INTRODUCCIÓN A GITHUB

# TALLER DE GITHUB

Kevin Ángel Galdámez Majano | UDB 2020 Benjamín Aramis Ruiz Iraheta





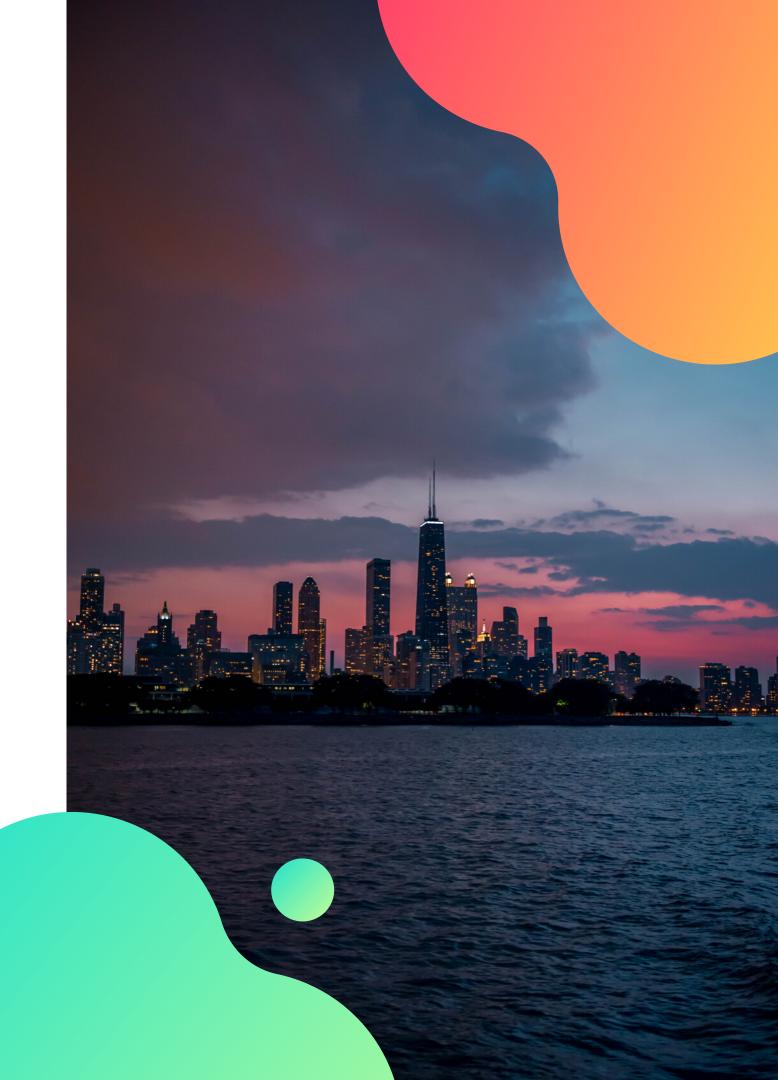
# ¿QUE ES GITHUB?

Es un sistema de control de proyectos, que ayuda a los desarrolladores a almacenar y administrar su código atraves del controlador de versiones, siendo asi tambien una plataforma de red social para desarolladores.

### COMO SURGE GIT

Como muchas de las grandes cosas en esta vida, Git comenzó con un poco de destrucción creativa y una gran polémica.

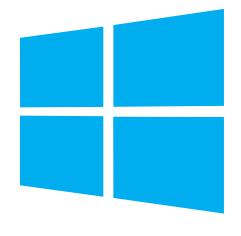
En el 2005, la relación entre la comunidad que desarrollaba el kernel de Linux y la compañía que desarrollaba BitKeeper se vino abajo y la herramienta dejó de ser ofrecida de manera gratuita. Esto impulsó a la comunidad de desarrollo de Linux (y en particular a Linus Torvalds, el creador de Linux) a desarrollar su propia herramienta



## Ventajas de utilizar GitHub

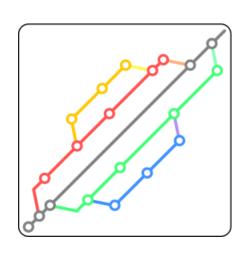


Github es eficaz y rápido a la hora de crear y enlazar repositorios, tiene buna robustes



Compatibilidad

Es compatible Google Cloud y Amazon



#### Control de versiones

Ocupa la estructura de ramas para guardar cambios en nuestros codigos, por lo cual se puede identificar que colaborador y a que hora realizo un cambio

