Отчет по лабораторной работе №7

8->8

по курсу

Студент группы: М8О-101Б-22, Шляхтуров Александр Викторович, № по списку: $\underline{26}$, Контакты

		shliakhturov@gmail.com Работа выполнена: «15» октября 2022г.
		Преподаватель: каф. 806 Крылов Сергей Сергеевич, Входной
		контроль знаний с оценкой
		Отчет сдан « 29» 10 2022 г., итоговая оценка
		Подпись преподавателя
	1.	Тема: Составление нормальных алгоритмов Маркова
2.	Цел	ть работы: Составить алгоритм Маркова для выполнения поставленной задачи
	2. 3.	Задание (<i>вариант №26</i>): Уменьшить на единицу шестнадцатеричное число. Оборудование
		Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось: Процессор AMD Ryzen 5 5600, 6 ядер с ОП 16 гб , ТТН 512 гб
	5.0.	Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось: Операционная система семейства <u>Linux</u> , наименование <u>Ubuntu</u> версия <u>20.04.5</u> интерпретатор команд bash версия 17(1).
		Система программирования CLion версия 2021.1.3
		Редактор текстов <u>nano</u> версия <u>6.2</u> Утилиты операционной системы <u>WinRar, Microsoft Word.</u>
		Прикладные системы и программы <u>Ubuntu wsl, Clion, Google Chrome</u> Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере <u>/home/alexander</u>
6.]	Идея,	, метод, алгоритм
_		работы алгоритма таков.
	>*1	Первый блок вписывает слева от исходного слова дополнительный символ *
	>*2 *2	
	>*3 >*4	
	>**4 >*5	
	>*7 >*7	
	>*8	
	>*9	
	>*A	
	>*B	
C-:	>*C	
D-	>*D	
E-:	>*E	
F-3	>*F	
0->	>.0	
0	->0	Второй блок команд передвигает * до конца слова
	->1*	
	->2*	
	->3*	
	->4*	
	->5*	
^6	->7*	

```
*9->9*
```

A->A

B->B

C->C

D->D

E->E

F->F

Далее первый блок команд снова начинает действовать: создает новую звездочку, передвигая ее до конца слова. Итого в конце слова остается две звезочки.

 $F^{**}->.E$

E**->.D

D**->.C

C**->.B

B**->.A

A**->.9

9**->.8

8**->.7

7**->.6

6**->.5

5**->.4

4**->.3

3**->.2

2**->.1

1**->.0

Третий блок команд заменяет крайний символ, идентифицируя его по двум звездочкам, вычитая из него единицу и завершая работу алгоритма.

0**->**F

Последняя команда работает в случае нуля на месте последнего символа в слове. Она заменяет его на последний символ алфавита. Передвигая две звезды за этот символ, команда может снова и снова заменять нулевой разряд вышеописанным образом, пока не встретит ненулевой разряд, из которого требуется вычесть единицу. После встречи с таким разрядом выполняется какая-то команда из предыдущего блока, завершающая алгоритм.

В готовом алгоритме блоки команд расположены в обратном порядке, относительно вышеописанных.

7. Сценарий выполнения работы

Входные данные	Выходные данные	Описание тестируемого случая
110001	110000	Вычитание единицы из числа 110001
F	Е	Вычитание единицы из числа F
EE	ED	Вычитание единицы из числа ЕЕ
11FFA	11FF9	Вычитание единицы из числа 11FFA

8. Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).
0**->**F
**0F->.F
1**->.0
2**->.1
3**->.2
4**->.3
5**->.4
6**->.5
7**->.6
8**->.7
9**->.8
A**->.9
B**->.A
C**->.B
D**->.C
E**->.D
F**->.E
0->0
1->1
2->2
3->3
4->4
5->5
6->6
7->7
8->8
9->9 *A->A*
B->B
C->C
D->D
E->E
F->F
1 . 41
1->*1
2->*2
3->*3
4->*4
5->*5
6->*6
7->*7
8->*8
9->*9
A->*A
B->*B
C->*C
D->*D
E->*E

 $F \rightarrow *F$

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

Nº	Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание
0	дом	15.10.2022	18-00	Я сел выполнять задание		Выполнил задание

10. Выводы

В результате работы составлен нормальный алгоритм Маркова, выполняющий вычитание единицы из шестнадцатеричного
числа. Составление алгоритмов Маркова – хорошее упражнение для ума. В процессе выполнения задания пришлось
озадачиться некоторыми вопросами, без решения которых было невозможно дальше продвигаться по заданию.

Подпись студента	