Вопросы

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Что такое тестирование? | это проверка соответствия программы требованиям |
| 2. Чем отличается контроль качества от обеспечения качества? | контроль – проверка готовности продукта к выпуску  обеспечение – создание качества |
| 3. Когда лучше исправлять дефект? | Сразу после его появления |
| 4. Перечислите основные обязанности тестировщика. | Изучает продукт  Разрабатывает планы тестирования  Проводит тесты  Пишет отчёты в разработку  Проверяет доработки  Автоматизирует тесты  Копается в логах, прям вот копается…  Мучает всех тоннами вопросов  Обрабатывает кучу информации  Предотвращает необдуманные доработки |
| 5. Перечислите основные процедуры обеспечения качества. | это мероприятия, охватывающие все технологические этапы разработки, выпуска и эксплуатации ПО / ИС |
| 6. Что такое юнит-тестирование? | проверки на уровне самого кода |
| 7. Для чего делается ревью кода? | Для выявления ошибок, недочетов и др. в соответствии с поставленной задачей |
| 8. Для чего проводится Демонстрация продукта? | Что бы увидеть, что продукт соответствует заявленным требованиям |
| 9. Чем полезна обратная связь? | Выявление недоработок и др. |
| 1. Перечислите основные модели разработки программного обеспечения. | Каскадная, V-образная модель, Инкрементная модель, Итерационная модель, Спиральная модель |
| 2. Перечислите преимущества итеративного подхода. | минимизация затрат;  организация эффективной обратной связи  акцент усилий на наиболее важных направлениях проекта;  непрерывное итеративное тестирование  раннее обнаружение конфликтов между требованиями, моделями и реализацией проекта;  более равномерная загрузка участников проекта;  эффективное использование накопленного опыта;  реальная оценка текущего состояния проекта и, как следствие, большая уверенность заказчиков и непосредственных участников в его успешном завершении |
| 3. Чем характеризуются гибкие методологии в разработке программного обеспечения? | Парадигма, позволяющая выстроить систему работы так, что она будет гибко и сбалансировано (для всех участников) реагировать на изменения внешней среды. |
| 4. Опишите основные особенности методологии Scrum. | Революционный  Простая инструкция  Кросс-функциональные команды  Работа Спринтами  Регулярные улучшения |
| 5. Что такое ретроспектива? | это мероприятие направленное на улучшение командных процессов за счет обсуждение предыдущих в течение спринта |
| 1. Перечислите различия между тестированием методом черного ящика и белого ящика. | Черный ящик – поверхностное тестирование основных возможностей  Белый – полное тестирование с изучением кода |
| 2. Перечислите основные виды тестирования по объекту. | Функциональное тестирование, Тестирование производительности, Нефункциональное тестирование, Объемное тестирование, Тестирование стабильности |
| 3. Перечислите виды тестирования производительности. | Нагрузочное тестирование  Стрессовое тестирование  Объемное тестирование  Тестирование стабильности |
| 4. Чем компонентное тестирование отличается от интеграционного? | компонентное - взаимодействие с компонентами  Интеграционное – это проверка целого программного продукта на предмет внутреннего взаимодействия его частей |
| 5. Что такое регрессионное тестирование? | От целой программы до отдельных участков самого кода |
| 6. Что такое BVT? | Тестирование направленное на определение соответствия, выпущенной версии, критериям качества для начала  тестирования. |
| 7. Для чего используется дымовое тестирование? | тип тестирования ПО, который определяет,  является ли развернутая сборка стабильной или нет. |
| 8. В чем отличие альфа- тестирования от бета-тестирования? | Альфа – в своей компании  Бета - пользователи |
| 9. Что такое негативные тесты? | При неправильных данных |
| 10. В чём различие между Ad Hoc и Exploratory тестированиями? | Ad Hoc - Интуитивное тестирование  Exploratory - Исследовательское тестирование |
| 1. Перечислите минимальный набор процедур для тестирования. | Проверка функциональности, по заявленным требованиям |
| 2. Из каких шагов состоит цикл тестирования программного обеспечения? | Изучение и анализ предмета тестирования  Планирование тестирования  Исполнение тестирования  Анализ полученных результатов (not included) |
| 3. В чём отличие тест-плана от тест-комплекта? | Тест-план - это документ, описывающий весь объем работ по тестированию  Тест-комплект – набор тестовых случаев, связанных с определенной функциональностью |
| 4. В чём отличие тест-кейса от чек-листа и тест-рана? | Тест-кейс - документ, который описывает последовательность шагов, для  Чек-лист – список тест-кейсов, с позитивными проверками  Тест-ран – список выполненных тестовых случаев |
| 5. Перечислите известные техники тест-дизайна. | Матрица принятия решений, Функциональное тестирование, Тестирование на основе рисков, Monkey testing, Исследовательское тестирование |
| 6. Для чего используется матрица соответствия требований? | используется Тестировщиками для валидации покрытия требований по продукту тестами.  Цель - выяснить, какие требования «покрыты» тестами, а какие нет. |
| 7. Опишите метод черновика/чистовика. | не анализируя, мы просто набрасываем идеи на лист бумаги, потом всё обдумываем и в чистовик |
| 8. Что такое эквивалентное разделение классов? | резкое уменьшение количества тестов, за счет разделения на классы и выбора одного значения из класса эквивалентности. |
| 9. Как проводится анализ граничных значений? | проверка значениями, находящимися на границах классов эквивалентности |
| 10. Из чего состоит тест-кейс? | 1. условие для выполнения (запустить прогу)  2. что сделать (сам тест) для получения результата  3. ожидаемый результат |
| 1. Что такое дефект? | несоответствие продукции заявленным требованиям |
| 2. Для чего используются системы отслеживания ошибок? | для организации взаимодействия с пользователями |
| 3. Перечислите основные дефекты программного обеспечения. | Функциональные ошибки  Визуальные ошибки  Логические ошибки  Ошибки контента  Ошибки удобства использования  Ошибки безопасности |
| 4. Перечислите основные достоинства и недостатки Jira. | +гибкий и масштабируемый инструмент  +широкие возможности для аналитики рабочих процессов  -Платный  -Непросто освоить на продвинутом уровне  -Могут быть проблемы с производительностью |
| 5. Как правильно писать баг репорт? | Один дефект - один репорт  Говорящее название  Понятное описание  Конкретный, точный  Воспроизводимый  Минимальное количество шагов воспроизведения  Не содержит противоречивых данных  Является законченной единицей информации |
| 6. В чём отличие severity от priority? | Severity - пятиуровневая система градации серьезности дефекта (Блокирующий Критический Значительный Незначительный Тривиальный)  Priority - Приоритет дефекта (высокий, средний, низкий) |
| 7. Приведите пример жизненного цикла дефекта. | Создан Открыт Назначен В работе Исправлен Переоткрыт Зактыт |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |