

Программирование на языке C++

Лекция 9

Алгоритмы

Александр Смаль

Функторы и min/max алгоритмы

- *Функтор* — класс, объекты которого ведут себя как функции, т.е. имеет перегруженные `operator()`.
- *Предикат* — функтор, возвращающий `bool`.

Функторы и min/max алгоритмы

- *Функтор* — класс, объекты которого ведут себя как функции, т.е. имеет перегруженные `operator()`.
- *Предикат* — функтор, возвращающий `bool`.

Функторы в стандартной библиотеке:

- `less`, `greater`, `less_equal`, `greater_equal`,
`not_equal_to`, `equal_to`,
- `minus`, `plus`, `divides`, `modulus`, `multiplies`,
- `logical_not`, `logical_and`, `logical_or`
- `bit_and`, `bit_or`, `bit_xor`,
- `hash`.

Функторы и min/max алгоритмы

- *Функтор* — класс, объекты которого ведут себя как функции, т.е. имеет перегруженные `operator()`.
- *Предикат* — функтор, возвращающий `bool`.

Функторы в стандартной библиотеке:

- `less`, `greater`, `less_equal`, `greater_equal`,
`not_equal_to`, `equal_to`,
- `minus`, `plus`, `divides`, `modulus`, `multiplies`,
- `logical_not`, `logical_and`, `logical_or`
- `bit_and`, `bit_or`, `bit_xor`,
- `hash`.

Алгоритмы min/max

- `min`, `max`, `minmax`,
- `min_element`, `max_element`,
`minmax_element`.

Немодифицирующие алгоритмы

- `all_of`, `any_of`, `none_of`,
- `for_each`,
- `find`, `find_if`, `find_if_not`, `find_first_of`,
- `adjacent_find`,
- `count`, `count_if`,
- `equal`, `mismatch`,
- `is_permutation`,
- `lexicographical_compare`,
- `search`, `search_n`, `find_end`.

Для упорядоченных последовательностей

- `lower_bound`, `upper_bound`, `equal_range`,
- `set_intersection`, `set_difference`,
 `set_union`, `set_symmetric_difference`,
- `binary_search`, `includes`.

Примеры

```
vector<int> v = {2,3,5,7,13,17,19};
size_t c = count_if(v.begin(), v.end(),
                    [](int x) {return x % 2 == 0;});

auto it = lower_bound(v.begin(), v.end(), 11);

bool has7 = binary_search(v.begin(), v.end(), 7);
```

```
vector<string> & db = getNames();
for_each(db.begin(), db.begin() + db.size() / 2,
         [](string & s){cout << s << "\n";});

auto w = find(db.begin(), db.end(), "Waldo");

string agents[3] = {"Alice", "Bob", "Eve"};
auto it = find_first_of(db.begin(), db.end(),
                       agents, agents + 3);
```

Модифицирующие алгоритмы

- `fill`, `fill_n`, `generate`, `generate_n`,
- `random_shuffle`, `shuffle`,
- `copy`, `copy_n`, `copy_if`, `copy_backward`,
- `move`, `move_backward`,
- `remove`, `remove_if`, `remove_copy`, `remove_copy_if`,
- `replace`, `replace_if`, `replace_copy`,
 `replace_copy_if`,
- `reverse`, `reverse_copy`,
- `rotate`, `rotate_copy`,
- `swap_ranges`,
- `transform`,
- `unique`, `unique_copy`,
- * `accumulate`, `adjacent_difference`,
 `inner_product`, `partial_sum`, `iota`.

Примеры

```
// случайные
vector<string> a(100);
generate(a.begin(), a.end(), [](){return rand() % 100;});

// 0,1,2,3,...
vector<int> b(a.size());
iota(b.begin(), b.end(), 0);

// c[i] = a[i] * b[i]
vector<int> c(b.size());
transform(a.begin(), a.end(), b.begin(),
          c.begin(), multiplies<int>());

// c[i] *= 2
transform(c.begin(), c.end(), c.begin(),
          [](int x) {return x * 2;});

// сумма c[i]
int sum = accumulate(s.begin(), s.end());
```


Удаление элементов из последовательности

```
vector<int> v = {2,5,1,5,8,5,2,5,8};  
remove(v.begin(), v.end(), 5);
```

Как изменится `v.size()`?

