

Lab 01: Kiến thức cơ bản, Lưu đồ, mã giả

I- Chuẩn bị:

1. Kiến thức:

- Các kiến thức cơ bản về ngôn ngữ lập trình, ngôn ngữ lập trình C.
- Các từ khóa trong ngôn ngữ lập trình C.
- Hiểu các bước giải quyết vấn đề.
- Hiểu các ký hiệu trong lưu đồ (flowchart).

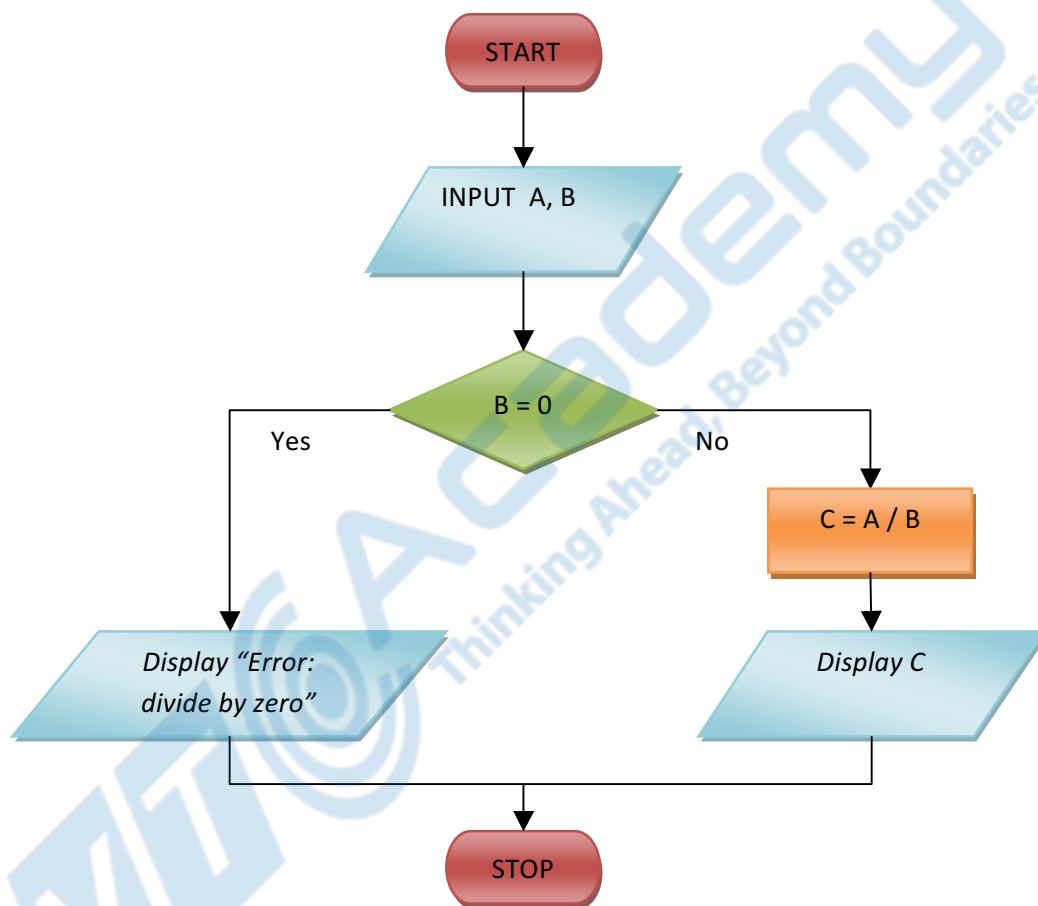
2. Kỹ năng:

- Hiểu biết về tư duy lập trình.
- Đưa ra giải thuật cho một số bài toán cơ bản.
- Biết cách mô hình hóa giải thuật (sử dụng flowchart).

