Программирование на языке C++ Лекция 7

О продолжении курса

Александр Смаль

Предполагается, что слушатели уже ознакомились с первой частью курса.

- Предполагается, что слушатели уже ознакомились с первой частью курса.
- Материал курса значительно более сложный, чем в первой части, некоторые концепции сложны для понимания и могут потребовать больше времени и усилий.

- Предполагается, что слушатели уже ознакомились с первой частью курса.
- Материал курса значительно более сложный, чем в первой части, некоторые концепции сложны для понимания и могут потребовать больше времени и усилий.
- Уточняющая информация к некоторым видео оформлена в виде текстовых степов. Мы ожидаем, что слушатели внимательно их прочтут и разберутся.

- Предполагается, что слушатели уже ознакомились с первой частью курса.
- Материал курса значительно более сложный, чем в первой части, некоторые концепции сложны для понимания и могут потребовать больше времени и усилий.
- Уточняющая информация к некоторым видео оформлена в виде текстовых степов. Мы ожидаем, что слушатели внимательно их прочтут и разберутся.
- Не ко всем темам можно подобрать разумные задачи, поэтому мы ожидаем от слушателей, что они будут самостоятельно экспериментировать и применять полученные знания.

• "Продвинутые" возможности С++, которые не попали в первую часть курса.

- "Продвинутые" возможности С++, которые не попали в первую часть курса.
- Новые возможности из стандартов С++ 11/14.

- "Продвинутые" возможности C++, которые не попали в первую часть курса.
- Новые возможности из стандартов С++ 11/14.
- Стандартная библиотека шаблонов.

- "Продвинутые" возможности С++, которые не попали в первую часть курса.
- Новые возможности из стандартов С++ 11/14.
- Стандартная библиотека шаблонов.
- Обработка ошибок.

- "Продвинутые" возможности C++, которые не попали в первую часть курса.
- Новые возможности из стандартов С++ 11/14.
- Стандартная библиотека шаблонов.
- Обработка ошибок.
- Дополнительные главы:
 - многопоточность,
 - библиотека boost,
 - метапрограммирование.