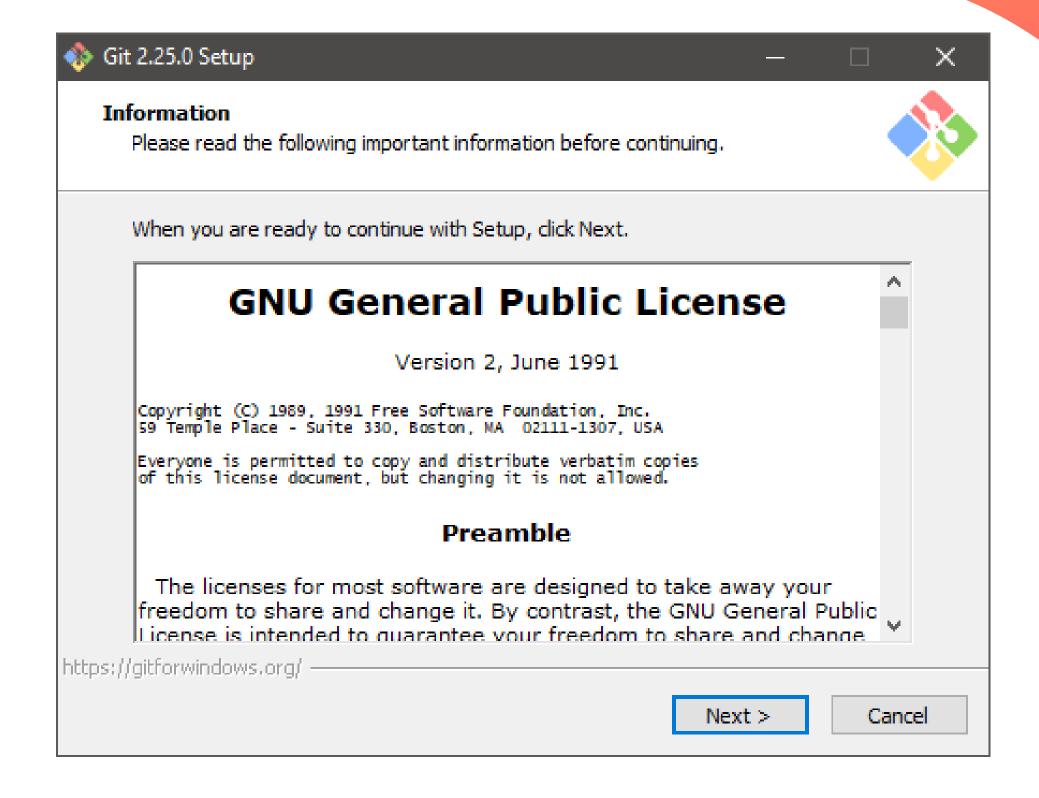
### git

Ingresa a
https://git-scm.com
selecciona en Download
2.25.0 for Windows



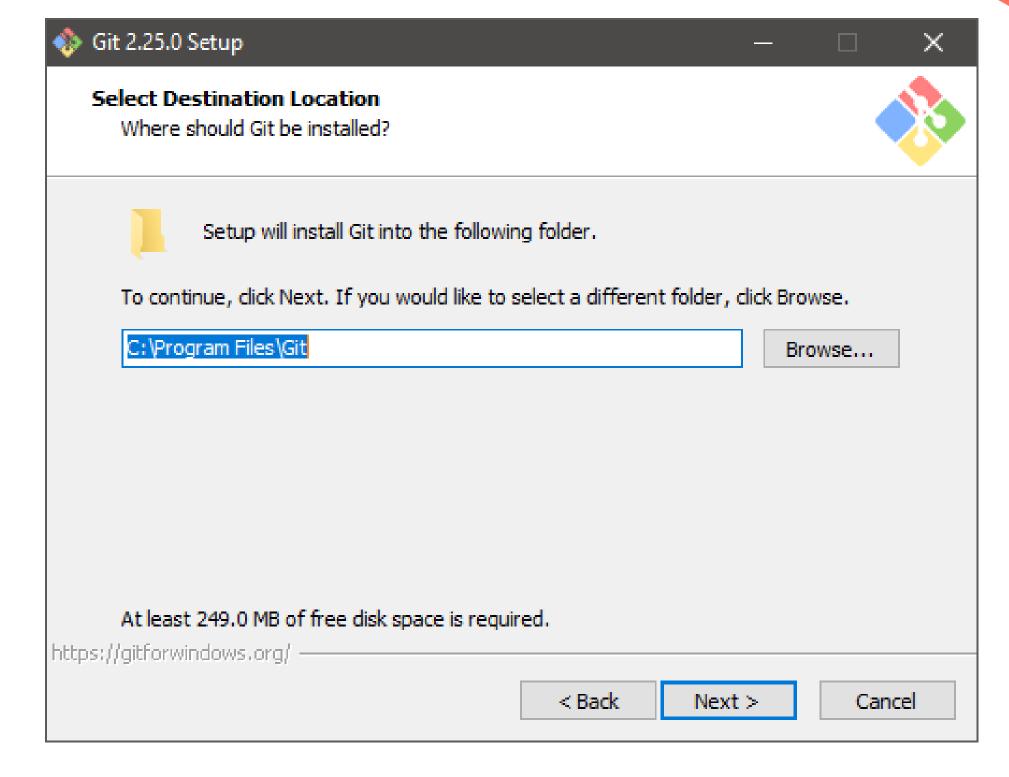
2 git

Ejecuta el archivo descargado y dirigete al boton de next



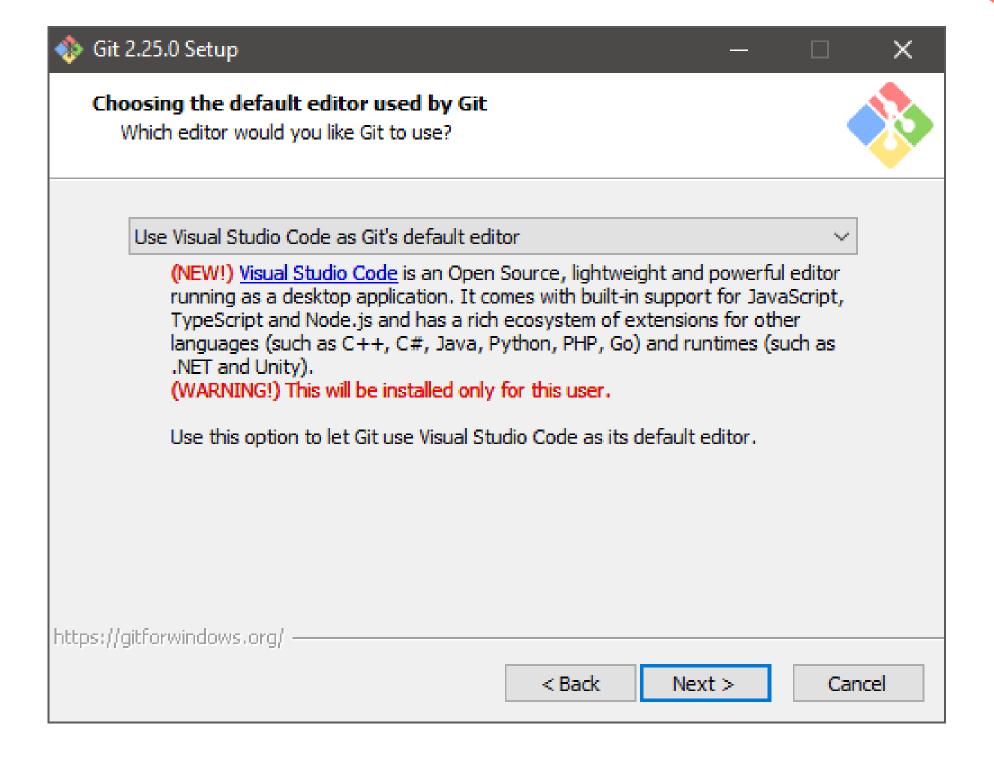
3 git

Selecciona la carpeta de destino para la instalaccion



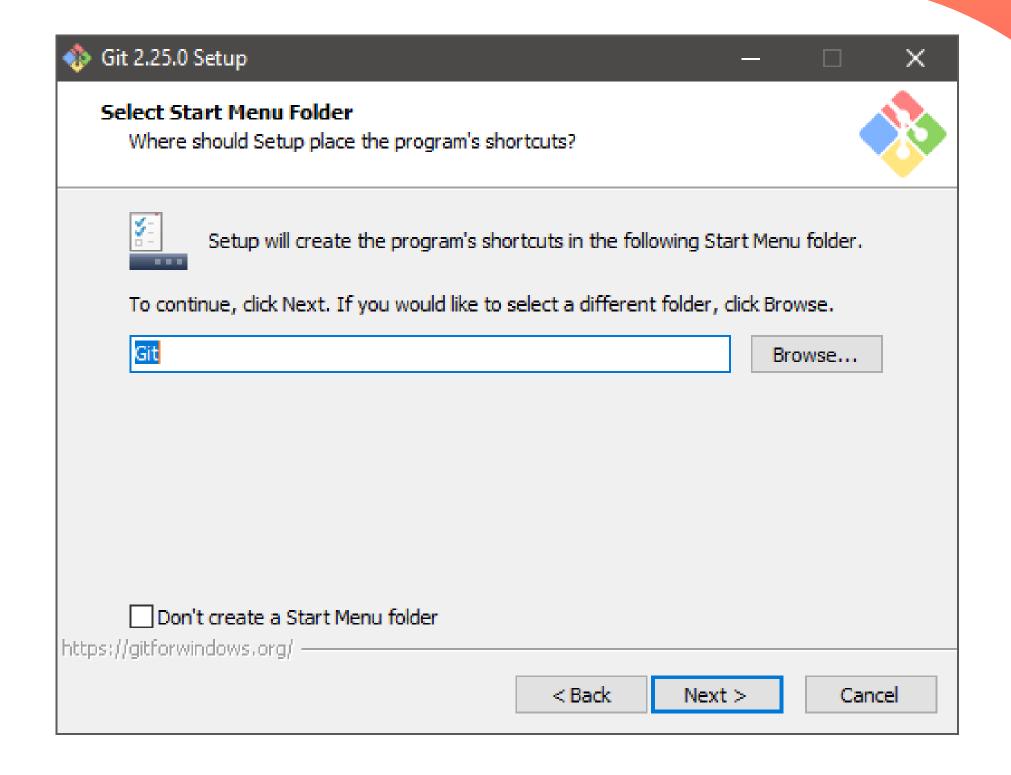
