

# Tarea 2

## Instrucciones

- El siguiente trabajo deberá de presentarse en grupos de 3 personas.
- Debe entregar su código, informe y presentación (PPT).
- Su trabajo debe entregarlo por Blackboard.

# Investigación (6 puntos)

Leer el paper "Resilient Distributed Datasets: A Fault-Tolerant Abstraction for In-Memory Cluster Computing" que se le ha entregado y realizar un resumen de este (de las 6 secciones).

# Implementación (14 puntos)

Se les ha contratado como parte del equipo de scouting (http://www.scoutingcoach.com/que- significa-scouting/) del club de futbol Real Barcelona.

El club es bastante grande y tiene mucho historial pero en los últimos años está teniendo prob- lemas financieros y probablemente muchas de sus estrellas estén abandonando el club en los próx- imos años. Por este motivo, la directiva tiene como prioridad poder armar una plantilla solamente de chicos jovenes (menores o iguales a 23 años) ya que estos tienen bastante potencial y su costo no debería ser tan alto.

Como parte de este objetivo, usted y su equipo deben desarrollar un plan de adquisiciones para los próximos años. Para esto debe formar un equipo (de once) con todos los jugadores que usted considera que el club debería fichar en los próximos años. Se le pide dos jugadores por puesto y estos deben cumplir las siguiente condiciones:

- Tener 23 años o menos.
- Según la posición en la que se desempeñe, debe tener los mejores skills (de los que ustedes consideren los más importantes para cada posición).
- Tomar en cuenta su posición preferida (Preferred\_Position).
- No hay inconveniente con el precio del jugador (aún el club tiene caja para realizar las contrataciones).

## Posiciones:

#### Arquero (GK) Defensas

- CB : Back central
- LCB / RCB : Defensa izquierdo / derecho
- LB / RB : Central izquierdo / derecho
- LWB / RWB : Lateral izquierdo / derecho

## Mediocampistas

- CDM: Mediocampista central defensivo
- CM: Mediocampista central
- CAM : Mediocampista central de ataque
- LAM / RAM : Mediocampista izquierdo / derecho de ataque
- LCM / RCM : Mediocampista central izquierdo / derecho
- LDM / RDM : Mediocampista defensivo izquierdo / derecho
- LM / RM : Mediocampista izquierdo / derecho

#### Delanteros

- CF : Centrodelantero
- LF / RF : Delantero izquierdo / derecho (aleros) LS / RS : Delantero izquierdo / derecho

#### FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



• LW / RW : Wing izquierdo / derecho

• ST : Delantero

### Presentación:

Realizar una presentación sustentando su elección de jugadores. Esta sustentación debe basarse en las características de cada jugador según el análisis que usted realice. Al final, debe mostrar el precio de su plantilla titular y su plantilla suplente.

Como parte de su informe, debe poner el código spark utilizado para realizar su análisis. Debe elegirse 22 jugadores (dos por cada posición) para la siguiente formación:

4 - 4 - 2 (1 arquero, 4 defensas, 4 mediocampistas y 2 delanteros).

## Rúbrica

La siguiente rúbrica se aplicará a cada pregunta. La suma de estas darán la nota de la asignación.

Pregunta 1	Calificación
Detalle. Tocan todos los temas de	2 puntos
todas las secciones del paper a un	
nivel de detalle que permita	
comprender los puntos explicados.	
Pensamiento Crítico. Sus	3 puntos
conclusiones reflejan un análisis del	
artículo así como la factibilidad de	
su uso para procesamiento de Big	
Data.	
Ortografía y Redacción.	1 puntos

Pregunta 2	Calificación
Implementación correcta de lo	6 puntos
pedido.	
Ejecución en Spark	2 puntos
Documentación del código.	2 puntos
Comentarios que explican lo que	
realizan.	
Presentación.	4 puntos