

Nombre: Raymundo Alexander Ixvalán Pacheco

Carne: 201503746

Compiladores 1

“ChatBot Compiler”

A continuación se describe la solución de cómo se creó el programa chatbot compiler dentro del lenguaje de programación.

El programa se realizó en un IDE con las siguientes especificaciones:

IDE Visual Studio versión 2017

Lenguaje C#

Modo Interfaz grafica

Creación de pila de tabla de símbolos

Tabla de símbolos

Lista de Símbolos

Pila de Tabla de Símbolos

Usamos una función por defecto de C# Stack de tabla de símbolos que obedecen el modo LIFO, para manejar los ámbitos y los niveles de alcance de cada variable local, y el tiempo de vida de cada una.

Tabla de Símbolos

La tabla de símbolos contiene una lista de variables y contiene prácticamente las sentencias de Return y Break que pueden detener la ejecución de las sentencias según sean los casos

Lista de Símbolos

Específicamente contiene las variables y arreglos en lista dentro de la tabla de símbolos. Estas a su vez almacena los atributos de cada objeto de variables, como bien pueden ser variables locales y arreglos. Los atributos esenciales para distinguir las variables son su Tipo y Valor ya que estas contiene el tipo de dato aceptable así como el dato actual.