4 git

Seleccionar la opcion de Use Visual Studio Code as Gits default editor



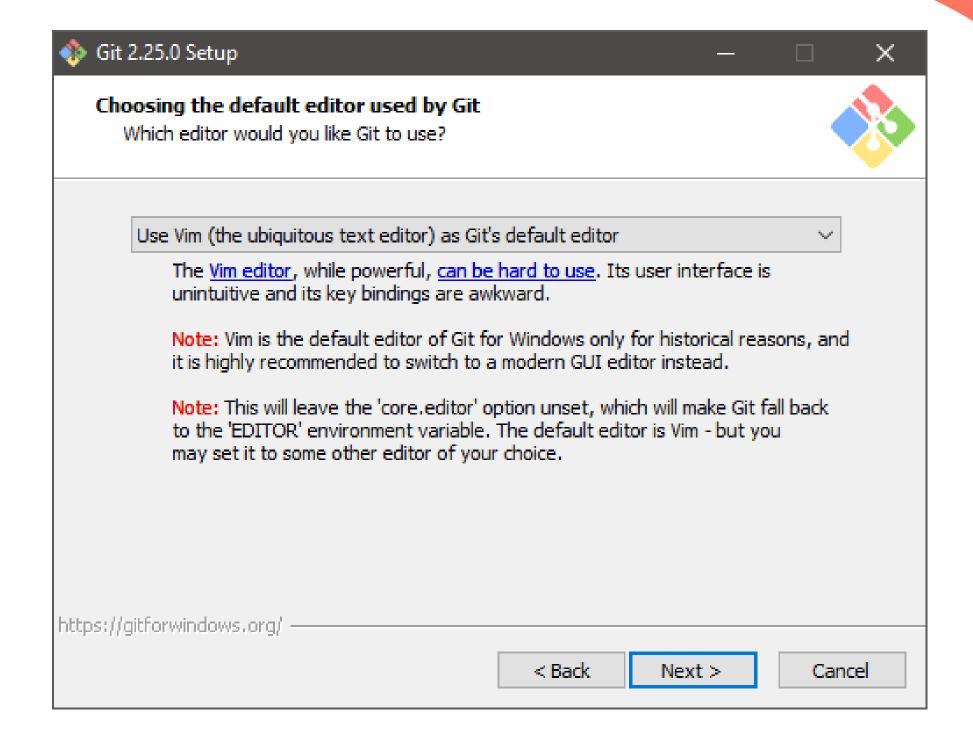
5 git

Añadir al menu de inicio



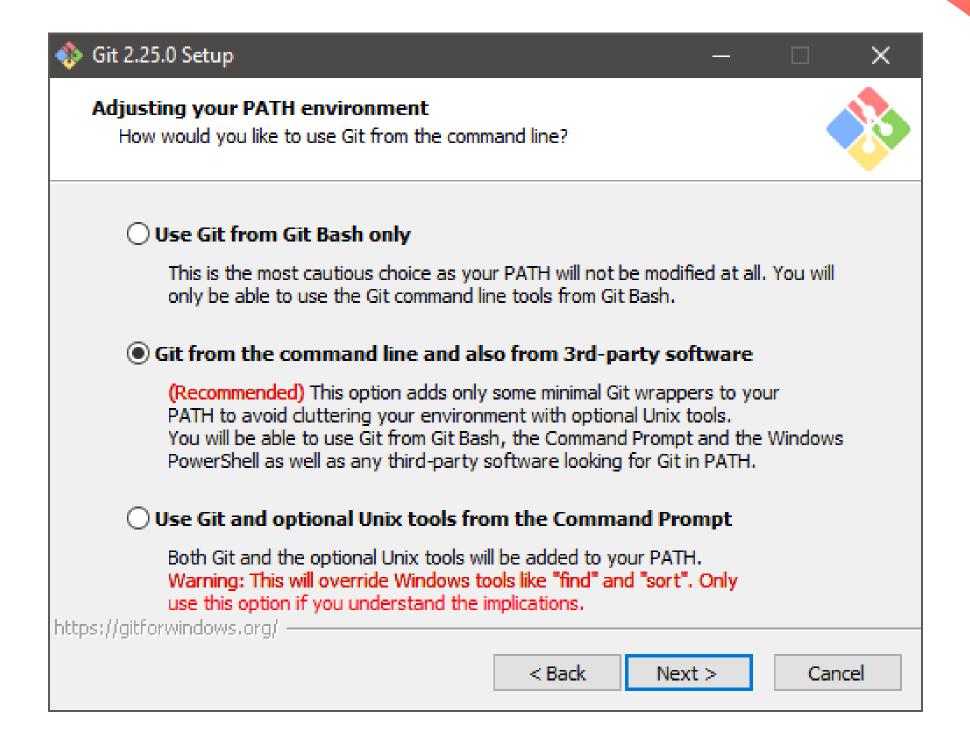
### 6 git

Seleccionar la opcion de Use Vim para el editor por defecto



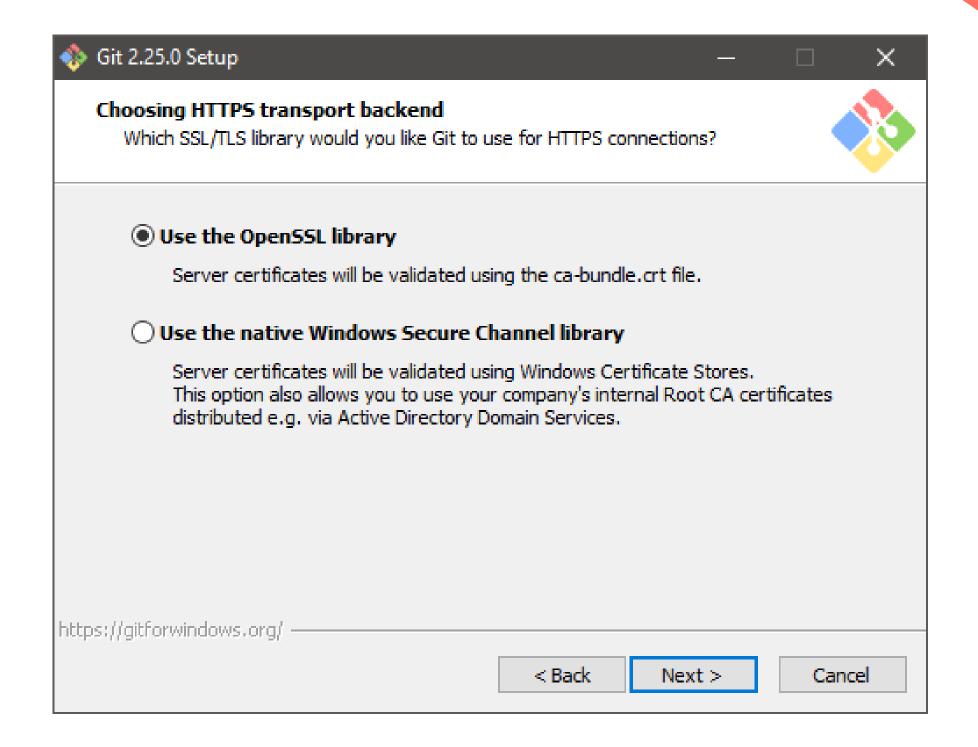
7 git

Elegir la opcion e Git from the command



