Meeting Agenda

April 21

grupp 24

Ordförande: Oliver Tunberg

Medverkande: Rasmus Andersson, Mansoor Beck, Alexander Sopov

## Uppdatering av projektets läge

Vi har nyligen lagt en grund för vårt spel som är spelbart. Detta tillåter oss att testa och fortsätta fördela ansvarsområden enklare. Ett kort problem som hindrar oss från att fortsätta är att vårt projekts .projektfil har fel värden vilket gör att man inte kan uppdatera klasserna. Vi kan enkelt åtgärda detta problem och fortsätta.

# Rapport från föregående möte

Sedan förra mötet har vi fått en spelbar prototyp av vårt spel. Alla medlemmar har fått tid att studera sina områden och programmets helhet.

Alla medlemmar känner sig bekväma med sina områden och är beredda på att börja på riktigt att implementera deras funktioner.

#### Diskussion

Det har nu blivit aktuellt att få vår kod smidigare och mer lätt förstårlig. Det fungerar men är ineffektiv och onödigt komplicerad. Sedan början av projektet av gruppmedlemmarna konstaterat sina intresseområden i spelet. Detta möte är huvudsakligen tillkallat som en "kickOff" för att alla medlemmar skall kunna implementera vidare på spelet så som vi kommer göra under resten av projektets gång. Jag (Oliver) har ansvar över karaktärsklasserna och Grafikklasserna. Jag betydligt förbättra dem genom att föra den effektivare med mindre dubblerad kod och även mindre beroende av resten av programmet. Rasmus har tagit på sig att förstå och utveckla musmarkören och projektilerna. Han har en enkel prototyp för tillfället. Martin skall implementera menyerna och skall ha en synbar demonstation nästa möte. Alexander jobbar med CollisionDetection tillsammans med Mansoor. Deras uppdrag är en svårare utveckling och vi kommer höra vad de lärt sig vid nästa tillfälle.

## **Uppdrag**

Vi har alla nu fått tydliga arbetsuppgifter och vi skall demonstrera vårt resultat för gruppen individuellt vid nästa mötespass.

### Nästa Möte

Nästa möte skall hållas den 28 April kl 8 i biblioteket. Vi har då alla under veckan behandlat våra ansvarsområden och försökt nått våra uppsatta mål. Allas resultat kommer utvärderas och studeras.