

Meeting Agenda

April 27

grupp:

24

Ordförande:

Oliver Tunberg

Medverkande:

Oliver Tunberg, Rasmus Andersson, och Martin Tran

Uppdatering av projektets läge

Projektet är i full gång. Alla medlemmar är uppdaterade och har sina arbetsuppgifter. Då vi är fem i gruppen istället för fyra krävs det att vi behöver anstränga oss anningen mer än vanligt för att delegera ut arbetet i gruppen. Alexander kommer överta kollisionens fysiken själv vilket låter Mansoor stå utan uppgift. Vi har därför haft ett separat möte Mansoor och gruppleadare Oliver och bestämt att han skall undersöka möjligheter till en multiplayer funktion till spelet.

Rapport från föregående möte

Oliver har gjort en insats i effektivisering av enhetsområdet. Flera klasser har skapats för att delegera ut arbetet och det har gjort så att klasserna inte är för stora och det är enklare att förstå vad klasserna gör. Det återstår fortfarande mycket jobb. Rasmus har funnit algoritmer och jobbar nu intensivt för att applicera dem i spelarens egenskaper att skjuta. Martin har gjort framsteg i sina menyer. Alexander och Mansoors framgång finns inte publik för oss att se men vi får meddelande om att det går framåt.

Diskussion

Utvecklingen av Cursor och Projectile områdena har stött på problem med logiken och matematiken bakom att få projektilera i rätt riktning. Rasmus arbetar med detta och det bör gå att lösa.

För att få en bättre och effektivare arbetsgång skall vi ha tydligare och mer mätbara mål till nästa veckas möte. Det är accepterat att inte möta sina mål men nu kan man enklare se hur långt man kommit på sitt projekt och hur svåra eller tidskrävande processer är.

Uppdrag

Till nästa möte skall Oliver vara klar med effektiviseringen och deligeringen av enhetsklasserna. Detta skall förbereda så att nya enheter enkelt kan tillföras till spelet. Även så att spelarkarakteren kan lättare modifieras. Han skall även påbörja design och skapande av enheter och kartbrickor. Rasmus skall försöka få fram en prototyp som använder den rätta algoritmen för projektilerna. Martin skall försöka ha en demonstrerbar meny för oss. Alexander och Mansoor närvarade inte men meddelar att de tillsammans skall utveckla ett mer effektivt mönster till vår MVC modell. De tänker implementera observable mönstret tills nästa möte.

Nästa Möte

Nästa möte skall hållas Maj 01.