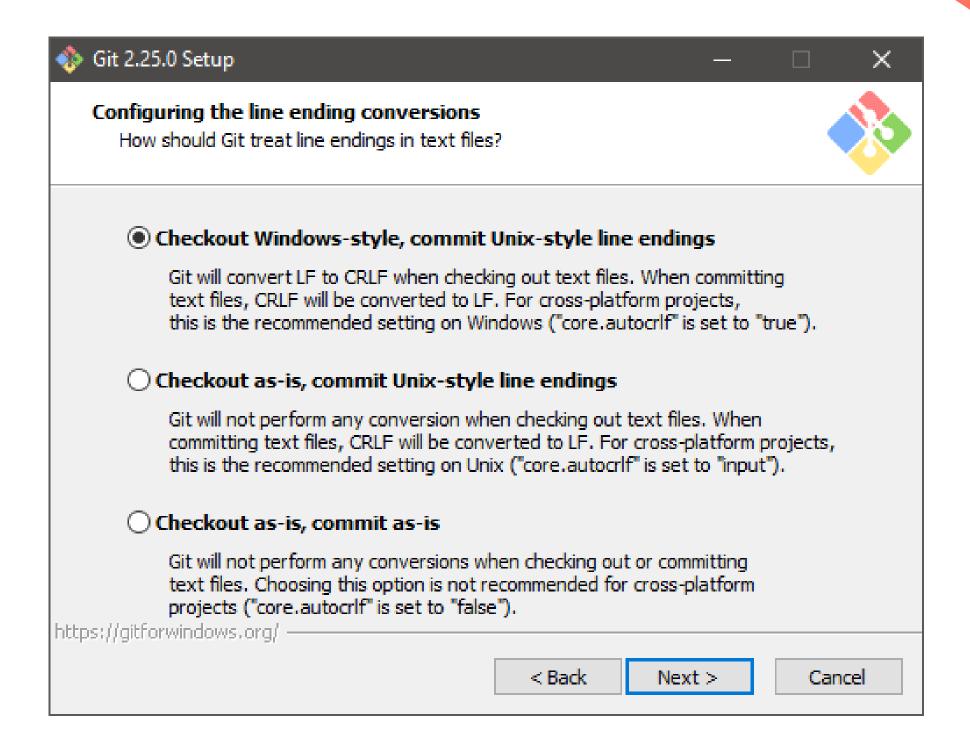
8 git

Seleccionar la opcion de Use the OpenSSL library



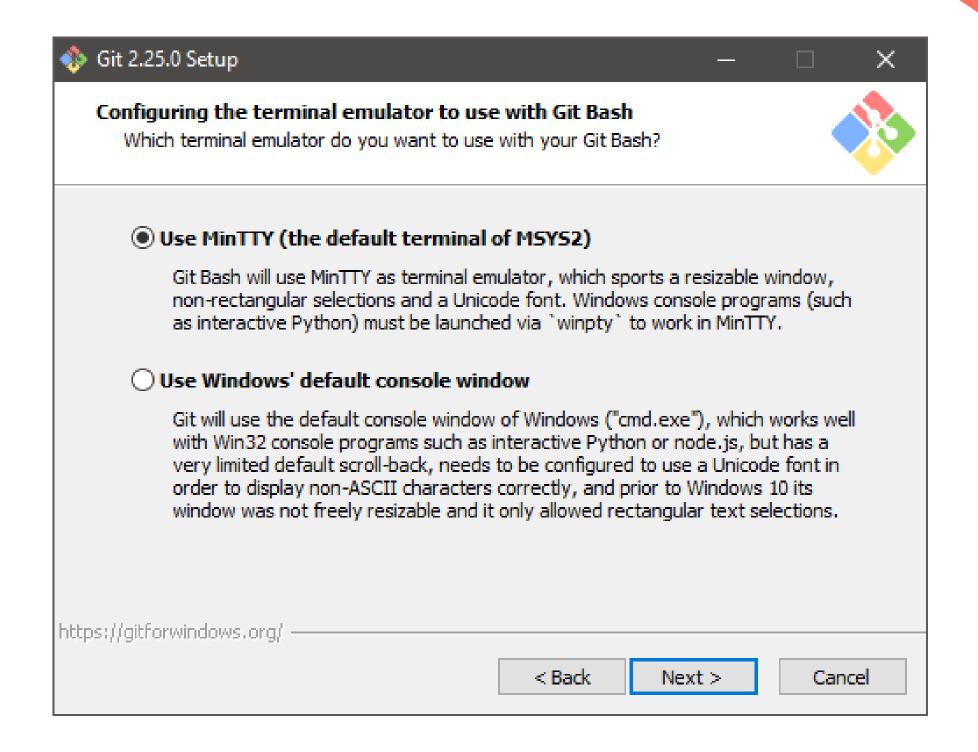
9 git

Seleccionar la opcion de Checkout Windows style



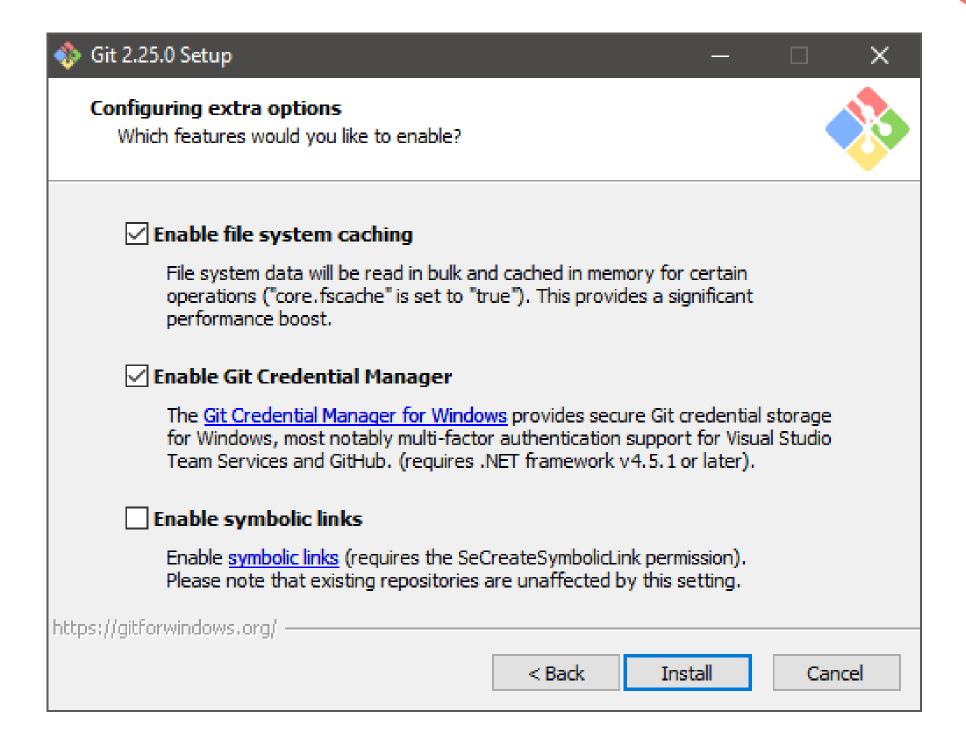
10 git

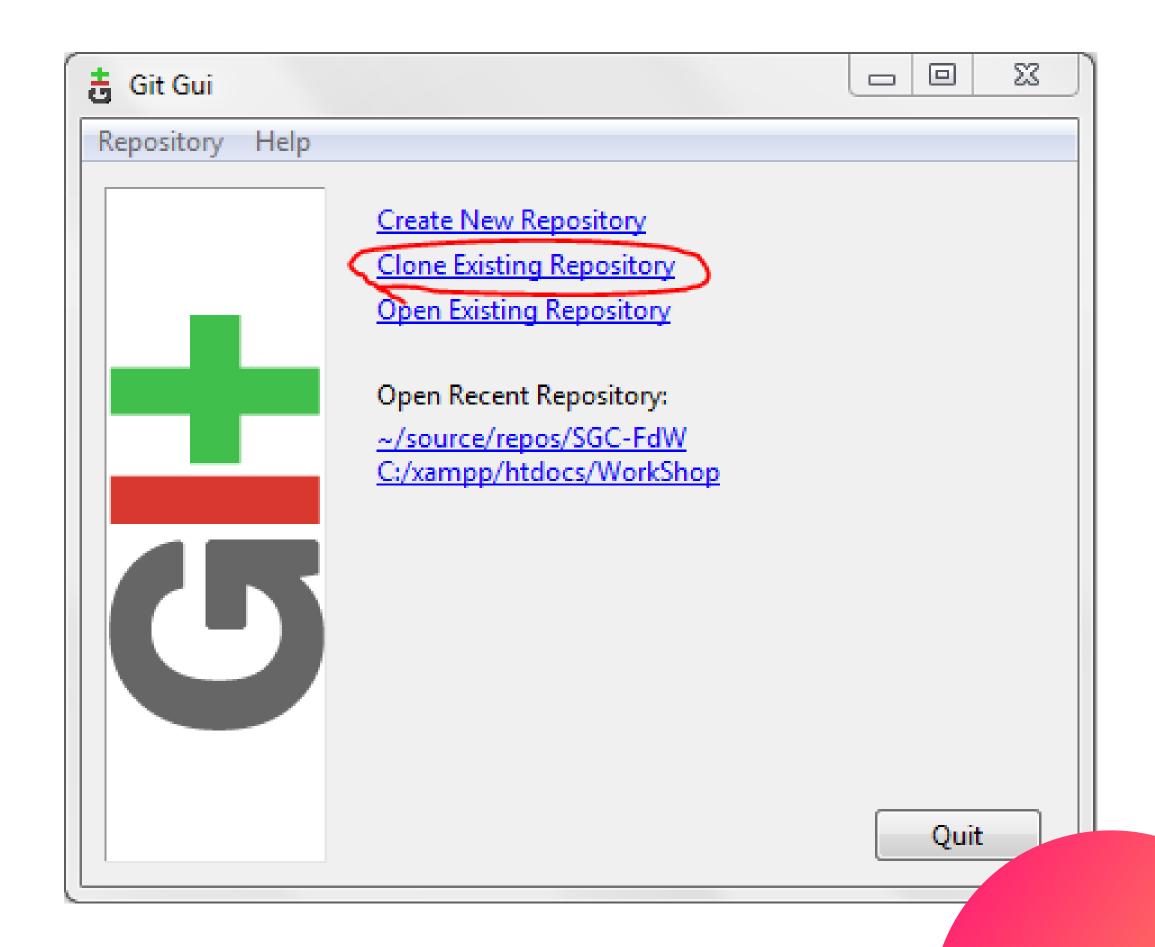
Seleccionar la opcion de Use MinTTY para el emulador de terminal



