,