JET BRAINS

HiFriends Application

Описание:

Проект разрабатывался: c 24.08 по 31.08. Это:

≈ 17.333 человеко-часов

 \approx e кг печенья

 \approx π^2 л чая

Исходный код проекта доступен по ссылке.

В качестве системы отслеживания ошибок использовались GitHub Issues.

В Readme.md можно кратко ознакомиться с запуском приложения.

Регистрация в чате производится с помощью google account. По умолчанию ключ к Google API предусмотрен на порт 3131. Для изменения ключа авторизации небходимо изменить его в home.html.

Все пользователи, которые в настоящий момент находятся «онлайн» в чате, отображаются в боковом меню слева. После того, как пользователь покидает страницу, он автоматически переходит в статус «офлайн». После повторного входа в приложения вся переписка с пользователями остается без изменений.

Версия проекта, где доступен общий чат находится в отдельной ветке, разработана она (в последнюю ночь) как дополнительный аспект, подтверждающий работоспособность архитектуры приложения под дальнейшее создание многопользовательских конференций.

Запуск.

Предлагается 2 способа запуска приложения:

- 1) Старый добрый советский «run»
 - mvn clean package
 - java -jar demo-0.0.1-SNAPSHOT.jar.

Приложение будет доступно на порту 3131. Изменить порт можно в application.properties.

- 2) Предварительно закомментировав DataSource bean:
 - docker-compose up

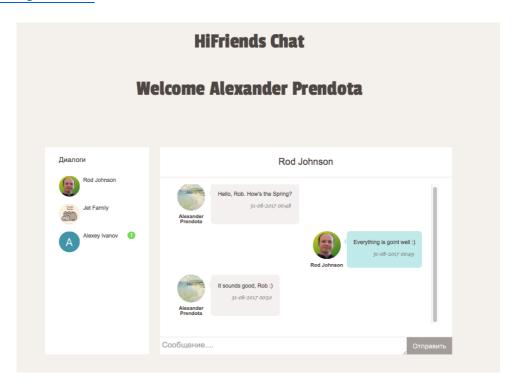
Приложение будет доступно на порту 3131. Изменить порт можно в файле docker-compose.xml: Ports:

"your post:3131"



Дизайн.

Для эффекта рисования на главной странице использовалась библиотека lazy line painter.



На рисунке изображен пользовательский интерфейс чата.

Тестирование:

Для проведения тестирования использовались библиотеки Junit, Mockito, Selenium.

Тестовое покрытие: 95%.



Для автоматического тестирование использовалась библиотека Selenium.

JET BRAINS

Техлогиии

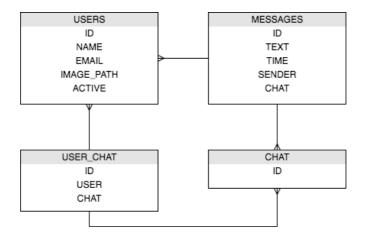
- Java 8
- Spring Boot
- Spring MVC
- Spring JPA
- Thymeleaf

- Postgres DB
- JavaScript
- JQuery
- Docker
- Selenium

Выбор обосновам тем, что на интервью мы частично упоминали некоторые технологии из вышеперечисленного стека, а также упоминался тот факт, что большинство из них в настоящее время используется командой Web Team.

База Данных

База данных создана с целью возможности создания многопользовательских чатов.



Перспективы развития

Для оптимизации уведомлений лучше использовать websockets.

Добавление полномасштабной поддержки конференций между пользователями.

Отправка файлов в сообщениях.

Переписать frontend \odot и начать спать..

The Drive to Develop!