

Meeting Agenda

Maj 08

grupp:

24

Ordförande:

Oliver Tunberg

Medverkande:

Oliver Tunberg, Rasmus Andersson, och Martin Tran

Uppdatering av projektets läge

Ett allvarligt problem i gruppen är det nu den grova bristen på samarbete av flera av gruppmedlemmarna. Jag försöker hålla god kommunikation och struktur i gruppen men det försvårar betydligt när för många inte närvarar på möten, svarar på meddelanden och inte håller målen som skall mötas. Rasmus har alltid hållit god kommunikation och tider till möten. Han samarbetar utmärkt med mig som gruppleadare och de andra. Han visar respekt och arbetsmotivation. Martin har varit aningen svårare, han har varit dålig vid tillfällen att komma till möten och kommunicera. Mansoor och Alexander levererar en absolut underkänd prestation. De har närvarat på en enstaka möte och har då kommit så sent att mötet varit så gott som slut. Mansoor svarar inte på mina meddelanden och har till och med inte kommit i kontakt med mig när jag skriver detta. Projektets framgång lider av denna brist av respekt och samarbete.

Rapport från föregående möte

Oliver har utfört mer refaktorering av kod även skapandes av en ny enhet samt nya beteenden. Nya miljöer och nivåer är även snart redo. Rasmus har gjort förbättringar på projektilerna och även fixat problemet där programmet krashar med för många skott i luften. Martin fortsätter jobba på menyerna och de ser bättre ut. Informationen från stridsrelationen läggs åt sidan.

Diskussion

Det är mycket som står i diskussion. Med projektet i en sådan acceleration, finns så mycket att implementera till spelet att kontrollera arbetsgången är en tung uppgift. Vi behöver nu egenskaper till spelaren i form av en förmåga att skada fiender, liv, skydd och fler. Vi behöver fiender av olika slag med olika beteenden. Dessa skall agera och anfalla

spelaren. Så vi behöver skriva deras kod och skapa deras estetiska element. Vi vet heller inte hur det ser ut i nuläget med Alexanders mystiska fysikmotor. Då den kommer att ersätta viss funktionalitet och vissa komponenter är vi osäkra på vad vi kan utveckla. I början av projektet var jag mycket aktiv i uppdaterandet av RAD dokumentet. Jag har lagt det åt sidan länge nog och kommer nu återbesöka skrivandet.

Uppdrag

Samma uppdrag från huvudmötet från Maj 5 erhålls genom detta möte tills nästa. Detta innebär i huvudsak fler enheter med mer utvecklat beteende. Stridsrelationen skall även få en förbättring.

Nästa Möte

Nästa möte skall hållas Maj 11.