

## Yellow submarine

Un submarino se mueve tanto en x (distancia) como en y (profundidad). Los movimientos del submarino vienen definidos en un **fichero de entrada** con el siguiente formato:

```
<Litros de combustible>
<x>:<y>,<x>:<y>, ...
```

El submarino empieza en distancia=0 y profundidad=0 y se va moviendo en función de lo especificado en el fichero de entrada.

El objetivo es encontrar las siguientes variables finales:

Distancia, profundidad y combustible.

## **Notas:**

- Un valor positivo en profundidad implica **descender** y un valor negativo en profundidad implica **ascender**.
- El consumo de combustible es de **3 litros** por unidad de *distancia* + **2 litros** por unidad de *profundidad*.
- Si el submarino agota el combustible, debe parar.
- Si el submarino trata de "subir" de profundidad=0, debe parar.
- Si el submarino trata de "bajar" de profundidad=600, debe parar.
- La comprobación de si el submarino ha agotado el combustible o superado los límites de profundidad se realizará al terminar cada movimiento completo, no en medio del movimiento.

## Ejemplo:

Supongamos la siguiente secuencia de movimientos del submarino:

```
2:-3,4:1,4:-6,2:-4,5:6,2:2,4:3,2:-1
```



