

Отчет по лабораторной работе № 24 по курсу “Алгоритмы и структуры данных”

Студент группы М80-101Б-22, Шляхтуров Александр Викторович, № по списку 27

Контакты email: shliakhturov@gmail.com

Работа выполнена: «25» апреля 2023г.

Преподаватель: каф. 806 Крылов Сергей Сергеевич
Входной контроль знаний с оценкой _____
Отчет сдан « » _____ 202 ____ г., итоговая оценка _____
Подпись преподавателя _____

1. **Тема:** Преобразование выражения в дерево
2. **Цель работы:** Научиться преобразовывать выражения в деревья и работать с ними
3. **Задание** Редуцировать выражение, заменив операцию умножение на сумму
4. **Оборудование:**

Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось:

Процессор AMD Ryzen 5 5500U 2.10 GHz, 6 ядер с ОП 8192 Мб, ТТН 512000 Мб. Мониторы Lenovo.

5. **Программное обеспечение:**

Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось:

Операционная система семейства Linux, наименование Ubuntu версия 20.04.5, интерпретатор команд bash версия 5.0.17(1).

Система программирования Clion версия 2021.1.3

Редактор текстов nano версия 6.2

Утилиты операционной системы WinRar, Microsoft Word.

Прикладные системы и программы Ubuntu wsl, Clion, Google Chrome

Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере /home/artur

6. **Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Опишем структуру узла дерева, который будет хранить в себе в виде строки число или операцию: struct

```
Node {
    Node* left = nullptr;
    Node* right = nullptr;
    string value = "";
    Node(string val) {
        value = val;
    }
};
```

Реализуем следующие функции:

int is_operator(char c) – будет возвращать 1, если символ – оператор

int is_num(string elem) – возвращает единицу, если строка это числа (возможно, отрицательное)

queue<string> get_revers_polish_notation(string input) – построение обратной польской нотации, по строке прочитанной из входного потока. Сначала эта строка преобразуется в очередь из чисел и операторов для удобного взаимодействия в дальнейшем. После при помощи алгоритма сортировочной станции Дейкстры, используя 2 очереди (входная, которую мы уже сформировали и выходную, которую по ходу будет формировать) и одного стека, в который будет помещать операторы.

Node* get_tree(queue<string> polish_notation) – «запихивание» обратной польской нотации в дерево выражения. Возвращает ссылку на root – корень дерева.

void print_tree(Node* node, int tab) – вывод дерева void get_infix(Node* node) – получение инфиксной формы при помощи ЛКП обхода.

int bin_pow(int x, int y) – бинарное возведение в степень

`string calc_value(string el1, string el2, string oper)` – выполнения действия, над двумя операндами, когда все они представлены в виде строк. `void do_subtract(Node* node, stack<string> & nums)` – произведение вычитание из вершины, в которой расположен знак минус.
`void search_subtracts(Node* node)` – обход дерева и поиск вершин с минусом.

7. Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

Тесты:

`a*7`

`a*3`

`a*1`

`a`

8. Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

```
#include<bits/stdc++.h>
```

```
using namespace std;
```

```
struct Node {
```

```
    Node* left = nullptr;
```

```
    Node* right = nullptr;
```

```
    string value = "";
```

```
    Node(string val) {
```

```
        value = val;
```

```
    }
```

```
};
```

```
int is_operator(char c) {
```

```
    return c == '-' or c == '+' or c == '*' or c == '/' or c == '(' or c == ')' or c == '^';
```

```
}
```

```
int is_num(string elem) {
```

```
    return elem.size() >= 2 or isdigit(elem[0]) or isalpha(elem[0]);
```

```
}
```

```
queue<string> get_revers_polish_notation(string input) {
```

```
    queue<string> out;
```

```
    queue<string> in;
```

```
    stack<string> operators;
```

```
    string num;
```

```
    int in_num = 0;
```

```
    int was_operator = 0;
```

```

// creatin in queue

for (int i = 0; i < input.size(); i++) {

    // if open skobka then was_op = 0

    if (input[i] == '(') {

        was_operator = 0;

    }

    // This is first digit of nums (positive)

    if (in_num == 0 and (isdigit(input[i]) or isalpha(input[i]))) {

        in_num = 1;

        num += input[i];

        continue;

    }

    // This is uno minus before num

    if (in_num == 0 and was_operator == 0 and input[i] == '-') {

        num += '-';

        in_num = 1;

        was_operator = 1;

        continue;

    }

    // This is num but not first elem

    if (in_num and (isdigit(input[i]) or isalpha(input[i]))) {

        num += input[i];

        continue;

    }

```

```

// if operator push ego v in
if (is_operator(input[i])) {

    if (num.size()) {

        in.push(num);

        in_num = 0;

        num = "";

    }

    in.push(string(1, input[i]));

    continue;

}
}

if (num.size()) {

    in.push(num);

}

map<string, int> priority = {

    {"-", 1},

    {"+", 1},

    {"*", 2},

    {"/", 2},

    {"^", 3}

};

while (!in.empty()) {

    string elem = in.front();

    in.pop();

    if (is_num(elem)) {

        out.push(elem);

    } else {

        if (operators.empty() or elem == "(") {

            operators.push(elem);

            continue;

        }

        if (priority[elem] < priority[operators.back()]) {

            operators.pop();

        } else {

            operators.push(elem);

        }

    }

}

return out;
}

```

```

    }

    if (elem == ")") {

        while (operators.top() != "(") {

            out.push(operators.top());

            operators.pop();

        }

        operators.pop();

        continue;

    }

    while (operators.size() and priority[elem] <= priority[operators.top()]) {

        out.push(operators.top());

        operators.pop();

    }

    operators.push(elem);
}

}

while (operators.size()) {

    out.push(operators.top());

    operators.pop();

}

return out;

}

