

Uppgift – Spelprojektet – Analys och Utvärdering

Vi skall nu göra något som kallas Post Mortem som är en slags utvärdering och analys man vanligtvis gör när ett projekt är färdigt. Man analyserar vad man gjort vad som gick bra och dåligt samt sammanställer i ett större dokument som alla kan ta del av för att inte göra samma misstag nästa gång.

-Skriv ett dokument (som följer våra standard mall. 12punkter, namn och övrig info uppe i vänstra och högra hörnen). Använd formellt språk. Var objektiv, undvik, "Jag tycker...", "Jag stressade för det var ont om tid...", Dvs. Inga jag, du , ni , vi. Inga ursäkter. Dokumentet skall vara baserat på ren fakta.

Innehåll Arbetsprocess:

-Dela in ditt dokument i stycken med tydliga rubriker.

- Beskrivning av vad det var du arbetade med.

Vad var din ide från början?

Hur förändrades den under projektets gång?

- Vad som gick bra och vad som gick sämre.

Vad fick du för problem och hur löste du dem?

- Ge förslag på vad du skulle kunnat förbättra med ditt arbete.

Hur hade du kunnat nå ett bättre och mer effektivt resultat. (Tänk på att vara konkret och formell, alltså använd inte jag, du ,ni ,vi).

- Analysen skall vara på 1 A4 sida varken mer eller mindre.

-Inkludera, som bilaga, bilder på ditt Spel (dvs en bilaga i ditt dokument INTE som separat fil).

För att en bilaga skall få finnas i dokumentet måste den refereras till i din text. Tex. "Se Bild 1.1"

Inlämning

-Lämna in på Schoolsoft.