11 git

chequear las 3 opciones que aparecen

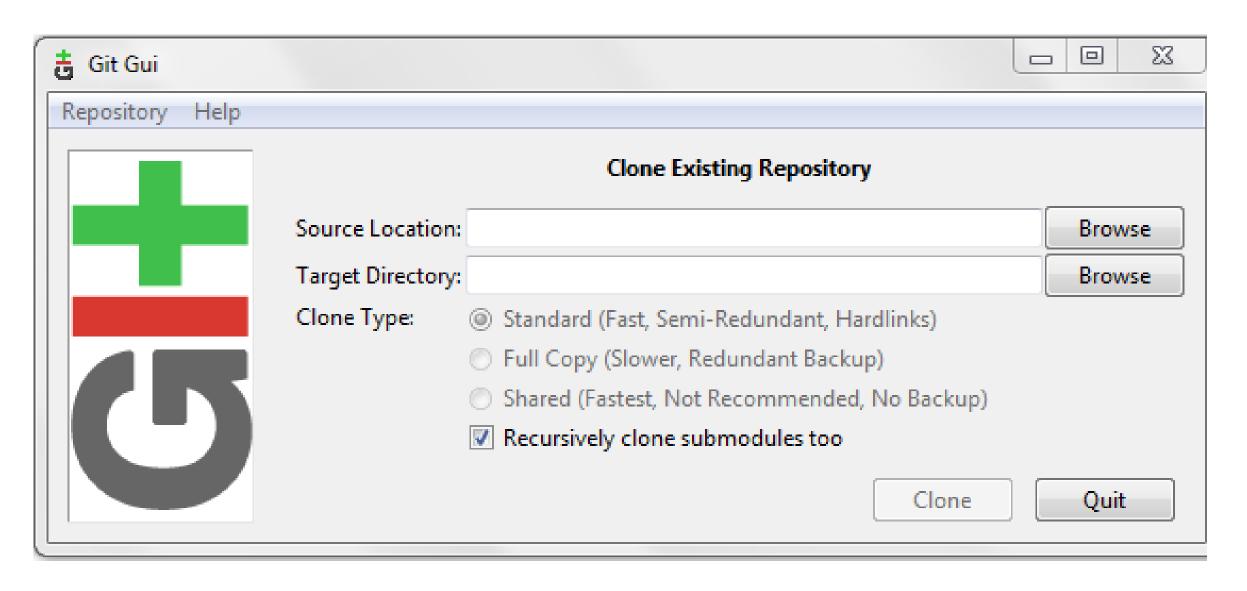




## Creando repositorio local

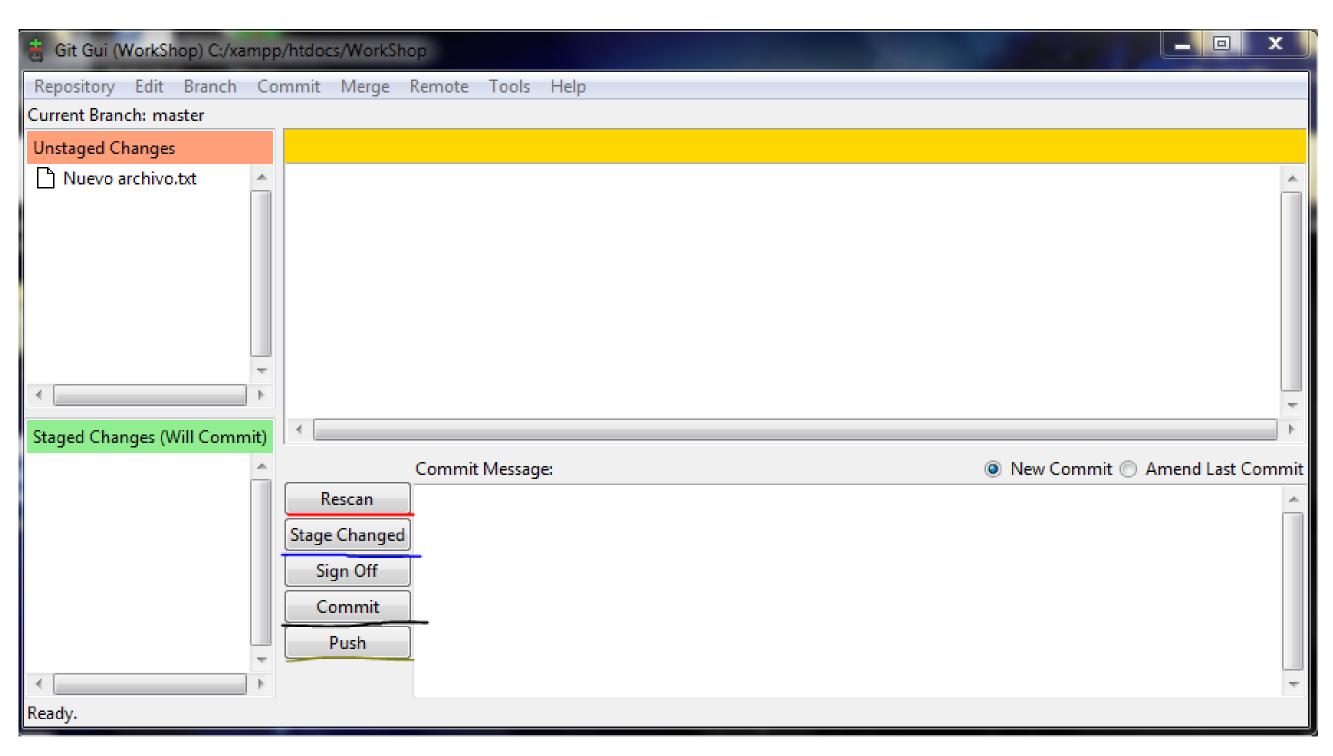
Una vez creado el repositorio en la nube, iniciamos git en la carpeta correspondiente para el proyecto, elegimos la opcion de Clonar un repositorio existente

Comando en bash: git clone [url]



## Creando repositorio local

En Source location ingresamos
la direccion de nuestro
repositorio en linea (este link
aparece en el menu principal
del repositorio "Clone or
download") y en target
Directory la carpeta local

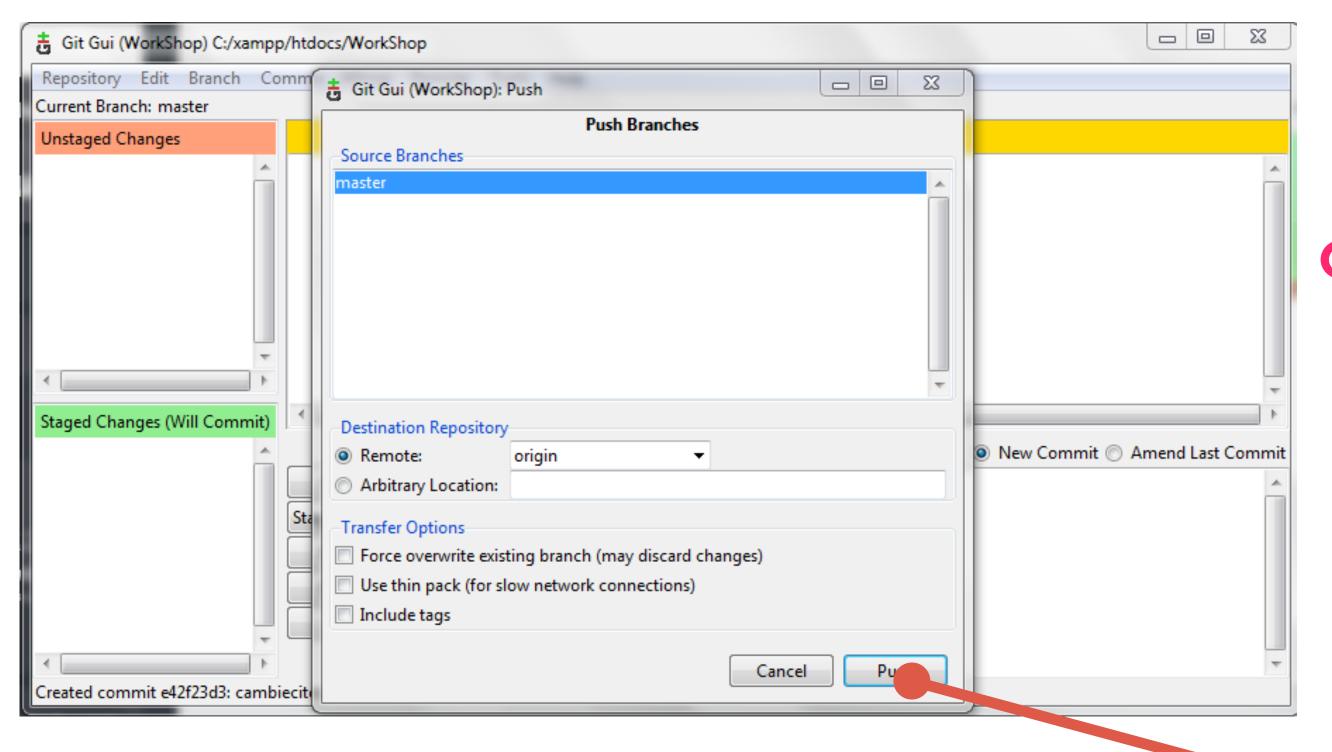


## Guardar cambios y subirlos

- Escanea los cambios en el repositorio local
- Manda los cambios al stage
- Agregar comentario a los cambios
- Agrega los cambios al repositorio remoto

#### Comando en bash:

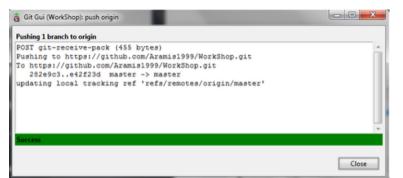
git status
git add [archivo]
git commit -m "<mensaje>"
git push

