

## **Meeting Agenda**

**April 27**

### **grupp 24**

Ordförande: Oliver Tunberg

Medverkande: Rasmus Andersson, Mansoor Beck, Alexander Sopov

#### **Uppdatering av projektets läge**

Projektet är i full gång och alla medlemmar är uppdaterade och har fått arbetspgifter. Ett problem är att människor i gruppen inte kommer till möterna. Jag gjorde det tydligt vid vilken tidpunkt och plats vi skulle träffas men vi var bara två som närvarade. Detta ger dålig kommunikation och försvårar för gruppen betydligt.

#### **Rapport från föregående möte**

Rasmus har visat utmärkt resultat som är synligt för oss att inspektera. Han har Cursor och Projectile områdena. Detta är något vi verkligen kan jobba vidare på, utveckla och förklara för varandra med. Alexander och Mansoor har gjort ett fint arbete med att implementera observable mönstret och gjort programmet mer effektivt och bättre. Jag har designat enheter, ritat sprites och påbörjat level design. Martin har påbörjat med meny klasserna, men har ännu inget att demonstrera.

#### **Diskussion**

Utvecklingen av Cursor och Projectile områdena har stött på problem med logiken och matematiken bakom att få projektilera i rätt riktning. Rasmus arbetar med detta och det bör gå att lösa.

För att få en bättre och effektivare arbetsgång skall vi ha tydligare och mätbara mål till nästa veckas möte. Det är ok att inte möta sina mål men nu kan man enklare se hur långt man kommit på sitt projekt och hur svåra/tidskrävande processer är.

#### **Uppdrag**

Till näst möte skall:

Rasmus vara klar med mouseCursor och projectile klasserna. Spelkaraktären skall kunna sickta och skjuta fungerande.

Jag skall ha spelkaraktärens grafik klar. Leveldesign på level 1 och dess grafik klar.

Det skall även finnas två olika och fungerande motståndare.

Martin skall ha ett synligt och testbart menyinterface.

Alexander och Mansoor närvarade inte på mötet och har därför inga officiella mål.

#### **Nästa Möte**

Nästa möte skall hållas måndagen den 5 maj.