Какое содержимое вектора `v`?

Удаление элементов из последовательности

```
vector<int> v = {2,5,1,5,8,5,2,5,8};  
remove(v.begin(), v.end(), 5);
```

Как изменится `v.size()`? Не изменится.

Какое содержимое вектора `v`? {2,1,8,2,8,5,2,5,8}

Удаление элементов из последовательности

```
vector<int> v = {2,5,1,5,8,5,2,5,8};  
remove(v.begin(), v.end(), 5);
```

Как изменится `v.size()`? Не изменится.

Какое содержимое вектора `v`? {2,1,8,2,8,5,2,5,8}

Удаление элемента по значению:

```
vector<int> v = {2,5,1,5,8,5,2,5,8};  
v.erase(remove(v.begin(), v.end(), 5), v.end());
```

```
list<int> l = {2,5,1,5,8,5,2,5,8};  
l.remove(5);
```

Удаление элементов из последовательности

```
vector<int> v = {2,5,1,5,8,5,2,5,8};  
remove(v.begin(), v.end(), 5);
```

Как изменится `v.size()`? Не изменится.

Какое содержимое вектора `v`? {2,1,8,2,8,5,2,5,8}

Удаление элемента по значению:

```
vector<int> v = {2,5,1,5,8,5,2,5,8};  
v.erase(remove(v.begin(), v.end(), 5), v.end());
```

```
list<int> l = {2,5,1,5,8,5,2,5,8};  
l.remove(5);
```

Удаление одинаковых элементов:

```
vector<int> v = {1,2,2,2,3,4,5,5,5,6,7,8,9};  
v.erase(unique(v.begin(), v.end()), v.end());
```

```
list<int> l = {1,2,2,2,3,4,5,5,5,6,7,8,9};  
l.unique();
```

Удаление из ассоциативных контейнеров

Неправильный вариант

```
map<string, int> m;  
for (auto it = m.begin(); it != m.end(); ++it)  
    if (it->second == 0)  
        m.erase(it);
```

Удаление из ассоциативных контейнеров

Неправильный вариант

```
map<string, int> m;  
for (auto it = m.begin(); it != m.end(); ++it)  
    if (it->second == 0)  
        m.erase(it);
```

Правильный вариант

```
for (auto it = m.begin() ; it != m.end(); )  
    if (it->second == 0)  
        it = m.erase(it);  
    else  
        ++it;
```

Удаление из ассоциативных контейнеров

Неправильный вариант

```
map<string, int> m;  
for (auto it = m.begin(); it != m.end(); ++it)  
    if (it->second == 0)  
        m.erase(it);
```

Правильный вариант

```
for (auto it = m.begin() ; it != m.end(); )  
    if (it->second == 0)  
        it = m.erase(it);  
    else  
        ++it;
```

Альтернативный вариант (для старого стандарта)

```
for (map<string,int>::iterator it = m.begin();  
      it != m.end();)  
    if (it->second == 0)  
        m.erase(it++);  
    else  
        ++it;
```

Сортировка

- `is_sorted`, `is_sorted_until`,
- `sort`, `stable_sort`,
- `nth_element`, `partial_sort`,
- `merge`, `inplace_merge`,
- `partition`, `stable_partition`, `is_partitioned`,
`partition_copy`, `partition_point`.

Сортировка

- is_sorted, is_sorted_until,
- sort, stable_sort,
- nth_element, partial_sort,
- merge, inplace_merge,
- partition, stable_partition, is_partitioned, partition_copy, partition_point.

```
vector<int> v = randomVector<int>();

auto med = v.begin() + v.size() / 2;
nth_element(v.begin(), med, v.end());
cout << "Median: " << *med;

auto m = partition(v.begin(), v.end(),
    [](int x){return x % 2 == 0;});
sort(v.begin(), m);
v.erase(m, v.end());
```

Что есть ещё?

- Операции с кучей:
 - `push_heap`,
 - `pop_heap`,
 - `make_heap`,
 - `sort_heap`
 - `is_heap`,
 - `is_heap_until`.
- Операции с неинициализированными интервалами:
 - `raw_storage_iterator`,
 - `uninitialized_copy`,
 - `uninitialized_fill`,
 - `uninitialized_fill_n`.
- Операции с перестановками
 - `next_permutation`,
 - `prev_permutation`.