

Meeting Agenda

Mars 30

grupp:

24

Ordförande:

Oliver Tunberg

Medverkande:

Oliver Tunberg, Rasmus Andersson, Alexander Sopov, Martin Tran och Mansoor Beck

Uppdatering av projektets läge

Efter att ha studerat handledningen har vi nu all fått en överskådlig förståelse av hur den grundläggande implementationen kan se ut.

Rapport från föregående möte

Vi har alla studerat guiden. Vissa mer än andra men vi har alla fått en gemensam bild.

Diskussion

En stark fördel som nyligen framträtt av handledningen på nätet är att vi kan nu se vilka områden implementationen kommer att bestå av. Detta hjälper oss att enkelt fördela arbetat på gruppen efter vad alla känner sig bekväma att hantera. Genom att etablera områden på varje medlem kan han genom projektets gång bygga expertis inom den kategorin.

Vi har tagit fram ett preliminärt UML-diagram för att få en klarare överblick på vilka klasser som kommer att bygga upp programmet. Diagrammet hjälper även förklara strukturen.

Uppdrag

Tills nästa möte har vi i uppdrag att etablera oss i våra områden genom att skapa de klasser vi planerar att ha med. Om klasserna skulle vara tomma skall de skapas ändå. Det skadar heller inte att ge en tanke åt namn och titlar till spelet.

Nästa Möte

Nästa möte skall hållas April 3.