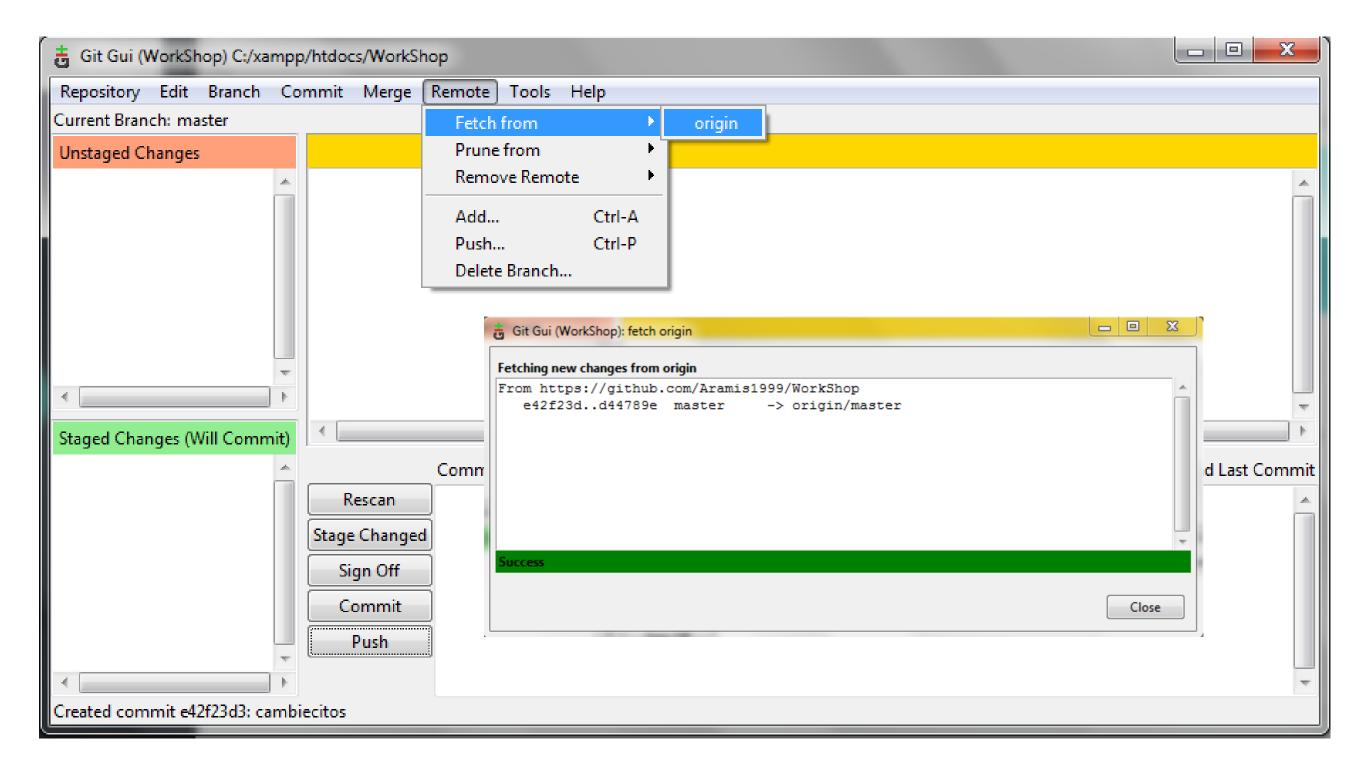


## Guardar cambios y subirlos

 Se elige la rama a la que se le quiera subir los cambios, en este caso en la master y dar click a Push

#### **Mensaje Success**



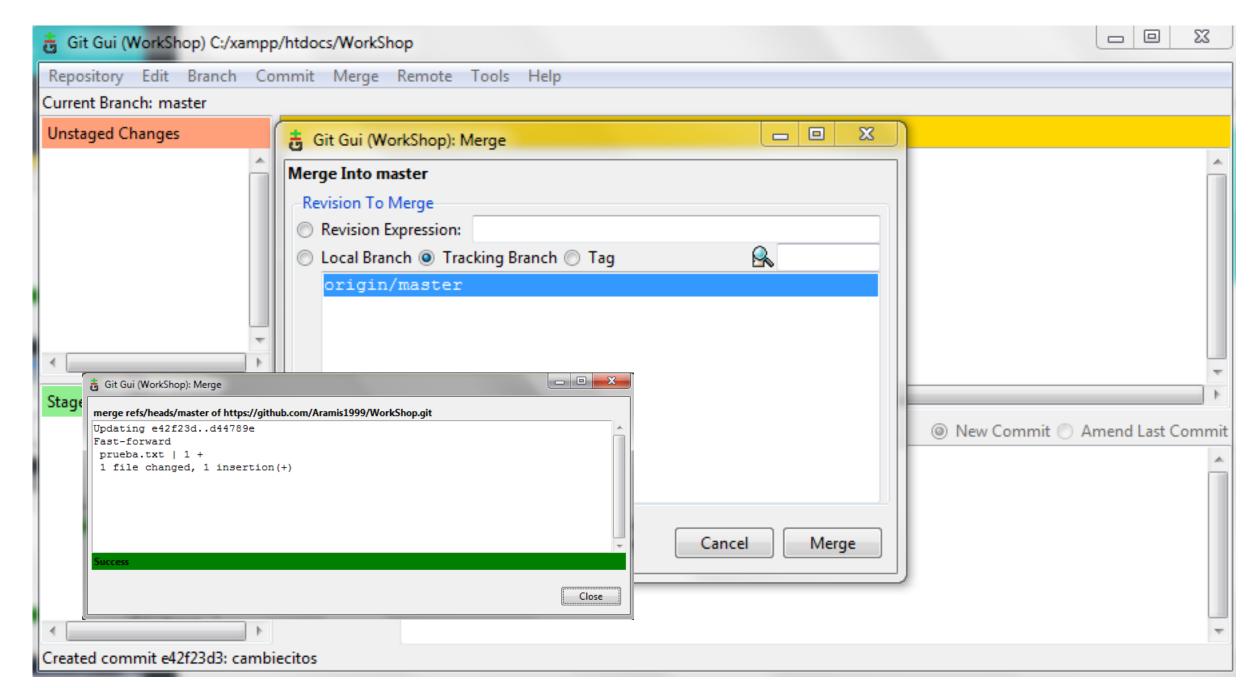


## Actualizar cambios remotos

En el menu superior, seleccionar la opción de Remote, Fetch from, origin si existe algun cambio en la rama este los jalara.

