

Meeting Agenda

April 21

grupp:

24

Ordförande:

Oliver Tunberg

Medverkande:

Oliver Tunberg, Rasmus Andersson, Alexander Sopov, Martin Tran och Mansoor Beck

Uppdatering av projektets läge

Spelet har nu en testbar prototyp. Detta tillåter oss att utföra tester och hitta buggar. Den största fördelen med den tidiga versionen är att den nu i projektets tidiga fas hjälper oss förstå programmets möjligheter och begränsningar. Vid testning framkommer även ofta nya idéer.

Rapport från föregående möte

Sedan förra mötet har nu alla medlemmar en stark förståelse och vi kan nu lämna vår handledning och med goda förkunskaper för att bygga vårt program.

Diskussion

Detta möte tjänar som en “kickoff” för att starta igång projektet på riktigt. Alla gruppmedlemmar har fått områden att arbeta med baserat på deras intresseområden och vi kan nu börja implementera funktioner på riktigt.

Uppdrag

Tills nästa möte har alla fått i uppdrag att komma igång ordentligt med sina ansvarsområden. Det är ännu en aning för tidigt med mätbara mål men det kommer vid nästa möte. När vi ses igen skall alla ha implementerat och känna sig bekväma. För att bekanta oss med våra områden skall vi alla till exempel effektivisera våra implementationer och hitta smidigare lösningar.

Nästa Möte

Nästa möte skall hållas April 24.

