Проект направлен на обучение или предоставление примеров кодов по тем или иным системам, кодам или технологиям.

Называется - черновик программиста

Структура и описание:

***Визуальная структура:***

1. Шапка с названием сайта и логотипом
2. Навигационная панель с кнопками {
3. Главное меню – всегда будет возвращать пользователя на главное меню где по фильтрации от пользователя будет выводится нужная ему информация.

Из информации это логистика по языку

ссылки направляющие его на урок или примеры кода

или задания а так же информацию нужную для обучения

}

1. Список языков – в данном разделе должен быть (ДОБАВИТЬ ПОЖЖЕ ТЕХНОЛОГИИ НА ПОДОБИИ ПЕРЕУСТАНОВКИ ВИНДЫ И ПОЧИНКИ КОМПЬЮТЕРА)

список языков по переходу на которые должно выходить меню с его разделами : {

Список уроков,

список задач для разминки,

примеры кодов которые писали другие люди,

примеры кода в использовании технологий или библиотек (если посетитель не залогинился и просто ищет информацию для реализации своего проекта

как пример изучает Java и пишет REST-API но ему нужен FRONTEND для реализации регистрации со

стороны пользователя а он фронт не знает)

Истории других людей в изучении данного языка (нужен для мотивации и анализа)

}

1. Форум – сюда добавить список форумов на которых будет происходить обсуждение по решению тех или иных задач что то на подобии StekOverFlow (списком)
2. Справочник с пояснением разного рода вопросов что бы помочь понять те или иные темы, например: ООП, …
3. Игры – список логических задач или текстовых квестов для отдыха или времяпрепровождения (Взять с защиты от лентяя)
4. Примеры реализации приложения или кода через отсылку на гитхаб (списком)
5. О сайте – для чего был написан сайт, с какой целью и авторами
6. Список программистов участвующих в обучении на данный момент: разделить список по языкам и выводом балов на каждого пользователя
7. Связь с ментором – в данном разделе будет список пользователей находящихся на данный момент на сайте которые желают быть менторами или помогать в консультации
8. Вопросник для выбора языка – по сути дела это небольшой тест вопросник для того чтобы помочь новичку в выборе языка программирования для обучения
9. Вопросник для проверки знаний – тут серия вопросов которые задают на собеседованиях с самого простого до вопросов для сеньоров для определения уровня знаний

(Если пользователь зарегестрирован то в данном случае для подтверждения его знаний в языке и закрепления их на юзере)

1. Контентная часть которая состоит из 3-х структур: левой панели, панели основного контента и правой панели
2. Левая панель – в себе несет информацию о пользователе или формы для регистрации пример как на mail.ru и если пользователь зашел на сайт и учится на каком то уроке

Вывести ему две кнопки которые предоставляют пример выполненого урока с пояснениями:

Первая кнопка – активируется по истечению времени после прочтения урока и предполагаемому времени выполненной задачи.

Вторая кнопка подсказка – открывается по прохождению логической игры (Защита от лентяя)

1. Центральная панель – несет в себе основную информацию : Урок новости или еще то нибудь
2. Правая боковая панель в которой будет меняться список новостей актуальных по IT или новости самого сайта в перемешку.
   1. Так же в панели будет находится чат как в компьютерных игра (Идеальный пример как в EVE Online)

Список чатов по интересам и с низу сам чат в реальном времени.

(Анотация к боковым панелям!!! Они будут перемещатся с пользователем по странице)

***Серверная структура:***

Логистика сайта по БД

1. User – будет в себе иметь:

1. Админ права

2. Права модератора (любой кто захочет добавить полезную информацию не относящеюся к сайту)

3. Пользовательские права – пользователь может вносить информацию относящеюся к данному сайту :

Пример сделанной домашней работы, ссылку на свой гитхаб, добавить статью на форуме,

Добавить канал чата и администрировать его.

4. В себе будет иметь параметры: Айди, логин, пароль, время создания, время посещения сайта, активность, номер телефона, почта

2) Информация о пользователе – Айди, Имя, фамилия, Отчество, возраст, фотография, Id.User

3) Язык программирования – Id, Название языка

4) уроки – Id, id.Язык программирования, id.User, номер урока, Название урока,