Comando en bash: git fetch



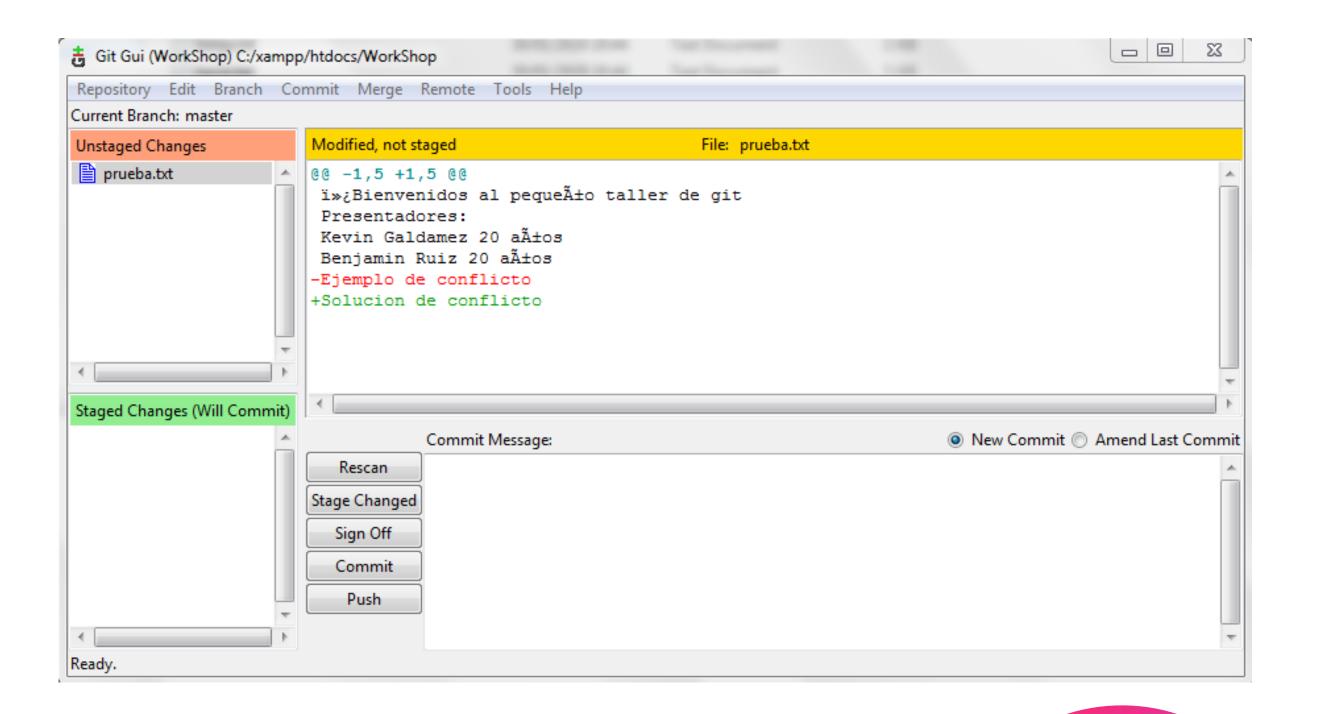


#### Comando en bash:

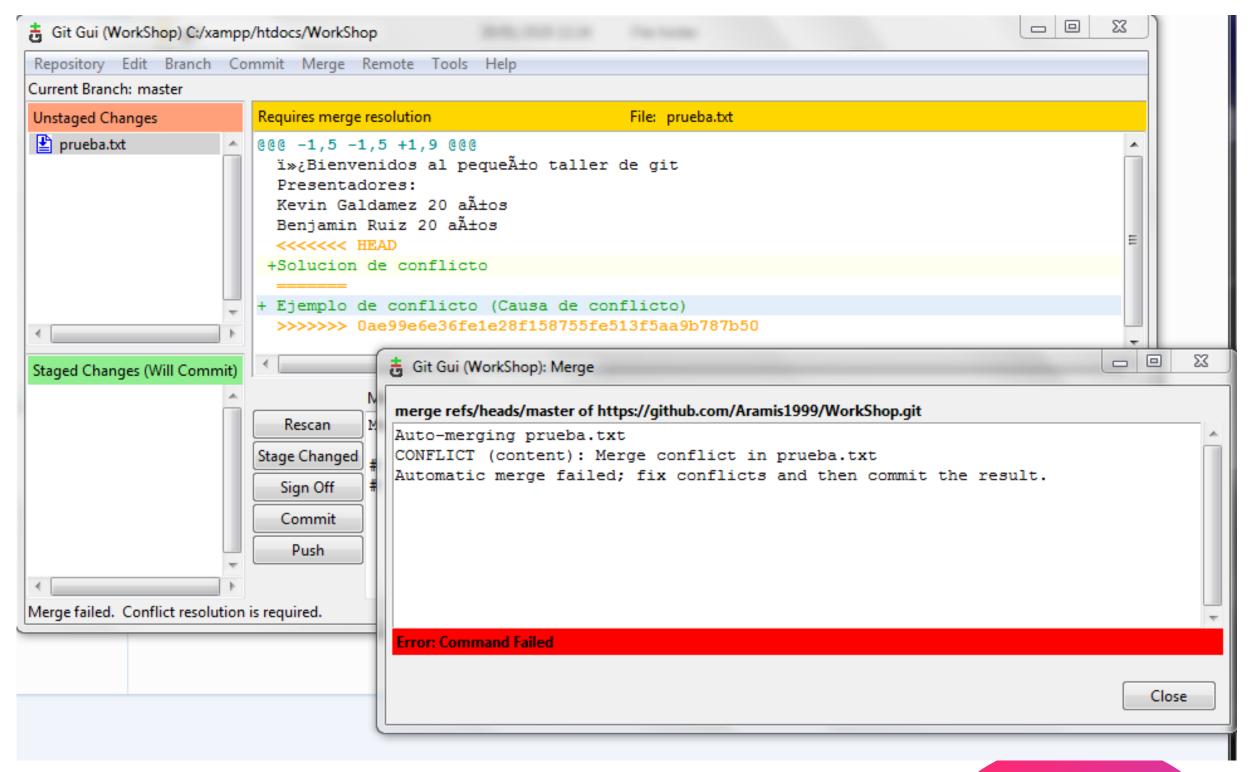
git pull git merge

# Actualizar cambios remotos

Para tener los cambios en tu repositorio local, es nesesario realizar un merge, seleccione Merge, local merge y alija la rama que contenga los cabios, a continuacion dar click al boton Merge



En algunos casos puede ocurrir un conflicto de merge, ya sea por que otro contribuidor modifico una linea de codigo que nosotros tambien.

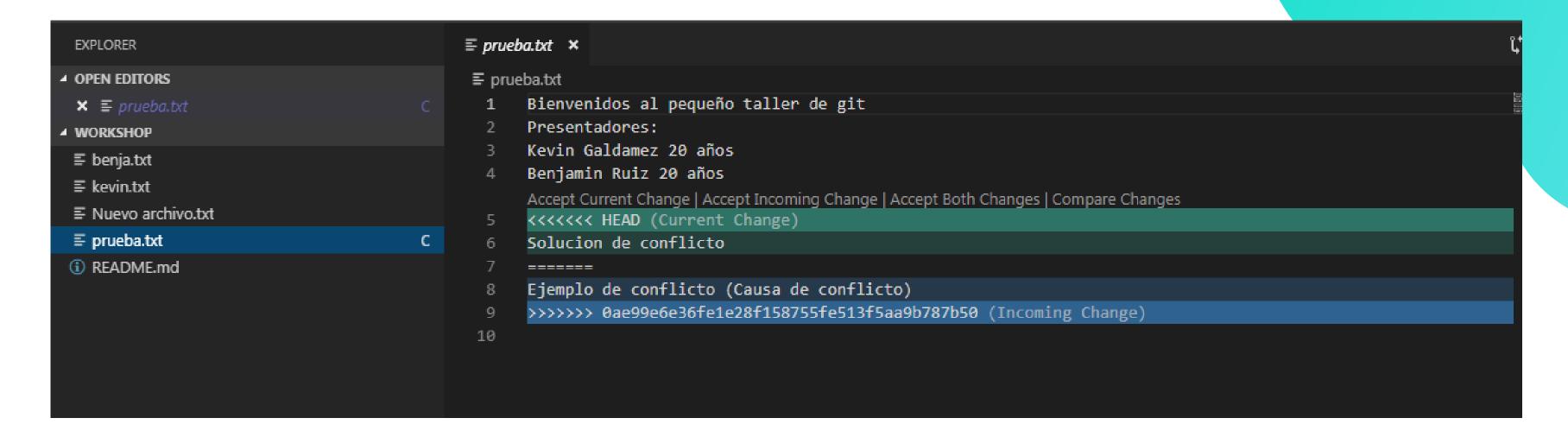


Comando en bash:

git merge

# Solucionar conflictos de Merge

Al realizar el commit y combinar los cambios con los de la nube (merge) nos da un conflicto como se muestra en la pantalla, nos muestra que modificación pertenece a cada commit



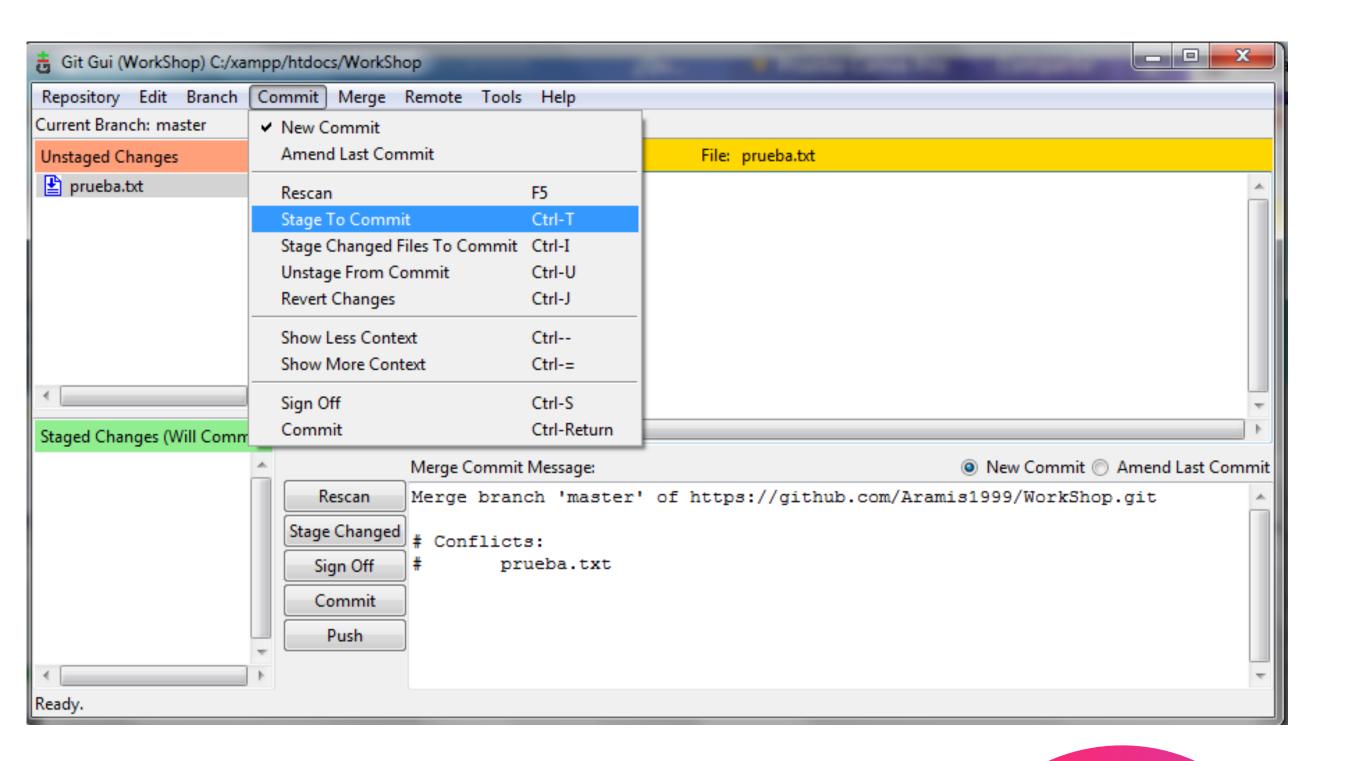
Utilizaremos una herramienta de editor de código, en este caso visual code, al abrir el proyecto se nos mostrara el archivo con el conflicto en morado, dentro de el nos aparecerá la linea de conflicto con las posibles soluciones en un pequeño menu superior.