```

```

Node* get_tree(queue<string> polish_notation) {

    stack<Node*> nodes;

    while (!polish_notation.empty()) {

        string elem = polish_notation.front();

        polish_notation.pop();
    }
}

```

```

    if (is_num(elem)) {

        Node* new_node = new Node(elem);

        nodes.push(new_node);

    } else {

        Node* el_right = nodes.top();

        nodes.pop();

        Node* el_left = nodes.top();

        nodes.pop();

        Node* new_node = new Node(elem);

        new_node->left = el_left;

        new_node->right = el_right;

        nodes.push(new_node);

    }

}

return nodes.top();

}

void print_tree(Node* node, int tab) {

    if (node == nullptr) return;

    print_tree(node->right, tab + 1);

    for (int i = 0; i < tab; i++) {
        cout << "t";
    }

    cout << node->value << endl;

    print_tree(node->left, tab + 1);

}

void get_infix(Node* node) {

    if (node == nullptr) return;

    if (node->value.size() == 1 and is_operator((node->value)[0])) {

        cout << "(";
    }

```

```

    }

    get_infix(node->left);

    cout << node->value;

    get_infix(node->right);

    if (node->left != nullptr and node->right != nullptr) {

        cout << ")";

    }

}

```

```

int bin_pow(int x, int y) {

    int z = 1;

    while (y) {

        if (y & 1) z *= x;

        y = y >> 1;

        x *= x;

    }

    return z;

}

```

```

string calc_value(string el1, string el2, string oper) {
    int
    res;

    int is_negative = 0;

    if (oper == "+") {

        res = stoi(el1) + stoi(el2);
    }

    if (oper == "-") {

        res = stoi(el1) - stoi(el2);

    }

    if (oper == "*") {

```



```

        res = stoi(el1) * stoi(el2);
    }

    if (oper == "/") {

        res = stoi(el1) / stoi(el2);

    }

    if (oper == "^") {

        res = bin_pow(stoi(el1), stoi(el2));

    }


    string result = "";

    if (res < 0) {

        is_negative = 1;

        res *= -1;

    }

    while (res > 0) {
        string
digit;

        if (res % 10 == 0) digit = "0";

        if (res % 10 == 1) digit = "1";

        if (res % 10 == 2) digit = "2";

        if (res % 10 == 3) digit = "3";

        if (res % 10 == 4) digit = "4";

        if (res % 10 == 5) digit = "5";

        if (res % 10 == 6) digit = "6";

        if (res % 10 == 7) digit = "7";

        if (res % 10 == 8) digit = "8";

        if (res % 10 == 9) digit = "9";

        result += digit;

        res = floor(res / 10);

    }

```

```

    if (is_negative) result += "-";    reverse(result.begin(), result.end());

    if (result.empty()) {

        result = "0";

    }

    return result;

}

```

```

void do_subtract(Node* node, stack<string> & nums) {

    if (node == nullptr) return;

    do_subtract(node->left, nums);

    do_subtract(node->right, nums);

    if (is_num(node->value)) {

        nums.push(node->value);

    } else {

        string el2 = nums.top();

        nums.pop();

        string el1 = nums.top();

        nums.pop();

        node->left = nullptr;

        node->right = nullptr;

        node->value = calc_value(el1, el2, node->value);

        nums.push(node->value);

    }

}

```

```

void search_subtracts(Node* node) {

    if (node == nullptr) return;

```

```

search_subtracts(node->left);

search_subtracts(node->right);

if (node->value == "-") {

    stack<string> nums;

    do_subtract(node, nums);
}
}

```

```

int main() {

    string input;

    string test;

    while (cin >> test) {

        input += test;

    }

    queue<string> polish = get_revers_polish_notation(input);

    Node* root = get_tree(polish);

    cout << endl << "Дерево выражения до преобразования" << endl << endl;

    print_tree(root, 0);

    cout << endl << "Инфиксная запись до преобразования" << endl << endl;

    get_infix(root);

    queue<string> nums;

    search_subtracts(root);

    cout << endl << endl << "Дерево выражения после преобразования" << endl << endl;

    print_tree(root, 0);

    cout << endl << "Инфиксная запись после преобразования" << endl << endl;

    get_infix(root);

    cout << endl;

}

```

alexander@DESKTOP-KNBCFCI:~/lr24\$./program < input1.txt

Дерево выражения до преобразования

7
*
a

Инфиксная запись до преобразования

(a*7)

Дерево выражения после преобразования

a
+
a
+
a
+
a
+
a
+
a
+
a
+
a

Инфиксная запись после преобразования

(a+(a+(a+(a+(a+(a+a))))))

23

-

4

*

22

Инфиксная запись до преобразования

(((((22*4)-(23*((3-8)^2)))+15)*5)-0)

Дерево выражения после преобразования

alexander@DESKTOP-KNBCFCI:~/lr24\$./program < input1.txt

Дерево выражения до преобразования

a

Инфиксная запись до преобразования

a

Дерево выражения после преобразования

a

Инфиксная запись после преобразования

a

Инфиксная запись после преобразования

alexander@DESKTOP-KNBCFCI:~/lr24\$./program < input1.txt

Дерево выражения до преобразования

3

*

a

Инфиксная запись до преобразования

(a*3)

Дерево выражения после преобразования

a

+

a

+

a

Инфиксная запись после преобразования

(a+(a+a))

- 9. Дневник отладки** должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

10. Замечания автора по существу работы

11. Выводы

Я научился преобразовывать деревья в выражения и работать с ними. Узнал про алгоритм сортировочной станции Дейкстры и то, как происходит работа с математическими выражениями.

Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом: --

Подпись студента