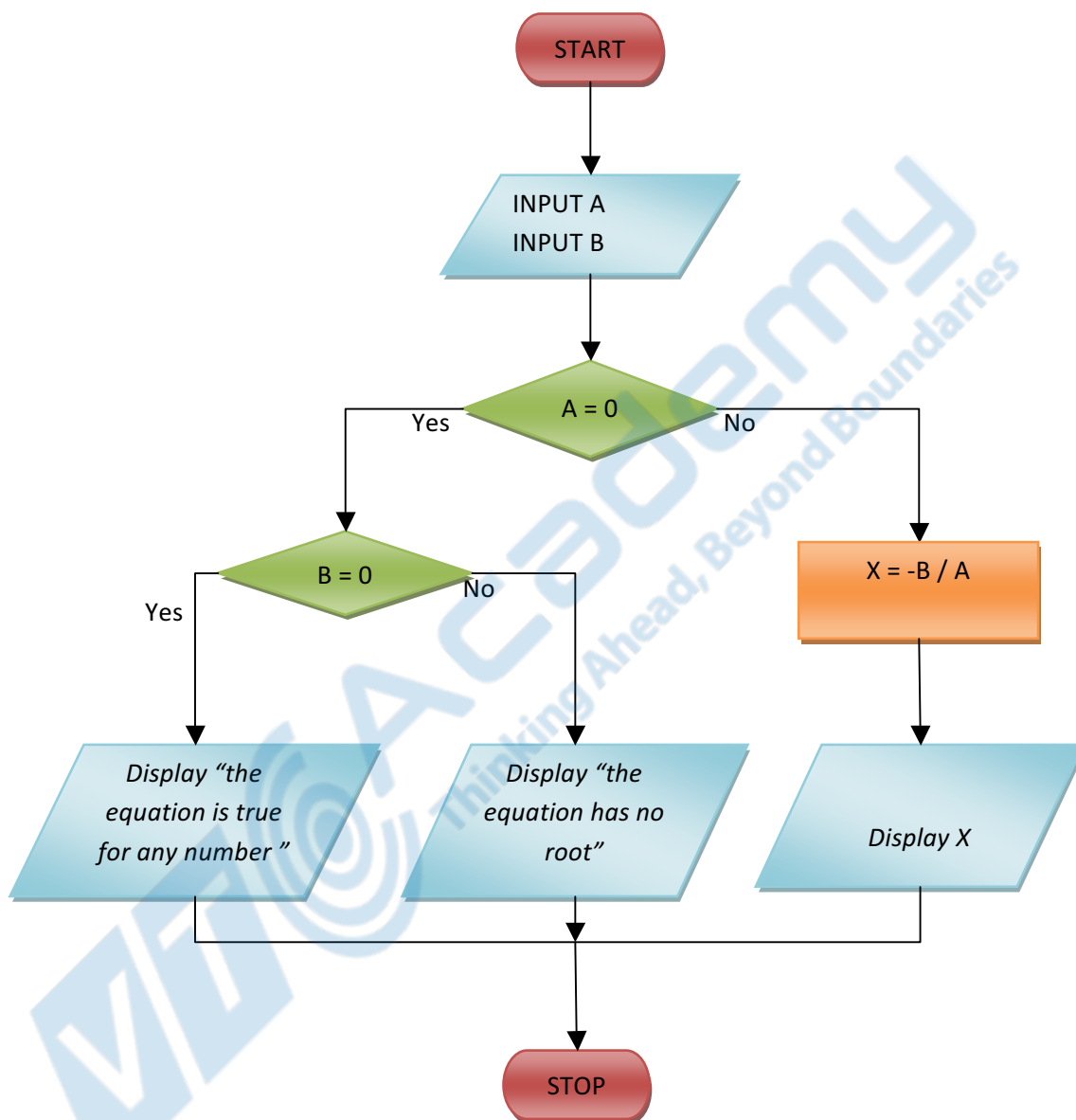
II- Bài tập:

1. Đọc và hiểu các lưu đồ sau:

