## Программирование на языке C++ Лекция 10

Гарантии безопасности исключений

Александр Смаль

## Гарантии безопасности исключений

### Гарантия отсутствия исключений

"Ни при каких обстоятельствах функция не будет генерировать исключения".

### Гарантии безопасности исключений

### Гарантия отсутствия исключений

"Ни при каких обстоятельствах функция не будет генерировать исключения".

#### Базовая гарантия

"При возникновении любого исключения состояние программы останется согласованным".

### Гарантии безопасности исключений

#### Гарантия отсутствия исключений

"Ни при каких обстоятельствах функция не будет генерировать исключения".

#### Базовая гарантия

"При возникновении любого исключения состояние программы останется согласованным".

#### Строгая гарантия

"Если при выполнении операции возникнет исключение, то программа останется том же в состоянии, которое было до начала выполнения операции".

• В каком случае мы не можем обеспечить строгую гарантию безопасности исключений?

 В каком случае мы не можем обеспечить строгую гарантию безопасности исключений?

При наличии взаимодействия со внешним окружением.

 В каком случае мы не можем обеспечить строгую гарантию безопасности исключений?

При наличии взаимодействия со внешним окружением.

• Как обеспечить строгую гарантию безопасности исключений в остальных случаях?

 В каком случае мы не можем обеспечить строгую гарантию безопасности исключений?

При наличии взаимодействия со внешним окружением.

• Как обеспечить строгую гарантию безопасности исключений в остальных случаях?

Выполнять операцию над копией состояния программы. Если операция прошла успешно, заменить состояние на копию.

 В каком случае мы не можем обеспечить строгую гарантию безопасности исключений?

При наличии взаимодействия со внешним окружением.

• Как обеспечить строгую гарантию безопасности исключений в остальных случаях?

Выполнять операцию над копией состояния программы. Если операция прошла успешно, заменить состояние на копию.

• Когда можно обеспечить строгую гарантию эффективно?

 В каком случае мы не можем обеспечить строгую гарантию безопасности исключений?

При наличии взаимодействия со внешним окружением.

• Как обеспечить строгую гарантию безопасности исключений в остальных случаях?

Выполнять операцию над копией состояния программы. Если операция прошла успешно, заменить состояние на копию.

Когда можно обеспечить строгую гарантию эффективно?
 Это вопрос архитектуры приложения.

## Как добиться строгой гарантии?

```
template<class T>
struct Array
   void resize(size t n)
       T * ndata = new T[n];
        for (size t i = 0; i != n && i != size; ++i)
           ndata[i] = data [i];
       delete [] data ;
       data = ndata;
        size_ = n;
   T * data;
   size t size ;
```

# Как добиться строгой гарантии: вручную

```
template<class T>
struct Array
    void resize(size t n) {
        T * ndata = new T[n];
        try {
            for (size t i = 0; i != n && i != size; ++i)
                ndata[i] = data [i];
        } catch (...) {
            delete [] ndata;
            throw:
        delete [] data ;
        data = ndata;
        size = n;
           data ;
    size t size ;
```

## Как добиться строгой гарантии: RAII

```
template<class T>
struct Array
   void resize(size t n) {
        unique ptr<T[]> ndata(new T[n]);
        for (size t i = 0; i != n && i != size ; ++i)
            ndata[i] = data [i];
        data = std::move(ndata);
        size = n;
    unique ptr<T[]> data ;
    size t
                    size;
```

## Как добиться строгой гарантии: swap

```
template<class T>
struct Array
    void resize(size t n) {
        Array t(n);
        for (size t i = 0; i != n && i != size ; ++i)
            t[i] = data [i];
        t.swap(*this);
           * data ;
    size t    size ;
```

## Проектирование с учётом исключений

Рассмотрим традиционный интерфейс стека:

```
template<class T>
struct Stack
    void push(T const& t)
        data_.push_back(t);
    T pop()
        T tmp = data .back();
        data .pop back();
        return tmp;
    std::vector<T> data ;
```

## Проектирование с учётом исключений

Рассмотрим традиционный интерфейс стека:

```
template<class T>
struct Stack
    void push(T const& t)
        data_.push_back(t);
    void pop(T & res)
        res = data_.back();
        data .pop back();
    std::vector<T> data ;
```

## Использование unique\_ptr

```
template<class T>
struct Stack
    void push(T const& t)
        data .push back(t);
    unique ptr<T> pop()
         unique_ptr<T> tmp(new T(data_.back()));
        data .pop back();
        return std::move(tmp);
    std::vector<T> data ;
```

• Проектируйте архитектуру приложения с учётом ислючений.

- Проектируйте архитектуру приложения с учётом ислючений.
- Функции, не бросающие исключения, нужно объявлять как noexcept.

- Проектируйте архитектуру приложения с учётом ислючений.
- Функции, не бросающие исключения, нужно объявлять как noexcept.
- Все использующие исключения функции должны обеспечивать как минимум базовую гарантию безопасности исключений.

- Проектируйте архитектуру приложения с учётом ислючений.
- Функции, не бросающие исключения, нужно объявлять как noexcept.
- Все использующие исключения функции должны обеспечивать как минимум базовую гарантию безопасности исключений.
- Там, где это возможно, старайтесь обеспечить строгую гарантию безопасности исключений.

- Проектируйте архитектуру приложения с учётом ислючений.
- Функции, не бросающие исключения, нужно объявлять как noexcept.
- Все использующие исключения функции должны обеспечивать как минимум базовую гарантию безопасности исключений.
- Там, где это возможно, старайтесь обеспечить строгую гарантию безопасности исключений.
- Используйте swap, умные указатели и другие RAII объекты для обеспечения строгой безопасности исключений.