

Meeting Agenda

Maj 15

grupp:

24

Ordförande:

Oliver Tunberg

Medverkande:

Oliver Tunberg, Rasmus Andersson, och Martin Tran

Uppdatering av projektets läge

För möten följer vi en strategi där projektets implementering och taktik för kod diskuteras tidigt under veckan medans den humanistiska sidan av arbetet tas upp på fredagen.

Det konstanta dilemmat med ickenärvarande medlemmar på gruppmötena fortsätter sätta käppar i hjulen. Vi startade en diskussion om problemet och kompromissade om tiderna för att underlätta. Detta hjälpt inte och Alexander och Mansoor har haft dålig närvaro trots kompromissade tider.

Rapport från föregående möte

Oliver har utvecklat story och tema kring ett tidigt stadie av spelets första nivåer. En preliminär första nivå gjort för testning finns men den kommer ersättas av de officiella nivåerna.

Rasmus är nu klar med mus och skjutfunktionen och den krashar inte längre när man avfyrar flera skott. Han har också utvecklat en pistol som roterar i den riktning man siktar. Han har där efter förfinat och förbättrat kod i allmänhet. Eftersom han blivit klar med sin föregående uppgift har han nu börjat arbeta med Karaktär utvecklingen i samarbete med Oliver då vi delat upp arbetet mellan oss.

Diskussion

Omstruktureringen av projektet slutade i att vi flyttade om klasser till bättre passande paket. Det blev från början svårare att hitta då vi var vana med den tidigare strukturen men vi anpassade oss fort. Inte mycket mer att rapportera.

Uppdrag

Alla gruppmedlemmars uppdrag består fortfarande av att utveckla på sina ansvarsområden. Vi har mer eller mindre samma områden sedan början av projektet och vi har alla byggt expertis inom dem. Se Meeting Agenda Maj 11.

Nästa Möte

Nästa möte skall hållas Maj 18.