

Meeting Agenda

Maj 01

grupp:

24

Ordförande:

Oliver Tunberg

Medverkande:

Oliver Tunberg, Rasmus Andersson, och Martin Tran

Uppdatering av projektets läge

Projektet utvecklas stadigt när fler funktioner implementeras och redan existerande kod effektiviseras och delegeras.

Ett problem som upprepats är den dåliga närvaron på gruppmötena. Gruppledaren har gjort det tydligt vid vilken tidpunkt och plats möten skall hållas. Trots detta fortsätter flera medlemmar missköta det grundläggande kravet att komma till möterna.

Rapport från föregående möte

Rasmus har visat utmärkt resultat som är synligt för oss att inspektera. Han har Cursor och Projectile områdena. Detta är något vi verkligen kan jobba vidare på, utveckla och förklara för varandra med. Alexander och Mansoor har gjort ett fint arbete med att implementera observable mönstret och gjort programmet mer effektivt och bättre. Oliver har

designat enheter, ritat sprites och påbörjat level design. Martin har påbörjat med meny klasserna, men har ännu inget att demonstrera.

Diskussion

Då vi är ett team av programmerare som alla jobbar på sin del till projektet är det mycket viktigt att vi implementerar med "plug and play" i tanke. Mansoor jobbar med en multiplayer funktion vilket sker vid sidan av det aktuella projektet. Alexander skriver en fysikmotor som tar hand om till exempel kollisioner för enheter i spelet. Vid utvecklande av spelet måste vi avsätta tid och energi åt att skära ner på onödiga beroenden och utnyttja "information expert" för att senare i projektet kunna koppla på Mansoors och Alexanders arbete på projektet.

Uppdrag

Rasmus vara klar med mouseCursor och projectile klasserna. Spelkaraktären skall kunna sikta och skjuta fungerande.

Jag skall ha spelkaraktärens grafik klar. Leveldesign på level 1 och dess grafik klar.

Det skall även finnas två olika och fungerande motståndare.

Martin skall ha ett synligt och testbart menyinterface.

Alexander och Mansoor närvarade inte på mötet och har därför inga officiella mål.

Nästa Möte

Nästa möte skall hållas Maj 05.