

# Adivina el número

Escribe un programa que permita al usuario adivinar un número (que será dato de entrada).

## Notas:

- Habrá que indicar en cada “turno” si el número buscado es menor o mayor que el introducido.
- Una vez acertado, habrá que mostrar un mensaje con el número de intentos realizados.

## Ejemplo:

Supongamos que el **número a adivinar** es 87. La salida debería quedar tal que así:

---

```
Introduzca número: 50
Mayor
Introduzca número: 100
Menor
Introduzca número: 90
Menor
Introduzca número: 87
Enhorabuena has encontrado el número en 4 intentos
```

---