

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский Авиационный Институт»
(Национальный Исследовательский Университет)

Институт: №8 «Информационные технологии и прикладная
математика»
Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

Курсовая работа
по курсу «Фундаментальная информатика»
I семестр
Задание 3
«Вещественный тип. Приближенные вычисления. Табулирование
функций»

Группа	М8О-101Б-22
Студент	Шляхтуров А. В
Преподаватель	Крылов С. С
Оценка	
Дата	

Постановка задачи

Составить программу на Си, которая печатает таблицу значений элементарной функции, вычисленной двумя способами: по формуле Тейлора и с помощью встроенных функций языка программирования. В качестве аргументов таблицы взять точки разбиения отрезка $[a, b]$ на n равных частей ($n+1$ точка включая концы отрезка), находящихся в рекомендованной области хорошей точности формулы Тейлора. Вычисления по формуле Тейлора проводить по экономной в сложностном смысле схеме с точностью $\varepsilon * 10^k$, где ε - машинное эпсилон аппаратно реализованного вещественного типа для данной ЭВМ, а k – экспериментально подбираемый коэффициент, обеспечивающий приемлемую сходимость. Число итераций должно ограничиваться сверху числом порядка 100. Программа должна сама определять машинное ε и обеспечивать корректные размеры генерируемой таблицы.

Вариант 26:

Ряд Тейлора:

$-\cos x + \frac{\cos 2x}{2^2} + \dots + (-1)^n \frac{\cos nx}{n^2}$
--

Функция:

$\frac{1}{4} \left(x^2 - \frac{\pi^2}{3} \right)$
--

Промежуток:

$\frac{\pi}{5}$	π
-----------------	-------

Теоретическая часть

Формула Тейлора — формула разложения функции в бесконечную сумму степенных функций. Формула широко используется в приближённых вычислениях, так как позволяет приводить трансцендентных функций к более простым. Сама она является следствием теоремы Лагранжа о среднем значении дифференцируемой функции. В случае $a=0$ формула называется рядом Маклорена.

$$\sum_{n=0}^k \frac{f^{(n)}(a)}{n!} (x-a)^n = f(a) + f^{(1)}(a)(x-a) + \frac{f^{(2)}(a)}{2!} (x-a)^2 + \dots + \frac{f^{(k)}(a)}{k!} (x-a)^k$$

Машинное эпсилон — числовое значение, меньше которого невозможно задавать относительную точность для любого алгоритма, возвращающего вещественные числа. Абсолютное значение для машинного эпсилон зависит от разрядности сетки применяемой ЭВМ и от разрядности используемых при расчёте чисел. Формально это машинное эпсилон определяют как число, удовлетворяющее равенству $1 + \varepsilon = 1$. Фактически, два отличных от нуля числа являются равными с точки зрения машинной арифметики, если их модуль разности меньше или не превосходит машинное эпсилон.

В языке Си машинное эпсилон определено для следующих типов: float – $1.19 * 10^{-7}$, double – $2.20 * 10^{-16}$, long double – $1.08 * 10^{-19}$.

Описание алгоритма

Рассмотрим алгоритм решения. Сперва нужно найти машинное эпсилон, на котором будет основываться точность вычисления. Это можно сделать просто деля 1 на 2. Далее находим значение функции просто подставляя иксы в формулу – первый способ. И второй способ считаем с помощью ряда Тейлора, прибавляя последующие члены, пока погрешность не станет меньше машинного эпсилон, вычисленного ранее.

Использованные в программе переменные

Название переменной	Тип переменной	Смысл переменной
n	int	То самое число N, на которое нужно разбить отрезок
k	int	То самое число K, используемое для вычисления точности.
eps	float	Машинное эpsilon
		4,4408920985006262e-16
func	long double	Значение, вычисленное методом подстановки
ans	long double	Значение, вычисленное с помощью формулы Тейлора
x	double	Подставляемый аргумент
iter	int	Счётчик членов формулы Тейлора
add	double	Добавка к предыдущему члену для получения следующего

Исходный код программы:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <locale.h>
#define M_PI 3.14159265358979323846 /* pi */

