

Meeting Agenda

Maj 22

grupp:

24

Ordförande:

Oliver Tunberg

Medverkande:

Oliver Tunberg, Rasmus Andersson, Alexander Soprov, Mansoor Beck och Martin Tran

Uppdatering av projektets läge

Spelet står nu på tröskeln inför att nå målet vi planerat inför deadline. Innan vi känner oss nöjda med projektet vill vi ha ett komplett demo med spelbar nivå.

Arbete som återstår är nu begränsat till att nivån vi förberett skall ha ett avslut som meddelar spelaren att du avklarat banan.

Sedan programmets första implementering har vi jobbat i delgrupper med olika ansvarsområden tillträda var och en.

Rapport från föregående möte

All stridsrelation mellan karaktär och motståndare är nu fullbordad. Menyer med som stöds av ramverk har givit strålande resultat men även givit upphov till enklare komplikationer och buggar.

Diskussion

En stor insats som även kommer nu på slutet är testfasen då vi skall slutföra våra tester och skapa eventuella förbättringar som de kräver.

Vi förväntar oss att behöva implementera en substantiell förbättring inom undantags händelser. Vi misstänker att många potentiella buggar ligger där variablers värde är null och vektorer överskrider sina begränsningar.

Uppdrag

Uppdragen från föregående möte gäller. Se Meeting Agenda Maj 18.

Nästa Möte

Nästa möte skall hållas Maj 25.