Estos conflictos se pueden dividir en 4 tipos, cada uno con una solución distinda:

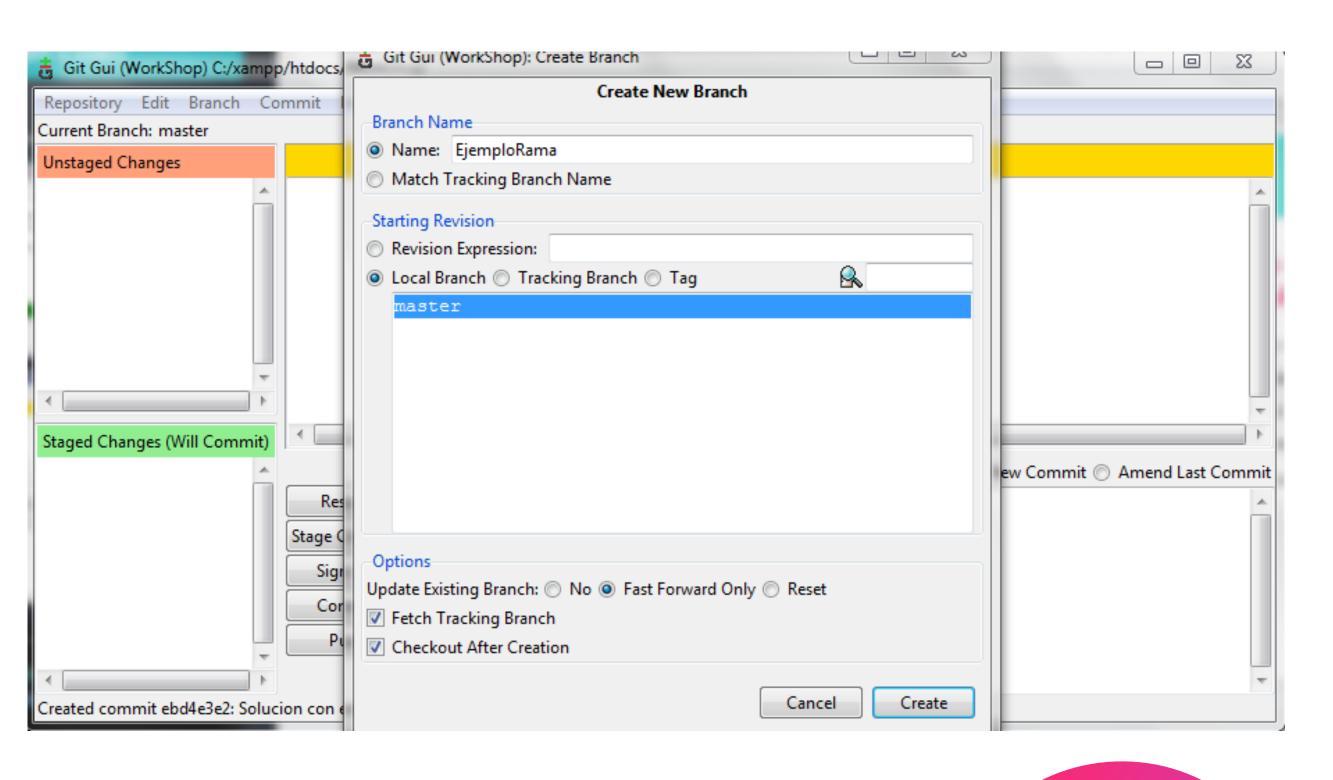
Accept Current Change:
 Acepta los cambios locales
 que ah modificado

Accept Incoming Change:
 Acepta los cambios remotos
 que se han modificado

- Accept Both Changes:
   Acepta ambos cambios,
   añadiendo las dos lineas de codigo
- Compare Changes: Compara los cambios para encontrar diferencias



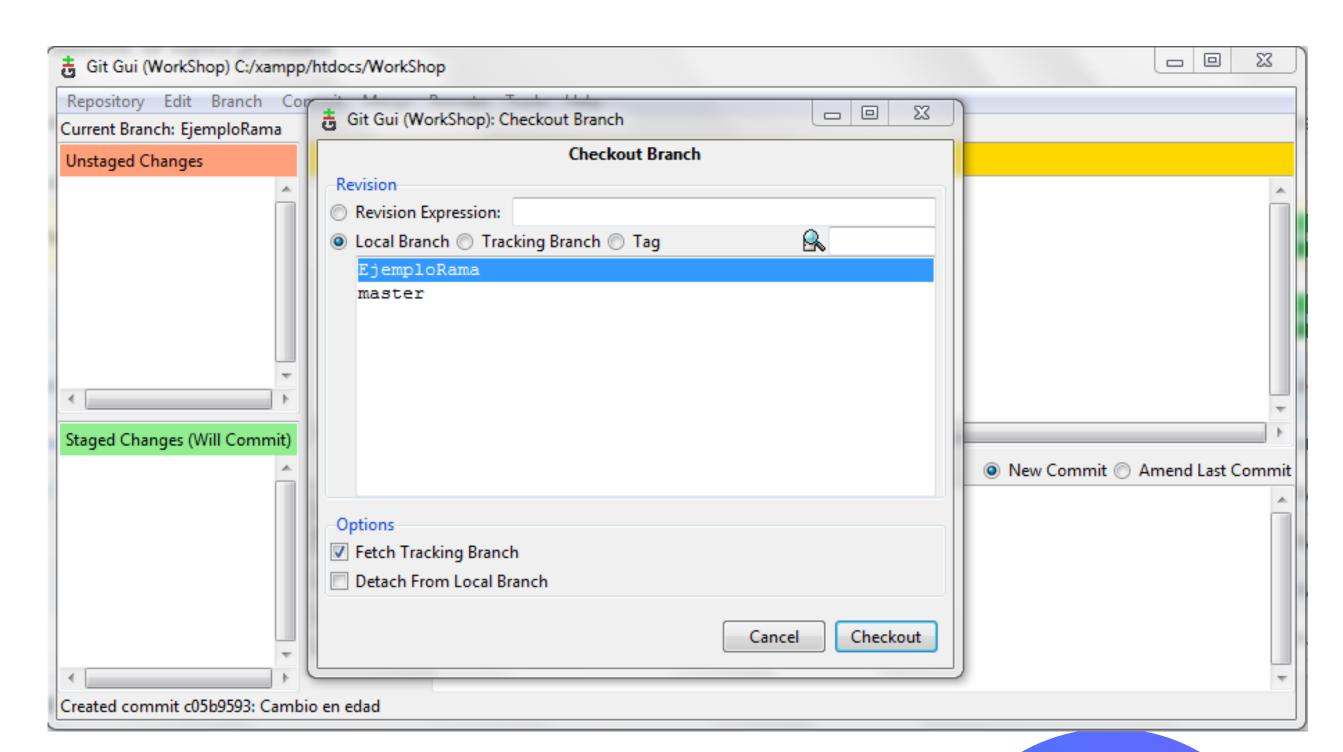
Una vez aceptado el cambio, seleccionamos
Commit, Stage To Commit, agregamos un comentario y damos click en Push



### Crear una rama (Branch)

Para crear tu propia rama, dar click en Branch, create, despues agregar el nombre de la rama y a partir de cual se despegaria, luego dar click en Create

Comando en bash: git branch



#### Cambiar de rama

Para cambiar de rama a utilizar seleccionamos
Branch, Checkout y damos click a la rama correspondiente

Comando en bash:

git checkout