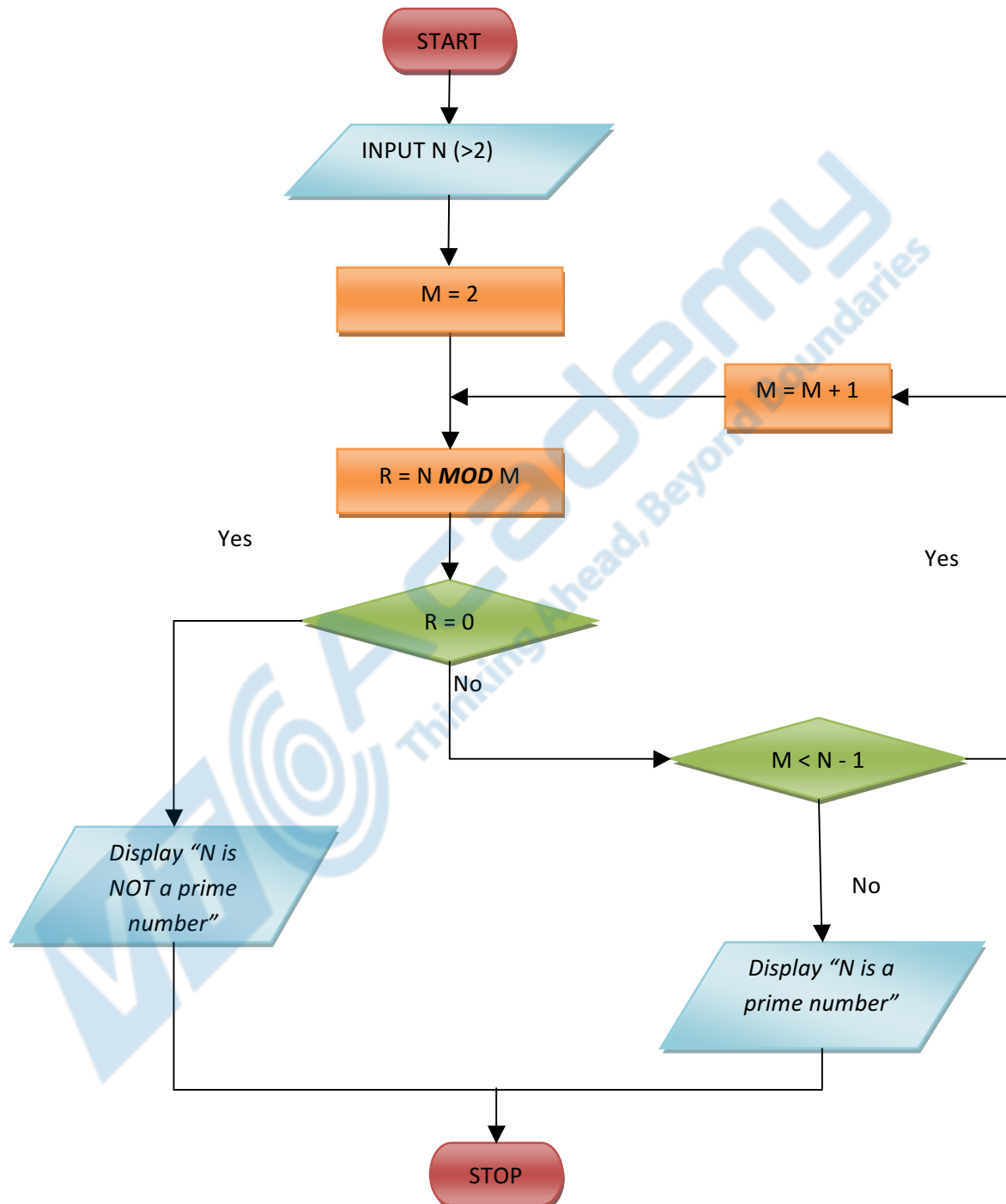
a) Lưu đồ 1:



b) Lưu đồ 2:



c) Lưu đồ 3:



2. Nêu giải thuật và vẽ lưu đồ để giải quyết các bài toán sau:

- a) Giải phương trình bậc hai: $ax^2 + bx + c = 0$.
- b) Hiển thị số chẵn từ 0 tới n với n nhập vào (có kiểm tra điều kiện $n > 0$).
- c) Hiển thị các số nguyên tố từ 0 tới n (có kiểm tra điều kiện $n > 0$).