Cupcake

Prøveeksamensprojekt

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Navn | Mail | GitHub navn |
| **Alexander Jacob Ingemann Sarson** | [**cph-as485@cphbusiness.dk**](mailto:cph-as485@cphbusiness.dk) | **AlexanderSarson** |
| **Benjamin Paepke** | [**cph-bp133@cphbusiness.dk**](mailto:cph-bp133@cphbusiness.dk) | **Paepke-cph** |
| **Mads Bredal Brandt** | [**cph-mb346@cphbusiness.dk**](mailto:cph-mb346@cphbusiness.dk) | **dublo144** |
| **Oscar Nils Laurberg** | [**cph-ol38@cphbusiness.dk**](mailto:cph-ol38@cphbusiness.dk) | **OscarLaurberg** |
| **Tobias Anker Boldt-Jørgensen** | [**cph-tb193@cphbusiness.dk**](mailto:cph-tb193@cphbusiness.dk) | **Tunoc** |

Indholdsfortegnelse

[Indledning 3](#_Toc21591186)

[Baggrund 3](#_Toc21591187)

[Teknologi valg 3](#_Toc21591188)

[Krav 4](#_Toc21591189)

[Domæne model og ER model 5](#_Toc21591190)

[Navigationsdiagram 6](#_Toc21591191)

[Sekvens diagrammer 7](#_Toc21591192)

[Særlige forhold 8](#_Toc21591193)

[Status på implementering 9](#_Toc21591194)

[Test 10](#_Toc21591195)

# Indledning

Projektet *Cupcake* er et prøveeksamensprojekt, for 2. semester studerende, gående på uddannelsen Datamatiker på CPH-Business Lyngby. Projektet er en webapplikation, hvor det skal være muligt for en kunde at købe cupcakes, lave en bruger, ved brug af mail og kodeord. Projektet indebærer udarbejdelse af en frontend, hvor kunderne vil kunne fortage sine bestillinger, en logik del der manipulerer data til og fra frontend og backend. Derudover skal projektet også have en backend i form af en MySQL database, som holder al relevant data.

Projektet er udarbejdet i en gruppe af fem studerende, hvor arbejdsbyrden er fordelt ligeligt.

## Baggrund

Projektet skal udforme en applikation for en virksomhed, der ønsker at sælge cupcakes. Firmaet der skal bruge applikationen, har en lokation hvor ordre skal afhentes, hvilke betyder at applikationen ikke har noget med levering at gøre. Da firmaet har en meget hurtig cupcake-maskine, der kan lave cupcakes i det de bliver bestilt, skal der heller ikke tage højde for produktionstid.

Applikationen skal kunne gøre følgende muligt for kunderne af Cupcake firmaet:

* Kunderne skal kunne vælge sine ønskede cupcakes, lave og betale[[1]](#footnote-1) en ordre via applikationen.
* Kunderne skal kunne se valgmuligheder for at lave sin egen cupcake, som en sammensætning af en top og en bund.
* En kunde skal kunne oprette sig som bruger, med egen profil, på applikationen.
* Kunderne skal kunne se sine tidligere ordre.
* Kunderne skal ikke kunne færdiggøre en bestilling, uden at være logget ind på sin profil.

## 

## Teknologi valg

### JDBC MySQL

For at danne forbindelse med vores MySQL database, gør vi brug af JDBC-version 8.0.17, dette er derfor et krav for at kunne tilgå database og derved for at kunne afvikle applikationen.

### JUnit & Mockito

For at kunne bedst teste og sikre stabilitet, gør vi brug af både JUnit-version 4.12 og Mockito-version 3.0.0

### Git & Github

Vi gør brug af Git version 2.23.0 og Github til versionsstyring, hvilke også betyder at udviklingsmiljøet er underordnet, da ingen irrelevante filer deles.

### Digital Ocean Droplet

Til lagring af vores web-applikation, gør vi brug af en Server, hosted af DigitalOcean. Serveren køre Ubuntu 19.04 x64 med 1 GB hukommelse og 25 GB lager plads. Severen køre Apache Tomat version 9.0.27 som håndterer HTTP kommunikationen med applikationen.

# Krav

# Domæne model og ER model

# Navigationsdiagram

# Sekvens diagrammer

# Særlige forhold

# Status på implementering

# Test

1. Selve betalingen af ordren vil ikke blive inkluderet i dette projekt. [↑](#footnote-ref-1)