Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

Лабораторная работа №3

Проверила: Выполнил:

Русакович А.В. ст. гр. №050504 Рубель А.А.

Минск 2023

**1 ЗАДАНИЕ**

1. Взять за основу лабораторную работу №2. Использовать Cisco Packet

Tracer.

2. Изучить возможности web-интерфейса беспроводных маршрутизаторов Linksys на примере WRT-300N.

3. Модифицировать опологию. Вместо одного из 2960, который соединен только с 2960 и соединен без агрегации каналов, подключить беспроводной маршрутизатор. В качестве беспроводного маршрутизатора использовать WRT-300N. Учесть топологию и назначение сетевых интерфейсов.

4. Ознакомиться с правилами размещения беспроводных станций. Модифицировать топологию. Добавить три разных беспроводных пользовательских устройства (по своему усмотрению, можно и стационарных).

5. Настроить беспроводной сегмент. Создать BSS. Задействовать Wireless Security и Wireless MAC Filter. Защитить web-интерфейс. Использовать графический интерфейс. При этом web-интерфейс беспроводного маршрутизатора использовать посредством HTTP.

6. Добавить вилан для поддержки беспроводных пользовательских устройств. Внести соответствующие изменения в отношении уже существующих виланов. Использовать CLI.

7. Обеспечить достижимость всех добавленных устройств. Использовать соответствующее количество подсетей из указанных в варианте задания. Использовать CLI (коммутаторы, маршрутизатор) и графический интерфейс (беспроводные устройства).

8. Настроить аутентификацию WPA2 Enterprise, для чего еще раз модифицировать топологию. Дополнительно подключить к сети сервер (Server). Подумать, где лучше разместить.

Требования к отчету:

1. Отчет оформлять по аналогии с отчетом по первой лабораторной

работе.

2. Теоретическая часть. Не нужна.

3. Практическая часть. Применительно к каждому из задействованных

устройств, переписать (вручную) части рабочей конфигурации либо

перерисовать (вручную) элементы графического интерфейса, относящиеся к

реализованным возможностям.

Рабочие материалы:

1. Внести соответствующие изменения и дополнения в топологию

(указать подсеть, выделить виланы и так далее).