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    int n, iter, num;
    double cnst, ans, func, add, l = M_PI / 5, r = M_PI, x = M_PI / 5;
    long double eps = 1.0l;

    while (2.0l + eps / 2.0l > 2.0l) {
        eps /= 2.0l;
    }

    printf("Машинное эpsilon для типа double = %.16Le\n", eps);

    printf("Введите число n: \n");
    scanf("%d", &n);
    printf("n = %d, \n", n);

    printf("Таблица значений ряда Тейлора и стандартной функции для f(x) = 0.25*(x*x - ((PI * PI)/3)\n");
    printf("_____ \n");
    printf("| x |      sum      | f(x) | число итераций | \n");
    printf("_____ \n");

    for (int i = 1; i <= n + 1; i++) {

        add = 1;
        iter = 1;
        func = 0.25 * (x * x - ((M_PI * M_PI) / 3));
        ans = -cos(x);
        while (fabs(add) > eps && iter < 100) {

            cnst = ans;
            iter++;
            add = pow(-1, iter) * cos(iter * x) / pow(iter, 2);
            //printf("%.30lf\n", add);
            ans = cnst + add;
        }

        printf("| %.3f | %.18lf | %.18lf | %d | \n", x, ans, func, iter);
        printf("_____ \n");

        x += (r - l) / n;
    }

    return 0;
}
```

Входные данные

Единственная строка содержит одно целое число N ($0 \leq N \leq 100$) – число разбиений отрезка на равные части

Выходные данные

Программа должна вывести значение машинного эпсилон, а затем N+1 строку.

В каждой строке должно быть значение x , для которого вычисляется функция, число A_1 — значение, вычисленное с помощью формулы Тейлора, A_2 — значение, вычисленное с помощью встроенных функций языка, i — количество итерация, требуемых для вычисления.

Протокол исполнения и тесты

Тест №1

Ввод:

5

Вывод:

```
Введите число n:
5
n = 5,
Таблица значений ряда Тейлора и стандартной функции для  $f(x) = 0.25*(x*x - ((PI * PI)/3$ 
```

x	sum	f(x)	число итераций
0,628	-0,723721542126868678	-0,723770989413219601	100
1,131	-0,502642552044875845	-0,502691850828818065	100
1,634	-0,155232842438709551	-0,155281775910472541	100
2,136	0,318507083320570927	0,318459235341816860	100
2,639	0,918573135578954592	0,918531182928049694	100
3,142	1,634983900184892258	1,644934066848226184	100

Process finished with exit code 0

Тест №2

Ввод:

10

Вывод:

```
Машинное эpsilon для типа double = 4,4408920985006262e-16
Введите число n:
10
n = 10,
Таблица значений ряда Тейлора и стандартной функции для f(x) = 0.25*(x*x - ((PI * PI)/3
```

x	sum	f(x)	число итераций
0,628	-0,723721542126868678	-0,723770989413219601	100
0,880	-0,628973397776547705	-0,629022787162761832	100
1,131	-0,502642552044875845	-0,502691850828818065	100
1,382	-0,344729022343935765	-0,344778180411388135	100
1,634	-0,155232842438709551	-0,155281775910472541	100
1,885	0,065845916425724613	0,065797362673928994	100
2,136	0,318507083320570483	0,318459235341816416	100
2,388	0,602750159874621994	0,602703842093189945	100
2,639	0,918573135578953925	0,918531182928049250	100
2,890	1,265960002970330622	1,265941257846394219	100
3,142	1,634983900184892258	1,644934066848225296	100

Тест №3

Ввод:

100000

Вывод:

```
Машинное эpsilon для типа double = 4,4408920985006262e-16
Введите число n:
1000
n = 1000,
Таблица значений ряда Тейлора и стандартной функции для f(x) = 0.25*(x*x - ((PI * PI)/3
```

x	sum	f(x)	число итераций
0,628	-0,723721542126868678	-0,723770989413219601	100
0,631	-0,722936005374963719	-0,722979841924428324	100
0,633	-0,722150098206966740	-0,722185536162228692	100
0,636	-0,721363289702700805	-0,721388072126620594	100
0,638	-0,720574905223145601	-0,720587449817604253	100
0,641	-0,719784169118869332	-0,719783669235179557	100
0,643	-0,718990253885736563	-0,718976730379346507	100
0,646	-0,718192332653109666	-0,718166633250105102	100
0,648	-0,717389631675629857	-0,717353377847455231	100
0,651	-0,716581479496676610	-0,716536964171397228	100
0,653	-0,715767349660053620	-0,715717392221930759	100

Вывод

В работе описано определение машинного эпсилон, приведены его значения для разных переменных языка Си, описана формула Тейлора и составлен алгоритм реализации вычисления значения функции с заданной точностью для заданного числа точек на отрезке. На основе алгоритма составлена программа на языке Си, проведено её тестирование на различных тестах, составлен протокол исполнения программы. В целом, работа понравилась. Приятно применять знания из других областей для решения какой-либо задачи по программированию.

Список литературы

1. Машинный ноль – URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Машинный_ноль
2. Ряд Тейлора – URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Ряд_Тейлора